## Заняття 2. Вектори переміщення, швидкості, прискорення.

Аудиторне заняття

- 1. [1.1] Точка рухається в площині XY за законом:  $x = \alpha t$ ,  $y = \alpha t (1-\beta t)$ , де  $\alpha$ ,  $\beta = const$ ,  $\alpha$ ,  $\beta > 0$ . Знайти: а) рівняння траєкторії руху; б) вектори швидкості та прискорення та їх модулі в залежності від часу; в) залежність від часу кута  $\varphi$  між векторами швидкості та прискорення.
- 2. [1.31а] Знайти швидкість та прискорення частинки, положення якої в кожний момент часу задається радіус вектором:  $\mathbf{r} = \sin(\omega t) \cdot \exp(-\alpha t)\mathbf{i} + \sin(\omega t) \cdot \exp(-\alpha t)\mathbf{j}$ , де  $\alpha, \omega = const$ .
- 3. [1.3] За проміжок часу т точка пройшла половину кола радіуса R. Розрахувати за цей час: а) середнє значення модуля швидкості  $< | \upsilon | >$ ; б) модуль середнього вектора швидкості  $< | \vec{\upsilon} | >$ .
- 4. [1.33а] Швидкість частинки задається виразом  $\mathbf{v} = \omega \sin(\omega t)\mathbf{i} + \omega \cos(\omega t + \varphi_0)\mathbf{j} + \lambda \exp(-\lambda t)\mathbf{k}$ , де  $\lambda$ ,  $\omega$ ,  $\varphi_0 = const$ . Знайти залежність радіус вектора та прискорення частинки від часу, якщо частинка в початковий момент знаходилась в точці з радіус-вектором

a) 
$$\mathbf{r}_0 = x_0 \, \mathbf{i} + y_0 \, \mathbf{j} + z_0 \, \mathbf{k}$$
; 6)  $\mathbf{r}_0 = 0 \, \mathbf{i} + 0 \, \mathbf{j} + z_0 \, \mathbf{k}$ 

- 5. [1.4] Частинка рухається в додатному напрямку вісі ОХ так, що її швидкість змінюється за законом  $\upsilon = \alpha \sqrt{x}$ , де  $\alpha$  додатна стала. В момент часу t=0 частинка знаходиться в точці x=0. Знайти: а) залежності швидкості та прискорення частинки від часу; б) середню швидкість частинки за час, протягом якого вона пройде перші s метрів шляху.
- 6. [1.5] Точка рухається уповільнюючись по прямій з прискоренням, модуль якого залежить від швидкості v за законом  $a=\alpha\sqrt{\upsilon}$ , де  $\alpha>0$ ,  $\alpha=$ const. В початковий момент часу  $t_0=0$  швидкість точки дорівнює  $v_0$ . Який шлях s пройде точка до зупинки? За який час t цей шлях буде пройдений?

Домашнє завдання

- 1. [1.2] Радіус-вектор точки А відносно початку координат змінюється за законом  $\mathbf{r} = \alpha t \mathbf{i} + \beta t^2 \mathbf{j}$ ; де  $\alpha$ ,  $\beta = const$ . Знайти: а) рівняння траєкторії руху точки; б) залежність від часу векторів швидкості  $\mathbf{v}$  та прискорення  $\mathbf{a}$ , а також модулів цих векторів; в) залежність від часу кута  $\phi$  між векторами швидкості та прискорення.
- 2. [1.316] Знайти швидкість та прискорення частинки, положення якої в кожний момент часу задається радіус вектором  $\mathbf{r} = \sin(\omega t)\mathbf{i} + \sin(\omega t)\mathbf{j} + t^2 \exp(-\lambda t)\mathbf{k}$ , де  $\lambda, \omega = const$ .
- 3. [1.336] Швидкість частинки задається виразом  $\mathbf{v} = \omega \sin(\omega t)\mathbf{i} + \lambda^2 \exp(-\lambda t)\mathbf{j} + \alpha \cos^2(\omega t)\mathbf{k}$ , де  $\lambda, \omega, \alpha$  = const .. Знайти залежність радіус вектора та прискорення частинки від часу, якщо частинка в початковий момент знаходилась в точці з радіус-вектором a)  $\mathbf{r}_0 = x_0 \mathbf{i} + y_0 \mathbf{j} + z_0 \mathbf{k}$ ; б)  $\mathbf{r}_0 = 0 \mathbf{i} + 0 \mathbf{j} + z_0 \mathbf{k}$
- 4. [1.32a] Знайти залежність положення частинки та її швидкості від часу, якщо її прискорення задається виразом  $\mathbf{a} = \alpha t^2 \mathbf{i} \omega^2 \sin(\omega t) \mathbf{j} + \lambda^2 \exp(\lambda t) \mathbf{k}$ , де  $\alpha, \omega, \lambda = const$ . В початковий момент часу частинка знаходилась в точці початку відліку та мала швидкість

a) 
$$\mathbf{v}_0 = 0 \, \mathbf{i} + 0 \, \mathbf{j} + v_0 \, \mathbf{k}$$
; 6)  $\mathbf{v}_0 = 0 \, \mathbf{i} + 0.5 \, v_0 \, \mathbf{j} + 0.5 \, v_0 \, \mathbf{k}$