

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3	М3139	2023
ISA	МУТАЕВА ОЛЕСЯ БОГДАНОВНА	

Цель работы: знакомство с архитектурой набора команд RISC-V.

Инструментарий и требования к работе: работа выполнена на Java (OpenJDK 17.0.4.1).

Описание

Изучить систему кодирования команд RISC-V (набор RV32I, RV32M), изучить структуру elf файла, написать программу-транслятор (дизассемблер), с помощью которой можно преобразовывать машинный код в текст программы на языке ассемблера.

Описание системы кодирования команд RISC-V.

RISC-V – открытая и свободная ISA с возможностью расширения, основанная на концепции RISC. Набор команд RISC-V состоит из базовой спецификации и нескольких расширений. Некоторые наборы инструкций:

- RV32I (I – Integer) – базовая спецификация, содержит 40 команд. Включает в себя команды для ветвлений, работы с памятью, служебных операций, простых целочисленных арифметических и логических операций.
- RV64I – базовая спецификация для 64-разрядных систем. Содержит 15 дополнительных команд, “дополняет” RV32I.
- RV128I – базовая спецификация для 128-разрядных систем с тем же назначением, что и RV32I/RV64I. На данный момент набор ее инструкций официально не является конечным (not ratified).
- RV32E (E – Embedded) – базовая спецификация для встраиваемых систем с набором регистров общего назначения, сокращенным до первых 16. Содержит 40 команд, аналогичных командам RV32I.
- M (Multiply) – расширение для целочисленных операций умножения и деления. Содержит 8 инструкций для 32-битных систем, 5 дополнительных инструкций для 64-битных систем.
- A (Atomic) – расширение для атомарных операций (операция гарантированно либо выполняется целиком, либо не выполняется вовсе). Содержит 11 и 22 инструкции для 32-битных и 64-битных систем соответственно.
- C (Compressed) – расширение, содержащее инструкции стандартной спецификации, но они имеют сокращенную

длину 16 бит, в то время как в базовой спецификации и остальных расширениях инструкция кодируется 32 битами.

- F (float) – расширение для арифметических операций над числами с плавающей точкой одинарной точности (Single-Precision Floating-Point). Содержит 26 и 30 инструкции для 32-битных и 64-битных систем соответственно.
- D (double) – расширение с таким же смыслом как и F, но для чисел двойной точности (Double-Precision Floating-Point). Содержит 26 и 32 инструкции для 32-битных и 64-битных систем соответственно.
- Q (quad) – расширение с таким же смыслом как и F, но для чисел четверной точности (Quad-Precision Floating-Point). Содержит 28 и 32 инструкции для 32-битных и 64-битных систем соответственно.
- L – расширение для арифметических операций над десятичными числами с плавающей запятой (Decimal Floating-Point), на данный момент not ratified.
- Zicsr – расширение для работы с регистрами контроля и статуса (Control/Status Registers).
- Zifencei – расширение для синхронизации потоков команд и данных (Instruction-Fetch Fence).
- B – битовые операции.
- J – двоичная трансляция.
- T – транзакционная память.
- P – Короткие SIMD-операции.
- V – Векторные расширения (Vector Operations).

Полный список расширений есть в спецификации RISC-V.

Регистры общего назначения

В RISC-V используются 32 регистра общего назначения (16 в встраиваемых системах). Регистры пронумерованы от 0 до 31, кодируются 5 битами, названия регистров выглядят как x+номер регистра. Соглашение об использовании регистров ABI:

Регистр	Название	Описание
x0	zero	Всегда ноль
x1	ra	return address – адрес возврата
x2	sp	stack pointer – указатель стека
x3	gp	global pointer – глобальный указатель
x4	tp	thread pointer – указатель потока
x5-x7	t0-t2	temporary – временные регистры
x8-x9	s0-s1	saved registers – сохраняемые регистры
x10-x17	a0-a7	argument – регистры аргументов
x18-x27	s2-s11	saved registers – сохраняемые регистры
x28-x31	t3-t6	temporary – временные регистры

Таблица №1 – Соглашение об использовании регистров.

Типы инструкций и их структура

В RV32I и RV32M размер инструкции – 4 байта. Для определения инструкции рассматривается ее побитовое представление. Младшие 7 бит инструкции представляют собой opcode – код операции. Виды команд RV32I/RV32M:

- R (Register). Инструкции этого типа работают только с регистрами, содержат указатели на регистры для чтения значений из них (rs1, rs2), указатель на регистр для записи в него (rd), funct7 и funct3 для определения операции.
- I (Immediate). Инструкции этого типа похожи на R тип, но вместо второго регистра для чтения (rs2) и funct7 записана 12-битная константа со знаком imm – временное значение.

- S (Store). Инструкции этого типа предназначены для записи в память, используют два регистра для чтения из них (rs1, rs2), 12-битная константа показывает смещение (offset) необходимого адреса в памяти.
- B (Branch). Инструкции типа B предназначены для условных переходов. Выглядят как S-тип, но immediate (offset) записывается иначе (см. рис. №1).
- U (Upper immediate). Инструкции типа U предназначены для записи верхних 20 бит в регистр rd.
- J (Jump). Предназначены для прыжка в другое место программы, адрес прыжка определяется offset-ом (20-битная константа immediate).

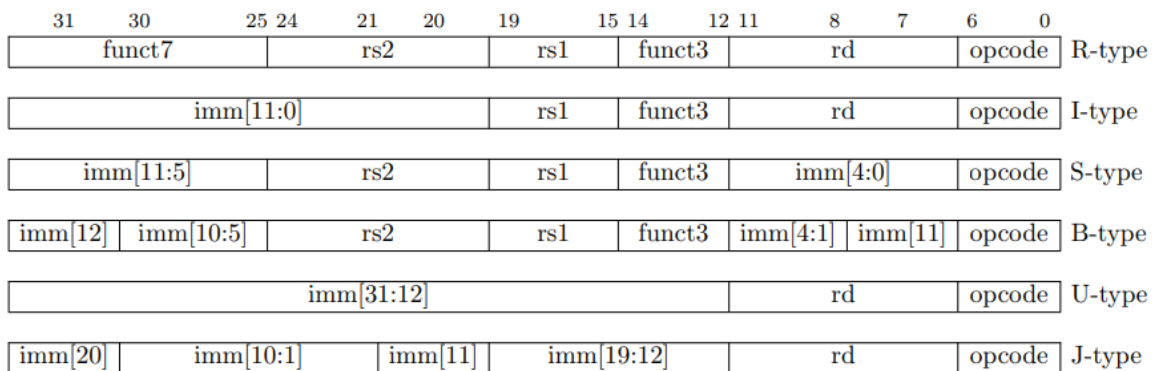


Рисунок №1 – виды команд в битовом представлении.

Подробное описание каждой команды есть в спецификации RISC-V.

Структура elf файла

ELF (Executable and Linking format) – расширяемый и кроссплатформенный формат исполняемых двоичных файлов, объектного кода, библиотек и дампов памяти. Распространен в Unix и Unix-подобных системах. Подробное описание структуры elf файла есть в [спецификации](#).

Заголовок файла

Elf Header – заголовок файла – находится в начале файла и имеет фиксированный размер 52 байта в 32-разрядных системах и 64 байта в 64-разрядных системах (+12 байтов из-за наличия в заголовке 3 указателей размером на 4 байта больше, чем в 32-битных системах). Заголовок файла

содержит основную информацию о структуре файла и его основные характеристики. Некоторые поля заголовка elf файла:

- Сигнатура (magic number) – первые 4 байта, в ASCII их значение образует строку `.ELF` (. – непечатаемый символ)
- `EI_CLASS` – байт с индексом 4, определяет битность (1 – 32, 2 – 64). В работе используется 32-битный вариант.
- `EI_DATA` – байт с индексом 5, определяет порядок байтов (1 – little endian, 2 – big endian). RISC-V использует только little endian.
- `EI_VERSION` – байт с индексом 6, версия elf. На данный момент всегда равен 1.
- `e_machine` – байты с индексами 18, 19, определяют архитектуру, для которой предназначен этот файл. В случае RISC-V значение равно `0xF3`.
- `e_shstrndx` – байты с индексами 50, 51, определяют индекс секции имен в таблице заголовков секций.

Таблица заголовков программы

Program header table содержит заголовки, каждый из которых описывает отдельный сегмент программы и его атрибуты либо другую информацию, необходимую операционной системе для подготовки программы к исполнению. Смещение расположения таблицы относительно начала файла (offset) указано в поле `e_phoff` заголовка файла, сама таблица состоит из `e_phnum` заголовков, каждый размером `e_phentsize` (в 32-битном варианте размер равен 32 байтам).

Таблица заголовков секций

Section header table содержит атрибуты секций файла и необходима только компоновщику. Смещение расположения таблицы относительно начала файла указано в поле `e_shoff` заголовка файла, таблица описывает `e_shnum` секций, каждый заголовок секции имеет размер `e_shentsize` (в 32-битном варианте 40 байт). Некоторые поля заголовка секции:

- `sh_name` (4 байта) – offset названия данной секции относительно секции имен (`.shstrtab`)

- **sh_type** (4 байта) – тип заголовка. В данной работе важная секция, у которой это поле равно **SHT_SYMTAB** (2 – таблица символов). Такая секция должна быть ровно одна в файле.
- **sh_offset** (4 байта) – смещение данной секции относительно начала файла.
- **sh_size** (4 байта) – размер данной секции в файле.

Секции

В данной работе исследуются следующие секции:

.text

Содержит исполняемый код, который будет упакован в сегмент с правами на чтение и исполнение. Здесь находятся инструкции, которые необходимо дизассемблировать.

.symtab

Таблица символов, содержит информацию о символах (функциях и переменных), такую как расположение названия в таблице строк, размер, значение символа. Эта секция хранит адреса меток, используемых в коде.

.strtab

Таблица строк. В этой секции хранятся названия меток, используемых в коде.

.shstrtab

Таблица названий секций.

Дизассемблер

Дизассемблер – программа-транслятор, с помощью которой можно преобразовывать машинный код в текст программы на языке ассемблера. В данной работе программа предназначена для трансляции содержимого elf файла в ассемблер RISC-V с наборами команд RV32I и RV32M. Выходной файл содержит дизассемблированный код секции .text и содержимое таблицы символов .symtab в человекочитаемом виде.

Описание работы кода

1. Чтение входного файла, преобразование его содержимого в массив байтов.

2. Чтение заголовка elf файла с проверкой корректности файла: правильно указаны формат файла, архитектура, порядок байтов.
3. Нахождение расположения таблицы заголовков секций в заголовке файла.
4. Нахождение расположения секций .text и .symtab в таблице заголовков секций.
5. Чтение секции .symtab, сохранение адресов меток из таблицы символов.
6. Чтение секции .text: дизассемблирование инструкций и расстановка меток, отсутствующих в таблице символов, в множество неизвестных адресов. Сохранение дизассемблированных инструкций в исходном порядке.
7. Проход по дизассемблированным инструкциям, запись в выходной файл с расстановкой всех меток.

Код написан на языке Java (openjdk 17.0.4.1). Классы для дизассемблирования находятся в пакете elf, главный класс имеет название RVDisassembler, принимает два аргумента – название входного файла, название выходного файла.

Результат работы программы

.text

```
00010074  <main>:
    10074:  ff010113      addi    sp, sp, -16
    10078:  00112623      sw      ra, 12(sp)
    1007c:  030000ef      jal     ra, 0x100ac <mmul>
    10080:  00c12083      lw      ra, 12(sp)
    10084:  00000513      addi    a0, zero, 0
    10088:  01010113      addi    sp, sp, 16
    1008c:  00008067      jalr    zero, 0(ra)
    10090:  00000013      addi    zero, zero, 0
    10094:  00100137      lui     sp, 256
    10098:  fddff0ef      jal     ra, 0x10074 <main>
    1009c:  00050593      addi    a1, a0, 0
    100a0:  00a00893      addi    a7, zero, 10
    100a4:  0ff0000f      fence
    100a8:  00000073      ecall
000100ac  <mmul>:
```


100ac:	00011f37	lui	t5, 17
100b0:	124f0513	addi	a0, t5, 292
100b4:	65450513	addi	a0, a0, 1620
100b8:	124f0f13	addi	t5, t5, 292
100bc:	e4018293	addi	t0, gp, -448
100c0:	fd018f93	addi	t6, gp, -48
100c4:	02800e93	addi	t4, zero, 40
000100c8 <L2>:			
100c8:	fec50e13	addi	t3, a0, -20
100cc:	000f0313	addi	t1, t5, 0
100d0:	000f8893	addi	a7, t6, 0
100d4:	00000813	addi	a6, zero, 0
000100d8 <L1>:			
100d8:	00088693	addi	a3, a7, 0
100dc:	000e0793	addi	a5, t3, 0
100e0:	00000613	addi	a2, zero, 0
000100e4 <L0>:			
100e4:	00078703	lb	a4, 0(a5)
100e8:	00069583	lh	a1, 0(a3)
100ec:	00178793	addi	a5, a5, 1
100f0:	02868693	addi	a3, a3, 40
100f4:	02b70733	mul	a4, a4, a1
100f8:	00e60633	add	a2, a2, a4
100fc:	fea794e3	bne	a5, a0, 0x100e4 <L0>
10100:	00c32023	sw	a2, 0(t1)
10104:	00280813	addi	a6, a6, 2
10108:	00430313	addi	t1, t1, 4
1010c:	00288893	addi	a7, a7, 2
10110:	fdd814e3	bne	a6, t4, 0x100d8 <L1>
10114:	050f0f13	addi	t5, t5, 80
10118:	01478513	addi	a0, a5, 20
1011c:	fa5f16e3	bne	t5, t0, 0x100c8 <L2>
10120:	00008067	jalr	zero, 0(ra)

.symtab

Symbol	Value	Size	Type	Bind	Vis	Index	Name
[0]	0x0	0	NOTYPE	LOCAL	DEFAULT	UNDEF	
[1]	0x10074	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	1	
[2]	0x11124	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	2	
[3]	0x0	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	3	
[4]	0x0	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	4	
[5]	0x0	0	FILE	LOCAL	DEFAULT		ABS test.c
[6]	0x11924	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT		ABS __global_pointer\$
[7]	0x118f4	800	OBJECT	GLOBAL	DEFAULT	2	b
[8]	0x11124	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	1	__SDATA_BEGIN__
[9]	0x100ac	120	FUNC	GLOBAL	DEFAULT	1	mmul
[10]	0x0	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	UNDEF	_start
[11]	0x11124	1600	OBJECT	GLOBAL	DEFAULT	2	c
[12]	0x11c14	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	2	__BSS_END__
[13]	0x11124	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	2	__bss_start
[14]	0x10074	28	FUNC	GLOBAL	DEFAULT	1	main
[15]	0x11124	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	1	__DATA_BEGIN__
[16]	0x11124	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	1	_edata
[17]	0x11c14	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	2	_end
[18]	0x11764	400	OBJECT	GLOBAL	DEFAULT	2	a

Листинг кода

RVDisassembler.java

```
import elf.ElfFile;

public class RVDisassembler {
    public static void main(String[] args) {
        if (args.length < 2) {
            System.out.println("Enter 2 arguments: input file name
(elf) and output file name");
        }
    }
}
```

```
        ElfFile elf = new ElfFile(args[0]);
        elf.parse();
        elf.write(args[1]);
    }
}
```

Labels.java

```
package elf;

import java.util.Map;
import java.util.TreeMap;

public class Labels {
    private Map<Integer, String> labels = new TreeMap<>();

    public void add(int adr, String name) {
        labels.put(adr, name);
    }

    public boolean checkLabel(int adr) {
        return labels.containsKey(adr);
    }

    public String getLabel(int adr) {
        return labels.get(adr);
    }
}
```

Instruction.java

```
package elf;
```

```
public class Instruction {  
    private int addr;  
    private int instr;  
    private String name;  
    private String arg1;  
    private String arg2;  
    private String arg3;  
  
    public Instruction(int addr, int instr, String name, String  
arg1, String arg2, String arg3) {  
        this.addr = addr;  
        this.instr = instr;  
        this.name = name;  
        this.arg1 = arg1;  
        this.arg2 = arg2;  
        this.arg3 = arg3;  
    }  
  
    public int getAddr() {  
        return addr;  
    }  
  
    public String toString() {  
  
        String sAdr = Integer.toHexString(addr);  
        if (sAdr.length() < 5) {  
            sAdr = String.format("%0" + (5 - sAdr.length()) + "d%s",  
0, sAdr);
```

```

    }
    String sInstr = Integer.toHexString(instr);
    if (sInstr.length() < 8) {
        sInstr = String.format("%0" + (8 - sInstr.length()) +
"d%s", 0, sInstr);
    }
    switch (this.name) {
        case "jalr", "lb", "lh", "lw", "lbu", "lhu", "sb", "sh",
"sw":
            return String.format("    %s:\t%s\t%7s\t%s,
%s(%s)\n", sAdr, sInstr, name, arg1, arg2, arg3);
        }
        if (this.arg3 != null) {
            return String.format("    %s:\t%s\t%7s\t%s, %s, %s\n",
sAdr, sInstr, name, arg1, arg2, arg3);
        }
        if (this.arg2 != null) {
            return String.format("    %s:\t%s\t%7s\t%s, %s\n", sAdr,
sInstr, name, arg1, arg2);
        }
        return String.format("    %s:\t%s\t%7s\n", sAdr, sInstr,
name);
    }
}

```

SymbolTable.java

```

package elf;

import java.io.BufferedWriter;
import java.io.IOException;
import java.nio.*;
import java.util.*;

public class SymbolTable {

```

```
public static final int STB_LOCAL = 0;
public static final int STB_GLOBAL = 1;
public static final int STB_WEAK = 2;
public static final int STB_LOOS = 10;
public static final int STB_HIOS = 12;
public static final int STB_LOPROC = 13;
public static final int STB_HIPROC = 15;
```

```
public static final int STV_DEFAULT = 0;
public static final int STV_INTERNAL = 1;
public static final int STV_HIDDEN = 2;
public static final int STV_PROTECTED = 3;
public static final int STV_EXPORTED = 4;
public static final int STV_SINGLETON = 5;
public static final int STV_ELIMINATE = 6;
```

```
public static final short SHN_UNDEF = 0;
public static final short SHN_LORESERVE = (short) 0xff00;
public static final short SHN_LOPROC = (short) 0xff00;
public static final short SHN_HIPROC = (short) 0xff1f;
public static final short SHN_ABS = (short) 0xfff1;
public static final short SHN_COMMON = (short) 0xfff2;
public static final short SHN_XINDEX = (short) 0xffff;
public static final short SHN_HIRESERVE = (short) 0xffff;
public static final short SHN_LOOS = (short) 0xff20;
public static final short SHN_HIOS = (short) 0xff3f;
```

```
public static final int STT_NOTYPE = 0;
public static final int STT_OBJECT = 1;
public static final int STT_FUNC = 2;
public static final int STT_SECTION = 3;
```

```

public static final int STT_FILE = 4;
public static final int STT_COMMON = 5;
public static final int STT_TLS = 6;
public static final int STT_LOOS = 10;
public static final int STT_HIOS = 12;
public static final int STT_LOPROC = 13;
public static final int STT_HIPROC = 15;

static class Symbol extends SymbolTable {
    private int symbol;
    private int value;
    private int size;
    private int type;
    private int bind;
    private int vis;
    private short index;
    private String name;

    public Symbol(int symbol, int value, int size, int type, int
bind, int vis, short index, String name) {
        this.symbol = symbol;
        this.value = value;
        this.size = size;
        this.type = type;
        this.bind = bind;
        this.vis = vis;
        this.index = index;
        this.name = name;
    }

    public String typeToString() {
        switch (this.type) {

```

```

        case (STT_NOTYPE):
            return "NOTYPE";
        case (STT_OBJECT):
            return "OBJECT";
        case (STT_FUNC):
            return "FUNC";
        case (STT_SECTION):
            return "SECTION";
        case (STT_FILE):
            return "FILE";
        case (STT_COMMON):
            return "COMMON";
        case (STT_TLS):
            return "TLS";
        case (STT_LOOS):
            return "LOOS";
        case (STT_HIOS):
            return "HIOS";
        case (STT_LOPROC):
            return "LOPROC";
        case (STT_HIPROC):
            return "HIPROC";
        default:
            return "UNKNOWN";
    }
}

public String bindToString() {
    switch (this.bind) {
        case (STB_LOCAL):
            return "LOCAL";
        case (STB_GLOBAL):

```



```

        return "GLOBAL";
    case (STB_WEAK):
        return "WEAK";
    case (STB_LOOS):
        return "LOOS";
    case (STB_HIOS):
        return "HIOS";
    case (STB_LOPROC):
        return "LOPROC";
    case (STB_HIPROC):
        return "HIPROC";
    default:
        return "UNKNOWN";
    }
}

```

```

public String visToString() {
    switch (this.vis) {
        case STV_HIDDEN:
            return "HIDDEN";
        case STV_DEFAULT:
            return "DEFAULT";
        case STV_INTERNAL:
            return "INTERNAL";
        case STV_PROTECTED:
            return "PROTECTED";
        case STV_EXPORTED:
            return "EXPORTED";
        case STV_SINGLETON:
            return "SINGLETON";
        case STV_ELIMINATE:
            return "ELIMINATE";
    }
}

```

```

        default:
            return "UNKNOWN";
    }
}

```

```

public String indexToString() {
    switch (this.index) {
        case SHN_UNDEF:
            return "UNDEF";
        case SHN_LOPROC:
            return "LOPROC";
        case SHN_HIPROC:
            return "HIPROC";
        case SHN_ABS:
            return "ABS";
        case SHN_COMMON:
            return "COMMON";
        case SHN_XINDEX:
            return "XINDEX";
        case SHN_LOOS:
            return "LOOS";
        case SHN_HIOS:
            return "HIOS";
        default:
            return Integer.toString((int) index & (0xffff));
    }
}

```

```

public String toString() {
    return String.format("[%4d] 0x%-15x %5d %-8s %-8s %-8s\n", symbol, value, size,

```

```

        typeToString(), bindToString(), visToString(),
        indexToString(), name);
    }

}

private List<Symbol> symtab = new ArrayList<Symbol>();

public void add(Symbol e) {
    symtab.add(e);
}

public void write(BufferedWriter writer) throws IOException {
    writer.write("\n.symtab\n");
    writer.write(String.format("%s %-15s %7s %-8s %-8s %-8s %6s
%s\n",
        "Symbol", "Value", "Size", "Type",
        "Bind", "Vis", "Index", "Name"));
    for (Symbol i : symtab) {
        writer.write(i.toString());
    }
}

public Labels toLabels() {
    Labels labels = new Labels();
    for (Symbol symbol : symtab) {
        if (symbol.type == STT_FUNC) {
            labels.add(symbol.value, symbol.name);
        }
    }
    return labels;
}

```

```
}
```

ElfFile.java

```
package elf;
```

```
import java.io.*;
```

```
import java.nio.*;
```

```
import java.nio.file.*;
```

```
import java.util.*;
```

```
public class ElfFile {
```

```
    public static final int EI_MAG_ELF = 0x464c457f;
```

```
    public static final byte EI_CLASS_32 = 1;
```

```
    public static final byte EI_DATA_LE = 1;
```

```
    public static final short E_MACHINE_RISCV = 0xf3;
```

```
    public static final int SHT_SYMTAB = 0x02;
```

```
    public static final int SHT_STRTAB = 0x03;
```

```
    List<Instruction> text = new ArrayList<>();
```

```
    SymbolTable symtab = new SymbolTable();
```

```
    Labels labels;
```

```
    private int textOffset = -1;
```

```
    private int symtabOffset = -1;
```

```
    private int namesOffset = -1;
```

```
    private int strtabOffset = -1;
```

```
    private int textSize = -1;
```

```
private int symtabSize = -1;

private int textAddr = -1;

private ByteBuffer bytes;
private BufferedWriter out;
private int bytesRead;

private int EI_MAG;
private byte EI_CLASS;
private byte EI_DATA;
private short EI_VERSION;
private short e_type;
private short e_machine;
private int e_version;
private int e_entry;
private int e_phoff;
private int e_shoff;
private short e_ehsize;
private short e_phentsize;
private short e_phnum;
private short e_shentsize;
private short e_shnum;
private short e_shstrndx;

private int unknownAddr = 0;

private void parseHeader() {
    if (bytesRead < 54) {
        ElfError("Only " + bytesRead + " bytes in file");
    }
}
```

```
this.EI_MAG = bytes.getInt(0);
this.EI_CLASS = bytes.get(0x04);
this.EI_DATA = bytes.get(0x05);
this.EI_VERSION = bytes.getShort(0x06);
this.e_type = bytes.getShort(0x10);
this.e_machine = bytes.getShort(0x12);
this.e_version = bytes.getInt(0x14);
this.e_entry = bytes.getInt(0x18);
this.e_phoff = bytes.getInt(0x1c);
this.e_shoff = bytes.getInt(0x20);
this.e_ehsize = bytes.getShort(0x28);
this.e_phentsize = bytes.getShort(0x2a);
this.e_phnum = bytes.getShort(0x2c);
this.e_shentsize = bytes.getShort(0x2e);
this.e_shnum = bytes.getShort(0x30);
this.e_shstrndx = bytes.getShort(0x32);

if (EI_MAG != EI_MAG_ELF) {
    ElfError("Not elf file");
}

if (EI_CLASS != EI_CLASS_32) {
    ElfError("Not 32 bit elf");
}

if (EI_DATA != EI_DATA_LE) {
    ElfError("Not little-endian elf");
}

if (e_machine != E_MACHINE_RISCV) {
    ElfError("Not RISC-V elf file");
}
```

```

    }

    public ElfFile(String inputName) {
        try {
            byte[] arrayByte =
Files.readAllBytes(Paths.get(inputName));
            bytesRead = arrayByte.length;
            bytes = ByteBuffer.wrap(arrayByte);
            bytes.order(ByteOrder.LITTLE_ENDIAN);
        } catch (FileNotFoundException e) {
            throw new IllegalArgumentException("Input file not
found: " + e.getMessage());
        } catch (IOException e) {
            throw new IllegalArgumentException("Could not read from
input file: " + e.getMessage());
        }
    }

    public void write(String outputName) {
        try {
            BufferedWriter writer = new BufferedWriter(
new OutputStreamWriter(new
FileOutputStream(outputName), "utf8"));
            writeText(writer);
            symtab.write(writer);
            writer.close();

        } catch (IOException e) {
            throw new IllegalArgumentException("Could not open
output file: " + e.getMessage());
        }
    }
}

```

```

public void parse() {
    parseHeader();
    parseSectionHeader();
    parseSymtab();
    labels = symtab.toLabels();
    parseText();
}

private String getBytesString(int start, int length) {
    StringBuilder str = new StringBuilder();
    for (int i = start; i < bytesRead && i < start + length;
i++) {
        str.append((char) bytes.get(i));
    }
    return str.toString();
}

private int getInstruction(int index) {
    return bytes.getInt(index);
}

public static String rToString(int d) {
    switch (d) {
        case 0:
            return "zero";
        case 1:
            return "ra";
        case 2:
            return "sp";
        case 3:
            return "gp";
    }
}

```



```

        case 4:
            return "tp";
        case 5, 6, 7:
            return "t" + Integer.toString(d - 5);
        case 8, 9:
            return "s" + Integer.toString(d - 8);
        case 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17:
            return "a" + Integer.toString(d - 10);
        case 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27:
            return "s" + Integer.toString(d - 16);
        case 28, 29, 30, 31:
            return "t" + Integer.toString(d - 25);
    }
    ElfError("Unknown register x" + d);
    return null;
}

private String offsetToString(int addr, int offset) {
    addr += offset;
    if (labels.checkLabel(addr)) {
        return String.format("0x%s <%s>",
Integer.toHexString(addr), labels.getLabel(addr));
    }
    String name = String.format("L%d", unknownAddr++);
    labels.add(addr, name);
    return String.format("0x%s <%s>", Integer.toHexString(addr),
name);
}

public static int getOpcode(int instr) {
    return instr & 0b1111111;
}

```

```

public int getBits(int instr, int r, int l) {
    return (instr >> l) & ((1 << (r - l + 1)) - 1);
}

```

```

public static int to12Bits(int x) {
    x = x & (0xffff);
    if ((x & (0x800)) != 0) {
        x = -(x ^ 0xffff) - 1;
    }
    return x;
}

```

```

public static int to7Bits(int x) {
    x = x & (0b1111111);
    if ((x & (0b1000000)) != 0) {
        x = -(x ^ 0b1111111) - 1;
    }
    return x;
}

```

```

public static int to20Bits(int x) {
    x = x & (0xfffff);
    if ((x & (0x80000)) != 0) {
        x = -(x ^ 0xfffff) - 1;
    }
    return x;
}

```

```

private void parseSectionHeader() {
    for (int i = e_shoff; i + 0x24 < bytesRead; i += 0x28) {
        int index = (i - e_shoff) / 0x28;
    }
}

```

```

        if (index == e_shstrndx && bytes.getInt(i + 0x04) ==
SHT_STRTAB) {
            namesOffset = bytes.getInt(i + 0x10);
            break;
        }
    }
    if (namesOffset == -1) {
        ElfError("Section names not found");
    }
    for (int i = e_shoff; i + 0x24 < bytesRead; i += 0x28) {
        // .text -- 5 bytes
        // .symtab -- 7 bytes
        int sh_name = bytes.getInt(i);
        String textName = getBytesString(namesOffset + sh_name,
5);

        if (textName.equals(".text")) {
            textAddr = bytes.getInt(i + 0x0c);
            textOffset = bytes.getInt(i + 0x10);
            textSize = bytes.getInt(i + 0x14);
        }

        String symtabName = getBytesString(namesOffset +
sh_name, 7);
        if (symtabName.equals(".symtab") &&
            bytes.getInt(i + 0x04) == SHT_SYMTAB) {
            symtabOffset = bytes.getInt(i + 0x10);
            symtabSize = bytes.getInt(i + 0x14);
        }

        String strtabName = getBytesString(namesOffset +
sh_name, 7);
        if (symtabName.equals(".strtab") &&
            bytes.getInt(i + 0x04) == SHT_STRTAB) {
            strtabOffset = bytes.getInt(i + 0x10);

```

```

    }

}

if (symtabOffset == -1) {
    ElfError("Section .symtab not found");
}

if (symtabOffset == -1) {
    ElfError("Section .text not found");
}

if (strtabOffset == -1) {
    ElfError("Section .strtab not found");
}
}

private void parseText() {
    for (int i = 0; i < textSize && textOffset + i < bytesRead;
i += 4) {
        int x = getInstruction(textOffset + i);
        int addr = textAddr + i;
        int opcode = getOpcode(x);
        int func3 = getBits(x, 14, 12);
        int func7 = getBits(x, 31, 25);
        int offset;
        String name = null;
        String arg1 = null;
        String arg2 = null;
        String arg3 = null;
        switch (opcode) {
            case (0b0110111):
                name = "lui";
                arg1 = rToString(getBits(x, 11, 7));
                arg2 = Integer.toString(getBits(x, 31, 12));

```

```

        break;
    case (0b0010111):
        name = "auipc";
        arg1 = rToString(getBits(x, 11, 7));
        arg2 = Integer.toString(getBits(x, 31, 12));
        break;
    case (0b0010011):
        arg1 = rToString(getBits(x, 11, 7));
        arg2 = rToString(getBits(x, 19, 15));
        switch (func3) {
            case (0b000):
                arg3 =
Integer.toString(to12Bits(getBits(x, 31, 20)));
                name = "addi";
                break;
            case (0b010):
                arg3 =
Integer.toString(to12Bits(getBits(x, 31, 20)));
                name = "slti";
                break;
            case (0b011):
                arg3 = Integer.toString(getBits(x, 31,
20));
                name = "sltiu";
                break;
            case (0b100):
                arg3 =
Integer.toString(to12Bits(getBits(x, 31, 20)));
                name = "xori";
                break;
            case (0b110):
                arg3 =
Integer.toString(to12Bits(getBits(x, 31, 20)));

```

```

        name = "ori";
        break;
    case (0b111):
        arg3 =
Integer.toString(to12Bits(getBits(x, 31, 20)));
        name = "andi";
        break;
    case (0b001):
        arg3 = Integer.toString(getBits(x, 24,
20));
        name = "slli";
        break;
    case (0b101):
        switch (func7 | 1) {
            case (0b0000001):
                arg3 =
Integer.toString(getBits(x, 24, 20));
                name = "srli";
                break;
            case (0b0100001):
                arg3 =
Integer.toString(getBits(x, 24, 20));
                name = "srai";
                break;
            default:
                name = "unknown_instruction";
                arg1 = null;
                arg2 = null;
                arg3 = null;
        }
        break;
    default:
        name = "unknown_instruction";

```

```

        arg1 = null;
        arg2 = null;
        arg3 = null;

    }
    break;

case (0b0110011):
    arg1 = rToString(getBits(x, 11, 7));
    arg2 = rToString(getBits(x, 19, 15));
    arg3 = rToString(getBits(x, 24, 20));
    switch (func3) {
        case (0b000):
            switch (func7) {
                case (0):
                    name = "add";
                    break;
                case (0b0100000):
                    name = "sub";
                    break;
                case (0b0000001):
                    name = "mul";
                    break;
                default:
                    name = "unknown_instruction";
                    arg1 = null;
                    arg2 = null;
                    arg3 = null;
            }
            break;
        case (0b001):
            switch (func7) {

```

```

        case (0):
            name = "sll";
            break;
        case (0b00000001):
            name = "mulh";
            break;
        default:
            name = "unknown_instruction";
            arg1 = null;
            arg2 = null;
            arg3 = null;
    }
    break;
case (0b010):
    switch (func7) {
        case (0):
            name = "slt";
            break;
        case (0b00000001):
            name = "mulhsu";
            break;
        default:
            name = "unknown_instruction";
            arg1 = null;
            arg2 = null;
            arg3 = null;
    }
    break;
case (0b011):
    switch (func7) {
        case (0):
            name = "sltu";

```



```

        break;
    case (0b0000001):
        name = "mulhu";
        break;
    default:
        name = "unknown_instruction";
        arg1 = null;
        arg2 = null;
        arg3 = null;
    }
    break;
case (0b100):
    switch (func7) {
        case (0):
            name = "xor";
            break;
        case (0b0000001):
            name = "div";
            break;
        default:
            name = "unknown_instruction";
            arg1 = null;
            arg2 = null;
            arg3 = null;
    }
    break;
case (0b101):
    switch (func7) {
        case (0):
            name = "srl";
            break;
        case (0b0100000):

```

```

        name = "sra";
        break;
    case (0b0000001):
        name = "divu";
        break;
    default:
        name = "unknown_instruction";
        arg1 = null;
        arg2 = null;
        arg3 = null;
    }
    break;
case (0b110):
    switch (func7) {
        case (0):
            name = "or";
            break;
        case (0b0000001):
            name = "rem";
            break;
        default:
            name = "unknown_instruction";
            arg1 = null;
            arg2 = null;
            arg3 = null;
    }
    break;
case (0b111):
    switch (func7) {
        case (0):
            name = "and";
            break;

```

```

        case (0b0000001):
            name = "remu";
            break;
        default:
            name = "unknown_instruction";
            arg1 = null;
            arg2 = null;
            arg3 = null;
    }
    break;
default:
    name = "unknown_instruction";
    arg1 = null;
    arg2 = null;
    arg3 = null;
}
break;
case (0b0001111):
    name = "fence";
    arg1 = null;
    arg2 = null;
    arg3 = null;
    break;
case (0b1110011):
    arg1 = rToString(getBits(x, 11, 7));
    switch (func3) {
        case (0b000):
            switch (getBits(x, 31, 7)) {
                case (0):
                    arg1 = null;
                    arg2 = null;
                    arg3 = null;

```

```
        name = "ecall";
        break;
case (0b1000000000000000):
    arg1 = null;
    arg2 = null;
    arg3 = null;
    name = "ebreak";
    break;
case (0b1000000000000000):
    arg1 = null;
    arg2 = null;
    arg3 = null;
    name = "uret";
    break;
case (0b00010000001000000000000000):
    arg1 = null;
    arg2 = null;
    arg3 = null;
    name = "sret";
    break;
case (0b00110000001000000000000000):
    arg1 = null;
    arg2 = null;
    arg3 = null;
    name = "mret";
    break;
case (0b00010000001010000000000000):
    arg1 = null;
    arg2 = null;
    arg3 = null;
    name = "wfi";
    break;
```

```

        default:
            if (func7 == 0b0001001) {
                arg1 = null;
                arg2 = null;
                arg3 = null;
                name = "sfence.vma";
            } else {
                name =
"unknown_instruction";

                arg1 = null;
                arg2 = null;
                arg3 = null;
            }
        }
        break;
    default:
        name = "unknown_instruction";
        arg1 = null;
        arg2 = null;
        arg3 = null;
    }
    break;

case (0b0000011):
    arg1 = rToString(getBits(x, 11, 7));
    arg2 = Integer.toString(getBits(x, 31, 20));
    arg3 = rToString(getBits(x, 19, 15));
    switch (func3) {
        case 0b000:
            name = "lb";
            break;
        case 0b001:

```

```

        name = "lh";
        break;
    case 0b010:
        name = "lw";
        break;
    case 0b100:
        name = "lbu";
        break;
    case 0b101:
        name = "lhu";
        break;

    default:
        name = "unknown_instruction";
        arg1 = null;
        arg2 = null;
        arg3 = null;
    }
    break;

case (0b0100011):
    offset = getBits(x, 11, 7) | (getBits(x, 31, 25)
<< 5);

    arg1 = rToString(getBits(x, 24, 20));
    arg2 = Integer.toString(offset);
    arg3 = rToString(getBits(x, 19, 15));
    switch (func3) {
        case 0b000:
            name = "sb";
            break;
        case 0b001:
            name = "sh";

```

```

        break;
    case 0b010:
        name = "sw";
        break;

    default:
        name = "unknown_instruction";
        arg1 = null;
        arg2 = null;
        arg3 = null;
    }
    break;

    case (0b1101111):
        offset = (getBits(x, 31, 31) << 20) |
(getBits(x, 30, 21) << 1)
        | (getBits(x, 20, 20) << 11) |
(getBits(x, 19, 12) << 12);
        arg1 = rToString(getBits(x, 11, 7));
        arg2 = offsetToString(addr, to20Bits(offset));
        name = "jal";
        break;
    case (0b1100111):
        if (func3 != 0) {
            name = "unknown_instruction";
            arg1 = null;
            arg2 = null;
            arg3 = null;
            break;
        }
        arg1 = null;
        arg2 = null;

```

```

    arg3 = null;
    arg1 = rToString(getBits(x, 11, 7));
    arg2 = Integer.toString(getBits(x, 31, 20));
    arg3 = rToString(getBits(x, 19, 15));
    name = "jalr";
    break;
case (0b1100011):
    offset = (getBits(x, 31, 31) << 12) |
(getBits(x, 30, 25) << 5) |
    (getBits(x, 11, 8) << 1) | (getBits(x,
7, 7) << 11);

    arg1 = rToString(getBits(x, 19, 15));
    arg2 = rToString(getBits(x, 24, 20));
    arg3 = offsetToString(addr, to12Bits(offset));
    switch (func3) {
        case 0b000:
            name = "beq";
            break;
        case 0b001:
            name = "bne";
            break;
        case 0b100:
            name = "blt";
            break;
        case 0b101:
            name = "bge";
            break;
        case 0b110:
            name = "bltu";
            break;
        case 0b111:
            name = "bgeu";

```



```

        break;
    default:
        name = "unknown_instruction";
        arg1 = null;
        arg2 = null;
        arg3 = null;
    }
    break;

    default:
        name = "unknown_instruction";
        arg1 = null;
        arg2 = null;
        arg3 = null;
    }

    text.add(new Instruction(addr, x, name, arg1, arg2,
arg3));
    }
}

```

```

private void parseSymtab() {
    for (int i = symtabOffset, symbol = 0; i < symtabOffset +
symtabSize; i += 0x10, symbol++) {
        int value = bytes.getInt(i + 4);
        int size = bytes.getInt(i + 8);
        int type = bytes.get(i + 12) % 0x10;
        int bind = bytes.get(i + 12) / 0x10;
        int vis = bytes.get(i + 13);
        short index = bytes.getShort(i + 14);

        String name = parseSymbolName(strtabOffset +
bytes.getInt(i));
        symtab.add(new SymbolTable.Symbol(symbol, value, size,
type, bind, vis, index, name));
    }
}

```

```

    }
}

private String parseSymbolName(int index) {
    StringBuilder str = new StringBuilder();
    for (int i = index; i < bytesRead && bytes.get(i) != 0; i++)
    {
        str.append((char) bytes.get(i));
    }
    return str.toString();
}

private void writeText(BufferedWriter writer) throws IOException
{
    writer.write(".text\n");
    for (Instruction i : text) {
        if (labels.checkLabel(i.getAddr())) {
            String addr = Integer.toHexString(i.getAddr());
            if (addr.length() < 8) {
                addr = String.format("%0" + (8 - addr.length())
+ "d%s", 0, addr);
            }
            String label = labels.getLabel(i.getAddr());
            writer.write(String.format("%s    <%=s>:\n", addr,
label));
        }
        writer.write(i.toString());
    }
}

public static void ElfError(String msg) {
    throw new IllegalStateException(msg);
}

```

