

Étude du dataset :

Video Game Sales with Ratings de Rush Kirubi

Réalisé dans le cadre de l'UE de MSPL

Problématique

Les organes de presse tendent-ils à attribuer de meilleures notes aux jeux vidéo provenant des plus gros éditeurs que les utilisateurs ?



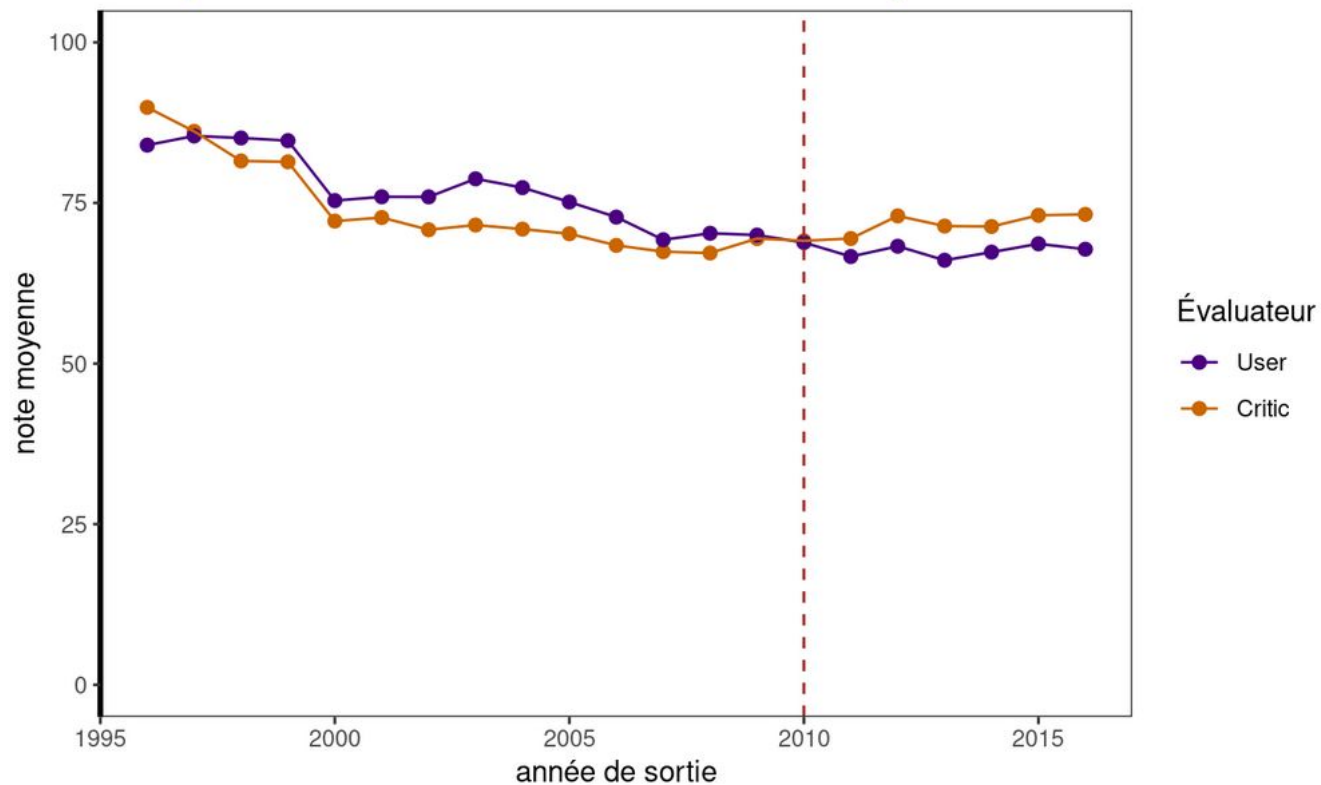
metacritic

```
$ Name      : chr [1:16719] "Wii Sports" "Super Mario Bros." "Mario Kart Wii" "Wii Sports Resort" ...
$ Platform  : chr [1:16719] "Wii" "NES" "Wii" "Wii" ...
$ Year_of_Release: chr [1:16719] "2006" "1985" "2008" "2009" ...
$ Genre     : chr [1:16719] "Sports" "Platform" "Racing" "Sports" ...
$ Publisher : chr [1:16719] "Nintendo" "Nintendo" "Nintendo" "Nintendo" ...
$ NA_Sales  : num [1:16719] 41.4 29.1 15.7 15.6 11.3 ...
$ EU_Sales  : num [1:16719] 28.96 3.58 12.76 10.93 8.89 ...
$ JP_Sales  : num [1:16719] 3.77 6.81 3.79 3.28 10.22 ...
$ Other_Sales : num [1:16719] 8.45 0.77 3.29 2.95 1 0.58 2.88 2.84 2.24 0.47 ...
$ Global_Sales : num [1:16719] 82.5 40.2 35.5 32.8 31.4 ...
$ Critic_Score : num [1:16719] 76 NA 82 80 NA NA 89 58 87 NA ...
$ Critic_Count : num [1:16719] 51 NA 73 73 NA NA 65 41 80 NA ...
$ User_Score   : chr [1:16719] "8" NA "8.3" "8" ...
$ User_Count   : num [1:16719] 322 NA 709 192 NA NA 431 129 594 NA ...
$ Developer    : chr [1:16719] "Nintendo" NA "Nintendo" "Nintendo" ...
$ Rating       : chr [1:16719] "E" NA "E" "E" ...
```

Cas général :

Notes moyennes par an données aux jeux vidéo

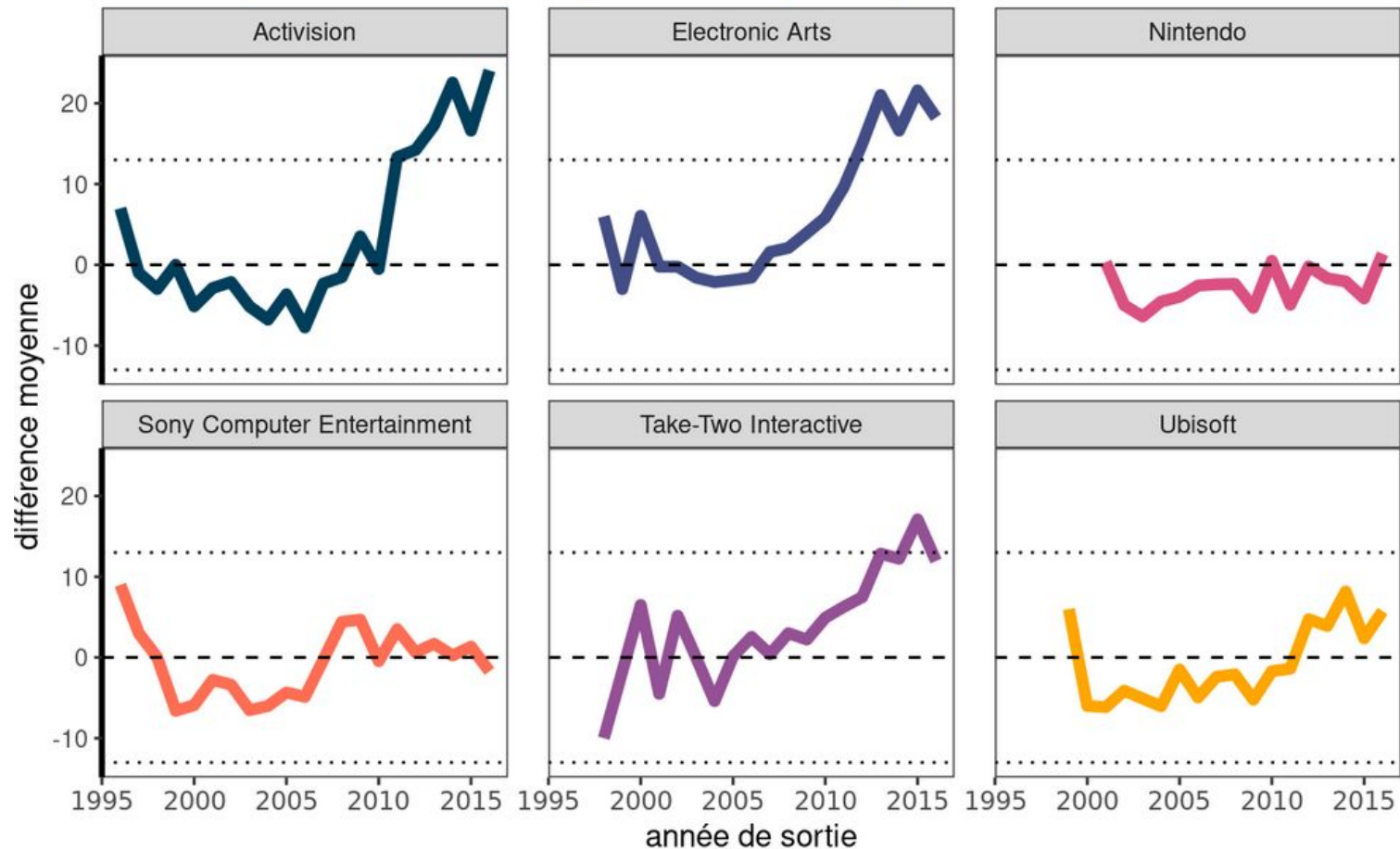
Comparaison entre les consommateurs et la presse au niveau mondial



Data source : Kaggle scrapped from Metracritic

Différence par an entre les notes de la presse et celles des utilisateurs

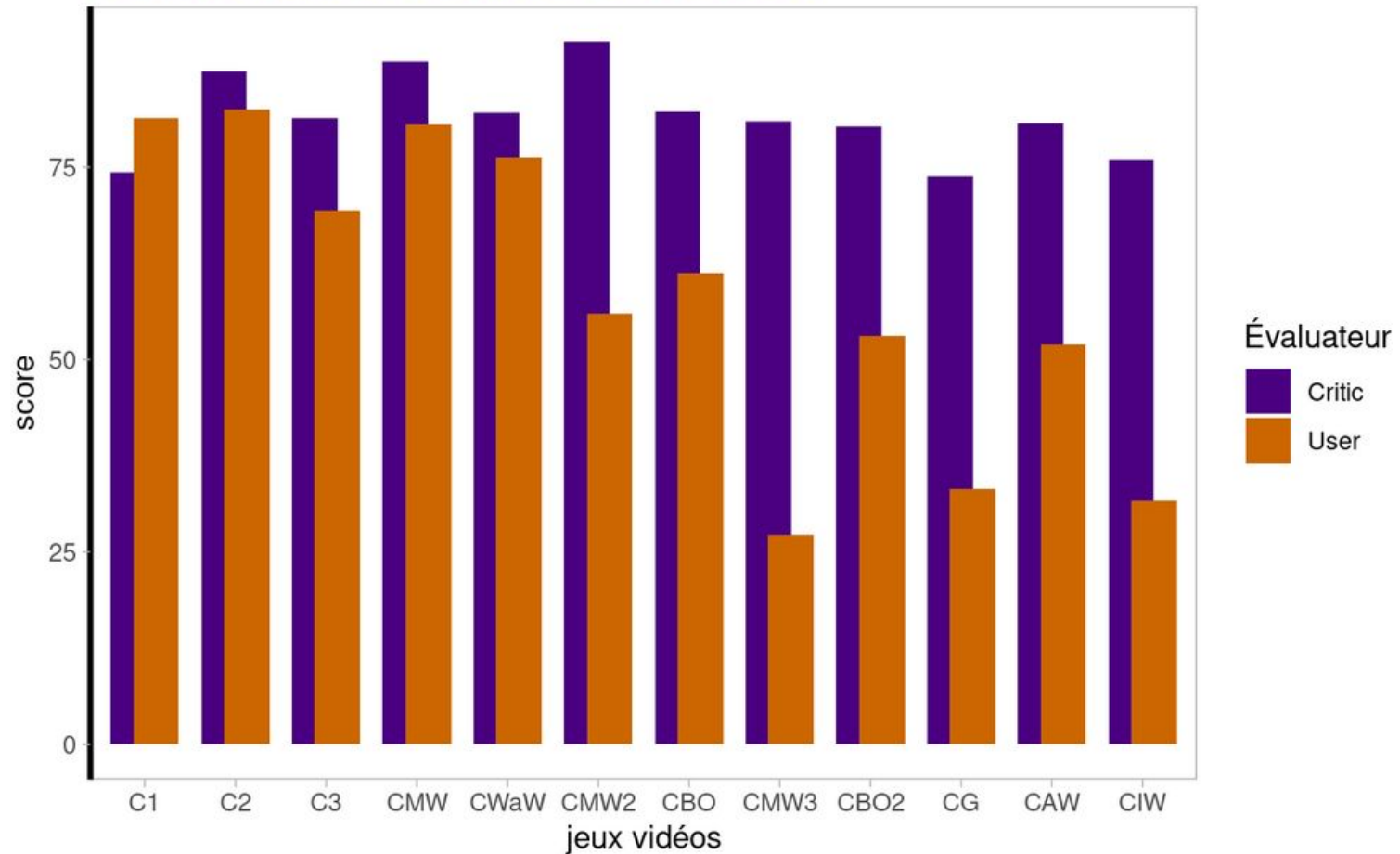
Données portant sur les 6 plus gros éditeurs pour la période 1995-2016



Data source : Kaggle scrapped from Metracritic

Notes moyennes attribuées au différents jeux de la licence Call of Duty

Classées de gauche à droite par année de sortie



Data source : Kaggle scrapped from Metracritic

Conclusion