

UML: UNIFIED MODELING LANGUAGE

Formatrice: Mathieu MITHRIDATE

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :		Date de création :	Date dernière MAJ :	
Florence CALMETTES	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur Tertiaire & Numérique		01/07/2019		
Mathieu MITHRIDATE	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière Développement		Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.		



INTRODUCTION:

Ce module a pour objectif la Conception d'un Système d'Information.

Nous allons découvrir au travers de ce module, la modélisation UML (Unified Modeling Language).

UML est un langage unifié de modélisation.

Il permet de décrire sous forme de diagrammes lisibles les expressions du besoin orientées métiers.

Il est composé de 14 diagrammes :

- 7 diagrammes de structure (comme le diagramme de classe)
- 7 diagrammes comportementaux (comme le diagramme de cas d'utilisation, diagramme d'activité, diagramme de séquence)

OBJECTIF:

Le but est de découvrir par des recherches les diagrammes principaux du langage UML.

Pour chaque question posée, l'objectif est de répondre avec vos mots et de comprendre le sens de chaque diagramme.

(Un copier/coller ne servirait à rien)

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :	
Florence CALMETTES	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur Tertiaire & Numérique	01/07/2019		
Mathieu MITHRIDATE	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière Développement	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.		



TRAVAIL A EFFECTUER:

DEFINIR LE DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION:

Le diagramme d'utilisation est une représentation des fonctionnalisées que vont utiliser les
utilisateurs.
a cino a ce a c

DEFINIR LE DIAGRAMME D'ACTIVITE :

Le diagramme d'activité est un	complément d'un cas	d'utilisation. Il	représente le c	léroulement
des actions.				

DEFINIR LE DIAGRAMME DE SEQUENCE :

Le diagramme de séquence est u	tilisé pour	décrire un	scénario d'	'utilisation	d'un système.

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :	
Florence CALMETTES	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur Tertiaire & Numérique	01/07/2019		
Mathieu MITHRIDATE	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière Développement	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.		



DEFINIR LE DIAGRAMME DE CLASSE :

Le diagramme de classe représente les différentes informations (données) qui seront manipulé par les utilisateurs.

Il représente dans la phase de conception d'un programme la structure d'un objet, dans un langage orienté objet.

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :		
Florence CALMETTES	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur Tertiaire & Numérique	01/07/2019			
Mathieu MITHRIDATE	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière Développement	diffusion ou rediffusion	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce		
		document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse écrite et préalable de l'ADRAR.			