



CASTING

Especifique um tipo de variável

Pode haver momentos em que você deseja especificar um tipo em uma variável. Isso pode ser feito com casting. Python é uma linguagem orientada a objetos e, como tal, usa classes para definir tipos de dados, incluindo seus tipos primitivos.

A conversão em python é, portanto, feita usando funções construtoras:

- `int ()` - constrói um número inteiro a partir de um literal inteiro, um literal flutuante (removendo todos os decimais) ou um literal de string (desde que a string represente um número inteiro)
- `float ()` - constrói um número flutuante a partir de um literal inteiro, um literal flutuante ou um literal de string (desde que a string represente um flutuante ou um inteiro)
- `str ()` - constrói uma string a partir de uma ampla variedade de tipos de dados, incluindo strings, literais inteiros e literais flutuantes

Exemplo:

```
#inteiros
x = int(1)    # x será 1
y = int(2.8)  # y será 2
z = int("3")  # z será 3
#ponto flutuante
x = float(1)   # x será 1.0
y = float(2.8) # y será 2.8
z = float("3") # z será 3.0
w = float("4.2") # w será 4.2
#strings
x = str("s1")  # x será 's1'
```

```
y = str(2)    # y será '2'  
z = str(3.0)  # z será '3.0'
```