

Projet 8 : Déployez un modèle dans le cloud

Lancelot LECLERCQ

10 juin 2022

Sommaire

1. Introduction

2. Architecture Big Data

Introduction

Problématique

- Préservation de la biodiversité des fruits
 - traitements spécifiques pour chaque espèce de fruits par des robots cueilleurs intelligents
- 1ère étape développer une application mobile
 - Permettre à l'utilisateurs d'obtenir des informations sur un fruit à partir d'une photo
 - Sensibiliser le grand public à la biodiversité des fruits
 - Mettre en place une première version du moteur de classification des images de fruits
 - Construire une première version de l'architecture Big Data

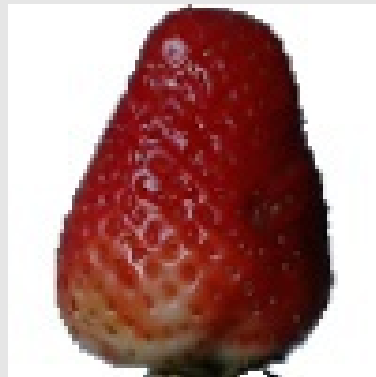


Fruits!

Données

- Utilisation du jeu de données Kaggle :
<https://www.kaggle.com/datasets/moltean/fruits>
- Nombre total d'images : 90483
- Taille du jeu d'entraînement : 67692 images
- Taille du jeu de test : 22688 images
- Nombre de fruits : 131

- Exemple d'image de fruit :



Architecture Big Data

Spark

-