EVOLUCIÓN DE LOS COMPILADORES

LENGUAJE MAQUINA

En 1946 se desarrolló la primera computadora digital. estas máquinas ejecutaban instrucciones consistentes en códigos numéricos que señalaban a los circuitos de la máquina

CREACION DEL FORTRAN

hombres que investigaron como Jhon Backups acerca de interpretes en el año 1954, pudo surgir el lenguaje de programación: FORTRAN (FORMULAE TRANSLATOR)

FRONTEND Y BACKEND

Strong dio una propuesta para dar solución al problema de no poder ejecutar código en cualquier maquina Propuso dividir en dos partes el proceso de compilación: front end y back end.

BASIC

Diseñado para la simplicidad. Su popularidad explotó a mediados de los años 70 con los computadores personales.

LENGUAJE C

(Basado en un lenguaje anterior llamado "B") Creado para sistemas Unix. Muchos de lenguajes de programación más populares del mundo son derivados de el. entre ellos tenemos C#, Java, JavaScript, Perl, PHP y Python.

LÍNEA DFI TIEMPO

ENCUENTRO LARANA

El primer compilador de la historia es el A-0 (Math Matic), desarrollado por Grace Hopper, apostó por poder ingresar código que pudiera ser interpretado en cualquier máquina y llego a la conclusión que en vez de programar a tan bajo nivel, era necesario un intermediario, por ende su propio compilador.

LNEGUAJE ALGEBRAICO INTERNACIONAL

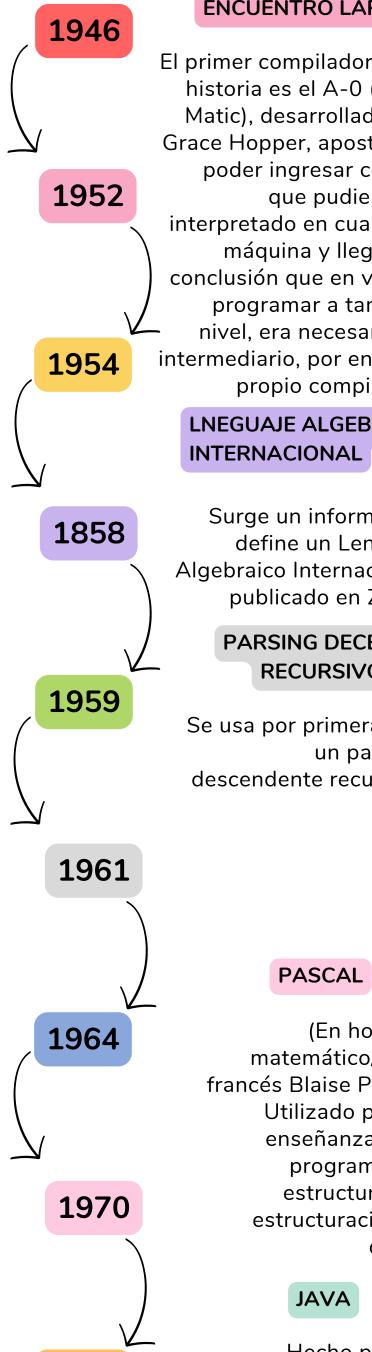
Surge un informe que define un Lenguaje Algebraico Internacional, publicado en Zurich

PARSING DECENTE **RECURSIVO**

Se usa por primera vez un parsing descendente recursivo

(En honor al matemático/físico francés Blaise Pascal) Utilizado para la enseñanza de la programación estructurada y estructuración de datos.

Hecho para un proyecto de televisión interactiva. Funciona multiplataforma. Es el segundo lenguaje más popular (detrás de lenguaje C).



1972

1995