

## **Практическая работа №1**

**Тема: Этапы разработки дизайна для мобильных устройств.**

### **Выбор и проработка идеи индивидуального проекта**

#### **Теоретическая часть**

Цифровой продукт – это понятие, определяющее инструмент, который позволяет решить пользовательские и бизнес-задачи с помощью цифровой системы, приложения или иного объекта, не имеющего физической формы и содержания.

Вашим проектом в течение всего курса будет создание прототипа мобильного приложения в программном обеспечении для проектирования интерфейсов Figma.

К выбору темы проекта стоит подойти максимально ответственно, поскольку вам должна нравиться та область, которую вы прорабатываете. Также желательно, чтобы вы разбирались в той предметной области, которая будет взята в качестве идеи проекта. Помните о том, что работа эта строго индивидуальная, то есть работа над одним приложением «в парах» или «группах» не допускается.

Важно понимать, что от вас не понадобится реализовывать полный функционал приложения, при выборе темы и создании макетов экранов приложения вы ограничены лишь своей фантазией. Не выбирайте тему, которая может оказаться слишком сложной в реализации. Ваша основная задача на данный момент на примере «компактного» прототипа мобильного приложения научиться работать в Figma и прорабатывать UX и UI составляющие.

Помните о том, что ваш цифровой продукт должен решать какую-то проблему пользователя. Воспользуйтесь навыком эмпатии, чтобы определить актуальные проблемы окружающих вас людей, когда будете продумывать идею проекта. Потенциальными пользователями вашего приложения могут быть ваши одноклассники, учителя, родители или другие близкие люди. Вы

можете поговорить с ними прежде, чем заполнять таблицу из практической части.

Чтобы вам было легче придумать идею, воспользуйтесь методом мозгового штурма или любым другим вам известным методом генерации идей.

### **Мозговой штурм**

Два основных принципа мозгового штурма:

1. *Качество переходит в количество.* Не стоит пытаться решать задачу исходя из одной единственной идеи. В течение определенного короткого промежутка времени (10-15 минут) выписывайте на лист все идеи, которые придут вам в голову. Ваше преимущество в том, что вы можете не создавать чего-то инновационного, а взять и реализовать по-своему уже существующую идею.
2. *Не спешите с критикой.* Во время записи идей стоит воздержаться от положительных и отрицательных суждений. Вся оценка полученных идей будет производиться уже после того, как вы выпишите на лист минимум 10 идей.

В завершении мозгового штурма разделите идеи на 3 группы: перспективные идеи, неподходящие идеи, неполные идеи, над которыми стоит поработать.

Вам стоит сосредоточиться на перспективных идеях, а также обратиться к неполным идеям. Нередко случается такое, что комбинация двух и более неполных идей дает более актуальное решение. При повторной оценке отобранных идей еще раз сверьтесь с ними, ответив на следующие вопросы:

- 1) Мне интересна эта тема?
- 2) Решает ли такой цифровой продукт какую-либо проблему пользователя?
- 3) Расширяем ли цифровой продукт?
- 4) Смогу ли я предложить какие-то новые функциональные возможности для пользователей в таком приложении?

Если для какой-либо идеи цифрового продукта ответы на все четыре вопроса оказались положительными, вы можете смело выбирать эту идею.

Если же вам по какой-то причине не удалось сгенерировать идею самостоятельно, воспользуйтесь темами из списка ниже. Вы можете не ограничиваться направлениями деятельности и функциями, которые предложены в правой колонке, а переосмыслить предложенные тематики по-своему или же расширить функционал и добавить новые интересные функции.

	<b>Тематика приложения</b>	<b>Направление деятельности</b>
1	Магазин цветов с доставкой	Продажа готовых букетов, доставка и оплата через приложение и т.д.
2	Пиццерия	Доставка пиццы, доставка и оплата через приложение и т.д.
3	Сервис такси	Поиск машины, которая доставит вас из текущего местоположения в другое и т.д.
4	Социальная сеть для художников	Публикация и оценка работ художников, возможность делать добровольные пожертвования деятелям искусства и т.д.
5	Сервис букинга для отеля	Бронированию номеров в отелях одной сети и т.д.
6	Приложение для банка	Денежные переводы, оплата счетов, возможность создавать вклады и т.д.
7	Музыкальный онлайн-плеер	Музыкальный плеер с возможностью поиска музыки, составления плейлистов, эквалайзером и т.д.
8	Приложение-читалка для электронных книг	Чтение и покупка электронных книг, оценка прочитанных книг, личная статистика пользователя и т.д.
9	Мобильный почтовый клиент	Чтение и отправка электронной почты, возможность регистрации в почтовом сервисе и входа в уже существующую учетную запись.
10	Инженерный калькулятор	Мобильный инженерный калькулятор с возможностью строить графики функций и т.д.
11	Трекер привычек	Календарь со списком отслеживаемых привычек, личным прогрессом пользователя и т.д.
12	Афиша мероприятий	Список мероприятий, их краткое описание, возможность купить электронный билет и т.д.

13	Приложение погоды	Отражение погоды в текущем городе, погоды в городе/регионе по выбору и т.д.
14	Приложение-экскурсия по музею	Описание экспонатов или картин, размещение информации о них и т.д.
15	Покупка авиабилетов	Поиск и покупка авиабилетов с возможностью выбора опций полета.

## Практическая часть

### Задание:

1. Методом мозгового штурма выделите не менее 10 идей, из которых выберите одну.
2. Заполните таблицу из Приложения 1 данными, согласно идее проекта.

**Практическая работа №1.**  
**Выбор и проработка идеи индивидуального проекта.**  
**Теоретическая часть**

**Группа:** ИКБО-20-23

**ФИО:** Васильев Б.А.

**Тема:** Персональный тренер

Согласно выбранной теме, ответьте развернуто на следующие вопросы в таблице. Ответы записывайте в крайнюю правую колонку.

	<b>Вопрос</b>	<b>Ответ</b>
1	Вам нравится выбранная тема проекта?	Да
2	Почему вы ее выбрали?	Потому что мне интересна выбранная тема, и я сам хотел бы пользоваться задуманным приложением
3	Как вы назовете свое приложение?	Smart GYM
4	Какую проблему пользователя решает ваше приложение?	Приложение способно устранить потребность в реальном персональном тренере, стоимость занятий с которым сильно выше.
5	Каким минимальным функционалом должно обладать ваше приложение? <i>Перечислите функции через запятую.</i>	Библиотекой упражнений с описанием и видеодемонстрацией; Ведение трекинга тренировок: упражнение, кол-во подходов, кол-во повторений, рабочий вес;
6	Сможете ли вы предложить уникальный функционал в своем приложении? Чем оно будет выделяться среди остальных?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Умное адаптивное составление тренировочных планов</li> <li>2. Автоподсчёт выполненных повторений в подходе на основе видео</li> <li>3. Комментарии по корректности формы во</li> </ol>

		время выполнения упражнения на основе видео
7	С кем вы консультировались при выборе тематики? Является ли этот человек потенциальным пользователем вашего приложения?	С другом, который является потенциальным пользователем моего приложения
8	Под какую мобильную платформу будет проектироваться приложение?	iOS

**Список литературы:**

1. М. Микалко «Рисовый штурм и еще 21 способ мыслить нестандартно»