



## Plan de proyecto

Proyecto: CPSITeM

Equipo de desarrollo: Dream Team

Revisión: 1.0      10 de septiembre de 2018



## Programación Web

Universidad De Guadalajara

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías

División de Electrónica y Computación

Departamento de Ciencias Computacionales

# Plan de proyecto

## Definición del problema

La empresa CPSITeM solicita que un equipo de desarrollo se encargue de crear un sitio web que les permita realizar las siguientes actividades:

1. Gestión de inventario
2. Ventas de productos en línea
3. Administración de servicios
4. Registro de personal

Ya que actualmente cuentan con un sitio web muy básico que no les permite realizar las \* antes mencionadas de manera cómoda y eficiente.

## Objetivo

Diseñar y construir una aplicación web que permita a la empresa gestionar su inventario, realizar ventas de productos en línea, administrar los servicios que proporcionan, así como permitirle a sus trabajadores tener una interacción más accesible y detallada con los clientes en lo referente a los servicios que estos solicitan.

## Alcance

Se pretende que para la tercera semana de diciembre la aplicación permita al personal administrativo gestionar su inventario y personal. Así como al usuario hacer sus compras en línea y solicitar servicios a la empresa.

## Viabilidad

El proyecto reúne las características y condiciones que aseguran el alcance de sus objetivos. Además, sus componentes están enmarcados dentro de un esquema estructurado que hacen al proyecto viable de realizar.

## Justificación

Por medio del desarrollo de la plataforma web se logrará una mejora notable en la gestión del inventario y los servicios pertenecientes a CPSITeM. El cliente tendría que ser capaz de recibir una actualización constante sobre nuevos productos y el estatus de los servicios que solicita desde el sitio web.

## Riesgos de desarrollo

1. Malas estimaciones de tiempo para la realización de actividades relacionadas al plan de trabajo.
2. alguna especificación del proyecto podría necesitar cambios y/o mejoras en la etapa de desarrollo.

3. La falta de experiencia con los lenguajes y/o tecnologías que se utilizaran para el desarrollo de la aplicación.
4. Fallas en el sistema de software o hardware.
5. Falta de conocimiento sobre los requerimientos del cliente que se hayan omitido durante la etapa de recolección de información.

## Propuesta de recursos

1. Software gratuito para el desarrollo de la aplicación web.
2. Seguimiento de estándares en el desarrollo para evitar conflictos en la unificación de los componentes de la aplicación.
3. Los recursos necesarios para el alojamiento del sitio web y la base de datos.
4. Utilizar un sistema para la gestión de versiones.
5. Apoyarnos de API Docs para la documentación del código.
6. Utilizar los navegadores Google Chrome v49, Internet Explorer 11, Mozilla Firefox v61, Safari 11 y Edege 17 para asegurarnos de que el sitio se muestra de manera correcta an la mayor cantidad de navegadores como sea posible.