# 浙江水学

# 本科实验报告

课程名称: 计算机网络

实验名称: 网络协议分析

姓 名: 李秋宇

学院: 计算机学院

系: 计算机系

专 业: 计算机科学与技术

学 号: 3220103373

指导教师: 邱劲松

2024年9月11日

# 浙江大学实验报告

# 一、实验目的

- 学习使用 Wireshark 抓包工具。
- 观察和理解常见网络协议的交互过程
- 理解数据包分层结构和格式。

# 二、实验内容

- Wireshark 是 PC 上使用最广泛的免费抓包工具,可以分析大多数常见的协议数据 包。有 Windows 版本和 Mac 版本,可以免费从网上下载。
- 掌握网络协议分析软件 Wireshark 的使用, 学会配置过滤器
- 观察所在网络出现的各类网络协议,了解其种类和分层结构
- 观察捕获到的数据包格式,理解各字段含义
- 根据要求配置 Wireshark, 捕获某一类协议的数据包, 并分析解读

#### 三、 主要仪器设备

- 联网的 PC 机、Windows、Linux 或 Mac 操作系统、浏览器软件
- WireShark 协议分析软件

### 四、操作方法与实验步骤

- 安装网络包捕获软件 Wireshark
- 配置网络包捕获软件,捕获所有机器的数据包
- 观察捕获到的数据包,并对照解析结果和原始数据包
- 配置网络包捕获软件,只捕获特定 IP 或特定类型的包
- 抓取以下通信协议数据包,观察通信过程和数据包格式
  - ✓ PING: 测试一个目标地址是否可达
  - ✓ TRACE ROUTE: 跟踪一个目标地址的途经路由
  - ✓ NSLOOKUP: 查询一个域名
  - ✓ HTTP: 访问一个网页

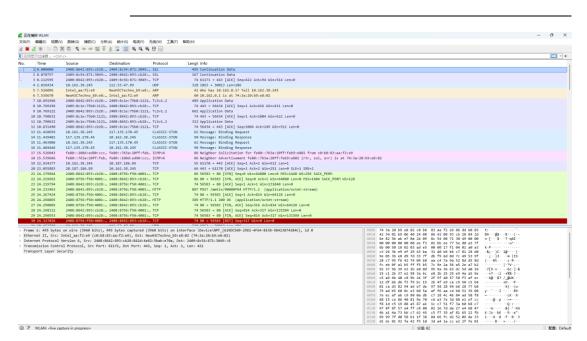
提醒:为了避免捕获到大量无关数据包,影响实验观察,建议关闭所有无关软件。实验 之前可以提前了解下第六部分有哪些问题。

# 五、 实验数据记录和处理

以下实验记录均需结合屏幕截图,进行文字标注和描述,图片应大小合适、关键部分清晰可见,可直接在图片上进行标注,也可以单独用文本进行描述。

#### ♦ Part One

1. 运行 Wireshark 软件,开始捕获数据包,列出你看到的协议名字(至少 5 个)。 协议名: SSL, TCP, UDP, ARP, TLSv1.2, CLASSIC-STUN, ICMPv6, HTTP

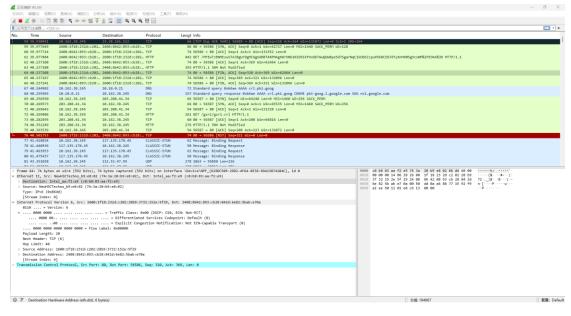


找一个包含 IP 的数据包,这个数据包有\_4\_层?最高层协议是\_TCP\_,从 Ethernet 开始往上,各层协议的名字分别为: <u>Internet Protocol && Transmission Control</u>
Protocol 。

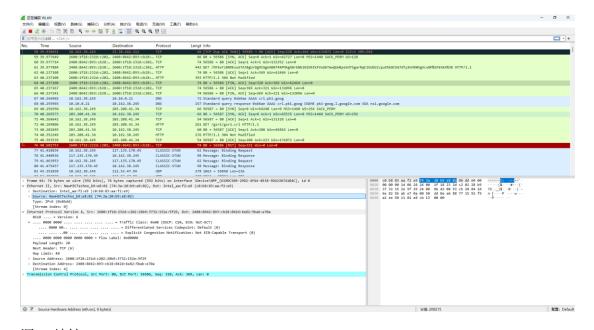
展开 IP 层协议,标出源 IP 地址、目标 IP 地址及其在数据包中的具体位置,展开 Ethernet 层,标出源 MAC 地址和目标 MAC 地址及其在数据包中的具体位置。

截图参考(此处应替换成实际截获的数据):

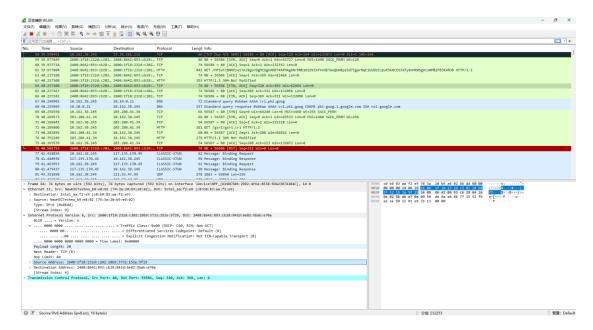
目标 MAC 地址:



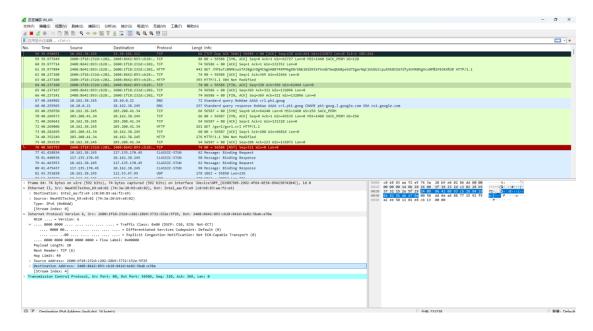
#### 源 MAC 地址:



源 IP 地址:

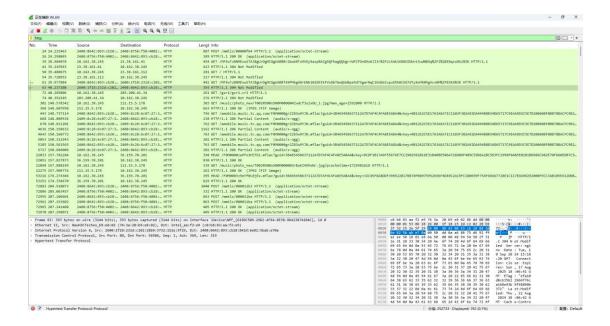


#### 目标 IP 地址:



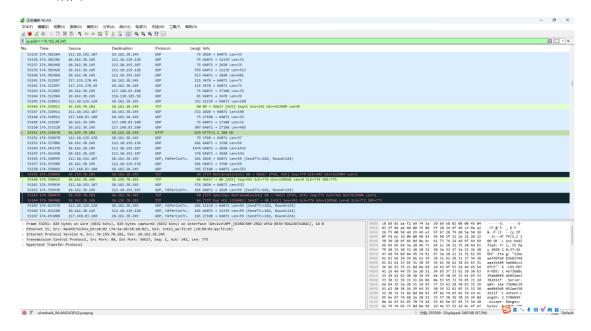
3. 配置应用显示过滤器,让界面只显示某一协议类型的数据包(输入协议名称)。

使用的过滤器: \_\_\_http\_\_\_\_,希望显示的协议类型: \_HTTP\_\_\_\_\_ 截图:



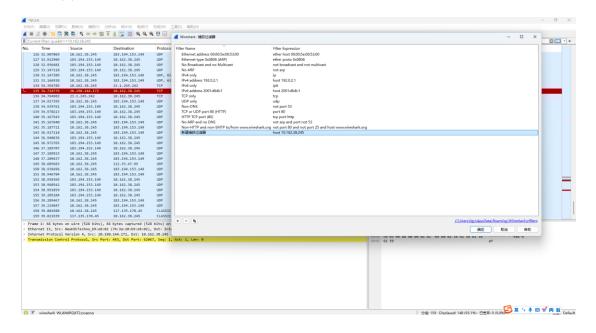
4. 配置应用显示过滤器,让界面只显示某个 IP 地址的数据包(ip.addr==x.x.x.x)。

使用的过滤器: <u>ip.addr</u> == 10.162.38.245 ,希望显示的 IP 地址: <u>10.162.38.245</u> 。 截图:



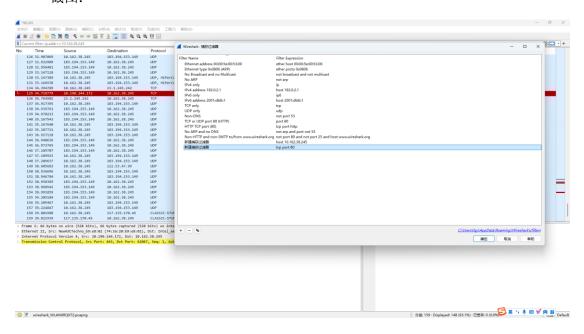
#### 5. 配置捕获过滤器,只捕获某个 IP 地址的数据包 (host x.x.x.x)。

使用的过滤器: \_\_host 10.162.38.245 \_\_ , 希望捕获的 IP 地址: \_\_10.162.38.245 \_\_ 。 截图:



### 6. 配置捕获过滤器,只捕获某类协议的数据包(tcp port xx 或者 udp port xx)。

使用的过滤器: <u>tcp port 80</u> , 希望捕获的协议类型: <u>tcp</u> 。 截图:

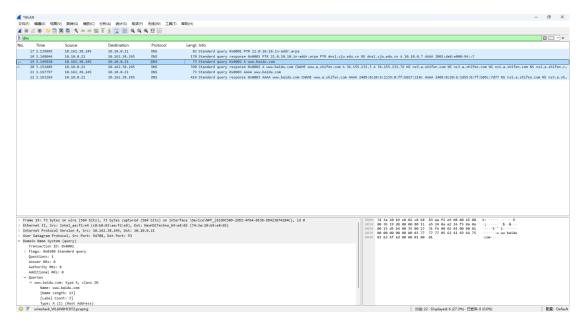


请在下面的每次捕获任务完成后,保存 Wireshark 抓包记录(.pcap 格式),随报告一起 提交。每一个任务一个单独文件(如 dns.pcap、ping.pcap、tracert.pcap)。

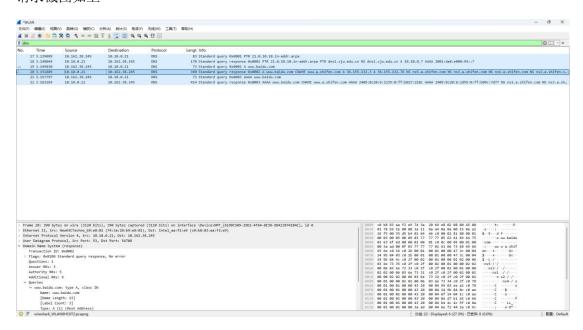
#### **♦ Part Two**

分别选择一个请求包和一个响应包,展开最高层协议的详细内容,标出交易 ID、查询 类型、查询的域名内容以及查询结果。

截图参考(此处应替换成实际截获的数据,请求和响应各一个):



#### 请求截图如上



响应截图如上

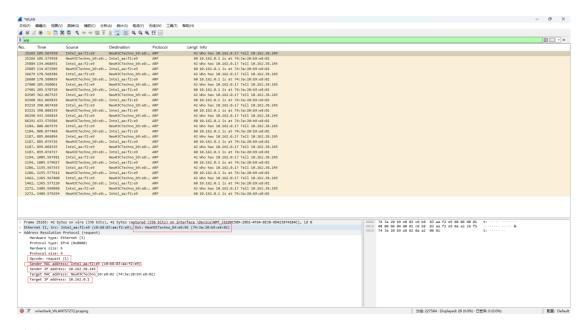
任务 2: 使用 Ping 命令,分别测试某个 IP 地址和某个域名的连通性,并捕获数据包。 捕获到了哪些相关协议数据包?

Ping IP 地址时: 36.155.132.76		
Ping 域名时: www.baidu.com		
ICMP 数据包分别由哪几层协议构成	成? <u>Ethernet II, Internet Protocol, I</u>	nternet
Control Message Protocol		

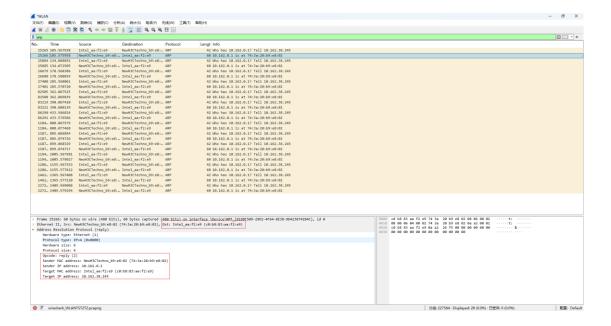
分别选择一个 ARP 请求和响应数据包,展开最高层协议的详细内容,标出操作码、发送者 IP 地址、发送者 MAC 地址、查询的目标 IP 地址、Ethernet 层的目标 MAC 地址以及查询结果。

截图参考(此处应替换成实际截获的数据,请求和响应各一):

#### 查询包:

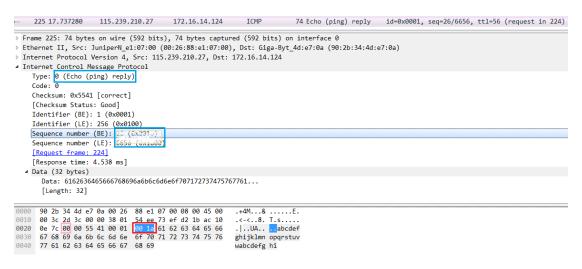


响应包:

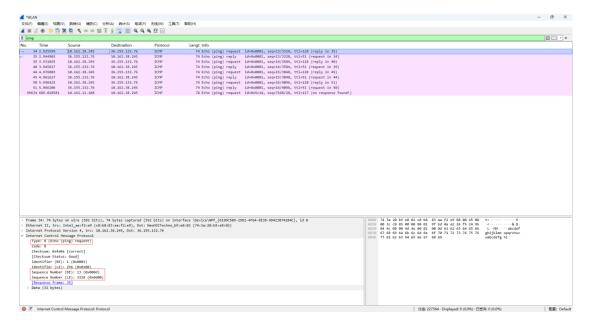


分别选择一个 ICMP 请求和响应数据包,展开最高层协议的详细内容,标出类型、序号。

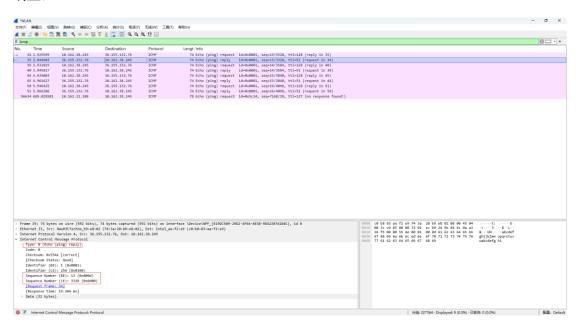
截图参考(此处应替换成实际截获的数据,请求和响应各一):



请求:



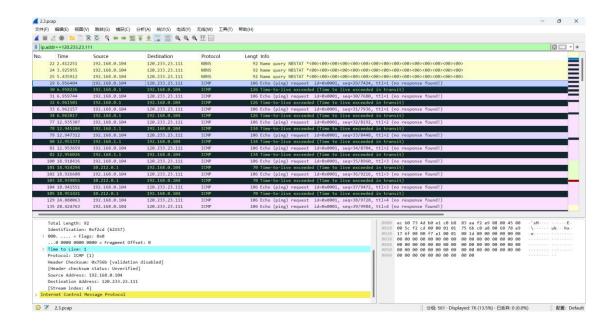
#### 响应:



任务 3: 使用 Tracert 命令(Mac 下使用 Traceroute 命令),跟踪某个外部 IP 地址的路由,并捕获这次的数据包。跟踪路由使用的数据包协议类型是:<u>ICMP</u>,数据包由几层协议构成?\_\_\_4\_\_\_\_。

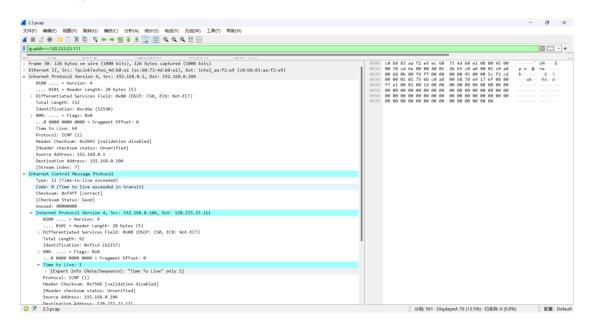
观察并记录请求包中 IP 协议层的 TTL 字段变化规律,第一个请求的 TTL 等于 $_1$ ,同样 TTL 的请求连续发送了 $_3$  个,然后每次 TTL 增加了 $_1$  ,最后一个请求的 TTL 等于 $_13$  。附上截图:

截图参考(此处应替换成实际截获的数据):

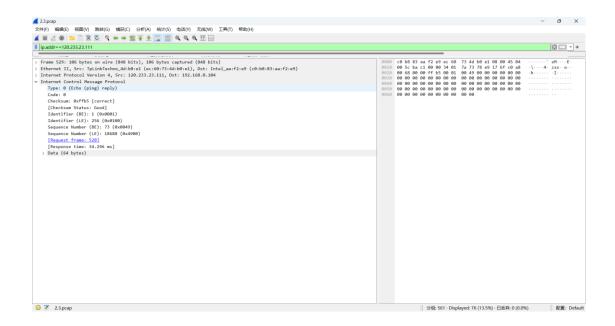


截图参考(此处应替换成实际截获的数据):

#### 第一组:



最后一组:



请在下面的捕获任务完成后,保存 Wireshark 抓包记录(.pcap 格式),随报告一起提交。文件名 http.pcap。

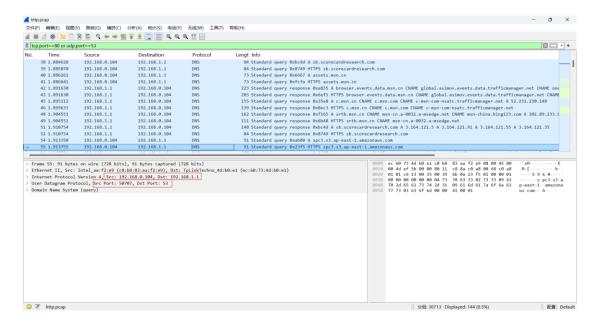
### **♦ Part Three**

1. 运行 ipconfig /flushdns 命令清空 DNS 缓存,然后打开浏览器,访问 www.zju.edu.cn,并使用捕获过滤器只捕获访问该网站的数据(过滤器设置: tcp port 80 or udp port 53),网页完全打开后,停止捕获。

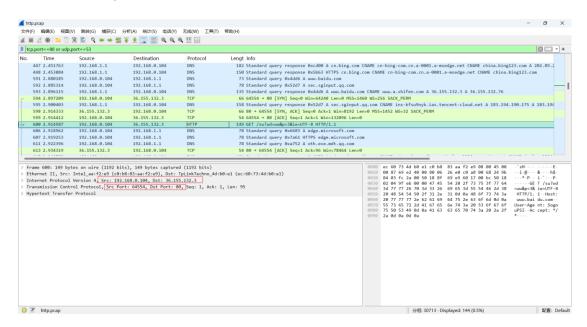
捕获到的这些最高层的协议数据包分别由哪几层协议构成?

DNS:	Frame	32; E	Ethernet	II;	Internet	Protocol;	User	Datagram	Protocol;
Domain Name S	ystem								
HTTP:	Frame	660;	Etherne	et I	II; Interr	net Protoc	ol; T	ransmission	Control
Protocol: Hyper	text Trai	nsfer F	Protocol						

每种协议选取一个代表展开后截图,并标出源和目标 IP 地址、源和目标端口) DNS:



#### HTTP:



2. 为了打开网页,浏览器查询了哪些相关的域名?

域名列表: \_www.zju.edu.cn; www.zju.edu.cn.w.cdngslb.com\_

3. 使用显示过滤器 tcp.stream eq X, 让 X 从 0 开始变化,直到没有数据。分析浏览器为了获取网页数据,总共建立了几个连接? (一个 TCP 流对应一个 TCP 连接)

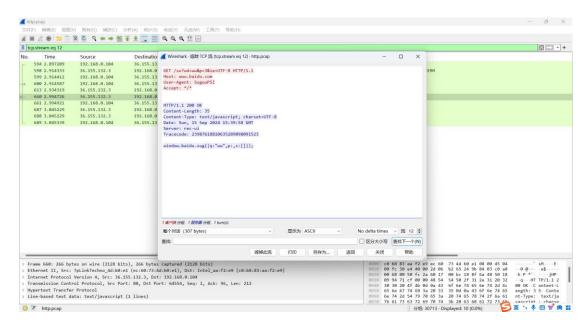
TCP 连接数: <u>37</u>

4. 右键点击某个 HTTP 数据包,选择跟踪 TCP 流,可以看到 HTTP 会话的数据。 分析浏览器与 WEB 服务器之间进行了几次 HTTP 会话(一对 HTTP 请求和响应 对应一次 HTTP 会话)?注意:一个 TCP 流上可能存在多个 HTTP 会话。

HTTP 会话数: \_\_\_1\_\_\_\_\_

5. 选择一个 HTTP 的 TCP 流进行截图,标出请求和响应部分(最好有多个 HTTP 会话的):

截图示例(此处应替换成实际截获的数据):



#### 六、 实验结果分析与思考

● 如果只想捕获某个特定 WEB 服务器 IP 地址相关的 HTTP 数据包,捕获过滤器应该怎么写?

http and ip.addr==xxxx

- Ping 发送的是什么类型的协议数据包?什么情况下会出现 ARP 数据包? Ping 一个域名和 Ping 一个 IP 地址出现的数据包有什么不同?
  - 1. Ping 发送的是 ICMP 数据包
  - 2. 同一子网内的主机通信时会出现 ARP 数据包
  - 3. Ping 一个域名是首先需要经过 DNS 查询域名对应的 ip 地址,然后才发送 ICMP 数据包,如果是直接 ping 一个 ip 地址则不需要 DNS 查询过程
- Tracert/Traceroute 发送的是什么类型的协议数据包,整个路由跟踪过程是如何进行的?

Tracert 发送的是一系列 ICMP 回显请求或 UDP 数据包到目标主机

- 1. 每个路由器节点在转发数据包之前,会记录下它的 IP 地址作为跃点
- 2. 当数据包到达目标主机时,目标主机会回复 ICMP 回显应答或 UDP 应答,这些应答 会沿着相同的路径返回
- 如何理解 TCP 连接和 HTTP 会话? 他们之间存在什么关系?

TCP 连接属于传输层的协议,而 http 属于应用层的协议,http 会话依赖于 TCP 连接的形成

TCP 提供了一个可靠的传输层连接,而 HTTP 定义了如何在这些连接上进行数据 交换和通信

● DNS 为什么选择使用 UDP 协议进行传输?而 HTTP 为什么选择使用 TCP 协议? DNS 使用 UDP 传输主要是其传输速度快消耗资源少,无需建立连接,且域名查询的数据量小,符合 UDP 的工作方式

而 http 使用 tcp 是因为其可靠性、准确性、数据完整性等保障

# 七、 讨论、心得

在完成本实验后,你可能会有很多待解答的问题,你可以把它们记在这里,接下来的学习中,你也许会逐渐得到答案的,同时也可以让老师了解到你有哪些困惑,老师在课堂可以安排针对性地解惑。等到课程结束后,你再回头看看这些问题时你或许会有不同的见解:

Wireshark 的更多完整使用方法还有什么?

在实验过程中你可能会遇到的困难,并得到了宝贵的经验教训,请把它们记录下来,提供给其他人参考吧:

课程就是计算机网络,虽然只是一个入门的 lab,有很多内容和知识还没有学习到,但是我们可以调用自身的方法,进行网上搜索相关内容,完成解惑

你对本实验安排有哪些更好的建议呢?欢迎献计献策:

暂无