

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Entregable 2: El modelo de datos

### Informe de planificación



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2021 – 2022

**Grupo:** E6.02

**Repositorio:** <https://github.com/INoelia/Acme-Toolkits>

**Nombre:** Cruz Duárez, Sara

**Email:** sarcrudua@alum.us.es

**Nombre:** Delgado Sánchez, José María

**Email:** josedelsan9@alum.us.es

**Nombre:** López Durán, Noelia

**Email:** noelopdur@alum.us.es

**Nombre:** Molina Arregui, Rosa María

**Email:** rosmolarr@alum.us.es


**Nombre:** Nadal García, Ricardo

**Email:** ricnadgar@alum.us.es

**Nombre:** Varela Soult, Carlos


**Email:** carvarsou@alum.us.es

**Fecha:** Sevilla, 21 de marzo de 2022.

	<p>Diseño y Pruebas 2</p> <p>Entregable 1: Introducción</p>
---	---

## Índice

4.	Contenido	3
4.1.	Lista de tareas	3
4.2.	Presupuesto	7
5.	Conclusión	8
6.	Bibliografía	8

	<p>Diseño y Pruebas 2</p> <p>Entregable 1: Introducción</p>
---	---

## 1. Resumen ejecutivo

Para el desarrollo de la asignatura se nos propone llevar a cabo un proyecto en grupo. Este proyecto consta de varios entregables y dentro de ellos diversas tareas. Es por esto que se nos propone que el manager haga un documento donde exponga la lista de tareas y subtareas y que personas y perfiles realizarán cada una de ellas. El manager deberá tener en cuenta que la carga de trabajo debe ser equitativa. Además también se expondrá el tiempo requerido para cada una de las tareas, ya que debemos tener también en cuenta el presupuesto para cada una de las entregas.

Es de suma importancia seguir este método de organización para el correcto funcionamiento de nuestro grupo.

## 2. Tabla de revisiones

Fecha	Nº de revisión	Descripción
21/03/2022	1	Durante una reunión, todos los miembros del grupo leímos el documento, revisando posibles fallos y dimos por finalizado el documento.

## 3. Introducción

En este informe se expone de manera detallada la planificación a seguir durante la realización del entregable 2. El documento contiene una lista de tareas y un presupuesto acorde a las tareas a realizar por cada miembro del grupo de trabajo.


La lista de tareas contiene información detallada de cada tarea a realizar. Se muestra un título con su numeración correspondiente, una descripción, miembro o miembros del equipo encargados, rol que desarrolla la misma y el tiempo estimado que se empleará en la tarea. En el presupuesto se muestra el trabajo en horas realizado por cada rol junto a un total de costes por el trabajo realizado acorde al precio por hora de cada uno.

## 4. Contenido

### 4.1. Lista de tareas

**Tarea 022:** crear los roles específicos del proyecto: inventor y patrón.

- Descripción: Se deben crear los 2 roles específicos del proyecto: inventor y patrón.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Entregable 1: Introducción</p>
---	--

Estos roles deben tener un perfil con los siguientes datos: una compañía (no en blanco (“not blank”), menor a 101 caracteres), una declaración (no en blanco (“not blank”), menor a 256 caracteres) y opcionalmente un enlace con información adicional.

- Encargado:
  - Ricardo Nadal García
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 60 minutos

**Tarea 023:** crear “chirp”.

- Descripción: Un “chirp” es un mensaje informal y corto. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre los “chirps”: el momento de creación, un título (“not blank”, menor a 101 caracteres), un autor (“not blank” y menor a 101 caracteres), un cuerpo (“not blank” y menor a 256 caracteres) y una dirección de email opcional. No es requerido que el nombre de autor sea el nombre de una cuenta.
- Encargado:
  - Noelia López Durán
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 45 minutos

**Tarea 024:** crear “anuncios”


- Descripción: Un “anuncio” es una noticia formal. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre los anuncios: el momento de creación (en el pasado), un título (“not blank”, menor a 101 caracteres), un cuerpo (“not blank” y menor a 256 caracteres), un banderín que indica si el mensaje es crítico o no y opcionalmente un enlace con información adicional.
- Encargado:
  - Carlos Varela Sout
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 60 minutos

**Tarea 025:** crear la entidad “componente”

- Descripción: Un “componente” es una invención que no se espera que trabaje de forma independiente, si no en conjunto con otros componentes. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un nombre(not blank, menor a 101 caracteres), un código (único, con el siguiente patrón : “^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?\$” ), una tecnología (“not blank” y menor a 101 caracteres), una descripción (“not blank”, menor a 256 caracteres), un precio de venta al público( cero o positivo) y opcionalmente un enlace con información adicional.
- Encargado:
  - Rosa María Molina Arregui
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 45 minutos

**Tarea 026:** crear la entidad “herramienta”

- Descripción: Una “herramienta” es un artefacto que permite trabajar con componentes. El sistema debe almacenar la siguiente información sobre las herramientas: un nombre (“not blank”, menor a 101 caracteres), un código (único, con el siguiente patrón : “^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?\$” ), una tecnología (“not blank” y menor a 101 caracteres), una descripción (“not blank”, menor a 256 caracteres), un precio de venta al público(positivo) y opcionalmente un enlace con información adicional.

	<p>Diseño y Pruebas 2</p> <p>Entregable 1: Introducción</p>
---	---

- Encargado:
  - Ricardo Nadal García
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 45 minutos

**Tarea 027:** crear la entidad “toolkit”

- Descripción: un “toolkit” es un paquete con componentes y herramientas que se espera que trabajen en conjunto. El sistema debe almacenar la siguiente información sobre los toolkits: un código (único, con el siguiente patrón: “^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?\$”), un título(“not blank”, menor a 101 caracteres), una descripción(“not blank”, menor a 256 caracteres), notas de puesta en marcha/montaje(“not blank”, menor a 256 caracteres) y opcionalmente un enlace con información adicional. Un toolkit puede tener varias instancias de un mismo componente, pero solo una instancia de una herramienta específica.
- Encargado:
  - Sara Cruz Duárez
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 90 minutos

**Tarea 028:** crear la entidad “patrocinio”


- Descripción: Un “patrocinio” es el apoyo monetario proporcionado por un patrón a un inventor. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre los patrocinios: un estado (propuesto, aceptado o denegado), un código (único, con el siguiente patrón: “^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?\$”), material legal(“not blank”, menor a 256 caracteres), un presupuesto(positivo), un periodo de tiempo(al menos de un mes, empezando como mínimo un mes después de que el patrocinio haya sido creado)y opcionalmente un enlace con información adicional.
- Encargado:
  - Jose María Delgado Sánchez
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 90 minutos

**Tarea 029:** crear un informe de patrocinio.

- Descripción: Un “informe de patrocinio” consiste en una serie de mensajes intercambiados entre un inventor y un patrón con respecto a un patrocinio en particular. El sistema debe almacenar la siguiente información sobre estos: un número de secuencia automático(“not blank”, que siga el siguiente patrón: “<código-patrocinio>:<numero-de-serie>” donde “<código-patrocinio>” denota el número del patrocinio correspondiente y “<numero-de-serie>” denota un número de secuencia que empieza en el número “0001” y va aumentando con cada informe de patrocinio), un momento de creación(en el pasado), un memorando(“not blank”, menor a 256 caracteres) y opcionalmente un link con información adicional.
- Encargado:
  - Carlos Varela Soutl
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 60 minutos

**Tarea 030:** crear “tablero de patrón”

- Descripción: El sistema debe manejar tableros de patrón en el que se muestren los siguientes datos: Número total de patrocinios propuestos/aceptados/denegados;

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Entregable 1: Introducción</p>
---	--

presupuesto medio, desviación, presupuesto mínimo y máximo de los patrocinios propuestos/aceptados/denegados agrupados por moneda.

- Encargado:
  - Sara Cruz Duárez
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 120 minutos

**Tarea 031:** crear “tablero de administrador”

- Descripción: El sistema debe presentar tableros para administradores en los que se muestre la siguiente información : número total de componentes; el precio medio, desviación, precio mínimo y máximo de los componentes agrupados por tecnología y moneda; el número total de herramientas; el precio medio, desviación, precio mínimo y máximo de las herramientas agrupados por moneda; el número total de patrocinios propuestos/aceptados/denegados; el presupuesto medio, la desviación, el presupuesto mínimo y máximo de los patrocinios propuestos/aceptados/denegados
- Encargado:
  - Jose María Delgado Sánchez
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 120 minutos

**Tarea 032:** configurar el sistema.


- Descripción: La configuración del sistema debe incluir los siguientes datos iniciales:
  - Una moneda del sistema, que por defecto debe ser “EUR”.
  - Una lista de monedas aceptadas, que debe ser inicializado con “EUR”, “USD y “GBP”
  - Una lista de términos de spam fuerte que debe incluir las palabras: “sex”, “hard core”, “viagra”, “cialis”, y sus traducciones al español correspondientes.
  - Un umbral de spam fuerte, que debe ser un 10% por defecto.
  - Una lista de términos de spam débiles que debe incluir las palabras: “sexy”, “nigeria”, “you’ve won”, “one million” y sus correspondientes traducciones al español.
  - Un umbral de spam débil, que debe ser un 25% por defecto.
- Encargado:
  - Carlos Varela Sout
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 120 minutos

**Tarea 033:** realizar un informe de planificación

- Descripción: Realizar un informe de planificación de acuerdo al archivo “Group deliverables”.
- Encargado:
  - Noelia López Durán
- Rol: Manager
- Tiempo: 120 minutos

**Tarea 034:** realizar un informe de progreso

- Descripción: Realizar un informe de progreso de acuerdo con el archivo “Group deliverables”.
- Encargado:
  - Noelia López Durán

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Entregable 1: Introducción</p>
---	--

- Rol: Manager
- Tiempo: 60 minutos

**Tarea 035:** popular la base de datos

- Descripción: Producir datos de muestras variados (metodológicamente). Las credenciales de las cuentas de ejemplo deben seguir el siguiente patrón: “inventor1/inventor1”, “patron1/patron1”, “inventor2/inventor2”, “patron2/patron2” y similares.
- Encargado:
  - Ricardo Nadal García
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 150 minutos

**Tarea 036:** Crear un modelo de dominio UML

- Descripción: crear un modelo del dominio UML usando la herramienta UMLet
- Encargado:
  - Rosa María Molina Arregui
- Rol: Analista
- Tiempo: 420 minutos

**Tarea 037:** crear una release.

- Descripción: cree una nueva release al final del sprint
- Encargado:
  - Noelia López Durán
- Rol: Manager
- Tiempo: 5 minutos


**Tarea 038:** crear la relación entre artefacto y toolkits

- Descripción: para relacionar la entidad artefacto y toolkit necesitamos una clase intermedia que se encargue de definir esta relación. Un toolkit puede tener varias instancias de un artefacto de tipo “componente” pero tan solo una instancia de tipo “herramienta”
- Encargado:
  - Sara Cruz Duárez
- Rol: Desarrollador
- Tiempo: 60 minutos

## 4.2. Presupuesto

De acuerdo a la lista de tareas mencionada anteriormente, se estiman un total de **X** horas de trabajo total. La carga de trabajo correspondiente a cada rol junto su coste por hora es la siguiente:

- Manager: 3.08 horas x €25,00/h = 77,08€
- Desarrolladores: 17.75 horas x €15,00/h = 266.25€
- Analistas: 7 horas x €25,00/h = 175€
- Testers: 0 horas x €15,00/h = 0€
- Operators: 0 horas x €15,00/h = 0€

	<p>Diseño y Pruebas 2</p> <p>Entregable 1: Introducción</p>
---	---

El coste total es de 518,33€ y con un periodo de amortización de tres años, el coste total de amortización de este entregable son 134,20€.

## 5. Conclusión

Hemos concluido una planificación para el entregable 2 basada en una lista de tareas. A partir de dicha lista podemos concluir una estimación económica y la amortización del trabajo realizado en 3 años, que concluye a un coste de 134,20€ al año.

## 6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.