

EVOLUCIÓN DE LOS COMPILADORES

LÍNEA DEL TIEMPO

LENGUAJE MAQUINA

En 1946 se desarrolló la primera computadora digital. estas máquinas ejecutaban instrucciones consistentes en códigos numéricos que señalaban a los circuitos de la máquina

CREACION DEL FORTRAN

hombres que investigaron como Jhon Backups acerca de interpretes en el año 1954, pudo surgir el lenguaje de programación: FORTRAN (FORMULAE TRANSLATOR)

FRONTEND Y BACKEND

Strong dio una propuesta para dar solución al problema de no poder ejecutar código en cualquier maquina Propuso dividir en dos partes el proceso de compilación: front end y back end.

BASIC

Diseñado para la simplicidad. Su popularidad explotó a mediados de los años 70 con los computadores personales.

LENGUAJE C

(Basado en un lenguaje anterior llamado "B") Creado para sistemas Unix. Muchos de lenguajes de programación más populares del mundo son derivados de el, entre ellos tenemos C#, Java, JavaScript, Perl, PHP y Python.

1946

ENCUENTRO LARANA

El primer compilador de la historia es el A-0 (Math Matic), desarrollado por Grace Hopper, apostó por poder ingresar código que pudiera ser interpretado en cualquier máquina y llego a la conclusión que en vez de programar a tan bajo nivel, era necesario un intermediario, por ende su propio compilador.

1952

1954

LENGUAJE ALGEBRAICO INTERNACIONAL

Surge un informe que define un Lenguaje Algebraico Internacional, publicado en Zurich

1858

PARSING DECENTE RECURSIVO

Se usa por primera vez un parsing descendente recursivo

1959

1961

1964

PASCAL

(En honor al matemático/físico francés Blaise Pascal) Utilizado para la enseñanza de la programación estructurada y estructuración de datos.

1970

1972

JAVA

Hecho para un proyecto de televisión interactiva. Funciona multiplataforma. Es el segundo lenguaje más popular (detrás de lenguaje C).

1995