



TECNOLÓGICO DE MONTERREY

Campus Querétaro

PROFESOR ENCARGADO:

Ricardo Cortés Espinosa

Eduardo Daniel Juárez Pineda

CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE Y TOMA DE DECISIONES

CASO DE ESTUDIO: ALL-ABOUT-POOLS

Damariz Licea Carrisoza A01369045

Sergio Garnica González A01704025

Daniel Emilio Fuentes Portaluppi A01708302

Daniel Sebastián Cajas Morales A01708637

Leslie del Carmen Sánchez Reyes A01708987

Ricardo Adolfo Fernández Alvarado A01704813

FECHA DE ENTREGA:

16/02/2023

Conformación del equipo:

@tec.mx (agregar a matrícula para conformar correo de contacto: A0100000@tec.mx)

Damariz Licea Carrisoza A01369045

- **Fortalezas:** Gusto por trabajar en áreas de UX/UI, diseño, bases de datos un poco de experiencia con html, etc.
- **Debilidades:** Poco conocimiento técnico en algunos lenguajes, tecnologías.
- **Expectativas:** Mejorar conocimiento técnico en todas las tecnologías y lenguajes que veamos en el curso.

Sergio Garnica González A01704025

- **Fortalezas:** 2.5 años de experiencia en desarrollo web frontend y backend, con tecnologías como React.js, Node.js y MySQL. Conocimiento en el manejo de equipos y gestión de proyectos.
- **Debilidades:** Mejora en el trabajo en el equipo para la delegación de actividades de manera equitativa.
- **Expectativas:** Mejorar la técnica en el trabajo en equipo, desarrollar una metodología de comunicación efectiva y clara, entregar el proyecto en tiempo y forma, colaboración equitativa de todo el equipo y aprendizaje en temas más avanzados de programación, así como del manejo de equipos y metodologías de desarrollo.

Daniel Emilio Fuentes Portaluppi A01708302

- **Fortalezas:** Me gusta aprender y soy bastante responsable con las cosas que debo atender. Soy muy perfeccionista, por lo que me gusta hacer cosas de calidad. No tengo mucha experiencia fuera de la vista en clase, pero cuando un tema me interesa suelo investigar por mi cuenta para aprender sobre eso.
- **Debilidades:** Suelo procrastinar en algunos momentos, además de que al ser muy perfeccionista pierdo tiempo en cosas que ya están bien pero quiero mejorar innecesariamente.

- **Expectativas:** Aprender sobre nuevas tecnologías más avanzadas, además de saber sobre gestión de proyectos.

Daniel Sebastián Cajas Morales A01708637 (coordinador)

- **Fortalezas**

Me gusta aprender nuevas tecnologías. Tengo 3+ años de experiencia en cpp y durante las vacaciones comencé a aprender desarrollo web tanto en frontend como backend.

- **Debilidades**

Me distraigo fácilmente y llego a procrastinar en ciertas cosas. También puedo ser terco una vez me enfoco en terminar algo, hasta cuando no es tan necesario o importante.

- **Expectativas**

Desarrollar un producto que se utilice en el mundo real. Con esto aprender las habilidades que me permitirán llevar mis proyectos personales a un nivel más profesional.

Leslie del Carmen Sánchez Reyes A01708987

- **Fortalezas:** Dedicación y responsabilidad. Buena documentación.
- **Debilidades:** Baja habilidad de comunicación verbal.
- **Expectativas:** Adquirir habilidades y competencias que me ayuden en mi trayectoria profesional, que pueda aplicar en un futuro con seguridad de éxito.

Ricardo Adolfo Fernández Alvarado A01704813

- **Fortalezas:** Habilidad técnica, facilidad de palabra y experiencia real en el campo laboral.
- **Debilidades:** A veces olvido la parte de incluir a todos los demás en el desarrollo. Me puedo distraer fácilmente.
- **Expectativas:** Desarrollar un producto real, que pueda ser usado por una empresa de clase nacional y realmente aportar algo a la sociedad.

Expectativas y compromisos grupales

Expectativas

Desarrollar un proyecto que sea implementado dentro del flujo de trabajo de una empresa.

Compromisos

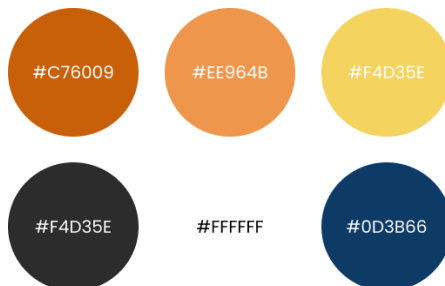
Entregar el proyecto en tiempo y forma, mantenernos en contacto con los socios formadores y apegarnos a los estándares definidos por las normas ISO.

Identidad corporativa

1. **Razón social:** Hotware S.A. de C.V.
2. **Nombre comercial:** Hotware
3. **Logotipo e isotipo:**



- **Tipografía:** Poppins
- **Colores:**



4. Principios y valores

- Innovación
- Compromiso
- Responsabilidad
- Facilidad de uso
- Puntualidad
- Honestidad

5. Objetivos de su despacho de consultoría en desarrollo de sistemas y bases de datos.

Crear productos que mejoren la calidad y eficiencia de los servicios que ofrecen nuestros clientes.

6. ¿Qué ofrece para sus clientes?

Planeación y desarrollo de proyectos tecnológicos de calidad, que ofrezcan valor agregado a las actividades de la empresa, sin importar la naturaleza de la misma.

7. ¿Qué compromiso tiene con la sociedad?

Seguir los principios del código de ética del ingeniero en sistemas computacionales, garantizando calidad, honestidad, innovación y facilidad de uso que a su vez genere inclusión.

Propuesta del proyecto

1. Alcance organizacional:

Zebrands es una familia de marcas enfocadas en ayudar a las personas a disfrutar y mejorar su vida diaria. Nosotros trabajaremos con el equipo interno de Ze-Commerce y su principal objetivo es mejorar continuamente la experiencia de los usuarios durante el flujo de venta en los e-commerce.

2. Descripción del problema o situación actual de la empresa:

Actualmente el equipo de Ze-Commerce realiza sus retrospectivas de manera manual, lo que representa una tarea laboriosa y los hace gastar tiempo extra. Esto no permite que le puedan dar correcto seguimiento a las propuestas de los miembros del equipo, no se conoce en tiempo real, cómo se han sentido los colaboradores, en consecuencia no se toman medidas al respecto. De igual manera por lo laborioso de la tarea hay momentos donde estas retrospectivas ni siquiera se realizan.

3. Requerimientos de información:

Control de roles

- Usuario (ID, nombre, correo, ID_equipo)
- Roles (ID, nombre)
- Privilegios (ID, nombre, descripción)
- Roles-Privilegios (ID_rol, ID_privilegio)
- Usuario-rol (ID_usuario, ID_rol)

Equipos (ID, ID_lider, nombre, descripción)

Tareas (ID, descripción, peso, ID_responsable, fecha_límite)

Preguntas (ID, descripción, tiene_métrica)

Respuestas (ID, ID_pregunta, ID_usuario, fecha, descripción, métrica)

Reportes (ID, fecha, **A_DEFINIR**)

Plan de trabajo y aprendizaje adquirido

En TODAS sus presentaciones deben incluir el plan de trabajo actualizado y el aprendizaje adquirido como equipo. El plan de trabajo debe incluir al menos:

1. Las actividades pendientes del proyecto y el *periodo de tiempo* en el que se realizarán.
2. Para las actividades del siguiente avance:

- a. Responsables de llevarlas a cabo
 - b. Fecha en la que las realizarán
 - c. Intervalo de esfuerzo estimado.
3. Para las actividades que se llevaron a cabo en este avance:
- a. Tiempo que les tomó realizarlas
 - b. La diferencia con su estimación.