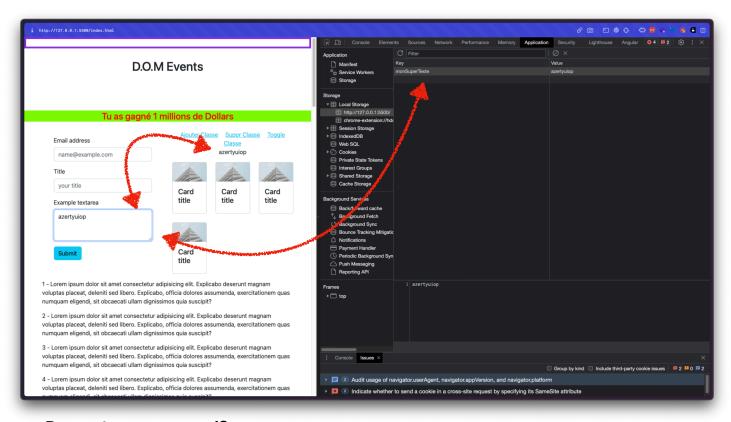


Exercice: LocalStorage

En se basant sur l'exercice précédent (le mini éditeur de texte)

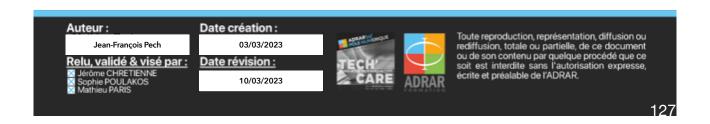
Dans une page web avec un formulaire (ou au moins un textarea)



Dans votre programme JS:

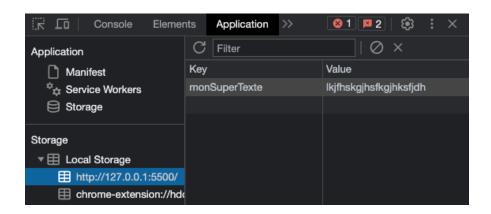
- Stocker l'input ou textarea dans une variable monTxt
- Stocker la div (ou le titre ou paragraphe etc..) dans une variable rendu
- À la valeur du textarea assigner ce qu'on récupère dans le local Storage sous le nom (la clé)
 « monSuperTexte »
- Ensuite mettre en place une condition : SI la valeur de monTxt est définie ALORS on le innerText du rendu récupère dans le local Storage sous le nom (la clé) « monSuperTexte »
- Après cette condition mettre en place une écoute de l'événement du clavier sur monTxt et faire :
 - Placer dans le local Storage la valeur de monTxt sous le nom « monSUperTexte »
 - Afficher la valeur de monTxt dans le rendu

En console dans l'onglet Application:









Quand on recharge la page ou quitter et relancer le navigateur le mini éditeur de texte est pré rempli et son affichage aussi



