

答题卡

共 20 题

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

☐ 答对

☐ 答错

1. 键盘服务中断程序执行结束时，所输入的数据存放位置是（ ）

单选题 (4 分) 4分

- A. 用户缓冲区
- B. 内核缓冲区
- C. CPU中的通用寄存器
- D. 键盘控制器中的数据寄存器

正确答案: B

2. 下列准则中，实现临界区互斥机制必须遵循的是（ ）。

- I 两个进程不能同时进入临界区
- II 允许进程访问空闲的临界区
- III 进程等待进入临界区的时间是有限的
- IV 不能进入进入临界区的执行状态进程立即放弃CPU

单选题 (4 分) 4分

- A. 仅 I、IV
- B. 仅II 、III
- C. 仅 I、II 、III
- D. I、III、IV

正确答案: C

3. 在操作系统中，信号量表示资源，对信号量的操作，其值_____。

回答错误

单选题 (4 分) 0分

- A. 可以进行加减运算来改变
- B. 进行任意的算术运算来改变
- C. 可以进行布尔型运算来改变
- D. 仅能用初始化和wait、signal操作来改变

正确答案: D

4. 允许多个用户同时使用同一个共享文件时，下列_____做法是不对的是？

单选题 (4 分) 4分

- A. 允许多个用户同时打开共享文件执行读操作
- B. 允许读者和写者同时使用共享文件
- C. 不允许读者和写者同时使用共享文件
- D. 不允许多个写者同时对共享文件执行写操作

正确答案: B

答题卡

共 20 题

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

☐ 答对 ☐ 答错

5. CPU输出数据的速度远远高于打印机的打印速度，为解决这一矛盾可采用_____。

单选题 (4 分) 4分

- A. 并行技术
- B. 通道技术
- C. 缓冲技术
- D. 虚拟技术

正确答案: C

6. 从下列关于驱动程序的论述中，选出一条正确的论述。

回答错误

单选题 (4 分) 0分

- A. 驱动程序与I/O设备的特性紧密相关，因此应为每一I/O设备配备一个驱动程序
- B. 驱动程序与I/O控制方式紧密相关，因此对DMA方式应是以字节为单位去启动设备及进行中断处理
- C. 由于驱动程序与I/O设备（硬件）紧密相关，故必须全部用汇编语言书写
- D. 对于一台多用户机，配置了相同的16个终端，此时可以只配置一个由多个终端共享的驱动程序

正确答案: D

7. In the disk scheduling algorithm, which algorithm may change the arm's movement direction at any moment?

单选题 (4 分) 4分

- A. C-SCAN
- B. SSTF
- C. SCAN
- D. None of the above

正确答案: B

8. Which scheduling algorithm makes the most sense for **flash memory**?

单选题 (4 分) 4分

- A. First Come First Served (FCFS)
- B. Shortest Seek Time First (SSTF)
- C. SCAN
- D. LOOK

正确答案: A

9. A disk drive using the Circular LOOK (C-LOOK) algorithm just wrote block 2016 and then read block 2017. The following blocks are queued for I/O: 1900, 2200, 1800, 2500. In what order will they be scheduled?

答题卡

共 20 题

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

☐ 答对 ☐ 答错

单选题 (4 分) 4分

- A. 2200, 1900, 1800, 2500
- B. 2200, 1900, 2500, 1800
- C. 1800, 2500, 2200, 1900
- D. 2200, 2500, 1800, 1900

正确答案: D

10. Which of the following lists memory types from highest to lowest speed?

单选题 (4 分) 4分

- A. secondary storage, main memory, L2 cache, registers
- B. registers, L1 cache, secondary storage, main memory
- C. L1 cache, registers, main memory, secondary storage
- D. registers, L2 cache, main memory, secondary storage

正确答案: D

11. The bootstrap in most computers is stored in _____.

单选题 (4 分) 4分

- A. RAM
- B. ROM
- C. Disk
- D. Cache

正确答案: B

12. The following is not an example of a character device:

单选题 (4 分) 4分

- A. Mouse
- B. Sound card
- C. USB-connected printer
- D. Flash memory

正确答案: D

13. Which kind of swap space is fastest?

单选题 (4 分) 4分

- A. A swap file on NTFS
- B. A swap file on ext4
- C. A partition with sophisticated file system functions
- D. A raw partition

答题卡

共 20 题

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

☐ 答对 ☐ 答错

正确答案: D

14. Virtual devices are implemented by ____.

单选题 (4 分) 4分

- A. The channel
- B. The buffer
- C. SPOOLing
- D. The device controller

正确答案: C

15. Buffering is done for reason(s):

单选题 (4 分) 4分

- A. To cope with device speed mismatch
- B. To cope with devices that have different data-transfer sizes
- C. To support copy semantics for application I/O
- D. The other three are all correct

正确答案: D

16. 用户程序发出磁盘I/O请求后, 系统的正确处理流程是 ()。

回答错误

单选题 (4 分) 0分

- A. 用户程序→系统调用处理程序→中断处理程序→设备驱动程序
- B. 用户程序→系统调用处理程序→设备驱动程序→中断处理程序
- C. 用户程序→设备驱动程序→系统调用处理程序→中断处理程序
- D. 用户程序→设备驱动程序→中断处理程序→系统调用处理程序

正确答案: B

17. 下列系统调用的实现中, 包含文件按名查找功能的是()。

单选题 (4 分) 4分

- A. open()
- B. read()
- C. write()
- D. close()

正确答案: A

18. 下面关于中断、异常和系统调用的叙述中, 错误的是 ()。

单选题 (4 分) 4分

答题卡

共 20 题

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

☐ 答对 ☐ 答错

- A. 中断或异常发生时，CPU 处于内核态
- B. 每个系统调用都有对应的内核服务例程
- C. 中断处理程序开始执行时，CPU 处于内核态
- D. 系统添加新类型设备时，需注册相应的中断服务例程

正确答案: A

19. 请看大屏幕

单选题 (14 分) 14分

- A. A
- B. B
- C. C
- D. D

正确答案: C

20. 请看大屏幕

单选题 (14 分) 14分

- A. A
- B. B
- C. C
- D. D

正确答案: C