

1.-Realizar un procedimiento almacenado en MySQL, llamado **AumentarSueldo**, que incremente el sueldo de los empleados de un determinado departamento. Tanto el nombre del departamento como el valor del incremento serán pasados como parámetros al procedimiento. El procedimiento devolverá un mensaje de error en los siguientes casos:

- Si en nombre del departamento no existe: Mensaje: "**Departamento no encontrado**".
- Si el incremento es superior a 300 €: Mensaje: "**Aumento salarial no autorizado**".

El procedimiento tendrá la siguiente sintaxis:

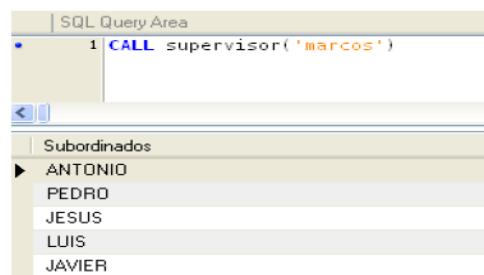
**CALL AumentarSueldo ('Ventas', 100);**--> en esta llamada, se incrementará el salario de todos los empleados del departamento de ventas en 100 €.

2.- Funcion llamada **fecha()** que nos devuelva la fecha del sistema en formato largo y en español:

**Select fecha()** -- > "Viernes, 08 de abril de 2016"

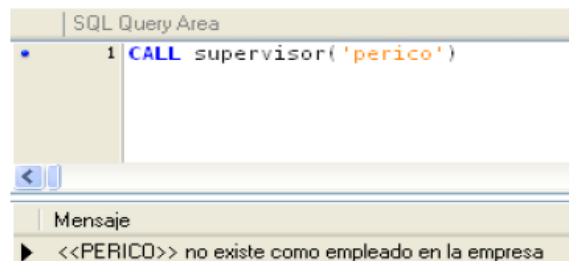
3.- Crear un procedimiento llamado supervisor() que reciba como parámetro el nombre de un supervisor mostrando el nombre de todos los empleados a los que supervisa.

c. Caso general

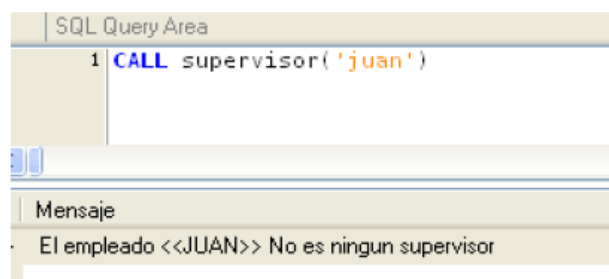


Además, deberá controlar que el empleado exista y que además sea supervisor (tiene que ser jefe al menos de otro empleado)

a. No existe



b. No es ningún supervisor



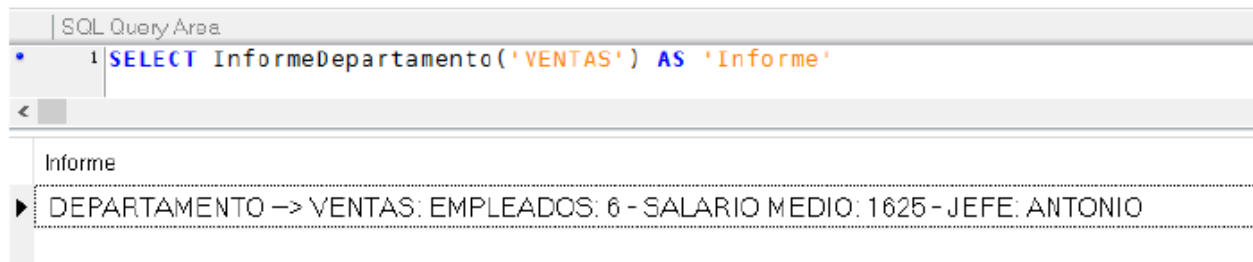
4.- Crear un procedimiento , llamado **Listado**(Departamento, Vmin, Vmax), que muestre todos los empleados de un determinado departamento cuyo sueldo este comprendido entre un rango dado:

*CALL Listado('Ventas', 1000, 1500);*

.- El procedimiento deberá controlar que el departamento exista, que el rango de los salarios sea el adecuado (valor mínimo debe ser menor que valor máximo) y que al menos haya un empleado que cumpla con dicho rango.

5.-

1. Crear una función a la que se le pasa el nombre de un departamento y nos devuelve la siguiente información sobre el mismo: Número de empleados, Salario medio y nombre del jefe según la siguiente imagen.



También hay que contemplar la posibilidad que el nombre del departamento no exista con lo que mostrará un mensaje de error:

