```
x = float(input("Введите длину"))
стороны х: "))
y = float(input("Введите длину
стороны у: "))
z = float(input("Введите длину
стороны z: "))
if x + y > z and x + z > y and y + z > x:
  print("Треугольник существует")
else:
  print("Треугольник не
существует")
```

1 ЗАДАНИЕ

```
x1 = int(input("Введите координату
x1"))
y1 = int(input("Введите координату")
y1"))
x2 = int(input("Введите координату")
x2 "))
y2 = int(input("Введите координату")
y2 "))
if (x_1^{**2} + y_2^{**2})^{**0.5} \le (x_2^{**2} + y_2^{**2})^{**0.5} \le (
y2**2)**0.5:
                     print(x1, y1)
 else:
                     print(x2, y2)
```

```
a = float(input("Введите длину
стороны квадрата: "))
r = float(input("Введите радиус
круга: "))
```

if D1 > D2:
 print("Площадь квадрата больше
и равна", D1)

else:

print("Площадь круга больше и равна", D2)

4 ЗАДАНИЕ

```
import math
x = abs(float(input()))
y =
r =
if x <= r and y <= r:
  print("Точка в круге")
else:
  print("Точка вне круга")</pre>
```