

Borderline

Game Art

Interaktive Installation

2021

Im Zentrum der Arbeit *Borderline* stehen geschlossene Staatsgrenzen mit unterschiedlichen Barrieren und Überwachungssystemen, welche den Übergang erschweren bzw. unmöglich machen sollen.

6 Monitore zeigen über ein virtuelles Überwachungsmonitor-Array weltweit ausgewählte Ausschnitte entsprechender Grenzgebiete. Mittels Referenzbilder aus dem Internet wurden diese real existierenden Grenzgebiete als interaktive 3D Umgebungen in einer Game Engine rekonstruiert.

Über das Kamera-Interface können die User/innen die einzelnen Überwachungskameras manuell steuern und die 3D Umgebungen erkunden.

Es besteht die Möglichkeit, festgelegte Triggerpunkte in den einzelnen Grenzgebieten mittels Fadenkreuz aufzudecken, um dadurch das Überwachungssystem zu dekonstruieren und die einzelnen Überwachungskameras zum Absturz zu zwingen.

laurusedelbacher.com

821 Zeichen

Borderline

Game Art

Interaktive Installation

2021

Borderline zeigt geschlossene Staatsgrenzen mit unterschiedlichen Barrieren und Überwachungssystemen, welche den Übergang unmöglich machen sollen.

Ein Überwachungsmonitor-Array zeigt weltweit ausgewählte Ausschnitte entsprechender virtuelle Grenzgebiete.

Über ein Kamera-Interface können die User/innen die einzelnen Überwachungskameras manuell steuern und die 3D Umgebungen erkunden, um dadurch das Überwachungssystem zu dekonstruieren und die einzelnen Überwachungskameras zum Absturz zu zwingen.

laurusedelbacher.com

497 Zeichen

