



Lenguaje de Marcas y Signos

EXPLORANDO LOS LENGUAJES DE MARCADO

Presentado por
Gonzalo Vargas Leyton



Desarrollo de Aplicaciones Web



gvarley1610@g.eduand.es



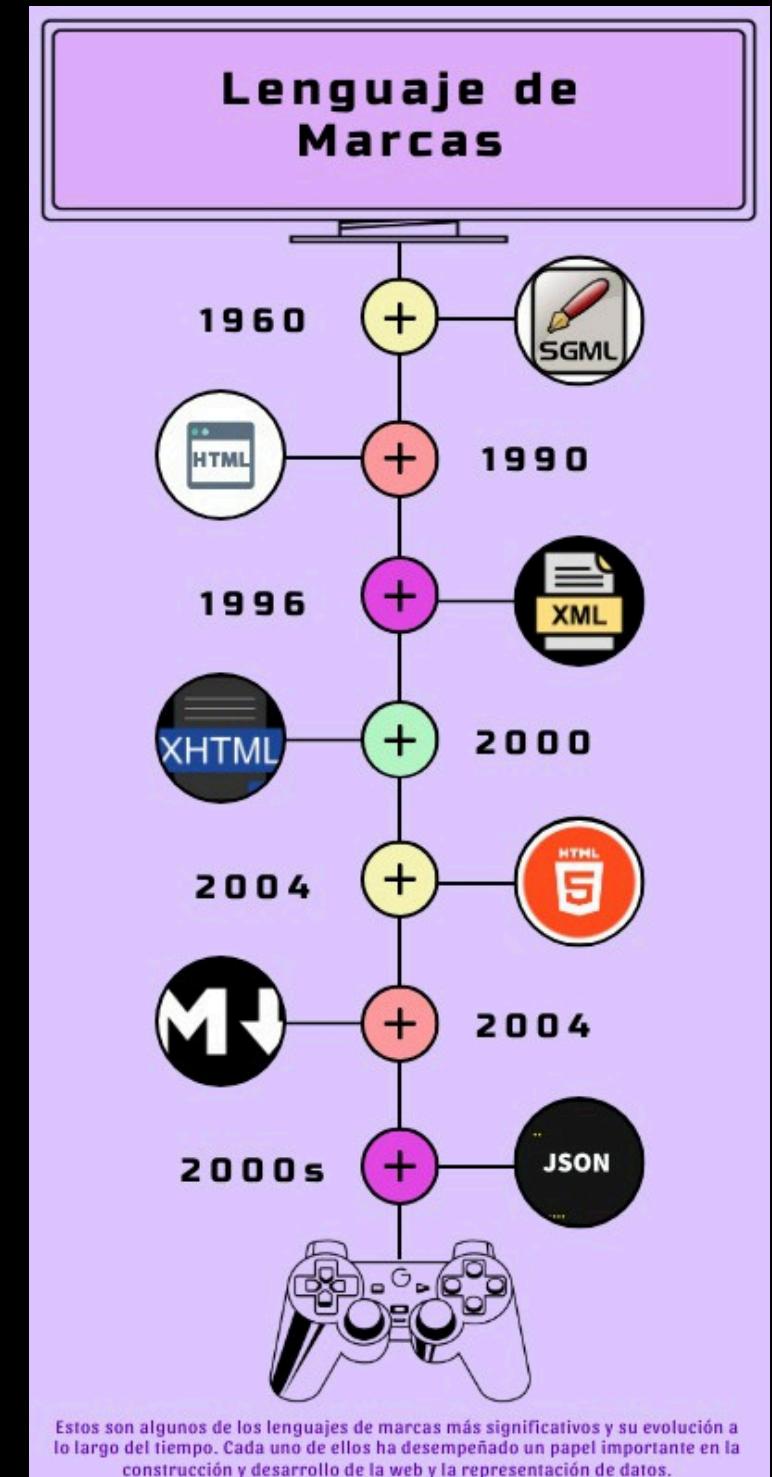
I.E.S. Mar de Cádiz 24/25



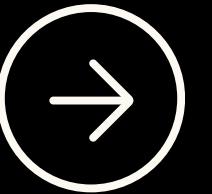
INTRODUCCIÓN:

En el mundo de la tecnología, la manera en que estructuramos, presentamos y transmitimos la información es clave para facilitar su comprensión y uso. Desde el intercambio de datos entre aplicaciones hasta la creación de documentos científicos complejos, existe una amplia variedad de lenguajes de marcado y formatos que nos permiten adaptar el contenido a diferentes contextos.

Hoy vamos a explorar algunos de los lenguajes y formatos más importantes, como GML, SGML, HTML, LaTeX, JSON, etc. Entendiendo su rol y cómo se usa cada uno para necesidades específicas.



HOY VEREMOS LOS SIGUIENTES LENGUAJES...



1 GML

2 Tex

3 PostScript

4 Latex

5 SGML

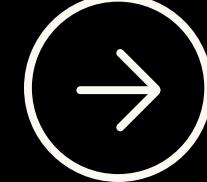
6 RTF

7 HTML

8 XML

9 JSON

10 Markdown



GML

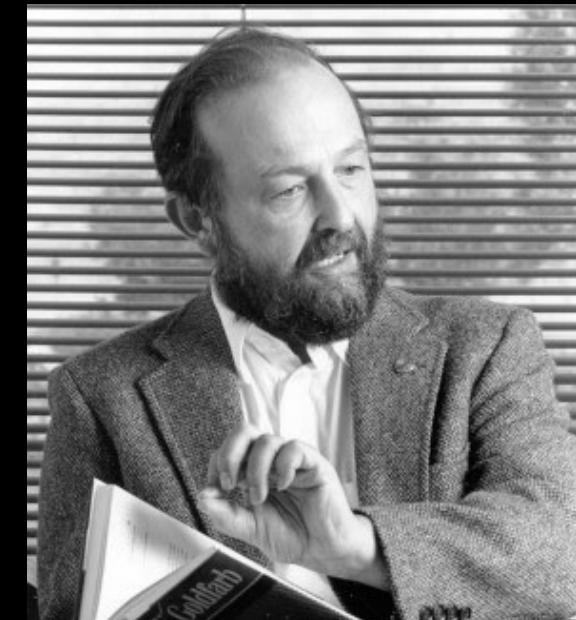


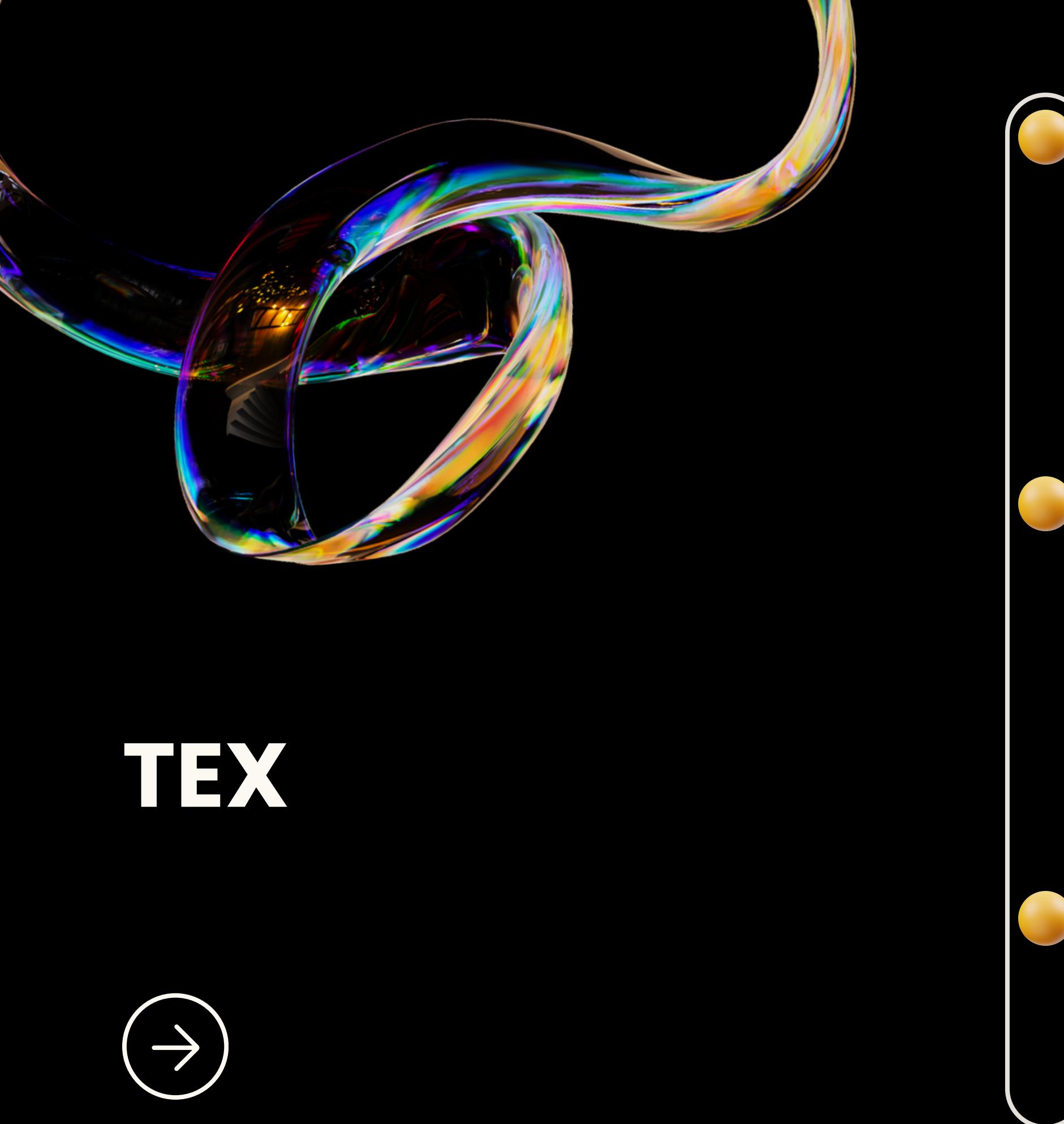
Se creó en 1969

Creado por **Charles Goldfarb**, junto con **Edward Mosher** y **Raymond Lorie** (IBM) su propósito fué estructurar documentos electrónicos.

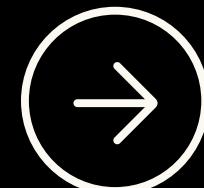
Descripción

GML fue desarrollado por IBM como uno de los primeros lenguajes de marcado. Sirvió como base para lenguajes posteriores como SGML y XML. Permitió organizar documentos en elementos jerárquicos como títulos, párrafos y listas.





TEX



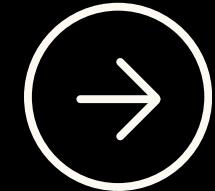
Se creó en 1978

Creado por **Donald Knuth**, su propósito fué la composición tipográfica de alta calidad

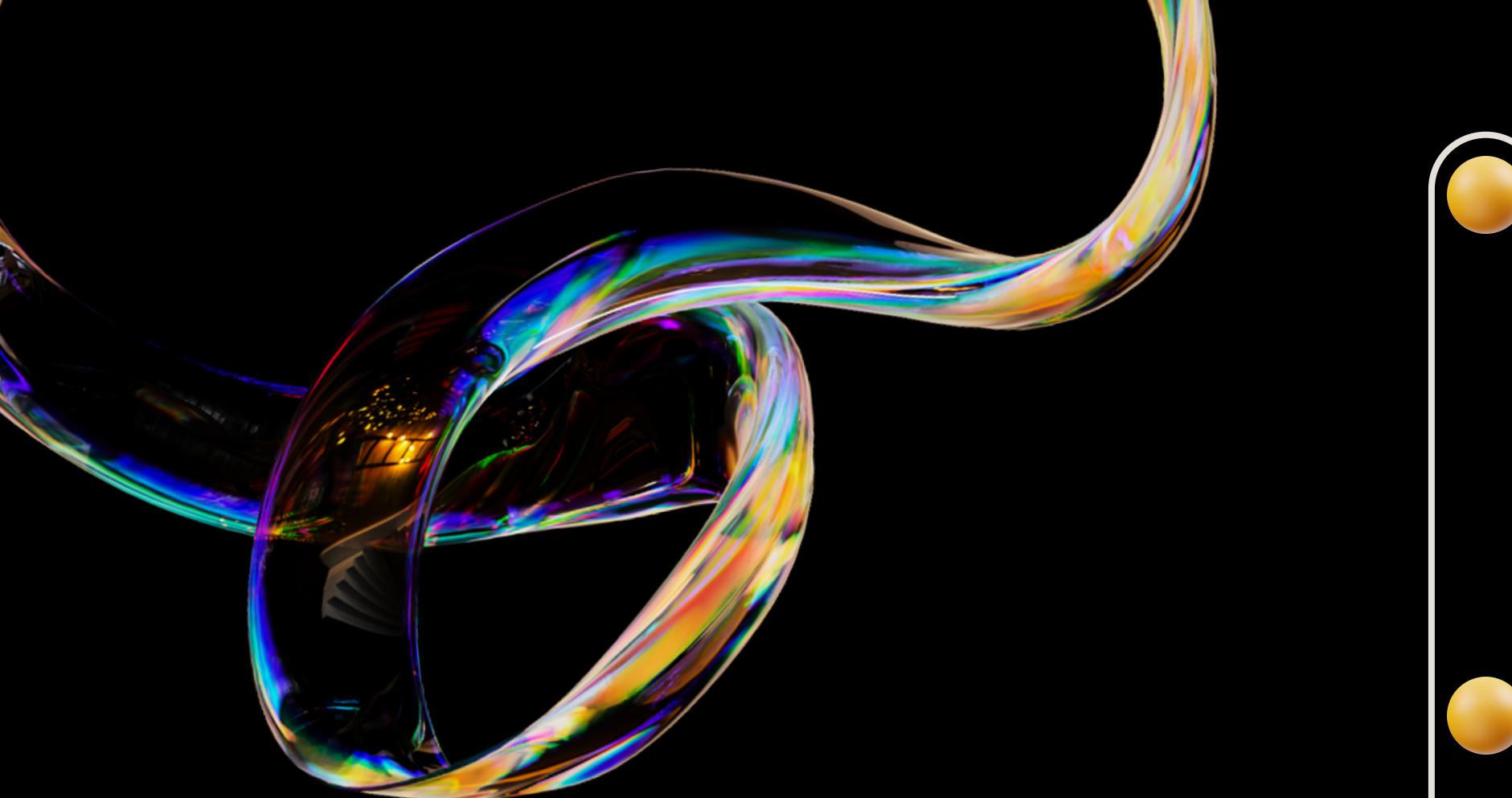
Descripción

TeX es un lenguaje potente diseñado para la creación de documentos científicos y matemáticos. Su precisión y control sobre el formato lo hacen ideal para publicaciones técnicas.





POSTSCRIPT



Se creó en 1982

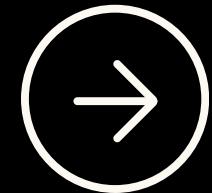
Creado por John Warnock y Chuck Geschke (Adobe), con el propósito de describir cómo se deben imprimir documentos y gráficos.

Descripción

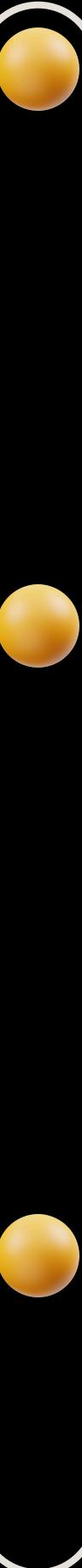
PostScript es un lenguaje que describe el contenido de una página, desde texto hasta gráficos, para su impresión. Es ampliamente utilizado en impresoras y en la creación de archivos PDF.



Adobe PostScript



LATEX

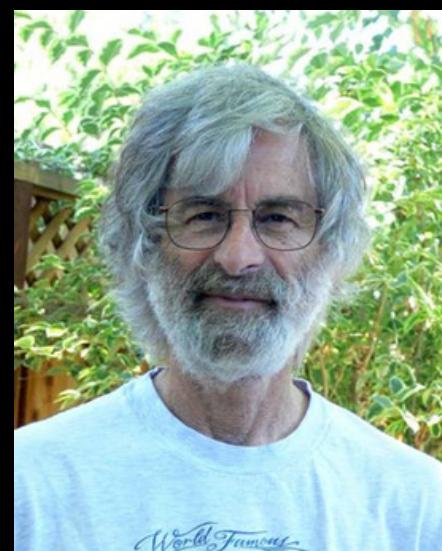


Se creó en 1984

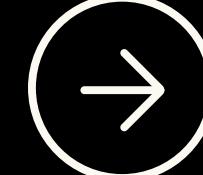
Creado por Leslie Lamport con el propósito de facilitar la escritura de documentos científicos.

Descripción

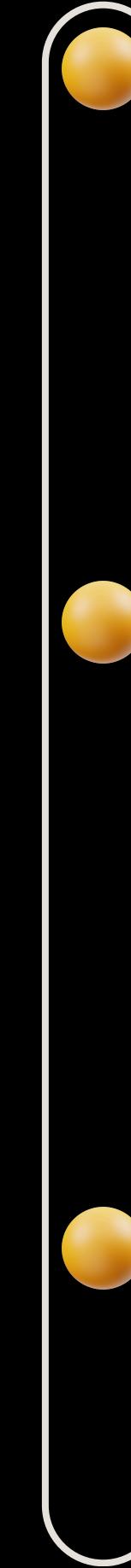
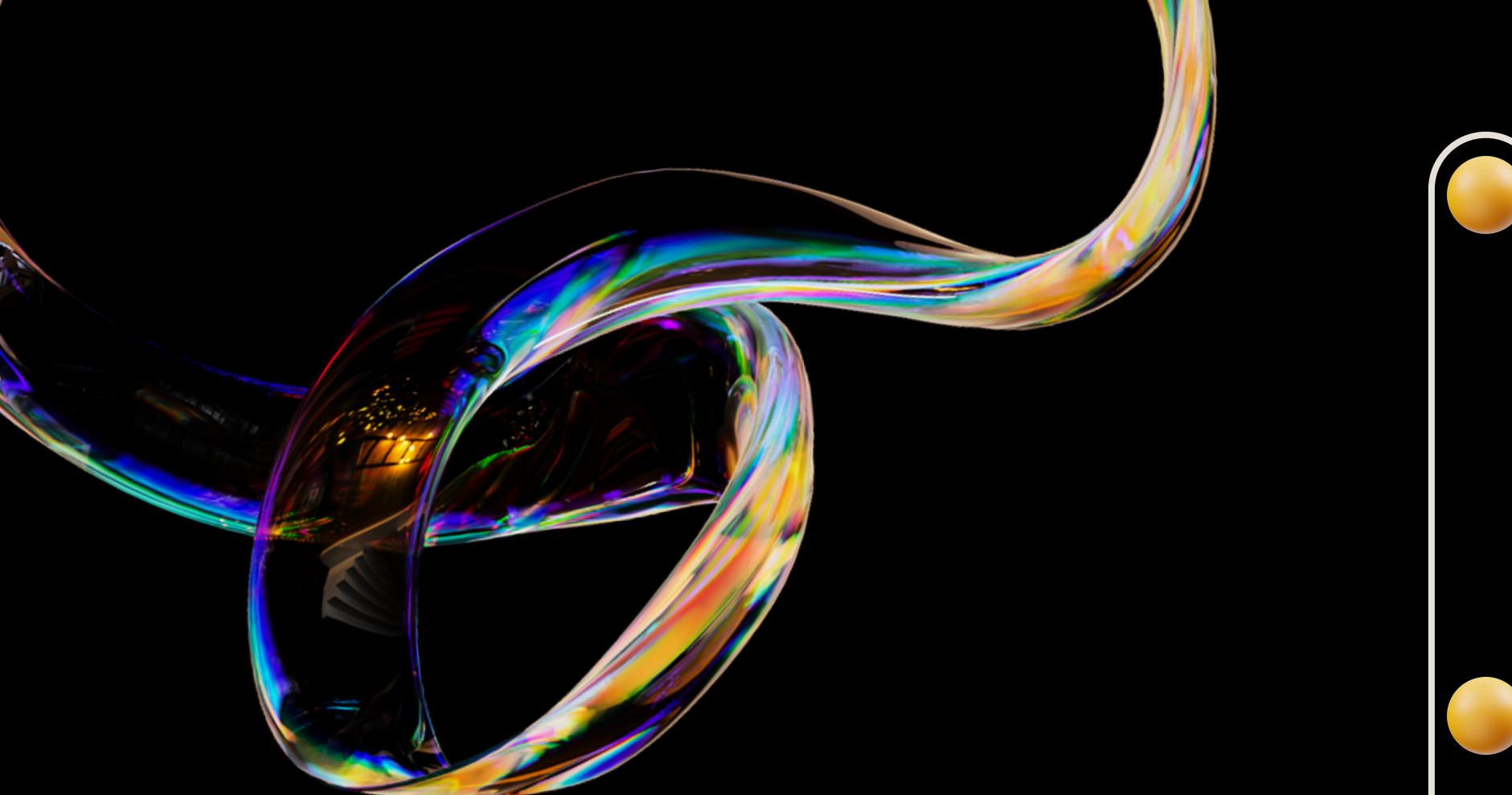
LaTeX es una capa sobre TeX que simplifica su uso, proporcionando comandos predefinidos para estructurar documentos de manera lógica, sin necesidad de controlar cada detalle tipográfico. Es popular en el ámbito académico.



LA_TE_X



SGML

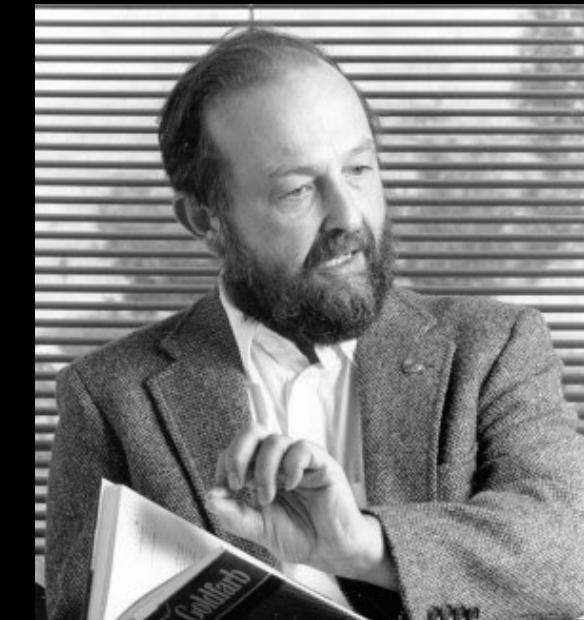


Se creó en 1986

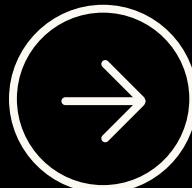
Creada por Charles Goldfarb con el propósito de crear lenguajes de marcado personalizados para estructurar documentos.

Descripción

- SGML es un estándar que permite la creación de lenguajes de marcado específicos como HTML y XML. Fue clave para establecer reglas claras sobre cómo estructurar y definir contenido en documentos complejos.



RTF



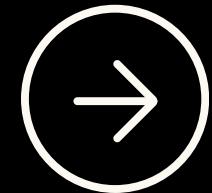
Se creó en 1987

Creado por Microsoft (principalmente Charles Simonyi y su equipo, con el propósito de intercambio de documentos con formato entre diferentes aplicaciones.

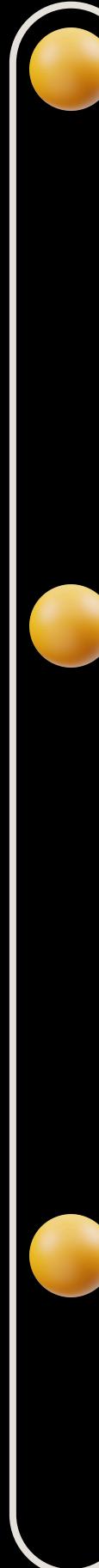
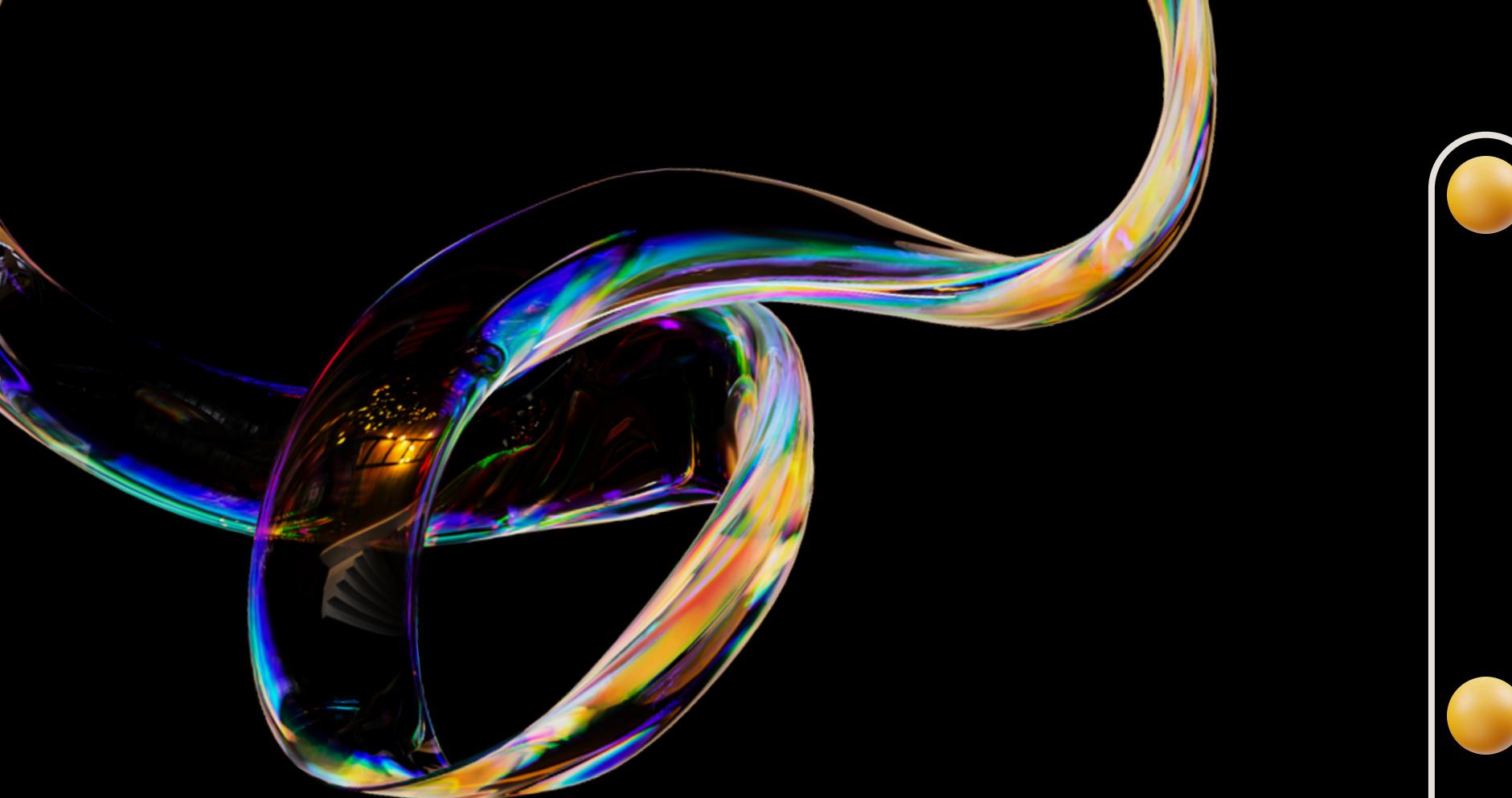
Descripción

RTF fue desarrollado para permitir la portabilidad de documentos con formato (como negritas y estilos) entre aplicaciones y sistemas operativos, preservando la estructura del texto.





HTML

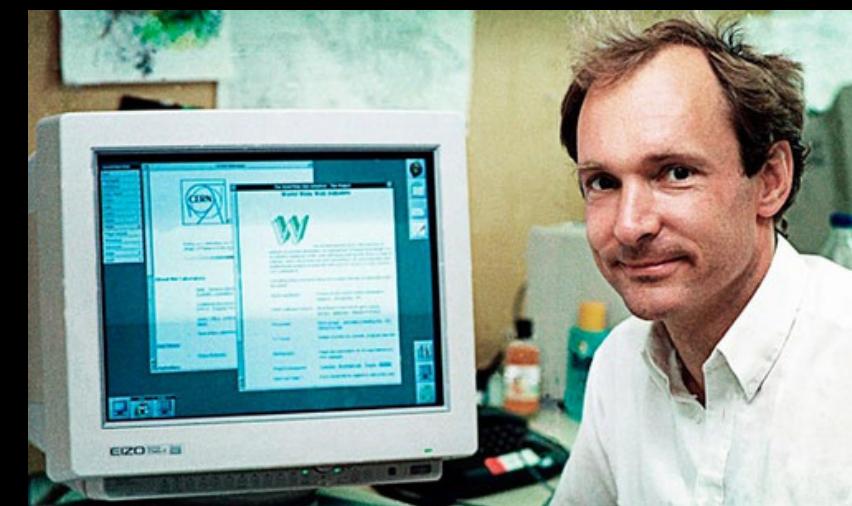


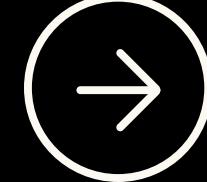
Se creó en 1993

Creada por Tim Berners-Lee con el propósito de crear y estructurar contenido en la web.

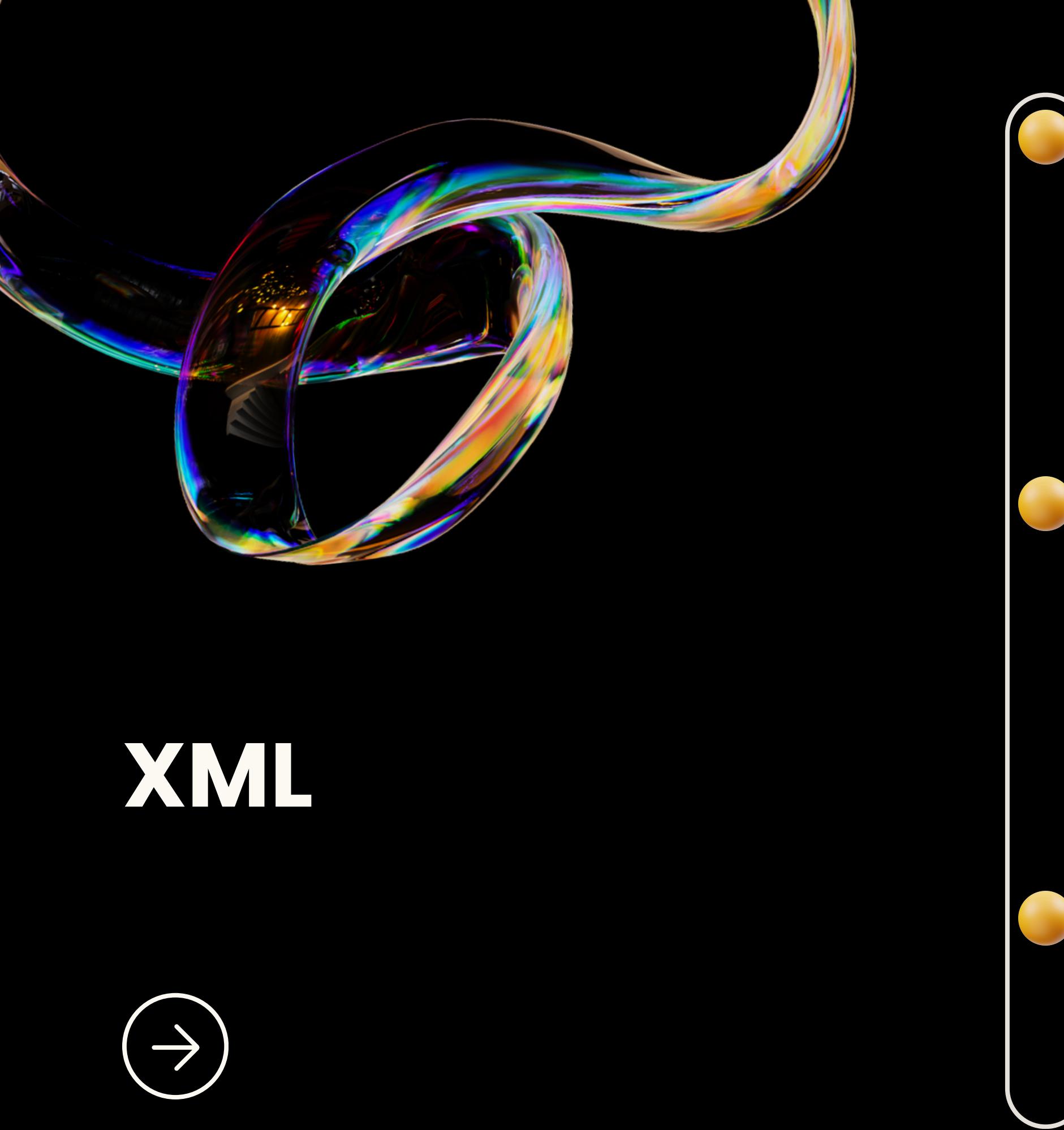
Descripción

HTML es el lenguaje estándar para diseñar páginas web. Usa etiquetas para estructurar elementos como encabezados, párrafos, imágenes y enlaces, permitiendo que los navegadores interpreten y muestren contenido.





XML



Se creó en 1998

Creada por el Equipo del W3C (World Wide Web Consortium), dirigido por Jon Bosak con el propósito de almacenar y transportar datos de manera legible tanto para humanos como para máquinas.

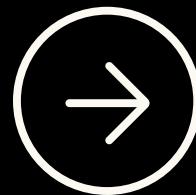
Descripción

XML es un lenguaje flexible que permite definir estructuras de datos personalizadas. Se utiliza en aplicaciones web y bases de datos para el intercambio de información.



<xml />

JSON



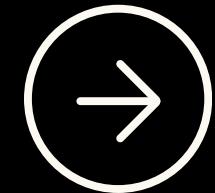
Se creó en 2001

Creada por Douglas Crockford con el propósito de un formato de intercambio de datos legible para humanos y máquinas.

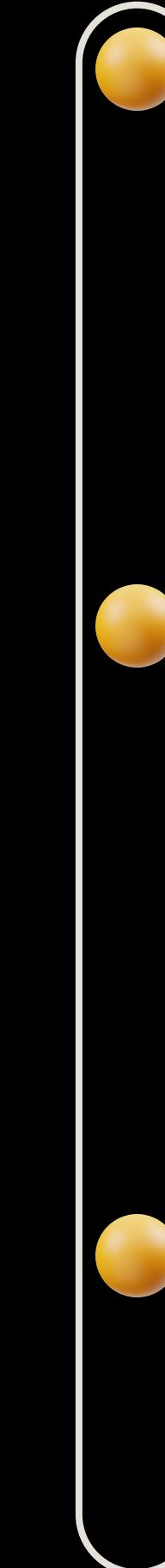
Descripción

JSON es ampliamente utilizado en aplicaciones web para transmitir datos entre servidores y navegadores. Utiliza una estructura de clave-valor y es fácil de analizar y generar.





MARKDOWN

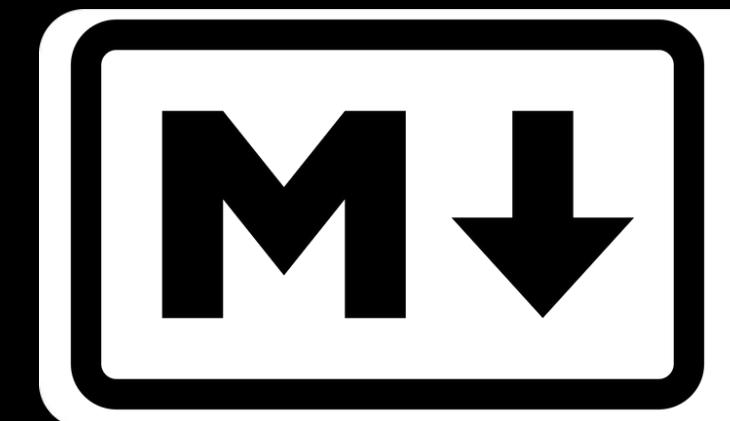


Se creó en 2004

Creada por John Gruber con el propósito de redactar documentos en texto plano con formato sencillo.

Descripción

Markdown es un lenguaje de marcado ligero que permite agregar formato básico (como negritas y enlaces) de manera sencilla, usando texto plano. Es popular en plataformas como GitHub para documentación y blogs.





Lenguaje de Marcas y Signos

GRACIAS

por su tiempo y atención



Presentado por
Gonzalo Vargas Leyton



Desarrollo de Aplicaciones Web



gvarley1610@g.eduand.es



I.E.S. Mar de Cádiz