# 浙江水学

# 本科实验报告

课程名称: 计算机网络

实验名称: 静态路由配置

姓 名: 李秋宇

学院: 计算机学院

系: 计算机

专 业: 计算机科学与技术

学 号: 3220103373

指导教师: 邱劲松

2024年11月19日

# 浙江大学实验报告

# 一、 实验目的:

- 理解路由器的工作原理,以及路由和交换功能的区别和联系:
- 理解路由表的原理,掌握子网划分原则;
- 理解静态路由的概念,掌握设置静态路由和默认路由的方法;

# 二、实验内容

- 分别采用静态地址分配、动态地址分配构建多种类型的局域网;
- 使用多个路由器连接多个局域网;
- 分别采用以太网、高速串口等方式连接路由器;
- 通过路由器连接真实网络并实现数据通信;
- 在路由器上配置 NAT,实现私有网络和共有网络的互联;
- 在各路由器上配置静态路由,实现网络互联互通。

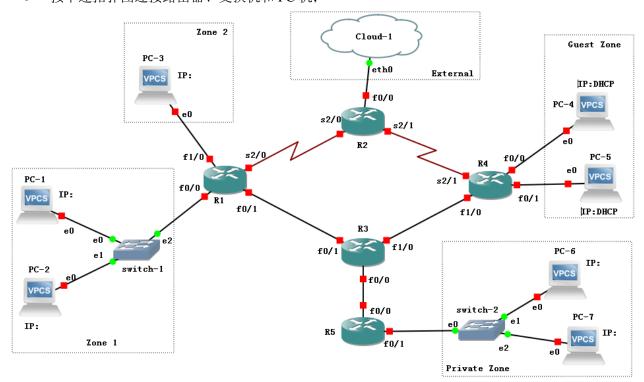
# 三、 主要仪器设备

PC机、路由器、交换机、网线、高速串行线。

物理设备不足时,本实验可使用 GNS3 模拟完成,具体操作请参考《使用 GNS3 软件模拟 IOS 指南》(以下简称 GNS3 指南)。

# 四、操作方法与实验步骤

● 按下述拓扑图连接路由器、交换机和 PC 机;



● 设计好每个区域内 PC 和路由器接口的 IP 地址及掩码,其中: Zone1 区域的 IP 子网为 10.0.0.0/16; Zone2 区域的 IP 子网为 10.1.0.0/16; Guest 区域使用 DHCP 动态地址分配, IP 子网为 172.16.0.0/24 和 172.16.1.0/24;

Private 区域需要经过 NAT 转换后再和其他区域通信, IP 子网为 192.168.0.0/24;

External 区域代表外部实际网络(即 R2 的 f0/0 接口连接的是外部真实网络,如校园网),使用 GNS3 模拟时,是通过 Cloud-1 这个特殊设备连接外部网络。

- 为便于记忆,建议路由器之间的接口统一采用 192.168.X.Y/24 的形式,其中 X 为两个路由器的编号组合,如 12 代表 R1 和 R2 之间的子网,Y 为路由器编号,如 192.168.12.1 分配给 R1 的 s2/0 接口,192.168.12.2 分配给 R2 的 s2/0 接口。
- 按照上述设计给 PC 配置合适的 IP 地址及掩码(应该与所在的区域子网一致,且唯一);
- 按照上述设计给各路由器接口分配合适的 IP 地址、掩码并激活接口(命令参考下面):

R1 (config)# interface 接口名

(进入接口配置模式)

R1(config-if)# ip address IP地址 掩码

(配置 IP 地址)

R1(config-if)# no shutdown

(激活端口)

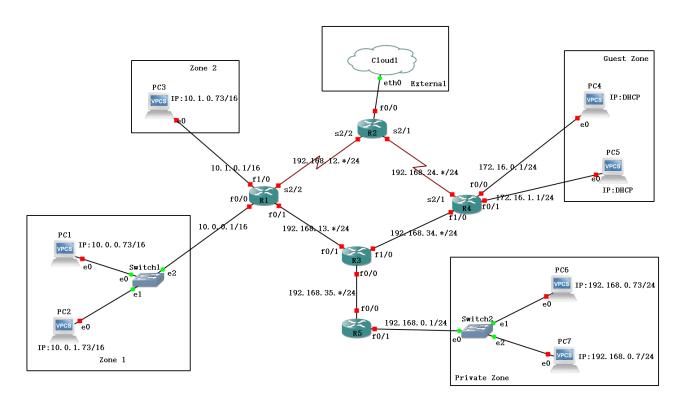
- 给 PC 配置默认路由器地址,测试跨路由器通信;
- 在 R4 路由器上配置 DHCP 服务,步骤如下:
  - a) 配置路由器接口的 IP 地址;
  - b) 定义第一个子网的 DHCP 地址池 (命令: ip dhcp pool 地址池编号);
  - c) 定义 DHCP 网络地址(命令: network IP 地址 /子网掩码长度);
  - d) 定义 DHCP 默认网关(命令: default-router 默认路由器 IP 地址);
  - e) 根据需要定义第二个子网的 DHCP 地址池;
  - f) 启动 DHCP 服务 (命令: service dhcp);
  - g) 在 PC 上运行 ip dhcp, 获取 IP 地址, 并查看获得的 IP 地址。
- 配置 R1、R2 路由器之间的串口的数据链路层协议为 HDLC,并设置 IP 地址;
- 配置 R2、R4 路由器之间的串口的数据链路层协议为 PPP,并设置 IP 地址;
- 在各路由器上配置静态路由,使得不相邻路由器之间能够相互通信(命令: ip route 目标网络 子 网掩码 下一跳地址);
- 在 R5 路由器上配置 NAT 服务, 使得 PC6、PC7 以 R5 的 f0/0 接口的 IP 地址对外通信。配置步骤 如下:
  - a) 定义内部接口(命令: interface fa0/1, ip nat inside), 假设 fa0/1 是连接内部网络的接口:
  - b) 定义外部接口(命令: interface fa0/0, ip nat outside), 假设 fa0/0 是连接外部网络的接口:
  - c) 设置访问控制列表 ACL (命令: access-list 1 permit 192. 168. 0. 0 0. 0. 0. 255), 允许网络 (假设是 192. 168. 0. 0/24) 向外访问, 其中, 1 是 ACL 编号, 0. 0. 0. 255 是通配码, 表示匹配前 24 位;
  - d) 定义从内到外的访问需要进行源地址转换,使用路由器的外部接口地址作为转换后的外部地址(命令: ip nat inside source list ACL 编号 interface 外部接口 overload)。
- 配置 R2 的 f0/0 接口,使其能够与外部真实网络上的主机进行通信(请参考 GNS3 指南中的第十二节"增加网络云"相关内容);
- 使用 Ping 命令测试各个区域的 PC 之间的联通性,根据需要在相应的路由器上补充静态路由设置。

# 五、 实验数据记录和处理

以下实验记录均需结合屏幕截图进行文字标注和描述,图片应大小合适、关键部分清晰可见,可直接在图片上进行标注 (本文档中的截图仅用于示例,请更换成你自己的)。记录输入的命令时,直接粘帖文字即可(保留命令前面的提示符,如 R1#)。

1. 根据第四节的要求,设计好每个 PC、路由器各接口的 IP 地址及掩码,并标注在拓扑图上(后续全部按照这个图进行配置)。

#### 设计的拓扑图:



-- Part 1: 单路由器局域网互联 --

# 目标: 使 PC1、PC2 通过交换机 1 互通并能和 PC3 通过路由器 R1 互通

2. 给 PC1 配置 IP 地址为 10.0.0.X, 给 PC2 配置 IP 地址为 10.0.1.X, 其中 X 为你的学号后 2 位或后 3 位 (如果 3 位都为 0, 往前取, 直到 3 位不全为 0, 后同不再说明), 均使用 24 位长度的掩码(即 255.255.255.0)。 (GN3 模拟时, 配置命令为: ip 地址 掩码)。然后用 Ping 检查 PC1、PC2 之间的连通性。

# PC1 配置地址截图:

```
PC1> ip 10.0.0.73 255.255.255.0
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.0.0.73 255.255.255.0
```

#### PC2 配置地址截图:

```
PC2> ip 10.0.1.73 255.255.255.0
Checking for duplicate address...
PC2 : 10.0.1.73 255.255.255.0
```

#### Ping 结果截图:

```
PC2> ping 10.0.0.73
host (255.255.255.0) not reachable
PC2>
```

为什么不通? 不在同一个子网下

3. 将 PC1、PC2 的掩码长度均改为 16 位 (即 255.255.0.0)。然后用 Ping 检查 PC1、PC2 之间的连通性。

#### PC1 配置地址截图:

```
PC1> ip 10.0.0.73 255.255.0.0
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.0.0.73 255.255.0.0
PC1> ∏
```

# PC2 配置地址截图:

```
PC2> ip 10.0.1.73 255.255.0.0
Checking for duplicate address...
PC2 : 10.0.1.73 255.255.0.0

PC2> |
```

#### Ping 结果截图:

```
PC1> ping 10.0.1.73

84 bytes from 10.0.1.73 icmp_seq=1 ttl=64 time=21.859 ms
84 bytes from 10.0.1.73 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.840 ms
84 bytes from 10.0.1.73 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.438 ms
84 bytes from 10.0.1.73 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.192 ms
84 bytes from 10.0.1.73 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.222 ms

PC1>
```

为什么通了? \_\_\_ 同一个子网内

4. 给 R1 的两个接口 f0/0、f1/0 分别配置合适的 IP 地址(子网分别为 10.0.0.0 和 10.1.0.0),掩码长度均为 16,并激活接口。然后查看路由表信息。

#### 输入的配置命令:

```
R1(config)# <u>int fa0/0</u> (进入 f0/0 接口配置模式)

R1(config-if)# <u>ip addr 10.0.0.1 255.255.0.0</u> (配置 IP 地址)

R1(config-if)# <u>no shutdown</u> (激活端口)

R1(config)# <u>int fa1/0</u> (进入 f1/0 接口配置模式)

R1(config-if)# <u>ip addr 10.1.0.1 255.255.0.0</u> (配置 IP 地址)

R1(config-if)# <u>no shutdown</u> (激活端口)
```

R1 路由表信息截图(命令: show ip route):

```
R1#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets

C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0

C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0

R1#
```

5. 给 PC3 配置 IP 地址 10.1.0.X, 其中 X 为你的学号后 2 位或后 3 位,掩码长度 16 位(即 255.255.0.0)。 然后用 Ping 检查 PC1、PC3 之间的连通性。

# PC3 配置地址截图:

```
PC3> ip 10.1.0.73 255.255.0.0
Checking for duplicate address...
PC3 : 10.1.0.73 255.255.0.0

PC3>
```

# Ping 结果截图:

```
PC1> ping 10.1.0.73
host (255.255.0.0) not reachable
PC1>
```

为什么不通: 不在同一个子网

6. 给 PC1、PC3 配置合适的路由器地址(GNS3 模拟时,配置命令为: **ip 地址 掩码 路由器地址**),并再次检查两者之间的连通性。

#### 配置命令截图:

PC1:

```
PC1> ip 10.0.0.73 255.255.0.0 10.0.0.1
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.0.0.73 255.255.0.0 gateway 10.0.0.1
```

PC3:

```
PC3> ip 10.1.0.73 255.255.0.0 10.1.0.1
Checking for duplicate address...
PC3 : 10.1.0.73 255.255.0.0 gateway 10.1.0.1
```

# Ping 结果截图:

```
PC1> ping 10.1.0.73

84 bytes from 10.1.0.73 icmp_seq=1 ttl=63 time=19.051 ms
84 bytes from 10.1.0.73 icmp_seq=2 ttl=63 time=15.625 ms
84 bytes from 10.1.0.73 icmp_seq=3 ttl=63 time=13.137 ms
84 bytes from 10.1.0.73 icmp_seq=4 ttl=63 time=12.720 ms
84 bytes from 10.1.0.73 icmp_seq=5 ttl=63 time=12.003 ms

PC1>
```

-- Part 2: 动态地址分配 DHCP --

# 目标: 让 PC4、PC5 能够动态获得 IP 地址、掩码等配置

7. 给 R4 的 f0/0、f0/1 两个接口配置 IP 地址(子网分别为 172.16.0.0/24 和 172.16.1.0/24)并激活接口。

# 配置命令:

R	4(config)# <u>int fa0/0</u>	(进入 f0/0 接口配置模式)				
R	4(config-if)# <u>ip addr 172.16.0.1 255.255.255.0</u>		(配置 IP 地址)			
R	4(config-if)# <u>no shutdown</u>	(激活端口)				
R	4(config)# <u>int fa0/1</u>	(进入 f0/1 接口配置模	式)			
R	4(config-if)# <u>ip addr 172.16.1.1 255.255.255.0</u>		(配置 IP 地址)			
R	4(config-if)# <u>no shutdown</u>	(激活端口)				
8. 在	ER4上为第一个接口(f0/0)连接的子网配置 DHCP)	服务(命令参考前述第一	4 节说明)。			
配置	置命令:					
R	4(config)# <u>ip dhcp pool 1</u>	(进入 DHCP 地址池 1	配置模式)			
R	4(dhcp-config)# <u>network 172.16.0.0 /24</u>	(设置子网和掩码长度)				
R	4(dhcp-config)# <u>default-router 172.16.0.1</u>	(设置默认路由器地址为	g f0/0 的 ip 地址)			

9. 在 PC4 上使用 DHCP 动态分配地址(GNS3 模拟时,配置命令为: ip dhcp),查看获得的 IP 地址。

配置命令及获得的 IP 地址截图 (换成你自己的):

```
PC4> ip dhcp
DDORA IP 172.16.0.2/24 GW 172.16.0.1
PC4>
```

10. 在 R4 上为第二个接口(f0/1)配置 DHCP 服务。

## 配置命令:

```
R4(config)# ip dhcp pool 2 (进入 DHCP 地址池 2 配置模式)
R4(dhcp-config)# network 172.16.1.0 /24 (设置子网和掩码长度)
R4(dhcp-config)# default-router 172.16.1.1 (设置默认路由器地址为 f0/1 的 ip 地址)
```

11. 在 PC5 上使用 DHCP 动态分配地址, 查看获得的 IP 地址。

配置命令及获得的 IP 地址截图:

```
PC5> ip dhcp
DDORA IP 172.16.1.2/24 GW 172.16.1.1
PC5>
```

12. 用 Ping 命令测试 PC4、PC5 之间的连通性(如果不通,请检查 DHCP 的设置)。

# Ping 结果截图:

```
PC4> ping 172.16.1.2

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=1 ttl=63 time=82.923 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=2 ttl=63 time=31.763 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=3 ttl=63 time=34.291 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=4 ttl=63 time=34.901 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=5 ttl=63 time=34.479 ms

PC4>
```

13. 显示 R4 上的已分配 DHCP 主机信息(命令: show ip dhcp binding)

DHCP 主机绑定信息截图 (换成你自己的):

```
PC4> ping 172.16.1.2

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=1 ttl=63 time=82.923 ms
84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=2 ttl=63 time=31.763 ms
84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=3 ttl=63 time=34.291 ms
84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=4 ttl=63 time=34.901 ms
84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=5 ttl=63 time=34.479 ms

PC4>
```

-- Part 3: 多路由器局域网互联 --

目标: 使 PC1/PC2、PC3、PC4/PC5 能够跨多个路由器互通

一、配置路由器之间的以太网连接

14. 配置 R1、R3 路由器之间接口的 IP 地址,激活接口,并测试两个路由器之间的连通性。

#### 配置命令:

```
R1(config)# __int fa0/1 (进入接口配置模式)
R1(config-if)# __ip addr 192.168.13.1 255.255.255.0 (配置 IP 地址)
R1(config-if)# __no shutdown (激活端口)

R3(config)# __int fa0/1 (进入接口配置模式)
R3(config-if)# __ip addr 192.168.13.3 255.255.255.0 (配置 IP 地址)
R3(config-if)# __no shutdown (激活端口)
```

Ping 结果截图:

```
R1#ping 192.168.13.3

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.13.3, timeout is 2 seconds:
!!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 16/34/64 ms
R1#
R3#ping 192.168.13.1

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.13.1, timeout is 2 seconds:
!!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 20/20/24 ms
R3#
```

15. 配置 R4、R3 路由器之间接口的 IP 地址,激活接口,并测试两个路由器之间的连通性。

# 配置命令:

R4(config)# int fa1/0	(进入接口配置模式)				
R4(config-if)# <u>ip addr 192.168.34.3 255.255.255.0</u>	(配置 IP 地址)				
R4(config-if)# no shutdown	_ (激活端口)				
R3(config)# int fa1/0	(进入接口配置模式)				
R3(config-if)# <u>ip addr 192.168.34.4 255.255.255.0</u>	(配置 IP 地址)				
R3(config-if)# no shutdown	(激活端口)				

Ping 结果截图:

```
R3#ping 192.168.34.4

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.34.4, timeout is 2 seconds:

!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 64/65/68 ms

R3#

R4#ping 192.168.34.3

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.34.3, timeout is 2 seconds:
!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 64/68/80 ms

R4#
```

#### 二、配置静态路由

16. 分别测试 PC1 与 PC4、PC1 与 PC5、PC3 与 PC4、PC3 与 PC5 之间的连通性。

#### Ping 结果截图:

PC1 与 PC4 (此处为示例,请换成你自己的):

```
PC1> ping 172.16.0.2

*10.0.0.1 icmp_seq=1 ttl=255 time=9.735 ms (ICMP type:3, code:1, Destination hos t unreachable)

*10.0.0.1 icmp_seq=2 ttl=255 time=4.603 ms (ICMP type:3, code:1, Destination hos t unreachable)

*10.0.0.1 icmp_seq=3 ttl=255 time=8.369 ms (ICMP type:3, code:1, Destination hos t unreachable)

*10.0.0.1 icmp_seq=4 ttl=255 time=6.157 ms (ICMP type:3, code:1, Destination hos t unreachable)

*10.0.0.1 icmp_seq=5 ttl=255 time=2.720 ms (ICMP type:3, code:1, Destination hos t unreachable)

*10.0.0.1 icmp_seq=5 ttl=255 time=2.720 ms (ICMP type:3, code:1, Destination hos t unreachable)
```

#### PC1与PC5:

```
PC1> ping 172.16.1.2

*10.0.0.1 icmp_seq=1 ttl=255 time=15.802 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)
*10.0.0.1 icmp_seq=2 ttl=255 time=16.069 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)
*10.0.0.1 icmp_seq=3 ttl=255 time=14.543 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)
*10.0.0.1 icmp_seq=4 ttl=255 time=17.758 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)
*10.0.0.1 icmp_seq=5 ttl=255 time=15.958 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)
*10.0.0.1 icmp_seq=5 ttl=255 time=15.958 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)
```

# PC3 与 PC4:

```
PC3> ping 172.16.0.2

*10.1.0.1 icmp_seq=1 ttl=255 time=17.485 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)

*10.1.0.1 icmp_seq=2 ttl=255 time=18.259 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)

*10.1.0.1 icmp_seq=3 ttl=255 time=16.292 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)

*10.1.0.1 icmp_seq=4 ttl=255 time=13.448 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)

*10.1.0.1 icmp_seq=5 ttl=255 time=14.630 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)

PC3>
```

PC3与PC5:

```
PC3> ping 172.16.1.2

*10.1.0.1 icmp_seq=1 ttl=255 time=15.130 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)

*10.1.0.1 icmp_seq=2 ttl=255 time=14.314 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)

*10.1.0.1 icmp_seq=3 ttl=255 time=16.477 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)

*10.1.0.1 icmp_seq=4 ttl=255 time=17.060 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)

*10.1.0.1 icmp_seq=5 ttl=255 time=15.325 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)

PC3>
```

17. 查看 R1、R3、R4 各路由器的路由表信息(命令: show ip route),分析上述不能 Ping 通的原因是缺少了哪些路由信息,为下一步添加路由做准备。

#### 路由表信息截图:

#### R1 的路由表:

```
R1#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1

10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets

C 10.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0

10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0

R1#
```

R1 缺少了哪些网络的路由? 172.16.0.0/24 172.16.1.0/24

(填写 IP 地址和掩码长度,如 172.16.0.0/24,下同)

#### R3 的路由表:

```
R3#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1

C 192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0

R3#
```

#### R4 的路由表:

```
R4#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets

C 172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0

C 172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1

C 192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0

R4#
```

R4 缺少了哪些网络的路由? \_10.0.0.0/16 10.1.0.0/16

18. 在 R1、R3、R4 各个路由器上为相应的目标网络(Zone1, Zone2, Guest zone 所在子网)添加静态路由(选择以太网线路作为下一跳路径)(命令: ip route 目标网络 子网掩码 下一跳地址),以便上述三个区内的 PC 能够互相 Ping 通(不通请仔细分析是哪一台路由器缺少了路由)。记录最后的路由表信息。

配置命令(请根据不同路由器的需要补充多条):

R1(此处为截图形式的示例,看完请删除):

```
(config)#ip route
R1(config)# <u>ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.13.3</u>
                                                         (添加静态路由)
R1(config)# <u>ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.13.3</u>
                                                         (添加静态路由)
R3:
R3(config)# ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.13.1
                                                         (添加静态路由)
R3(config)# ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.13.1
                                                         (添加静态路由)
R3(config)# ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.34.4
                                                         (添加静态路由)
R3(config)# ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.34.4
                                                         (添加静态路由)
R4:
R4(config)# <u>ip route 10.0.0.0 255.255.0.0</u> 192.168.34.3
                                                         (添加静态路由)
R4(config)# ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.34.3
                                                         (添加静态路由)
Ping 结果截图:
```

PC1 与 PC4 (此处为示例,请替换为你自己的):

```
PC1> ping 172.16.0.2

34 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=1 ttl=61 time=51.520 ms

34 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=2 ttl=61 time=35.083 ms

34 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=36.647 ms

34 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=39.496 ms

34 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=46.895 ms
```

#### PC1与PC5:

```
PC1> ping 172.16.1.2

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=1 ttl=61 time=47.327 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=2 ttl=61 time=54.238 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=46.986 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=35.868 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=36.053 ms
```

#### PC3与PC4:

```
PC3> ping 172.16.0.2

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=1 ttl=61 time=98.243 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=2 ttl=61 time=98.463 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=98.563 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=98.907 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=100.547 ms
```

#### PC3与PC5:

```
PC3> ping 172.16.1.2

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=1 ttl=61 time=97.114 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=2 ttl=61 time=99.254 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=100.572 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=98.831 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=98.553 ms
```

# 路由表信息截图:

R1:

```
R1#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
      D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
      N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
      E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
      i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
      ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
      o - ODR, P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is not set
    192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
    172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
       172.16.0.0 [1/0] via 192.168.13.3
       172.16.1.0 [1/0] via 192.168.13.3
    10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
       10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
       10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
```

#### R3:

```
R3#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
       N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
       E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
       i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
       ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
       o - ODR, P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is not set
    192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
    172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
        172.16.0.0 [1/0] via 192.168.34.4
172.16.1.0 [1/0] via 192.168.34.4
    10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
        10.0.0.0 [1/0] via 192.168.13.1
        10.1.0.0 [1/0] via 192.168.13.1
     192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
R3#
```

R4:

```
R4#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets

172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0

172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1

10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets

10.0.0.0 [1/0] via 192.168.34.3

10.1.0.0 [1/0] via 192.168.34.3

192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0

R4#
```

# 三、配置路由器之间的高速串行连接

19. 配置 R1、R2 路由器之间的串口,设置数据链路层协议为 HDLC(命令: encapsulation hdlc),在其中一台路由器上设置时钟速率(命令: clock rate 速率值),设置 IP 地址,激活接口,并测试两个路由器之间的连通性。

#### 配置命令:

(进入 serial 2/0 接口配置模式)
_ (配置 IP 地址)
(配置数据链路层协议为 HDLC)
(激活端口)
(进入 serial 2/0 接口配置模式)
(进入 serial 2/0 接口配置模式) (配置 IP 地址)
<b>(</b> = 1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1
(配置 IP 地址)

# Ping 结果截图(换成你自己的):

```
R1#ping 192.168.12.2

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.12.2, timeout is 2 seconds:
!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 8/15/28 ms
R1#
```

20. 配置 R4、R2 路由器之间的串口,设置 IP 地址,设置数据链路层协议为 PPP(命令: encapsulation ppp),设置 PPP 认证模式为 CHAP (命令: ppp authentication chap ),为对方设置认证用户名和密码(命令: username R4 password 1234),用户名默认就是对方的路由器 hostname (区分大小写),密码要设置成一样的。激活接口,查看串口状态(命令: show interface 接口)并测试两个路由器之间的连通性。配置命令:

R2(config)# username R4 password 1234	(
R2(config)# int ser 2/1	(进入 serial 2/1 接口配置模式)
R2(config-if)# <u>ip addr 192.168.24.2 255.255.255.0</u>	(配置 IP 地址)
R2(config-if)# en ppp	(配置数据链路层协议为 PPP)
R2(config-if)# _ppp authen chap	(配置认证协议为 CHAP)
R2(config-if)# _no shutdown	(激活端口)
R4(config)# _username R2 password 1234	(设置认证的用户名、密码)
R4(config)# _int ser 2/1	(进入 serial 2/1 接口配置模式)
R4(config-if)# <u>ip addr 192.168.24.4 255.255.255.0</u>	(配置 IP 地址)
R4(config-if)# en ppp	(配置数据链路层协议为 PPP)
R4(config-if)# _ppp authen chap	(配置认证协议为 CHAP)
R4(config-if)# <u>no shutdown</u>	(激活端口)

# 查看串口状态 (换成你自己的):

```
R2#show interface serial 2/1
Serial2/1 is up, line protocol is up
Hardware is M4T
Internet address is 192.168.24.2/24
MTU 1500 bytes, BW 1544 Kbit/sec, DLY 20000 usec,
reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
Encapsulation PPP, LCP Open
Open: IPCP, CDPCP, crc 16, loopback not set
```

```
R4#show interface serial 2/1
Serial2/1 is up, line protocol is up
Hardware is M4T
Internet address is 192.168.24.4/24
MTU 1500 bytes, BW 1544 Kbit/sec, DLY 20000 usec,
reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
Encapsulation PPP, LCP Open
Open: IPCP, CDPCP, crc 16, loopback not set
```

LCP Open 表明 PPP 的链路控制协议(LCP)已经协商完成,身份验证通过,可以进行 IP 通信。

# Ping 结果截图 (换成你自己的):

```
R2#ping 192.168.24.4

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:
!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 1/14/28 ms
R2#
```

# 四、配置并测试备用路由

21. 在 R2 上为各 PC 所在的子网增加必要的静态路由, 使得各 PC 将来能够通过 R2 转发数据。

#### R2 配置命令(根据需要补充多行):

```
R2(config)# <u>ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.12.1</u> (添加静态路由)
R2(config)# <u>ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.12.1</u> (添加静态路由)
R2(config)# <u>ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.24.4</u> (添加静态路由)
R2(config)# <u>ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.24.4</u> (添加静态路由)
```

#### R2 路由表:

```
R2#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
        D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
        N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
        E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
o - ODR, P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is not set
      192.168.12.0/24 is directly connected, Serial2/2
      192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
         192.168.24.0/24 is directly connected, Serial2/1
         192.168.24.4/32 is directly connected, Serial2/1
      172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
         172.16.0.0 [1/0] via 192.168.24.4
         172.16.1.0 [1/0] via 192.168.24.4
      10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
         10.0.0.0 [1/0] via 192.168.12.1
          10.1.0.0 [1/0] via 192.168.12.1
```

22. 在 R1 和 R4 上增加备用路由,选择串口线路作为下一跳的路径,并将路由距离设置成 30 (命令: ip route 目标网络 子网掩码 下一跳地址 距离)。此时查看路由表,该新增路由信息并不会出现,但在主路由链路断开时(在 R1、R4 上关闭与 R3 连接的端口),该路由会被自动添加进路由表。按照下述步骤,通过实验验证一下。

#### 配置命令:

R1(此处为示例,看完请删除):

```
R1(config) # ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.12.2 30 (添加备用的静态路由)

R1(config)# ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.12.2 30 (添加备用的静态路由)

R1(config)# ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.12.2 30 (添加备用的静态路由)

R4:
```

R4(config)# <u>ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.24.2 30</u> (添加备用的静态路由)
R4(config)# <u>ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.24.2 30</u> (添加备用的静态路由)

A) R1-R3、R4-R3 间链路断开前:

1) 在各路由器上查看路由表

路由表信息截图(高速串口备用路由并未出现):

R1(此处为示例,请替换为你自己的):

```
R1#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial2/2

C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1

172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets

S 172.16.0.0 [1/0] via 192.168.13.3

172.16.1.0 [1/0] via 192.168.13.3

10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets

C 10.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0

C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0

R1#
```

R4:

```
R4#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks

C 192.168.24.0/24 is directly connected, Serial2/1

172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets

C 172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0

172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1

10.0.0/16 is subnetted, 2 subnets

S 10.0.0.0 [1/0] via 192.168.34.3

C 192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0

R4#
```

2) 在 PC1 上进行路由跟踪(命令: trace 目标网络,目标网络为 Guest Zone 的地址)

目标网络为172.16.0.0/24的截图(此处为示例,请替换为你自己的):

```
PC1> trace 172.16.0.1
trace to 172.16.0.1, 8 hops max, press Ctrl+C to stop
1 10.0.0.1 13.770 ms 15.560 ms 16.556 ms
2 192.168.13.3 49.994 ms 47.771 ms 49.877 ms
3 *192.168.34.4 82.405 ms (ICMP type:3, code:3, Destination port unreachable)
PC1>
```

路由为(填路由器): <u>R1</u> --> <u>R3</u> --> <u>R4</u>

目标网络为 172.16.1.0/24 的截图:

```
PC1> trace 172.16.1.1
trace to 172.16.1.1, 8 hops max, press Ctrl+C to stop
1 10.0.0.1 15.469 ms 17.155 ms 16.361 ms
2 192.168.13.3 47.527 ms 51.167 ms 48.880 ms
3 *192.168.34.4 82.283 ms (ICMP type:3, code:3, Destination port unreachable)
PC1>
```

路由为(填路由器): <u>R1</u> --> <u>R3</u> --> <u>R4</u>

B) R1-R3、R4-R3 间链路断开后(将连接线拔掉或删除):

1) 查看路由表

路由表信息截图(替换成了高速串口这条备用路由):

R1(此处为示例,请替换为你自己的):

```
R1#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
      D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
      N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
      E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
       i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
      ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
      o - ODR, P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is not set
     192.168.12.0/24 is directly connected, Serial2/2
     172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
        172.16.0.0 [30/0] via 192.168.12.2
        172.16.1.0 [30/0] via 192.168.12.2
     10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
        10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
        10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
```

#### R4:

```
R4#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
       N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
       E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
       i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
       ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
       o - ODR, P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is not set
     192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
        192.168.24.0/24 is directly connected, Serial2/1
        192.168.24.2/32 is directly connected, Serial2/1
     172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
        172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
     172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1 10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
        10.0.0.0 [30/0] via 192.168.24.2
10.1.0.0 [30/0] via 192.168.24.2
```

# 2) 在 PC1 上进行路由跟踪

目标网络为172.16.0.0/24的截图(此处为示例,请替换为你自己的):

```
PC1> trace 172.16.0.1

trace to 172.16.0.1, 8 hops max, press Ctrl+C to stop

1 10.0.0.1 10.210 ms 10.420 ms 10.531 ms

2 192.168.12.2 31.459 ms 31.742 ms 31.248 ms

3 *192.168.24.4 50.316 ms (ICMP type:3, code:3, Destination port unreachable)

PC1>
```

路由为(填路由器): <u>R1</u>--> <u>R2</u> --> <u>R4</u>

目标网络为 172.16.1.0/24 的截图:

```
PC1> trace 172.16.1.1
trace to 172.16.1.1, 8 hops max, press Ctrl+C to stop
1 10.0.0.1 2.212 ms 9.494 ms 9.330 ms
2 192.168.12.2 19.561 ms 20.727 ms 20.659 ms
3 *192.168.24.4 30.294 ms (ICMP type:3, code:3, Destination port unreachable)
PC1>
```

路由为(填路由器): <u>R1</u> --> <u>R2</u> --> <u>R4</u>

(如果不通, 请检查 R2 上是否添加了相应的路由, 并在第 21 步进行数据修正)

C) R1-R3、R4-R3 间链路重新打开后 (把网线重新连上):

稍后查看路由表,检查 172.16.0.0/24 和 172.16.1.0/24 的路由是否换回原先的 R1-R3-R4 之间的以太网线路。

#### 路由表信息截图:

#### R1:

```
R1#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial2/2

C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1

172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets

S 172.16.0.0 [1/0] via 192.168.13.3

172.16.1.0 [1/0] via 192.168.13.3

10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets

C 10.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0

C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0

R1#
```

R4:

```
R4#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
       N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
       E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2 i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
       ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
       o - ODR, P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is not set
     192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
        192.168.24.0/24 is directly connected, Serial2/1
        192.168.24.2/32 is directly connected, Serial2/1
     172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
        172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
     172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1 10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
        10.0.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
        10.1.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
     192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```

# 五、按需补全静态路由

23. 在 R1 上分别使用 f0/0、f0/1、f1/0、s2/0 接口的 IP 地址作为源地址,测试到 R4 的 s2/1 接口地址的连通性(命令: ping 目标 IP 地址 source 源 IP 地址),如果有哪个不通,在各个路由器上增加相应的静态路由信息。

Ping 结果截图 (通了后再截图):

R1 的 f0/0 与 R4 的 s2/1 (此处为示例,请替换为你自己的):

```
R1#ping 192.168.24.4 source 10.0.0.1

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:

Packet sent with a source address of 10.0.0.1

!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 96/97/100 ms

R1#
```

R1 的 f0/1 与 R4 的 s2/1:

```
R1#ping 192.168.24.4 source 192.168.13.1

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:

Packet sent with a source address of 192.168.13.1

!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 64/72/100 ms

R1#
```

R1 的 f1/0 与 R4 的 s2/1:

```
R1#ping 192.168.24.4 source 10.1.0.1
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:
 acket sent with a source address of 10.1.0.1
 duccess rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 68/92/104 ms
  R1的 s2/0与 R4的 s2/1:
R1#ping 192.168.24.4 source 192.168.12.1
Type escape sequence to abort.
 ending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:
 acket sent with a source address of 192.168.12.1
  cess rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 96/98/100 ms
  补充静态路由的配置命令(根据实际需要填写,可扩展多行):
  R1:
   R1(config)# <u>ip route 192.168.24.0 255.255.255.0 192.168.12.2</u> (添加静态路由)
   R1(config)# <u>ip route 192.168.34.0 255.255.255.0 192.168.13.3</u> (添加静态路由)
  R2:
   R2(config)# <u>ip route 192.168.13.0 255.255.255.0 192.168.12.1</u> (添加静态路由)
   R2(config)# ip route 192.168.34.0 255.255.255.0 192.168.24.4 (添加静态路由)
  R3:
   R3(config)# ip route 192.168.12.0 255.255.255.0 192.168.13.1 (添加静态路由)
                                                            (添加静态路由)
   R3(config)# <u>ip route 192.168.24.0 255.255.255.0 192.168.34.4</u>
  R4:
   R4(config)# _ip route 192.168.12.0 255.255.255.0 192.168.24.2 __ (添加静态路由)
   R4(config)# ip route 192.168.13.0 255.255.255.0 192.168.34.3 (添加静态路由)
                                      -- Part 4: NAT --
24. 给 R3 的 f0/0(R3-R5 之间)接口配置 IP 地址,给 R5 各接口配置 IP 地址,激活接口,并测试两个路由
   器之间的连通性。
  配置命令:
  R3:
   R3(config)# int fa0/0
                                              (进入接口配置模式)
   R3(config-if)# <u>ip addr 192.168.35.3 255.255.255.0</u>
                                                                       (配置 IP 地址)
                                                      (激活端口)
   R3(config-if)# <u>no shutdown</u>
```

```
R5(config)# __int fa0/0 (进入 f0/0 接口配置模式)

R5(config-if)# __ip addr 192.168.35.5 255.255.255.0 (配置 IP 地址)

R5(config-if)# __no shutdown (激活端口)

R5(config)# __int fa0/1 (进入 f0/1 接口配置模式)

R5(config-if)# __ip addr 192.168.0.1 255.255.255.0 (配置 IP 地址)

R5(config-if)# __no shutdown (激活端口)

Ping 结果截图:
```

25. 给 PC6、PC7 配置 IP 地址及默认路由器地址(选 R5 作为默认路由器),其中 PC6 地址的主机部分为你

ending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.35.3, timeout is 2 seconds:

uccess rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 64/64/64 ms

配置命令截图:

Type escape sequence to abort.

的学号后2位或后3位(规则同前)。

PC6:

```
PC6> ip 192.168.0.73/24 192.168.0.1
Checking for duplicate address...
PC6 : 192.168.0.73 255.255.255.0 gateway 192.168.0.1
PC6> []
```

PC7:

```
PC7> ip 192.168.0.7/24 192.168.0.1
Checking for duplicate address...
PC7 : 192.168.0.7 255.255.255.0 gateway 192.168.0.1
PC7> []
```

26. 在 R5 路由器上配置 NAT 服务,定义 fa0/1 接口为内部接口(命令: ip nat inside),定义 fa0/0 接口为外部接口(命令: ip nat outside)。创建访问列表,允许 Private Zone 的子网向外访问(命令: access-list编号 permit IP 地址 通配码),定义 NAT 规则为使用路由器 fa0/0 接口的 IP 地址作为源地址转换(命令: ip nat inside source list 访问列表编号 interface 接口 overload)。配置完成后同时在 PC6、PC7 上持续 Ping 路由器 R3 的 fa0/0 接口地址(命令: ping ip 地址 -t), Ping 通后在 R5 上显示 NAT 信

息(命令: show ip nat translation),可以看出内部的源 IP 地址被转换成了外部 IP 地址。

#### 示例 (看完请删除):

```
R5(config) #interface fa0/1
R5(config-if) #ip nat inside
R5(config-if) #exit
R5(config) #interface fa0/0
R5(config-if) #ip nat outside
R5(config-if) #exit
R5(config-if) #exit
R5(config) #access-list 1 permit 192.168.0.0 0.0.0.255
R5(config) #ip nat inside source list 1 interface fa0/0 overload
```

#### 配置命令:

R5(config)# int fa	R5(config)# _int fa0/1				(进入 fa0/1 接口配置模式)				
R5(config-if)# <u>ip 1</u>	R5(config-if)# <u>ip nat inside</u>				(配置为内部接口)				
R5(config)# int fa	R5(config)# int fa0/0			(j	(进入 fa0/0 接口配置模式)				
R5(config-if)# <u>ip 1</u>	R5(config-if)# <u>ip nat outside</u>				(配置为外部接口)				
R5(config)#		access	s-list	1	permit		192.168	0.0.0	0.0.0.255
(创建访问列表)									
R5(config)#	ip	nat	inside	source	list	1	int	fa0/0	overload
(创建 NAT 规则)									

# NAT 信息截图 (请替换为你自己的):

```
Pro Inside global Inside local Outside local Outside global icmp 192.168.35.5:14816 192.168.0.7:14816 192.168.35.3:14816 192.168.35.3:14816 icmp 192.168.35.5:15072 192.168.0.7:15072 192.168.35.3:15072 192.168.35.3:15072 icmp 192.168.35.5:15328 192.168.0.7:15328 192.168.35.3:15328 192.168.35.3:15384 192.168.35.3:15584 192.168.35.3:15584 icmp 192.168.35.5:15840 192.168.0.7:15840 192.168.35.3:15840 192.168.35.3:15840 icmp 192.168.35.5:16096 192.168.0.7:16096 192.168.35.3:16096 192.168.35.3:16096 icmp 192.168.35.5:16352 192.168.0.7:16352 192.168.35.3:16352 192.168.35.3:16352 icmp 192.168.35.5:16368 192.168.0.7:16368 192.168.35.3:16608 192.168.35.3:16608 icmp 192.168.35.5:16864 192.168.0.7:16864 192.168.35.3:16864 192.168.35.3:16864 icmp 192.168.35.5:11744 192.168.0.73:12000 192.168.35.3:12500 192.168.35.3:12256 icmp 192.168.35.5:12256 192.168.0.73:12256 192.168.35.3:12256 icmp 192.168.35.5:12512 192.168.0.73:12512 192.168.35.3:12512 192.168.35.3:12512
```

```
cmp 192.168.35.5:15072 192.168.0.7:15072 192.168.35.3:15072 192.168.35.3:15072
    cmp 192.168.35.5:15328 192.168.0.7:15328 192.168.35.3:15328 192.168.35.3:15328
    cmp 192.168.35.5:15584 192.168.0.7:15584 192.168.35.3:15584 192.168.35.3:15584
    cmp 192.168.35.5:15840 192.168.0.7:15840 192.168.35.3:15840 192.168.35.3:15840
    cmp 192.168.35.5:16096 192.168.0.7:16096 192.168.35.3:16096 192.168.35.3:1609
    cmp 192.168.35.5:16352 192.168.0.7:16352 192.168.35.3:16352 192.168.35.3:1635
    cmp 192.168.35.5:16608 192.168.0.7:16608 192.168.35.3:16608 192.168.35.3:1660
    .cmp 192.168.35.5:16864 192.168.0.7:16864 192.168.35.3:16864 192.168.35.3:16864
    cmp 192.168.35.5:11744 192.168.0.73:11744 192.168.35.3:11744 192.168.35.3:117
    cmp 192.168.35.5:12000 192.168.0.73:12000 192.168.35.3:12000 192.168.35.3:120
    cmp 192.168.35.5:12256 192.168.0.73:12256 192.168.35.3:12256 192.168.35.3:1229
   icmp 192.168.35.5:12512 192.168.0.73:12512 192.168.35.3:12512 192.168.35.3:1251
   icmp 192.168.35.5:12768 192.168.0.73:12768 192.168.35.3:12768 192.168.35.3:1270
   icmp 192.168.35.5:13024 192.168.0.73:13024 192.168.35.3:13024 192.168.35.3:1302
   icmp 192.168.35.5:13280 192.168.0.73:13280 192.168.35.3:13280 192.168.35.3:1328
   icmp 192.168.35.5:13536 192.168.0.73:13536 192.168.35.3:13536 192.168.35.3:1353
   icmp 192.168.35.5:13792 192.168.0.73:13792 192.168.35.3:13792 192.168.35.3:1379
   icmp 192.168.35.5:14048 192.168.0.73:14048 192.168.35.3:14048 192.168.35.3:140
   icmp 192.168.35.5:14304 192.168.0.73:14304 192.168.35.3:14304 192.168.35.3:1430
   icmp 192.168.35.5:14560 192.168.0.73:14560 192.168.35.3:14560 192.168.35.3:1456
   icmp 192.168.35.5:1024 192.168.0.73:14816 192.168.35.3:14816 192.168.35.3:1024
   PC6 的源地址 192.168.0.73 源端口 14560 被转换成了地址 192.168.35.3 端口 14560
   PC7 的源地址 192.168.0.7 源端口 14816 被转换成了地址 192.168.35.3 端口 14816
27. 在各路由器上增加静态路由信息, 使得 PC6 能够与 Zone1、Zone2、Guest Zone 的 PC 机通信。提示: 在
   R5 上可以通过设置默认路由方式简化路由配置(命令: ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 默认路由器 IP 地
   址),而 Private Zone 对其他区域是不可见的,所以在外部路由器上是不需要为其添加路由的(只需要添
   加 R3-R5 之间的子网)。
  配置命令(请根据需要添加多行):
  R1:
   R1(config)# <u>ip route 192.168.35.0 255.255.255.0 19</u>2.168.13.3 (添加静态路由)
  R2:
   R2(config)# ip route 192.168.35.0 255.255.255.0 192.168.24.4 (添加静态路由)
  R3:
   R3(config)# _____ (添加静态路由)
  R4:
   R4(config)# ip route 192.168.35.0 255.255.255.0 192.168.34.3 (添加静态路由)
  R5:
```

R5(config)# ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.35.3

(添加静态路由)

Ping 结果截图(请替换成你自己的):

#### PC6与PC1:

```
PC6> ping 10.0.0.1

10.0.0.1 icmp_seq=1 timeout

84 bytes from 10.0.0.1 icmp_seq=2 ttl=253 time=38.755 ms

84 bytes from 10.0.0.1 icmp_seq=3 ttl=253 time=40.759 ms

84 bytes from 10.0.0.1 icmp_seq=4 ttl=253 time=51.784 ms

84 bytes from 10.0.0.1 icmp_seq=5 ttl=253 time=44.038 ms

PC6>
```

#### PC6与PC3:

```
PC6> ping 10.1.0.73

84 bytes from 10.1.0.73 icmp_seq=1 ttl=61 time=114.821 ms
84 bytes from 10.1.0.73 icmp_seq=2 ttl=61 time=100.801 ms
84 bytes from 10.1.0.73 icmp_seq=3 ttl=61 time=100.742 ms
84 bytes from 10.1.0.73 icmp_seq=4 ttl=61 time=98.273 ms
84 bytes from 10.1.0.73 icmp_seq=5 ttl=61 time=97.962 ms

PC6>
```

#### PC6与PC4:

```
PC6> ping 172.16.0.2

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=1 ttl=61 time=113.970 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=2 ttl=61 time=99.480 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=100.148 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=97.658 ms

84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=100.711 ms

PC6>
```

# PC6与PC5:

```
PC6> ping 172.16.1.2

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=1 ttl=61 time=114.379 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=2 ttl=61 time=99.377 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=99.200 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=98.083 ms

84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=98.187 ms

PC6>
```

-- Part 5: 连接真实网络(仅适合 GNS3 模拟)--

28. 默认情况下,Cloud-1 的 eth0 接口工作在仅主机模式,IP 地址是动态分配的,与电脑主机的某个虚拟网 卡处于同一个子网。因此配置 R2 的 f0/0 接口 IP 地址时也采用动态分配方式(命令: ip addess dhcp)。 配置完成后查看 R2 获得的 IP 地址,然后在电脑主机上打开命令行,Ping 一下 R2 的 IP 地址。

#### 配置命令:

R2(config)# <u>int fa0/0</u> (进入 f0/0 接口配置模式)

电脑主机与 R2 之间 Ping 结果截图 (请替换为你自己的):

29. 在 R2 上配置 NAT 服务,并且在 R1 上添加电脑主机的子网路由,使得 Zone 1 的 PC 机也能与电脑主机通信。提示:定义 f0/0 接口为外部接口,s2/0 为内部接口。

# 示例 (看完请删除):

```
R2(config) #interface f0/0
R2(config-if) #ip nat outside
R2(config-if) #exit
R2(config) #interface s2/0
R2(config-if) #ip nat inside
R2(config-if) #ip nat inside
R2(config-if) #exit
R2(config) #access-list 2 permit 10.0.0.0 0.255.255.255
R2(config) #ip nat inside source list 2 interface fa0/0 overload
R1(config) #ip route 192.168.18.0 255.255.255.0 192.168.12.2
```

R1(config) #ip route 192.168.18.0 255.255.255.0 192.168.12.2									
R2 配置命令:									
R2(config)# int fa0/	R2(config)# _int fa0/0					(进入 fa0/0 接口配置模式)			
R2(config-if)# <u>ip na</u>	R2(config-if)# <u>ip nat outside</u>					(配置为外部接口)			
R2(config)# int ser2	R2(config)# int ser2/2					(进入 s2/0 接口配置模式)			
R2(config-if)# ip na	R2(config-if)# <u>ip nat inside</u>				(配置为内部接口)				
R2(config)#		access	-list	2	permit		10.0.0.0	0.2	255.255.255
(创建访问列表)									
R2(config)#	ip	nat	inside	source	list	2	int	fa0/0	overload
(Adata ar an Intella)									

(创建 NAT 规则)

#### R1 配置命令:

R1(config)# ip route 192.168.18.0 255.255.255.0 192.168.12.2

(配置静态路由)

电脑主机的 IP 地址(请替换成你自己的):

PC1 与电脑主机 Ping 结果截图(请关闭电脑上的防火墙)(截图换成你自己的):

```
PC1> ping 192.168.25.1

*10.0.0.1 icmp_seq=1 ttl=255 time=10.128 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)

*10.0.0.1 icmp_seq=2 ttl=255 time=8.671 ms (ICMP type:3, code:1, Destination hos t unreachable)

*10.0.0.1 icmp_seq=3 ttl=255 time=10.771 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)

*10.0.0.1 icmp_seq=4 ttl=255 time=10.367 ms (ICMP type:3, code:1, Destination ho st unreachable)

*10.0.0.1 icmp_seq=4 ttl=255 time=4.242 ms (ICMP type:3, code:1, Destination hos t unreachable)
```

30. 找一个不需要认证、没有地址绑定限制的网络环境(首选实验室、机房,或者自己搭一个环境),首先配置电脑主机的 IP 地址和默认网关,以便让电脑主机能够正常连接真实网络,再找一台该网络可以 Ping 通的主机 H。

接下来让 R2 的 f0/0 口改为连接 Cloud-1 的 eth2 接口(该接口采用桥接模式,如果没有 eth2,请参照 GNS 指南添加一个),使用静态或动态方式给 R2 的 f0/0 口配置 IP 地址(采用动态分配时需要再次输入 ip address dhcp,以便路由器重新获取 IP 地址),设置 R2 的默认路由地址为真实网络上的默认网关,在 R1 上为主机 H 的子网配置路由(可以简化配置成默认路由),测试 R2 以及 PC1 能否 Ping 通该主机。

# R2 配置命令:

R2(config)# <u>int fa0/0</u>	(进入 fa0/0 接口配置模式)
R2(config-if)# <u>ip addr dhcp</u>	(配置 IP 地址为动态获得)
R1 配置命令:	
R1(config)# <u>ip route 0.0.0.0 0.0.0 192.168.12.2</u>	(配置静态路由)

R2 与真实网络主机 H 的 Ping 结果截图(请换成你自己的):

```
R2#ping 192.168.101.4

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.101.4, timeout is 2 seconds:

!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 20/56/180 ms
```

PC1 与真实网络主机 H 的 Ping 结果截图(请换成你自己的):

```
PC1> ping 192.168.101.4

84 bytes from 192.168.101.4 icmp_seq=1 ttl=62 time=74.100 ms

84 bytes from 192.168.101.4 icmp_seq=2 ttl=62 time=345.137 ms

84 bytes from 192.168.101.4 icmp_seq=3 ttl=62 time=345.23.985 ms

84 bytes from 192.168.101.4 icmp_seq=4 ttl=62 time=134.623 ms

84 bytes from 192.168.101.4 icmp_seq=5 ttl=62 time=631.824 ms
```

31. 整理各路由器的当前运行配置,选择与本实验相关的内容记录在文本文件中,每个设备一个文件,分别命名为 R1.txt、R2.txt 等,随实验报告一起打包上传。

# 六、 实验结果与分析

根据你观察到的实验数据和对实验原理的理解,分别解答以下问题:

● 在同一个局域网内的 2 台 PC 机, IP 地址分别为 10.0.0.x/24 和 10.0.1.x/24,都属于 VLAN1,一开始不能互相 Ping 通,为什么把子网掩码长度从 24 位变成 16 位,就通了?

此时两台主机不属于同一个子网,没有路由器的情况下无法互相 ping 通,只有把掩码从 24 位改成 16 位后二者的 IP 子网部分才一样,才属于同一个子网,此时才可以 ping 通

● 路由器的接口为什么会出现: FastEthernet0/1 is up, line protocol is down 的状态?

端口打开,协议错误,可能是连线两端的协议不一致或者没有正确配置

● 路由起什么作用?什么是静态路由?

路由用来实现跨网段的数据包通信,静态路由是手动指定下一跳地址的路由方式

● 需要为每个 PC 的 IP 地址添加路由,还是只需要为其网络地址添加路由?

# 网络地址即可

● 添加静态路由时,下一跳地址是填写本路由器的端口地址,还是对方路由器的端口地址? 或者是目的地网络的路由器端口地址?

# 对方路由器端口地址

什么是默认路由?添加默认路由的命令格式是什么?

# 默认路由就是不在路由表中的地址按照默认路由进行配置下一跳

# ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 <ip>

● 如果仅仅是为了让不同区域内的 PC 之间能够互相 Ping 通,在设置静态路由时,路由器之间互联的子网是否全部都要加入到所有路由器的路由表中?为什么?

不需要,只要有一条路由是通路即可,因为此时无需 ping 路由器的端口地址,只需要 ping 主机,转发的事交给路由器做即可

# 七、 讨论、心得

在完成本实验后,你可能会有很多待解答的问题,你可以把它们记在这里,接下来的学习中,你也许会逐渐得到答案的,同时也可以让老师了解到你有哪些困惑,老师在课堂可以安排针对性地解惑。等到课程结束后,你再回头看看这些问题时你或许会有不同的见解:

暂无

在实验过程中你可能会遇到的困难,并得到了宝贵的经验教训,请把它们记录下来,提供给其他人参考吧:

查阅参考文档很重要

你对本实验安排有哪些更好的建议呢?欢迎献计献策: 实验内容非常多,总体来说不难,但是有很多机械的劳动