



CURSO 24/25
DESARROLLO DE
APLICACIONES WEB

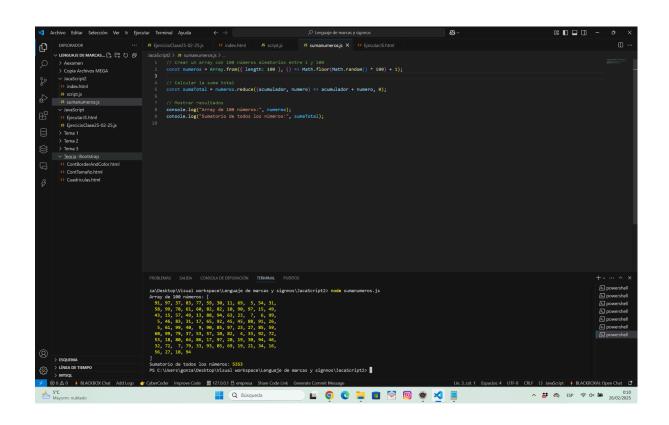




JAVA SCRIPT

Ejercicios 4.1

APARTADO 1:







CÓDIGO:

```
// Crear un array con 100 números aleatorios entre 1 y 100 const numeros = Array.from({ length: 100 }, () => Math.floor(Math.random() * 100) + 1);

// Calcular la suma total const sumaTotal = numeros.reduce((acumulador, numero) => acumulador + numero, 0);

// Mostrar resultados console.log("Array de 100 números:", numeros); console.log("Sumatorio de todos los números:", sumaTotal);
```

APARTADO 2:

```
| Active father Selection we by the place to remove Apuds | Active | | Acti
```



1º DAW



TAREA 0.2

LENGUAJE MARCAS Y SIGNOS

CÓDIGO:

GONZALO VARGAS LEYTON

```
const readline = require('readline');
const rl = readline.createInterface({
  input: process.stdin,
  output: process.stdout
});
const numeros = [];
let pares = 0, impares = 0;
function pedirNumero() {
  rl.question("Introduce los números que desees, y después introduce 0 para terminar: ",
entrada => {
     let numero = Number(entrada);
     if (entrada === "0" || isNaN(numero)) {
       // Mostrar resultados y cerrar
       console.log("Array de entrada:", numeros);
       console.log('Cantidad de números pares: ${pares}');
       console.log(`Cantidad de números impares: ${impares}`);
       rl.close();
       return;
    }
     numeros.push(numero);
     if (numero % 2 === 0) pares++;
     else impares++;
     pedirNumero(); // Pedir otro número
  });
pedirNumero();
```

CURSO 24/25

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB





ENLACE:

https://l3yton.github.io/INDICE-LSMGI/



