

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Entregable 1: Introducción

Informe de planificación



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2021 – 2022

Grupo: E6.02

Repositorio: <https://github.com/INoelia/Acme-Toolkits>

Nombre: Cruz Duárez, Sara

Email: sarcrudua@alum.us.es

Nombre: Delgado Sánchez, José María

Email: josedelsan9@alum.us.es

Nombre: López Durán, Noelia

Email: noelopdur@alum.us.es

Nombre: Molina Arregui, Rosa María

Email: rosmolarr@alum.us.es


Nombre: Nadal García, Ricardo

Email: ricnadgar@alum.us.es

Nombre: Varela Soult, Carlos


Email: carvarsou@alum.us.es

Fecha: Sevilla, Febrero 23, 2022.

	<p>Diseño y Pruebas 2</p> <p>Entregable 1: Introducción</p>
---	---

Índice

1. Resumen ejecutivo	3
2. Tabla de revisiones	3
3. Introducción	3
4. Contenido	3
4.1. Lista de tareas	3
4.2. Presupuesto	7
5. Conclusión	8
6. Bibliografía	8

	<p>Diseño y Pruebas 2</p> <p>Entregable 1: Introducción</p>
---	---

1. Resumen ejecutivo

Para el desarrollo de la asignatura se nos propone llevar a cabo un proyecto en grupo. Este proyecto consta de varios entregables y dentro de ellos diversas tareas. Es por esto que se nos propone que el manager haga un documento donde exponga la lista de tareas y subtareas y que personas y perfiles realizarán cada una de ellas. El mánager deberá tener en cuenta que la carga de trabajo debe ser equitativa. Además, también se expondrá el tiempo requerido para cada una de las tareas, ya que debemos tener también en cuenta el presupuesto para cada una de las entregas.

Es de suma importancia seguir este método de organización para el correcto funcionamiento de nuestro grupo.

2. Tabla de revisiones

Fecha	Nº de revisión	Descripción
28/02/2022	1	Durante una reunión, todos los miembros del grupo leímos el documento, cambiamos aquello en lo que no estábamos de acuerdo y dimos por finalizado el documento.

3. Introducción

En este informe se expone de manera detallada la planificación a seguir durante la realización del entregable 1. El documento contiene una lista de tareas y un presupuesto acorde a las tareas realizadas.

La lista de tareas contiene información detallada de cada tarea a realizar. Se muestra un título con su numeración correspondiente, una descripción, miembro o miembros del equipo encargados, rol que desarrolla la misma y el tiempo estimado que se empleará en la tarea. En el presupuesto se muestra el trabajo en horas realizado por cada rol junto a un total de costes por el trabajo realizado acorde al precio por hora de cada uno.

4. Contenido

4.1. Lista de tareas

Tarea 001: subir el proyecto inicial.

- Descripción: Subir el proyecto inicial.



Diseño y Pruebas 2

Entregable 1: Introducción

- Encargado:
 - Noelia López Durán
- Rol: Manager
- Tiempo: 10 minutos

Tarea 002: actualizar CONTRIBUTORS.txt

- Descripción: actualizar CONTRIBUTORS.txt.
- Encargado:
 - Sara Cruz Duárez
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 5 minutos

Tarea 003: actualizar CONTRIBUTORS.txt

- Descripción: actualizar CONTRIBUTORS.txt.
- Encargado:
 - Rosa Molina Arregui
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 5 minutos

Tarea 004: actualizar CONTRIBUTORS.txt

- Descripción: actualizar CONTRIBUTORS.txt.
- Encargado:
 - Ricardo Nadal García
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 5 minutos

Tarea 005: actualizar CONTRIBUTORS.txt

- Descripción: actualizar CONTRIBUTORS.txt.
- Encargado:
 - José María Delgado Sánchez
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 5 minutos

Tarea 006: actualizar CONTRIBUTORS.txt


- Descripción: actualizar CONTRIBUTORS.txt.
- Encargado:
 - Carlos Varela Sout
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 5 minutos

Tarea 007: actualizar CONTRIBUTORS.txt

- Descripción: actualizar CONTRIBUTORS.txt.
- Encargado:
 - Noelia López Durán
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 5 minutos

Tarea 008: crear una versión de entrega.

- Descripción: crear una versión de entrega.
- Encargado:

	<p>Diseño y Pruebas 2</p> <p>Entregable 1: Introducción</p>
---	---

- Noelia López Durán
- Rol: Manager
- Tiempo: 5 minutos

Tarea 009: internacionalizar y customizar el proyecto

- Descripción: El sistema debe estar internacionalizado tanto en Inglés como en español. El proyecto también se debe actualizar para cambiar las opciones de “Hello World” por las del proyecto “Acme Toolkits”.
- Encargados:
 - Sara Cruz Duárez
 - Noelia López Durán
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 90 minutos

Tarea 010: realizar un informe de trabajo en grupo

- Descripción: Realizar un informe de trabajo en grupo con el contenido descrito en el documento “Group deliverables”.
- Encargado:
 - Rosa Molina Arregui
- Rol: Analista
- Tiempo: 90 minutos

Tarea 011: realizar un informe de planificación

- Descripción: Realizar un informe de planificación de acuerdo al archivo “Group deliverables”.
- Encargado:
 - José María Delgado Sánchez
- Rol: Analista
- Tiempo: 90 minutos

Tarea 012: realizar un informe de progreso


- Descripción: Realizar un informe de progreso de acuerdo al archivo “Group deliverables”.
- Encargado:
 - Noelia López Durán
- Rol: Manager
- Tiempo: 90 minutos

Tarea 013: realizar un informe de puesta en marcha

- Descripción: Realizar un informe donde describáis cómo habéis configurado vuestro entorno de desarrollo.
- Encargado:
 - Sara Cruz Duárez
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 90 minutos

Tarea 014: realizar un informe sobre la arquitectura WIS

- Descripción: Realizar un informe que describa nuestros conocimientos sobre la arquitectura WIS..

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Entregable 1: Introducción</p>
---	--

- Encargado:
 - Ricardo García Nadal
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 90 minutos

Tarea 015: realizar un informe sobre testing en la arquitectura WIS

- Descripción: Realiza un informe que describa nuestro conocimiento sobre testing en la arquitectura WIS.
- Encargado:
 - Carlos Varela Sout
- Rol: Tester
- Tiempo: 90 minutos

Tarea 016: modificar el menú anónimo

- Descripción: Modificar el menú anónimo tal que cualquier miembro del equipo de trabajo añada una sub-opción que lleve al navegador a su link favorito. El texto en la sub-opción debe coincidir con el siguiente patrón: “{<número-id>: {<apellido>, {<nombre>}}”, donde “{<número-id>” indica el DNI, NIE o número de pasaporte de un miembro del grupo, “{<apellido>” indica el/los apellido/s del miembro, y “{<nombre>” indica su nombre.
- Encargado:
 - Noelia López Durán
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 5 minutos

Tarea 017: modificar el menú anónimo


- Descripción: Modificar el menú anónimo tal que cualquier miembro del equipo de trabajo añada una sub-opción que lleve al navegador a su link favorito. El texto en la sub-opción debe coincidir con el siguiente patrón: “{<número-id>: {<apellido>, {<nombre>}}”, donde “{<número-id>” indica el DNI, NIE o número de pasaporte de un miembro del grupo, “{<apellido>” indica el/los apellido/s del miembro, y “{<nombre>” indica su nombre.
- Encargado:
 - Carlos Varela Sout
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 5 minutos

Tarea 018: modificar el menú anónimo

- Descripción: Modificar el menú anónimo tal que cualquier miembro del equipo de trabajo añada una sub-opción que lleve al navegador a su link favorito. El texto en la sub-opción debe coincidir con el siguiente patrón: “{<número-id>: {<apellido>, {<nombre>}}”, donde “{<número-id>” indica el DNI, NIE o número de pasaporte de un miembro del grupo, “{<apellido>” indica el/los apellido/s del miembro, y “{<nombre>” indica su nombre.
- Encargado:
 - José María Delgado Sánchez
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 5 minutos

Tarea 019: modificar el menú anónimo

- Descripción: Modificar el menú anónimo tal que cualquier miembro del equipo de trabajo añada una sub-opción que lleve al navegador a su link favorito. El texto en la

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Entregable 1: Introducción</p>
---	--

sub-opción debe coincidir con el siguiente patrón: “(número-id): (apellido), (nombre)”, donde “(número-id)” indica el DNI, NIE o número de pasaporte de un miembro del grupo, “(apellido)” indica el/los apellido/s del miembro, y “(nombre)” indica su nombre.

- Encargado:
 - Ricardo Nadal García
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 5 minutos

Tarea 020: modificar el menú anónimo

- Descripción: Modificar el menú anónimo tal que cualquier miembro del equipo de trabajo añada una sub-opción que lleve al navegador a su link favorito. El texto en la sub-opción debe coincidir con el siguiente patrón: “(número-id): (apellido), (nombre)”, donde “(número-id)” indica el DNI, NIE o número de pasaporte de un miembro del grupo, “(apellido)” indica el/los apellido/s del miembro, y “(nombre)” indica su nombre.
- Encargado:
 - Rosa Molina Arregui
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 5 minutos

Tarea 021: modificar el menú anónimo

- Descripción: Modificar el menú anónimo tal que cualquier miembro del equipo de trabajo añada una sub-opción que lleve al navegador a su link favorito. El texto en la sub-opción debe coincidir con el siguiente patrón: “(número-id): (apellido), (nombre)”, donde “(número-id)” indica el DNI, NIE o número de pasaporte de un miembro del grupo, “(apellido)” indica el/los apellido/s del miembro, y “(nombre)” indica su nombre.
- Encargado:
 - Sara Cruz Duárez
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 5 minutos

4.2. Presupuesto

De acuerdo con la lista de tareas mencionada anteriormente, se estiman un total de **X** horas de trabajo total. La carga de trabajo correspondiente a cada rol junto su coste por hora es la siguiente:

- Manager: 1.75 horas x €25,00/h = 43,75€
- Desarrolladores: 5.5 horas x €15,00/h = 82,50€
- Analistas: 3 horas x €25,00/h = 75,00€
- Testeadores: 1,5 horas x €15,00/h = 22,50€
- Operadores: 0 horas x €15,00/h = 0€

El coste total es de 223,75€. Suponiendo un periodo de amortización de 3 años, obtenemos una tasa de amortización de 41,25€ al año.



5. Conclusión

Hemos concluido una planificación para el entregable 1 basada en una lista de tareas. A partir de dicha lista podemos concluir una estimación económica y la amortización del trabajo realizado en 3 años.

6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.