

Übungsblatt 3

Veröffentlicht am	9.11.2015
Anzahl der Seiten	3
Anzahl Punkte im Pflichtteil (entspricht maximal erreichbaren Punkten)	10
Anzahl Punkte im Bonusteil	5
Abgabetermin und Demonstration in der Übung	Woche vom 23.11.2015

Anmerkungen

Bitte beachten Sie die folgenden Hinweise zur Bearbeitung der Übungsaufgaben und dem Ablauf im aktuellen Semester.

- Lesen Sie bei einem Übungsblatt alle Aufgaben durch, bevor Sie beginnen.
- Nach dem Unterricht wird am Anfang der nächsten Woche das nächste Übungsblatt in Moodle veröffentlicht.
 - https://lms.beuth-hochschule.de/moodle/course/view.php?id=7372
- Sofern zum Aufgabenblatt Code-Bausteine (Vorgaben) dazugehören, werden diese ebenfalls auf Moodle zum Download angeboten und sind als Ausgangsbasis bei der Bearbeitung zu verwenden.
- Ihre Lösung der Aufgaben laden Sie ~vor~ Ihrer persönlichen Demonstration in Moodle hoch. Dateiname: Ü[Nr]__Nachnamen__Matrikelnummern.ZIP Beispiel: Ü2__Mueller_Meier__12345678__87654321.ZIP
- Erfordern die Teil-Aufgaben eines Übungsblattes, dass Sie mehrere Anwendungen, HTML-Seiten oder Code-Pakete erstellen, dann legen Sie bitte Unterordner in Ihrem ZIP mit den Nummern der Aufgaben an.
- Persönliche Demonstration und Erklärung in der Übung durch alle Gruppenmitglieder. Jeder kann die Abgabe erläutern, sonst keine Punkte.
- Bei den Aufgaben ist jeweils angegeben, ob diese Pflicht- oder Bonus-Aufgaben sind, sowie die maximal erreichbaren Punkte der Teil-Aufgabe.
- Eine Übung gilt als bestanden, wenn mind. 50% der Pflichtpunkte erreicht wurden, sonst gibt es 0 (Null) Punkte.
- Bei verspätete Abgabe von bis zu maximal 2 Wochen können nur noch 50% der möglichen Punkte erreicht werden.

Ziel und Zweck der Übung:

Basierend auf dem Quellcode zur Erstellung von REST-Schnittstellen in node.js, welcher im Unterricht besprochen wurde, ergänzen Sie weitere Routen und testen Ihre Erweiterungen (vorzugsweise mit Postman). Nach Abschluss der Übung sollen Sie die Verbindung von HTTP-Methoden (Operationen) und URLs für Routen (Ressourcen) mit node.js nachvollziehen und umsetzen können.

Erweiterte Lernziele sind der Umgang mit fehlerhaften Anfragen, sowie Überprüfung der Parameter und HTTP Header Felder zur Client-Server-Kommunikation.

1



Referenzen:

- Foliensatz zu Unterricht "REST APIs", sowie "REST in node.js"
- Codepaket zum Übungsblatt 3 aus Moodle
- RegExp in JavaScript
 https://developer.mozilla.org/de/docs/Web/JavaScript/Reference/Global Objects/RegExp
- URL-Abschnitte eines Request wiederverwenden: http://expressjs.com/questions/10183291/how-to-get-the-full-url-in-express-js bzw. auch: http://expressjs.com/api.html#req
- Methoden forEach(..) und filter(..) bei JavaScript Arrays: https://developer.mo-zilla.org/de/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array

Vorbereitung (keine Punkte)

Laden Sie das Codepaket zum Übungsblatt 3 aus dem Moodlekurs herunter. Es dient als Basis für die folgenden Aufgaben.

Das Codepaket enthält u.a. das minimalistisch gehaltene Modul store, welches in der app.js bereits als Variable store angelegt wird. store bietet Ihnen vier Methoden an, damit sie CRUD-Operationen durchführen können.

- select (String type, Number id)
 @returns undefined, genau ein Element, wenn id gegeben wurde, oder ein Array von Elementen
- insert (String type, Object element) @returns id des neu eingefügten Elementes]
- replace (String type, Number id, Object element)
 @returns this (das store Objekt)
- remove (String type, Number id)
 @returns this (das store Objekt)

Beachten Sie: store enthält bereits JSON-Objekte für zwei *types* (Ressourcensammlungen): tweets und users. Es sind tweets mit der id 101 und 102, sowie users mit der id 103 und 104 bereits vorhanden. Bei jedem Neustart Ihrer Anwendung werden alle Änderungen an store vergessen und es existieren wieder nur diese vier Objekte (*Es handelt sich also um eine in-memory-Datenbank*). Sie können als type jeden beliebigen String verwenden (bspw. "retweets", "friendships", "tags", …). JSON-konforme Objekte für den store müssen ein Attribut id besitzen. Schauen Sie sich die Beispiele in der Datei .\blackbox\store.js an (Zeilen ca. 25-50). Ergänzen Sie den Code, wenn Sie weitere Datensätze beim Neustart bereits in store haben möchten.

Aufgabe 1 (Pflicht, 4 Punkte insgesamt)

Derzeit existiert nur eine REST-API für tweets. Erweitern Sie die aktuelle API um eine weitere Ressourcensammlung (Ressource Collection).

Aufgabe 1.a (Pflicht, 1 Punkt)

Wählen Sie eine neue, passende URL-Repräsentation für die neue Ressourcensammlung. Legen Sie dafür mindestens eine Route (mit Handler-Funktion) in Ihrer node.js Anwendung an.

Aufgabe 1.b (Pflicht, 3 Punkt)

Legen Sie weitere Route-Handler für Ihre neue Ressourcensammlung an, damit alle relevanten CRUD-Operationen REST-konform (Level 2) unterstützt werden. Führen Sie die Funktionalität mittels Postman bei der Abgabe vor.



Aufgabe 2 (Pflicht, 6 Punkte insgesamt)

Ihre neue Ressourcensammlung aus Aufgabe 1 soll eine 1:n oder n:1 Beziehung zu tweets haben.

Aufgabe 2.a (Pflicht, 3 Punkte)

Ergänzen Sie Ihren Code so, dass bei einem HTTP GET die zurückgelieferten JSON-Repräsentationen für jedes Objekt auch das Attribut href mit der passenden URL besitzen, welche dieses Objekt in der REST-Schnittstelle repräsentiert. Achtung: In den Fällen, in denen Sie ein Array an Elementen zurückliefern, müssen Sie Ihre JSON-Repräsentation so ändern, dass das Array bspw. als Wert des Attributes items ausgegeben wird, so dass Sie auch ein href-Attrribut für dieses Array parallel zu items angeben können¹.

Aufgabe 2.b (Pflicht, 3 Punkte)

Wenn Sie sich für eine n:1 Beziehung ihrer neuen Ressourcensammlung zu tweets entschieden hatten, liefern Sie bei der JSON-Antwort auf HTTP GET http://localhost:3000/tweets/:id für jeden tweet einen Verweis auf die neue Ressourcensammlung mit. Wenn Sie sich stattdessen für eine 1:n Beziehung ihrer Ressourcensammlung zu tweets entschieden hatten, entsprechend anders herum¹.

Aufgabe 3 Bonusaufgabe (Optional, 2.5 Punkte)

Ergänzen Sie den Code der REST-Schnittstelle um eine Unterstützung für HTTP PATCH bei einer der beiden3 Ressourcensammlungen. Ist Ihre Lösung idempotent? Begründen Sie bei Abgabedemonstration Ihre Entscheidung für oder gegen eine idempotente Lösung.

Aufgabe 4 Bonusaufgabe (Optional, 2.5 Punkte)

Sofern Sie Aufgabe 2.b gelöst haben, ergänze Sie den Code der REST-Schnittstelle um eine Unterstützung für den GET-Parameter expand (Bei einer 1:n Beziehung wäre das ein ?expand=tweets und bei n:1 Beziehung entsprechend mit der Angabe Ihrer Ressourcensammlung). Damit liefert ein HTTP GET neben der angefragten Ressource auch gleich die dazugehörige Ressourcensammlung aus der 1:n Beziehung mit¹.

¹ Ein Beispiel finden Sie in den Unterrichtsfolien zu HATEOAS mit expand-Unterstützung.