Caio Duarte

Engenheiro de Software Full-Stack

EXPERIÊNCIA RELEVANTE

Engenheiro de Desenvolvimento de Software

2022 —

Elisyum

Inicialmente uma continuação do meu trabalho anterior como freelancer, mas depois mais profissional com uma equipe de desenvolvedores experientes, o que contribuiu para que eu ganhasse uma experiência considerável cedo de trabalho em equipe e cooperação.

Desenvolvedor de Software Freelancer

2018 - 2022

Workana, Glassdoor, Freelancer.com

Trabalhou principalmente com desenvolvimento web de landing pages, comércio eletrônico e processadores de pagamento. Ganhou experiência trabalhando com SQL, PHP, Node.js, MongoDB, estruturas JavaScript e web design.

PROJETOS SELECIONADOS

Plataforma de Curso por Vídeos Online

Maio 2022 —

A Dream Class

Ganhou experiência trabalhando sob um horário rigoroso e uma rotina diária regimentada SCRUM/Kanban.

- Implementou protocolos DRM e de segurança padrões da indústria para proteção de conteúdo digital.
- Desenvolveu IA para recomendações de conteúdo com base nas preferências do usuário.
- Implementou sistema de perfis múltiplos para recomendações personalizadas, semelhante em funcionalidade ao da NETFLIX.

E-commerce

Fevereiro 2022 — Dezembro 2022

A2PFOOD

Ganhou experiência trabalhando com uma grande empresa e sobre o funcionamento interno de operações financeiras convencionais.

- Grande projeto interconectado incluindo páginas de loja e painel de administração com sistemas avançados de gestão financeira e tesouraria feitos do zero.
- Implementou um sistema de processamento de pagamento personalizado de primeira linha.

+55 (21) 99129 7994 l3q5@protonmail.com

in (*)

13q5 13q5

EDUCAÇÃO FORMAL

BSc, Informática 2022 — Universidade Federal do Rio de Janeiro Bacharelado em ciência da computação.

BSc, Informática 2021 — 2022 Universidade Federal Fluminense Bacharelado incompleto em ciência da computação devido à transferência.

Informática Colégio Pedro II 2018 - 2020

Diploma técnico em análise e desenvolvimento de sistemas de software.

HABILIDADES

Engenharia de software – C, Python, C++, Java, JavaScript, programação orientada a objetos e estruturada.

Fundamentos – Linux desktop e servidor, SCRUM/Kanban, Docker, CLI, Git, shell scripting, Vim, design web, LaTeX.

Tecnologias web – HTTP, SEO, jQuery, SQL, PHP, Laravel, Node.js/Express.js, React.js, HTML/CSS, Flexbox, CMS, MongoDB, Apache, nginx, CDNs, APIs, SDKs.

Competências comportamentais – Trabalho em equipe, liderança, solução de problemas, pensamento crítico, gerenciamento de tempo, adaptabilidade e proatividade.

LINGUAGENS

Português – Língua Nativa.

Inglês – Fluência: Eu me comunico nesta língua desde muito jovem e, portanto, estou em um nível nativo.

Espanhol – Leitura: Devido à semelhança com o português e minha experiência com a língua espanhola, posso ler e compreender textos de forma confiável, mas não manter uma conversa complexa.