

Proponer diagrama de estado que describa el comportamiento de un personaje de algún proyecto donde hayan desarrollado un videojuego. En su defecto proponer uno imaginario. Otra opción es describir un personaje de algún videojuego que sea de su agrado.

En este documento se espera un apartado donde en prosa se describa el comportamiento del personaje y como complemento su correspondiente diagrama de estado.

Snake es un juego clásico de arcade que fue lanzado por primera vez en 1976 y ha sido popular en diversas plataformas desde entonces. En el juego, controlas una serpiente que se mueve a través de una pantalla en blanco y negro, comiendo pequeños puntos para aumentar su longitud. A medida que la serpiente crece, se vuelve más difícil de manejar sin chocar contra los bordes de la pantalla o en su propia cola, lo que termina el juego.

El objetivo del juego es comer tantos puntos como sea posible sin chocar, y acumular la mayor cantidad de puntos posible. El juego se vuelve cada vez más difícil a medida que avanzas a través de los niveles, con puntos de comida que aparecen más rápidamente y la serpiente aumentando de tamaño más rápidamente.

