



## Fiche signalétique

Auteurs :

- MBAYAM Hippolyte Djegomde
- SAIDOU-MOMO Abdoul-Kader
- MOUSSA MOHAMED Kalid

Titre : Dragon's Wrath

Support : PC (Windows & Linux)

Genre : Shooter horizontal 2D / Survie

Cible : 10+

## Concept

Le joueur incarne un **dragon puissant**, dernier espoir d'un monde en péril. Dans un environnement hostile, il doit repousser des vagues d'ennemis menaçants tout en **esquivant des pluies de météorites** destructrices. Chaque partie est un défi où la survie et la précision des attaques déterminent un score impressionnant. Chaque seconde est précieuse, car la santé du dragon s'épuise face aux dangers

## Conditions de victoire / défaite

**Objectif principal** : Survivre le plus longtemps possible.

**Objectif secondaire** : Maximiser le score en éliminant des ennemis et en esquivant les obstacles.

**Défaite** : La partie prend fin lorsque les **points de vie** du dragon tombent à zéro.

# Contrôles

---

**Déplacement** : Le dragon peut se déplacer dans les directions ( gauche et droite) à l'écran.

**Attaque:**

- Le dragon tire des **boules de feu(projectiles)** vers la droite pour éliminer les ennemis.
- Les projectiles se déplacent à une **vitesse fixe**.

**Commandes:**

- **Clavier** :
    - La touche **Enter** pour commencer ,
    - La touche **A** pour tirer ,
    - Les touches **directionnelles** (gauche et droite )pour diriger le dragon et éviter les obstacles
    - La touche **Espace** pour mettre en Pause
- 

# Core Gameplay

**Vue horizontale (shooter 2D)**

- Le dragon occupe le **côté gauche** de l'écran tandis que les ennemis et obstacles apparaissent **à droite**.
- Les **monstres** avancent vers le dragon et causent des dégâts s'ils entrent en contact.
- Une **pluie de météorites** survient à intervalles réguliers, obligeant le joueur à se déplacer constamment pour esquiver.
- Chaque ennemi détruit **augmente le score**.

**Points de vie**

- Le dragon commence avec une jauge pleine en verte.
- Subir des attaques ou être touché par une météorite **réduit la santé**.

**Score et progression**

- Le score augmente d'une manière :
    - **Élimination des ennemis**.
  - Le joueur vise à **battre son propre record** ou à se classer parmi les meilleurs scores.
-

# USP (Unique Selling Points)

**Gameplay rapide et nerveux** : une expérience arcade immersive où chaque décision compte.

**Mécanique de survie** : alliez réflexes et précision pour tenir le plus longtemps possible.

**Univers fantastique** : incarnez un dragon majestueux dans un monde en ruine.

**Accessibilité** : Contrôles simples, adaptés au clavier et à la manette.

---