

## Ejercicio: Casos de Uso, Diagrama de Clases y Código en Java

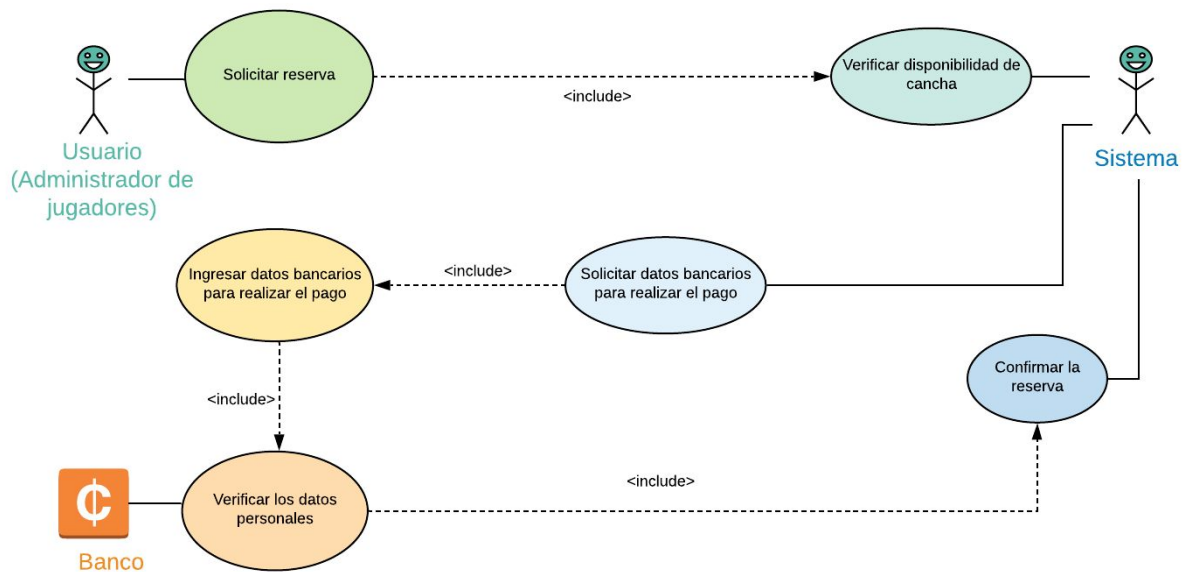
Estudiantes:

- Te Chen Huang
- Pablo Josue Peraza
- Jose Alejandro Duran
- Maria Jose Barquero Perez
- Johan Echeverría
- Alejandro Rojas

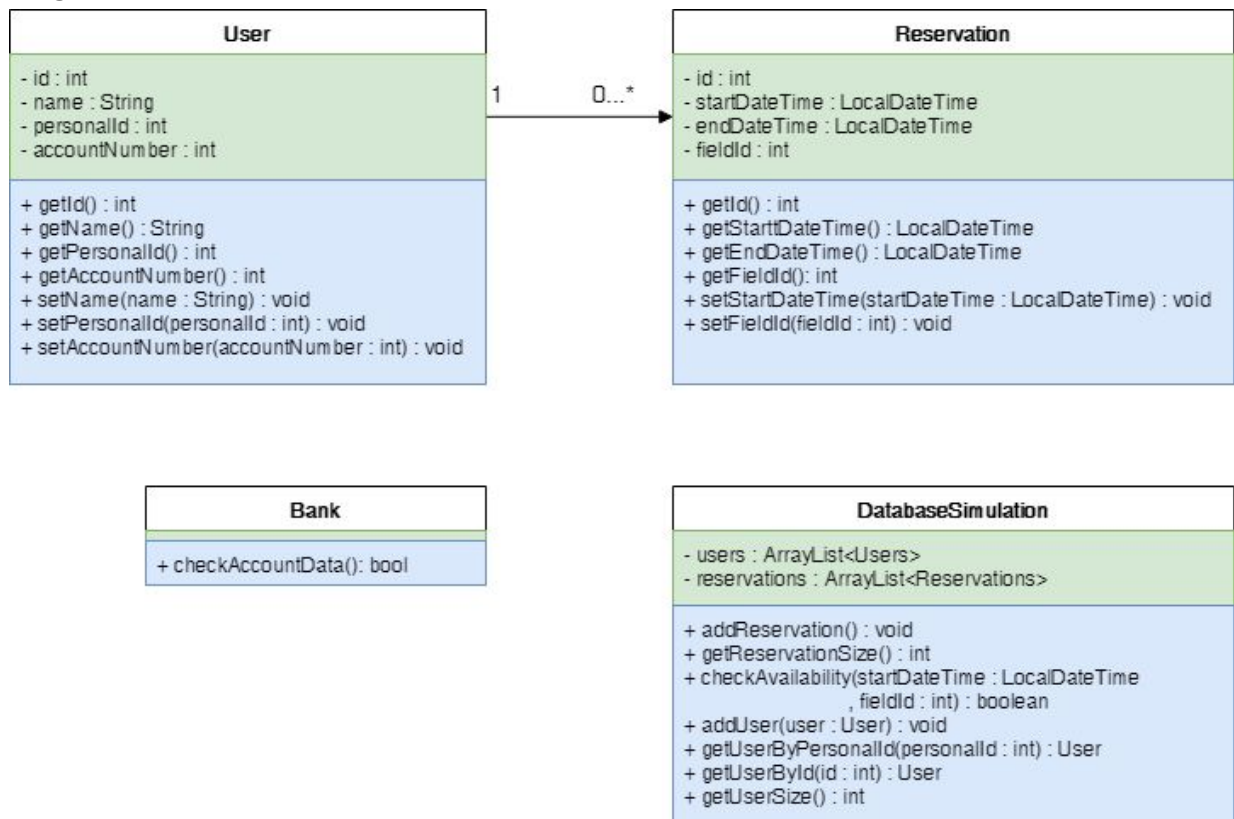
**Tabla 1. Caso de Uso: Reservar Cancha**

Actor Primario	Usuario (Administrador de Jugadores)
Actores Secundarios	Banco, Sistema
Precondiciones	El usuario debe estar registrado y tener una cuenta bancaria asociada para poder realizar el pago de la reservación de la cancha.
Post-condiciones	El sistema deberá actualizar la lista de reservaciones para evitar múltiples reservaciones en la misma hora.
Flujo Principal	<b>A1.</b> El caso de uso se activa cuando el Usuario lo solicita <b>A2.</b> El Sistema verifica disponibilidad para esa fecha y hora. <b>A3.</b> Si hay campo, el Sistema pide el número de cuenta bancaria del usuario y pin de seguridad. <b>A4.</b> El banco verifica el número de cuenta y pin. <b>A5.</b> El sistema avisa al usuario que se ha realizado con éxito la reservación.
Excepciones	<b>A7.</b> El usuario ingresa datos bancarios incorrectos. <b>A8.</b> No hay disponibilidad a la hora solicitada.

## Diagrama de caso de uso



## Diagrama de Clases



## Código Java

[https://github.com/IAleRojas/POO\\_Lab1/tree/master/Ejercicio\\_Reservas](https://github.com/IAleRojas/POO_Lab1/tree/master/Ejercicio_Reservas)