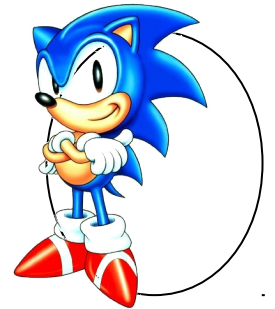
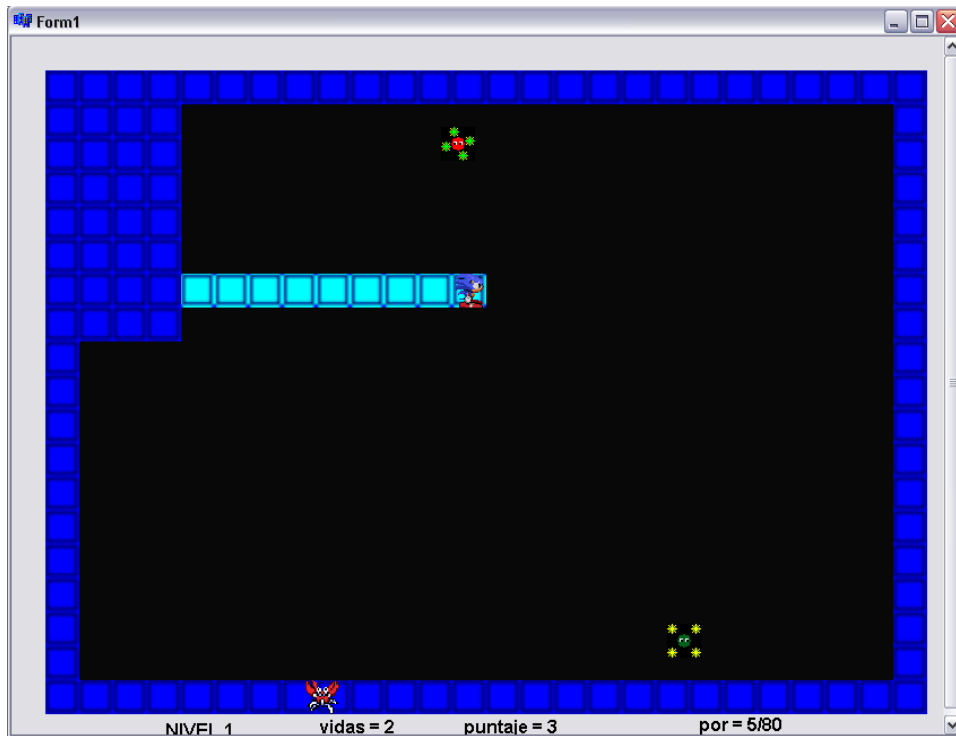


Este juego Consiste en rellenar el 80 % o mas del espacio vacío (área de color negro) sin dejar matarse de los fantasmas.

Son quince niveles en total deberás pasar todos con solo tres vidas, cada vez que pasas de nivel, van saliendo fantasmas nuevos haciendo que tengas una dificultad para pasar a otro nivel.



PODERES DE MEGA PAC-RON



La Bota hace que sonic corra más rápido.



El Reloj hace que los fantasmas se detengan.



La banana hace que los fantasmas se vuelvan lentos.

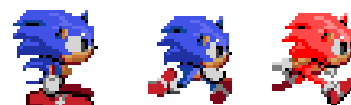


La Peluca Hace que sonic se trasforme en color rojo que se pueda comer a los fantasmas (TRANFORMACION).

Mega Pac-Ron

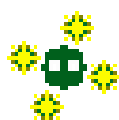
(TRANSFORMACION).

Cuando Sonic agarra la peluca se vuelve inmortal.

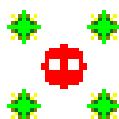


NOTA: Todos los poderes duran un tiempo estipulado de 6 segundos.

TIPOS DE FANTASMAS



FANTASMA NUMERO 1: Este fantasma rebota en el vacío.



FANTASMA NUMERO 2: Este tipo de fantasma rebota en el vacío y además se come lo que rellena sonic.



FANTASMA NUMERO 3: Este fantasma se mueve rebotando solo y únicamente en el bloque de color azul y aparece dependiendo del nivel. El fantasma 3 aparece cuando sonic rellena el 18% del área en color azul.



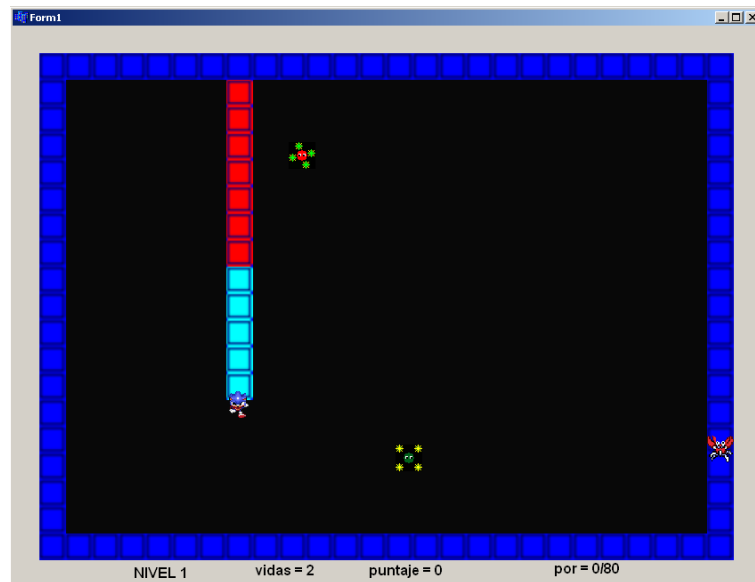
FANTASMA NUMERO 4: Este fantasma solo y únicamente aparece y se desplaza por el área de color azul.

MUERTES Y VIDAS DE SONIC

Existen dos tipos de muerte la que es frente a frente fantasma con sonic ó la que es cuando el fantasma toca el rastro de sonic como se muestra en la figura.

- ❖ **TOQUE DE SONIC CON LOS FANTASMAS:** Como se muestra en la figura, si el fantasma toca el rastro de sonic

se activa una estela de color rojo, si esta toca a sonic lo mata ó caso contrario de que sonic llegue al borde no lo mata. (como se muestra en la figura)



Mega Pac-Ron