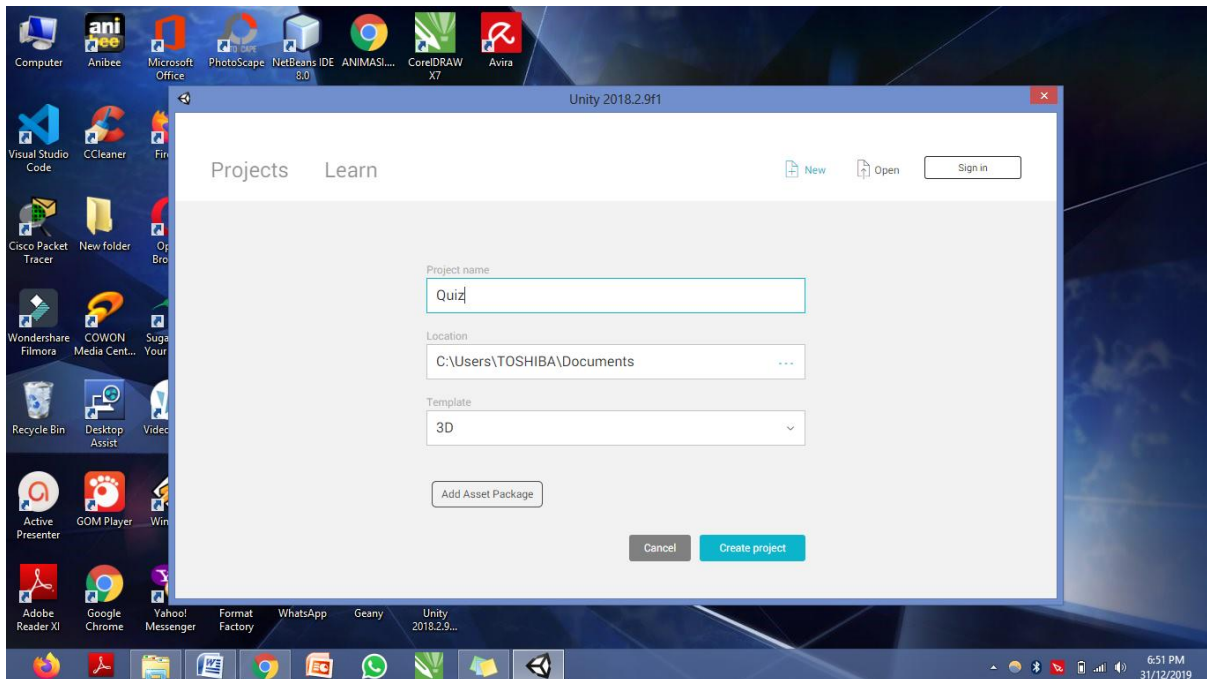


Nama : Sukma Nindi Listyarini  
Kelas : A  
NIM : L200170147

---

## KUIS PRAKTIKUM PEMROGRAMAN GAME DAN ANIMASI

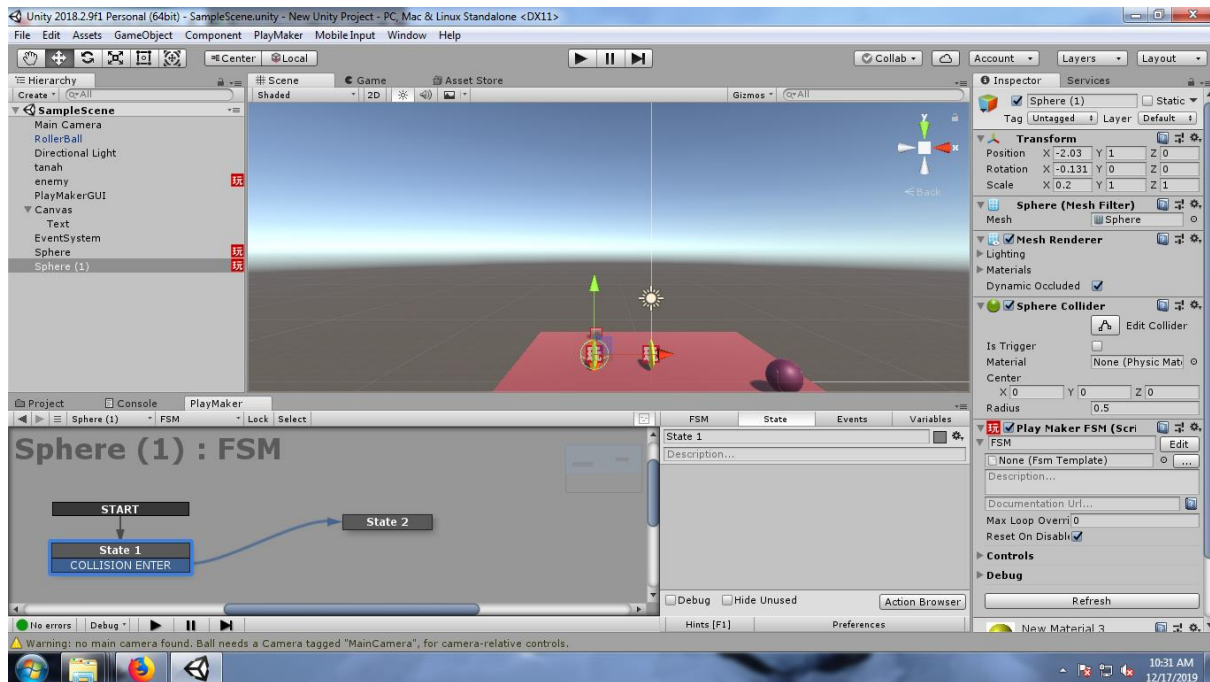
### 1. Membuat project baru bernama Quiz



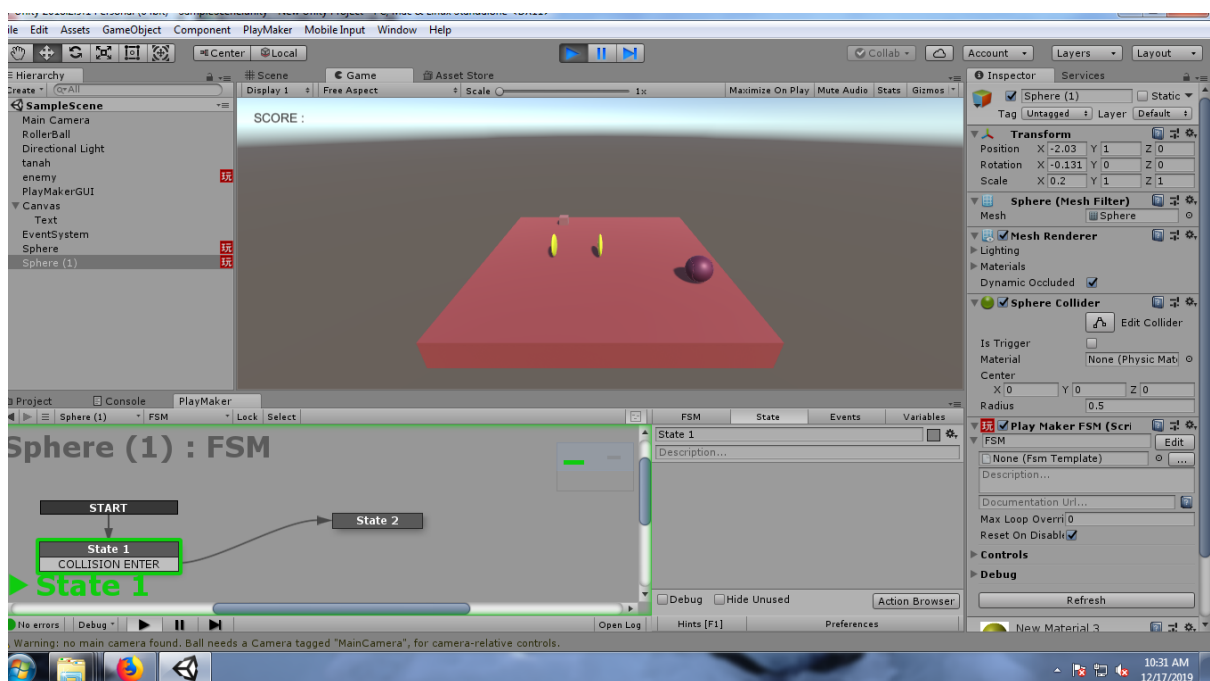
### 2. Mendownload assets Playmaker



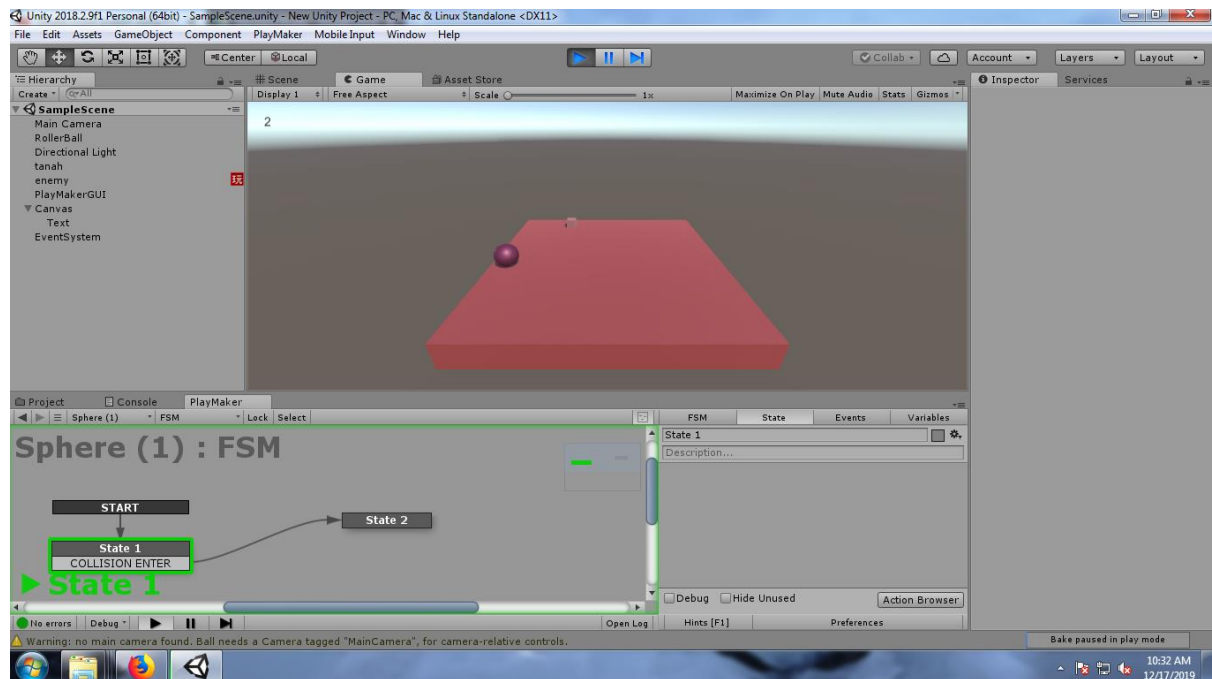
### 3. Membuat game seperti berikut



Jalankan game



#### 4. Score akan bertambah ketika player menabrak coin



#### 1. Selesai