



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ABC
CENTRO DE MATEMÁTICA, COMPUTAÇÃO E COGNIÇÃO
Prof. Monael Pinheiro Ribeiro

RELÓGIO

Relogio.[cpp | java]

A atividade consiste em receber um horário, receber ajustes e exibir o horário final. Faça um programa que receba horas, minutos e segundos, depois receba um número N para a quantidade de ajustes a serem realizados, receba os ajustes e exiba o horário ajustado no final. O programa deve ser produzido seguindo o modelo de orientação a objetos, apresentar getters e setters, e conter um construtor parametrizado para iniciar um objeto da classe do relógio.

Entrada

A entrada consiste em informar horas (HH), minutos (mm) e segundos (ss), um item de cada vez. Em seguida, deve ser informado um número N de ajustes a serem feitos no relógio, e após isso deve ser informado um ajuste por linha. Os ajustes podem ser dos tipos **tic** (adiciona 1 segundo) e **tac** (adiciona 1 minuto). Se for dada uma entrada que não seja um desses tipos de ajuste, deve ser emitida a mensagem “erro”, e a tentativa não deve ser considerada na contagem.

Saída

O programa deve mostrar uma saída no formato HH:mm:ss, com as devidas correções produzidas pelo ajuste.

Exemplos

Entrada	Saída	Detalhes
14		Horas no formato HH
58		Minutos no formato mm
59		Segundos no formato ss
5		Número N de entradas
tic		+1s
tac		+1min
taco	erro	Ajuste inválido
tic		+1s
tac		+1min
tac		+1min
	15:02:01	Relógio atualizado