

ZADANIE 11

V textovom súbore `obesenec.txt` je na každom riadku zapísané jedno slovo. V hre Obesenec je úlohou

hráča postupne hádať písmená, ktoré sa nachádzajú v hádanom slove.

Ukážka textového súboru so zadanými slovami:

```
kniha  
hudba  
film  
kino  
divadlo  
koncert
```

Vytvorte program - hru Obesenec (v textovom režime) s vlastnosťami:

- Program prečíta všetky slovíčka zo súboru do pamäte, jedno z nich náhodne vyberie a hráč ho bude hádať.
- Namiesto hádaného slova sa vypíše prilúčajúci počet bodiek a hráč je vyzvaný na hádanie písmen.
- Keď hráč uhádne písmeno, program ho na príslušnej pozícii slova zobrazí (zatiaľ neuhádnuté písmená su vypísané bodkou).
- Hráč môže neuhádnuť maximálne 10 písmen, vtedy hra končí a program vypíše hráčovi, že neuspel.
- Ak hráč uhádol už celé slovo (postupne), hra končí gratuláciou.

Otázky:

1. Čo sa stane, ak je vstupný súbor prázdny?
2. Čo sa stane, ak je v súbore namiesto jednotlivých slov slovné spojenie?
3. Čo sa stane, ak na vstupe zadá používateľ viac písmen?