Введение в PyTorch

Семинар 2

Опреподавателе

Мышлянов Алексей Владимирович

Ведущий аналитик, Центр Математического Моделирования и Прогнозирования, компания «Росбанк»

Аспирант 1 курса кафедры АСУ

Контакты:

Phone: +7 999 132 02 16

Telegram: @I3lush

Mail: avmysh@gmail.com

Опросы

Опрос по закреплению знаний прошлого семинара https://forms.gle/UiedcpB38UrXV3dd7

Опрос по обратной связи https://forms.gle/QLevNA4yAXosDWW56

Минутка мотивации

Город: Москва / Питер / Екатеринбург / Иннополис / Полная удаленка из любого места % Вилка: 300-400 net (на руки), а также годовая и внутригодовые премии, опционная программа

Что ожидаем:

- Отличное понимание текущего состояния области Speech/NLP.
- Черный пояс по PyTorch 👌.
- Умение рассказывать сложные вещи простым языком.

Позиция: Data Scientist (Middle/Middle+)

Вилка: от 200к до 300к до вычета

налогов

Обязанности:

- Моделирование и обработка данных на Python для извлечения бизнес-ценности из данных;
- Глубокое обсуждение задач и методов их решения совместно с коллегами и бизнес-заказчиками:
- Построение воспроизводимых и переиспользуемых решений для работы с данными и моделями;
- Если будет хватать опыта курирование или руководство командой.

На что смотрим:

- Опыт использования ml библиотек на Python (бустинг, нейронные сети
- ф и др.) и понимание особенностереализации различных аспектов алгоритмов в коде;
- Опыт работы на позиции, связанной с промышленной разработкой;
- Понимание методов машинного обучения с точки зрения математики и умение адаптировать их под конкретные задачи;

Еще мотивация

Вакансия: Computer Vision Scientist

(junior+/middle)

Компания: Tevian (Технологии

видеоанализа)

Локация: Москва, м. Фрунзенская

Формат: офис, фултайм, гибкий график,

возможность удалёнки

Вилка: 180-280к gross middle, 130-180k

gross junior

Требования к junior+:

- от 1 года опыта работы в CV
- классический набор python, scipy, opency
- что-то из pytorch/tensorflow/mxnet
- linux, git
- знание классического ML
- знакомство с основными нейросетевыми архитектурами в CV Resnet/Mobilenet, SSD/YOLO, PSPNet/U-net/Deeplab), опыт их использования

Команда: SberDevices

Формат работы: офис / удаленка /

гибрид (на выбор)

Место: Москва, Кутузовский 32 🕝



Позиция: Middle / Senior

Команда: Болталка, Retrieval dialogue

models.

Вилка: 250-350K / net + (годовые премии, дмс и остальные плюшки банка)

Требования:

хорошее понимание современных

архитектур нейронных сетей.

трансформеры, BERT, Roberta, а также более легких моделей:

— опыт работы с TF 💎 или Pytorch 🤚 мы используем и то, и другое;

- опыт выполнения задачи е2е:

подготовка датасета, обучение модели,

оценка качества, А/В тестирование, выкатка в production (python);

 умение читать и разбирать статьи о новых архитектурах и подходах;

— уверенное знание Python 🔁, Git 🐠 Linux shell:

Будет плюсом:

— опыт заказа разметки (составление инструкции, контроль качества и т.д.);

опыт оптимизации или сжатия/ дистилляции моделей;

умение решать олимпиадные задачки

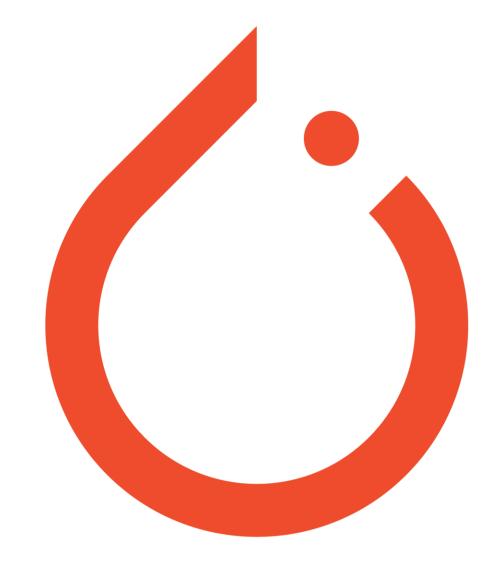


опыт воспроизведения статей в коде;

Теперь к PyTorch

An open source machine learning framework that accelerates the path from research prototyping to production deployment.

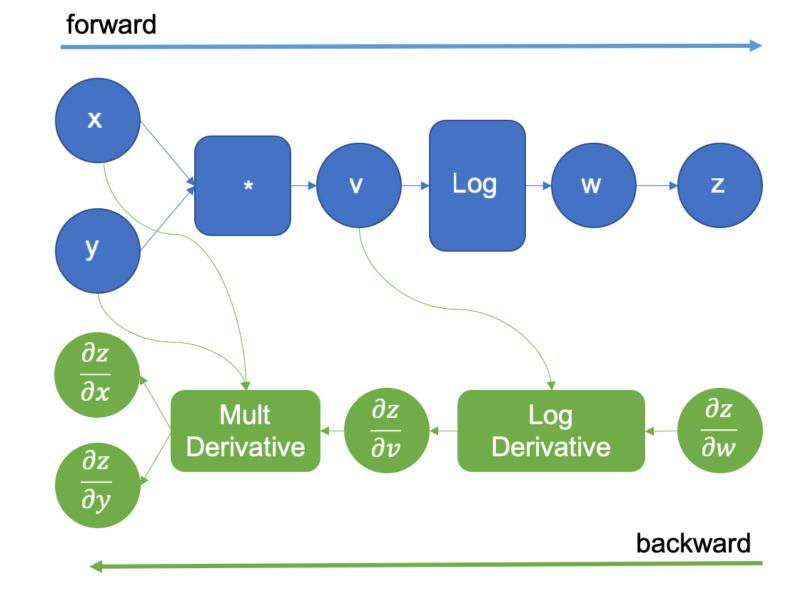
(pytorch.org)



Простой синтаксис

```
# Training loop
for i in range(0, 10000):
    opt.zero_grad()
    print("Iteration %d" % i)
    # Compute current estimate
    y_hat = forward(x, exp_hat)
    # Calculate loss function
   loss = rmse(y, y_hat)
    # Do some recordings for plots
    loss_history.append(loss.data[0])
    exp history.append(y_hat.data[0])
    # Update model parameters
    loss.backward()
    opt.step()
```

Автоматический просчет градиента



Большое количество готовых модулей

```
nn = torch.nn.Sequential(
    torch.nn.Linear(3, 10),
    torch.nn.ReLU(),
    torch.nn.Linear(10, 20),
    torch.nn.ReLU(),
    torch.nn.Linear(20, 3))
nn(X)
```

Использование CUDA ядер

	Цена	Flops	Количество ядер	Скорость памяти
Intel Core i9-7980XE	\$2000	1.8 TFlops	16	70 Gb/sec
Nvidia Geforce 2080 Ti	\$1000	11.7 Tflops 107 Tensor Tflops	4352	616 Gb/sec





Практика

Теперь пишем код

