

# **Persistence IT2**

Lien du git : <https://github.com/l3miage-delagral/Persistence>

---

## **Fonctionnalités**

Sur la version contenu dans le GIT, il est possible de

- Ajouter des formes dans un panel.
  - Ajouter un Cube !
  - Créer un groupe de formes via un clic.
  - Déplacer le groupe.
  - Exporter/Sauvegarder les formes dans un fichier XML ou JSON.
  - CTRL Z pour annuler la dernière action effectuée.
  - Admirer un joli effet artistique sur le mouvement des formes qui vaut le détour.
  - Importer des formes depuis un fichier XML
- 

## **Difficultés rencontrées**

### **Itération 2:**

Dans cette itération, on a rencontré quelques difficultés avec l'ajout des formes dans un groupe.

- On ne gère qu'un seul groupe de formes.
- Lorsque l'on clique sur une forme, elle est directement ajoutée dans le groupe.
- On peut uniquement déplacer un groupe de formes
- Nous avons pris une partie de notre temps pour refactoriser tout le code afin de correspondre au patron Command pour l'ajout et le mouvement de formes.

### **Itération 3:**

Au cours de cette itération, nous avons fait face à des difficultés, notamment en ce qui concerne le parsing du fichier XML lors de l'import et la création d'un fichier JAR. En ce qui concerne l'analyse XML, la récupération des groupes avec la liste de formes, et pas seulement des formes.

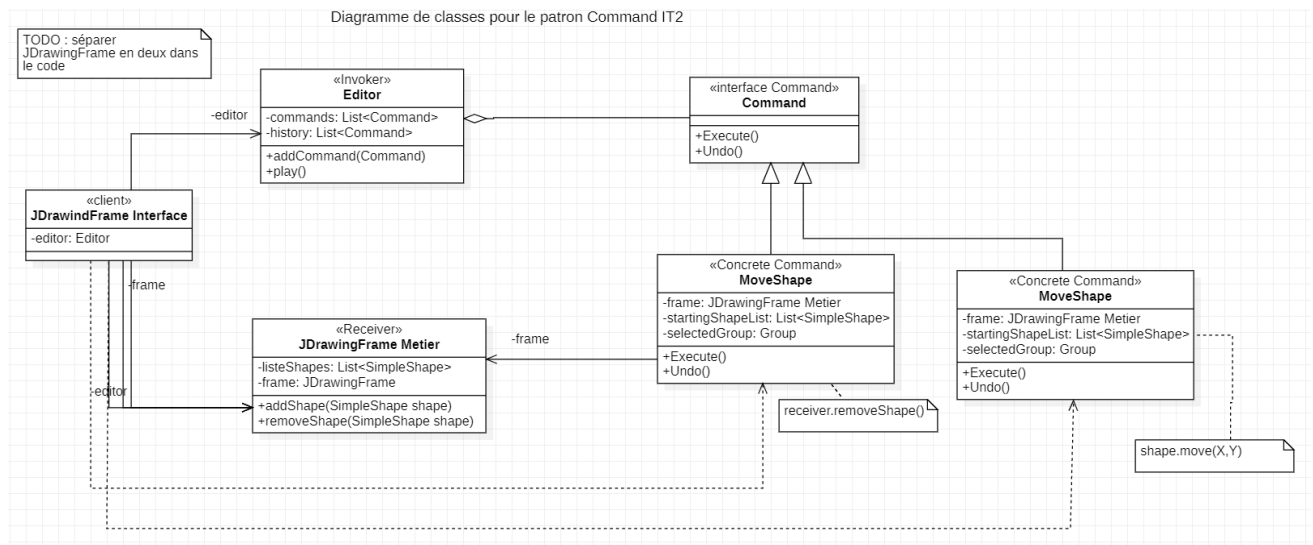
---

## **Conception**

L'application utilise le patron visiteur pour sauvegarder et charger des formes géométriques.

Le code pour l'import et l'export des formes se trouve dans le dossier shapereader du projet.

On utilise aussi le patron Commande pour déplacer et ajouter une forme :



On utilise le patron factory pour la création des formes.

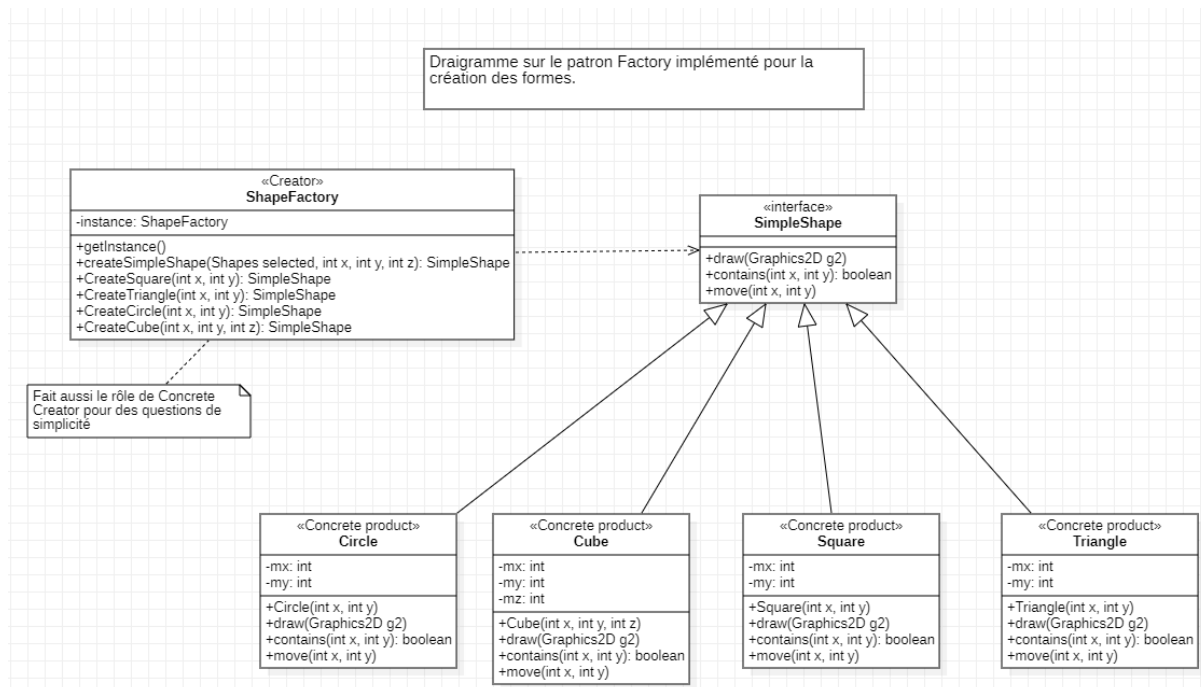


Diagramme de séquence sur l'ajout d'un cercle et l'annulation via CTRL Z :

