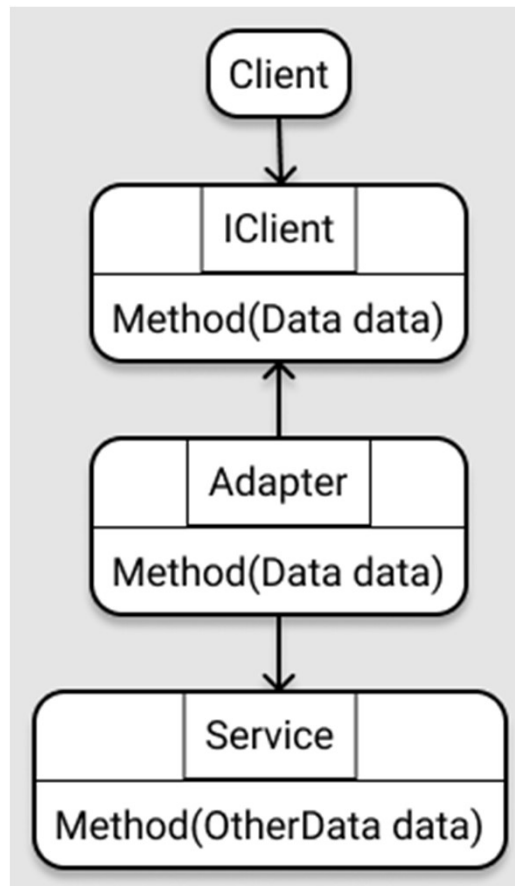


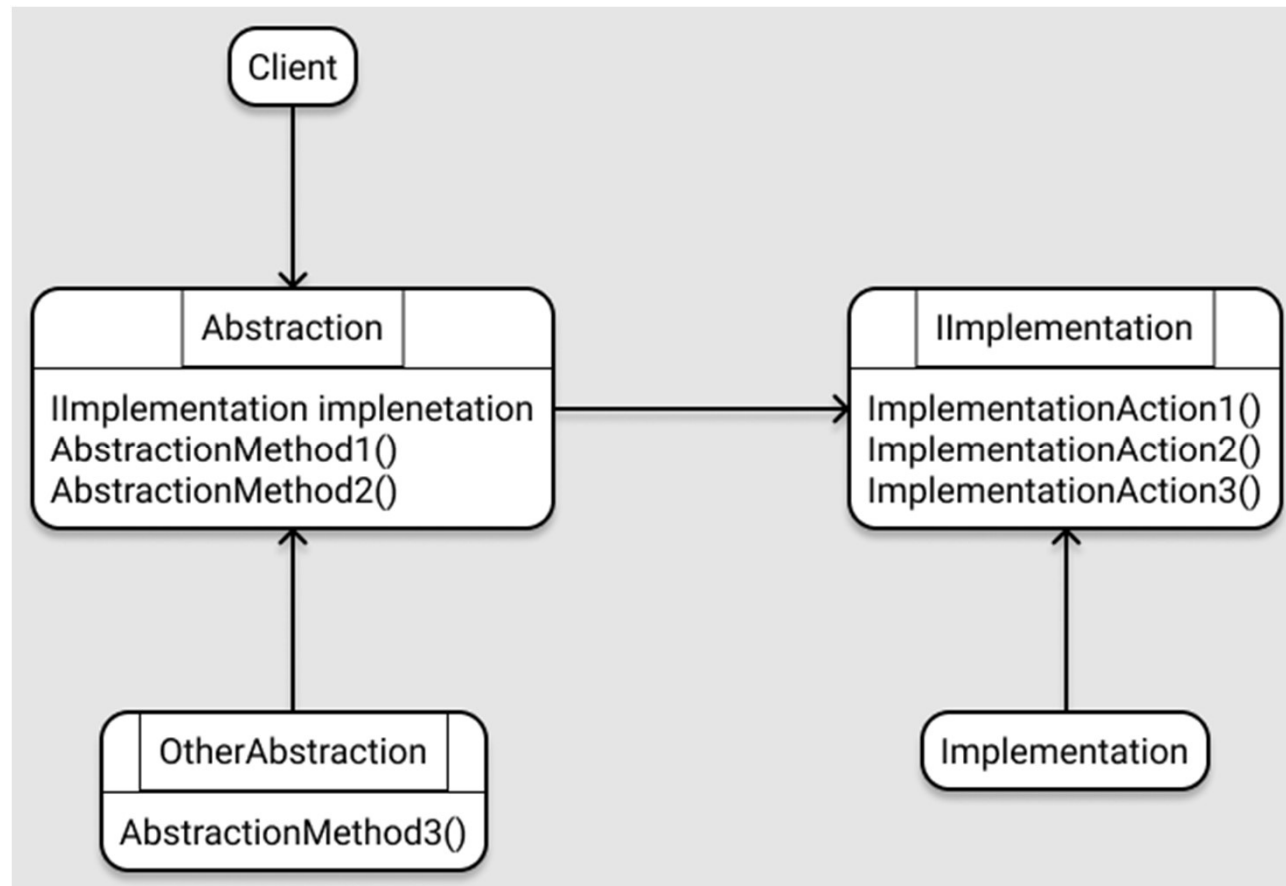
Adapter



Adapter

- Pozwala użytkować klasy, których interfejs nie jest zgodny z wykorzystywanym w systemie
- Pozwala rozszerzyć funkcjonalność podklas klasy bazowej, gdy nie można ich dodać do nadklasy

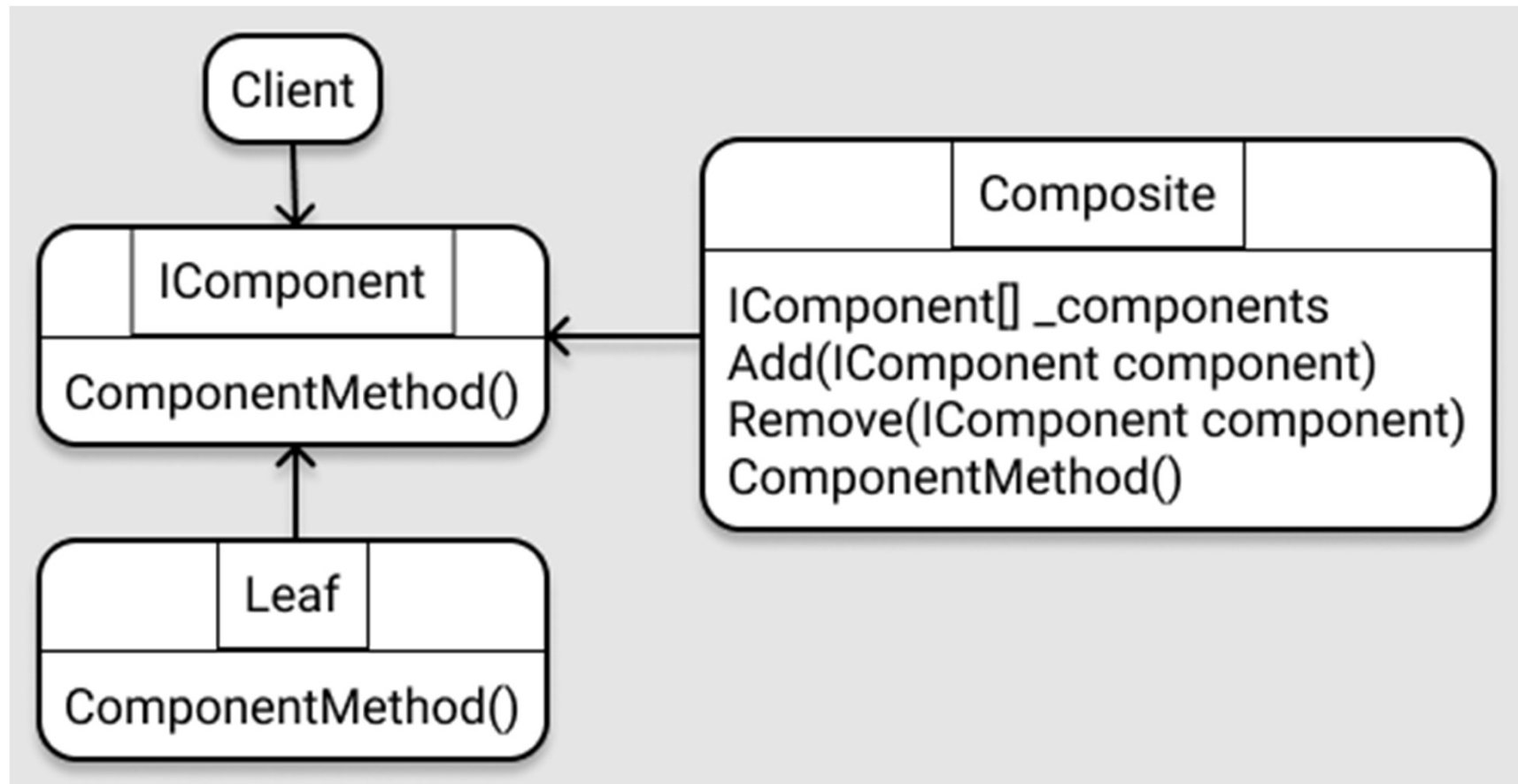
Bridge



Bridge

- Dzieli i organizuje monolityczną klasę, która ma kilka wariantów jednej funkcji
- Pozwala na rozszerzenie klasy w kilku niezależnych wymiarach
- Umożliwia przełączanie implementacji w czasie pracy aplikacji

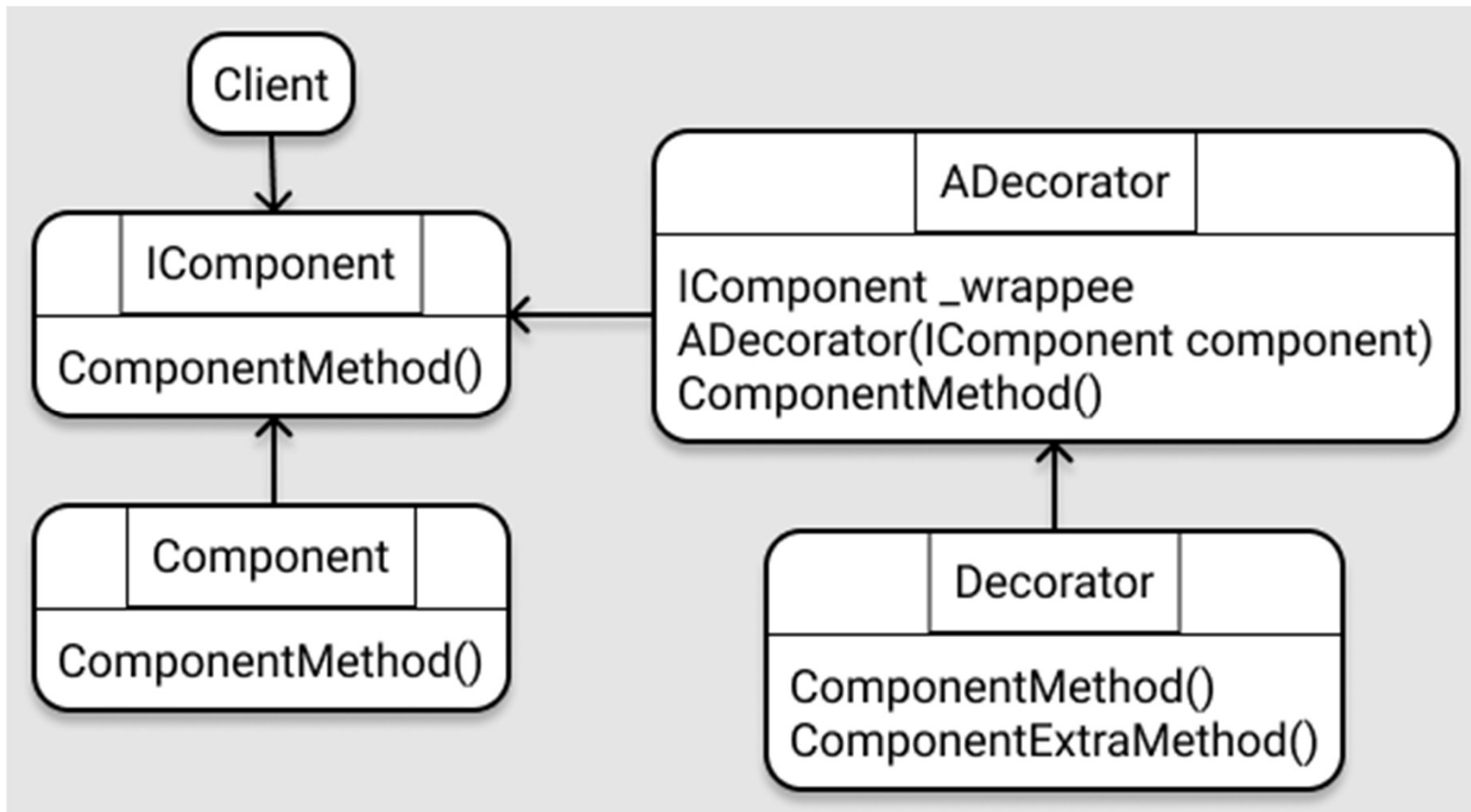
Kompozyt



Kompozyt

- Ułatwia implementację drzewiastej struktury obiektów
- Traktuje elementy proste i złożone w taki sam sposób

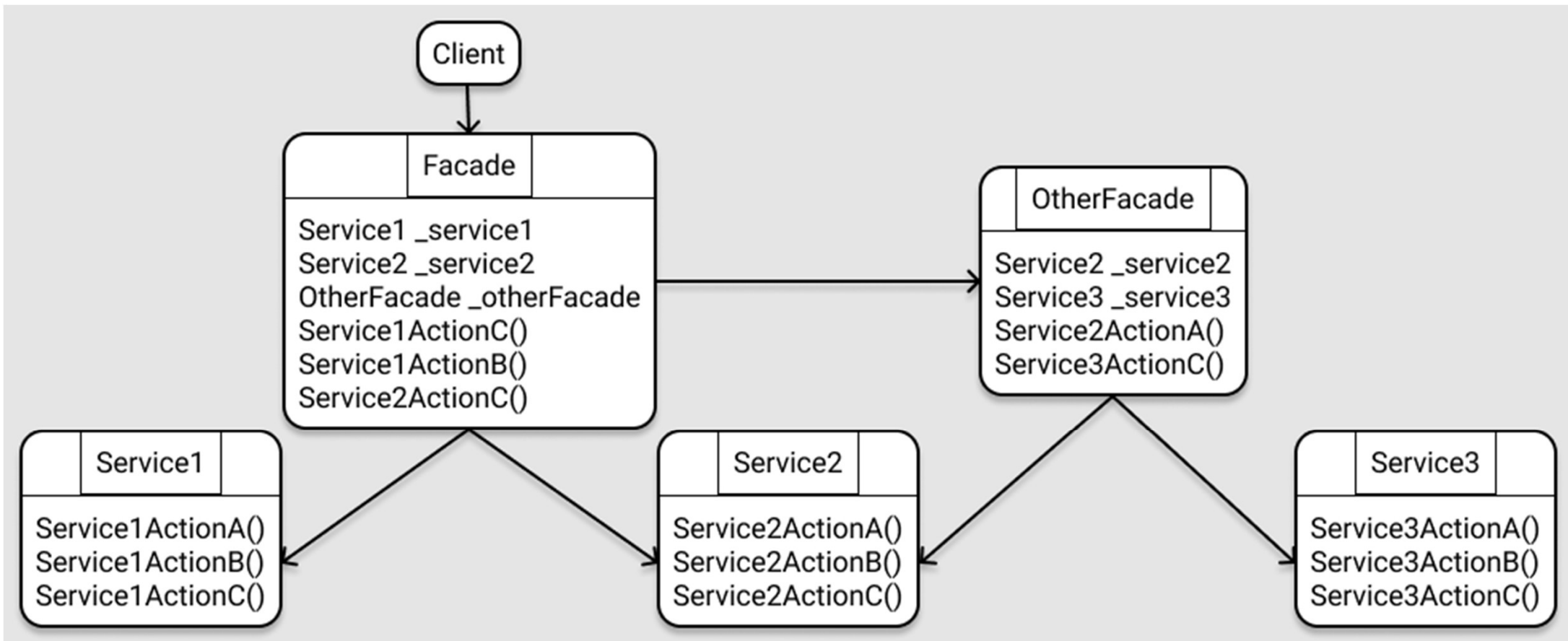
Dekorator



Dekorator

- Daje możliwość przypisania dodatkowych zachowań bez ingerencji w kod, który używa tych obiektów
- Pozwala na rozszerzenie zachowania obiektu, gdy nie jest to możliwe poprzez dziedziczenie

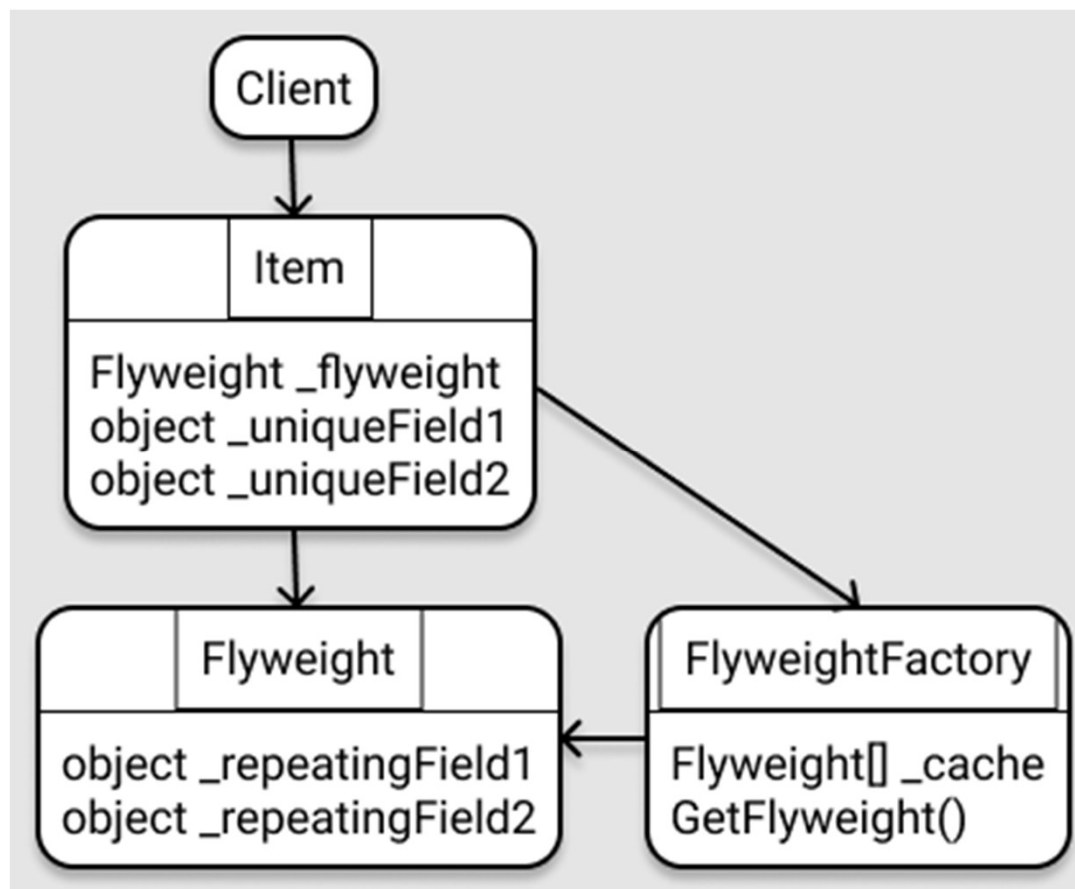
Fasada



Fasada

- Umożliwia ograniczenie interfejsu złożonego podsystemu
- Pozwala podzielić obiekt na warstwy

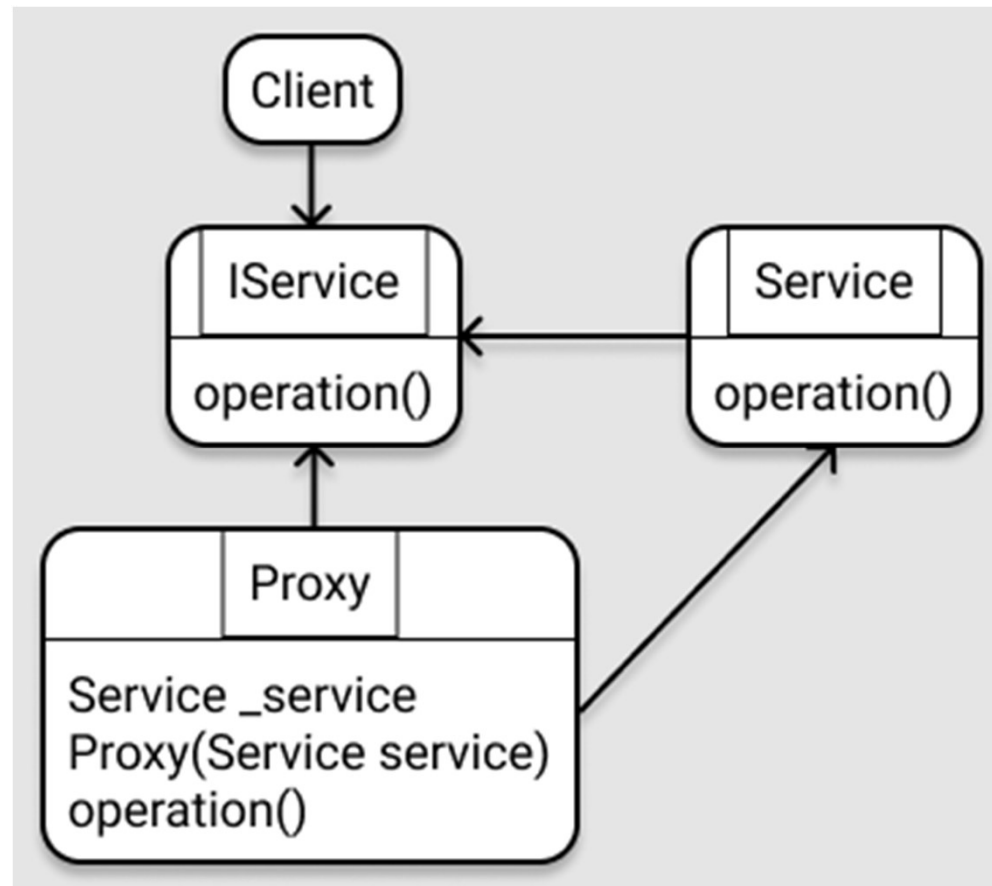
Płatek śniegu



Płatek śniegu

- Używaj tylko wtedy, gdy program musi obsłużyć ogromną liczbę obiektów, niemieszczących się w pamięci RAM

Proxy



Proxy

- Inicjowanie z opóźnieniem
- Kontrola dostępu
- Rejestracja żądań
- Lokalne wykonanie usługi zdalnej
- Buforowanie
- Inteligentna referencja