

# FICHEIROS II

## *Programación I*

1º curso (1C)

## *Ficheiros II*

### **Exercicio 1**

Escrebe un programa que permita gardar nun arquivo binario todo o que o usuario vaia tecleando, ata que introduza un carácter determinado, por exemplo un “\*”. Ao rematar, o programa fará un chequeo para comprobar que todo foi gardado correctamente. Para iso, ábrese de novo o arquivo, lese todo o seu contido e amósase en pantalla.

*Suxerencia: para ler o que o usuario teclea, recoméndase empregar a función `cin.get()`, que le character a carácter o que se introduce por teclado.*

### **Exercicio 2**

Queremos gardar nun arquivo binario as claves que empregamos cada día da semana. Cada clave será un código de 4 díxitos. Fai un programa para crear o arquivo de claves. Pedirase o nome do arquivo e logo amosaranse mensaxes do tipo “Clave do luns? Clave do martes? ...

Despois, fai outro programa para obter a clave dun día determinado. Preguntarase o nome do arquivo de claves e unha mensaxe do tipo “Teclee o día: 1-luns, 7-domingo”. O programa debería responder cunha mensaxe do tipo “A clave do martes é 4567”.

### **Exercicio 3**

Retoma o Exercicio 2 da Práctica 14 (o que falaba da biblioteca “Bo ler”) e engade soporte de arquivo, isto é, engade ao menu de operacións unha que permita cargar a biblioteca de libros dende un arquivo, e outra que permita gardar nun arquivo a colección de libros.

### **Exercicio 4**

Supoñamos que tes un arquivo de texto que contén unha serie de números de DNI, un en cada liña. Fai un programa que lea este arquivo, comprobe que os DNI son válidos, e almacene só estes válidos nun arquivo binario. Cando apareza un non válido, amosarase unha mensaxe de erro.