

RÚBRICA PARA EVALUAR SUMATIVA 2 FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN COMPUTACIONAL

EVALUACIÓN SUMATIVA HABILIDAD PRO301 – TALLER DE APLICACIONES PARA INTERNET			NOTA:	
NOMBRE DEL ESTUDIANTE:				
RUN:		FECHA:		sábado, 04 de mayo de 2024
PUNTAJE TOTAL ESPERADO:		100 PUNTOS	PUNTAJE DE LOGRO NOTA 4.0	59 PUNTOS
PUNTAJE TOTAL OBTENIDO:		PUNTOS	NIVEL DEL EXIGENCIA DEL 60 %	
INSTRUCCIONES GENERALES:				
Tiempo para el desarrollo de la actividad de evaluación: 2 semanas por estudiante				
Se prohíbe el uso de cualquier dispositivo electrónico móvil.				
En AIEP formamos estudiantes para una inserción laboral efectiva, eficiente y ética. Por lo que, te solicitamos actuar conforme a lo siguiente: <i>“La copia, plagio o suplantación de identidad en cualquier evaluación, son faltas graves sancionadas de acuerdo con la normativa de comportamiento del estudiante y representan en el mundo del trabajo un delito que afecta los desempeños laborales esperados”</i>				

Aprendizajes Esperado	Criterios de Evaluación
2.- Aplican lenguaje HTML5 en la construcción de sitio web, considerando etiquetas HTML y HTML5, DOM y ventajas asociadas	1.6.- Identifica etiquetas y editores de HTML, considerando evolución histórica de HTML
	1.9.- Aplica HTML5 en la construcción de sitio Web, considerando DOM, etiquetas y ejemplos de implementación
3.- Aplican responsividad en la construcción de páginas web, considerando utilización de lenguaje CSS	2.1.- Determina la aplicabilidad de lenguaje CSS, considerando requerimientos técnicos
	2.3.- Sintetiza propiedades de CSS y concepto de media queries en CSS, considerando patrones responsivos
	2.4.- Aplica lenguaje CSS para la construcción de páginas web responsivas, considerando archivos HTML5

4.- Aplican JavaScript en documentos HTML5, considerando el diseño y desarrollo de aplicaciones Web	2.6.- Caracteriza lenguaje JavaScript, considerando sintaxis, variables, funciones, estructuras iterativas, tipos de datos y restricciones asociadas.
	2.7.- Identifican estructura de un archivo JavaScript, considerando etiquetas de apertura de código y cierre.
	2.9.- aplican JavaScript en documentos HTML5 para diseño y desarrollo de aplicaciones Web, considerando lectura de datos muestra de mensajes, operaciones matemáticas, funciones y conversiones de tipos de datos.
	2.10.-Demuestra autonomía en actividades y funciones especializadas en diversos contextos.

Indicaciones para la Entrega del Proyecto Sitio Web

- ✓ Si usted realizo su proyecto con Visual Studio Code, puede enviar este archivo en formato comprimido con nombre y apellido, cargándolo en la plataforma entrega de la actividad. Asegúrese de que el docente puede visualizar el proyecto.
- ✓ Si usted realizo su proyecto con Visual Studio Code, puede subir su proyecto en alguna plataforma Driver, revise antes de compartir su proyecto que este puede ser visualizado por el docente, revise la configuración de permisos para visualizar.
- ✓ Se adjunta un formato de acta de entrega de proyecto en caso de utilizar la alternativa de Driver.

	Criterios	INDICADORES DE LOGRO				Nivel de Logro
		10	6	3	0	
1	1.6.- Identifica etiquetas y editores de HTML, considerando evolución histórica de HTML	Utiliza etiquetas de HTML5, de manera adecuada, clara y coherente, en Visual Studio Code, para crear un Sitio Web	Utiliza etiquetas de HTML5, de manera adecuada, sin clara e incoherente, en Visual Studio Code, para crear un Sitio Web	Utiliza algunas etiquetas de HTML5, de manera inadecuada, sin clara e incoherente, en Visual Studio Code, para crear un Sitio Web	No utiliza etiquetas de HTML5	
2	1.9.- Aplica HTML5 en la construcción de sitio Web, considerando DOM, etiquetas y ejemplos de implementación	Utiliza las etiquetas <!DOCTYPE>, <html>, <meta>, <head>, <title>, <body>, <nav>, <header>, <footer>, <h1>, , <section>, <div>, <p>, <a> y usa listas en la página principal	Utiliza las etiquetas <!DOCTYPE>, <html>, <meta>, <head>, <title>, <body>, <nav>, <header>, <footer>, <h1>, , <p>, <a> y usa listas en la página principal	Utiliza las etiquetas <html>, <head>, <title>, <body>, <nav>, <header>, <footer>, , <p>, <a> y usa listas en la página principal	No utiliza etiquetas y estructura de DOM para la página principal	

3	1.9.- Aplica HTML5 en la construcción de sitio Web, considerando DOM, etiquetas y ejemplos de implementación	Utiliza las etiquetas <!DOCTYPE>, <html>, <meta>, <head>, <title>, <body>, <nav>, <header>, <footer>, <h1>, , <section>, <div>, <p>, <a>, <article> y usa listas en el resto de las páginas (acercade.html, productooservicio.html y contato.html)	Utiliza las etiquetas <!DOCTYPE>, <html>, <meta>, <head>, <title>, <body>, <nav>, <header>, <footer>, <h1>, , <p>, <a>, y usa listas en el resto de las páginas (acercade.html, productooservicio.html y contato.html)	Utiliza las etiquetas <html>, <head>, <title>, <body>, <nav>, <header>, <footer>, <h1>, , <p>, <a>, y usa listas en el resto de las páginas (acercade.html y productooservicio.html)	No crea otras páginas en su Sitio Web	
4	2.1.- Determina la aplicabilidad de lenguaje CSS, considerando requerimientos técnicos del Sitio Web	Crear archivos de estilos CSS3, para cada página del Sitio Web, incorporando formatos para cada etiqueta utilizada en documento .html	Crear archivos de estilos CSS3, para cada página del Sitio Web, incorporando alguno formatos para cada etiqueta utilizada en documento .html	Crear archivos de estilos CSS3, para cada página del Sitio Web, incorporando muy pocos formatos para algunas etiqueta utilizada en documento .html	No crear archivos de estilos CSS3	
5	2.3.- Sintetiza propiedades de CSS y concepto de media queries en CSS, considerando patrones responsivos	Aplica estilos CSS3 para lograr un diseño responsive y adaptable a diferentes dispositivos, a todos las página del Sitio Web.	Aplica estilos CSS3 para lograr un diseño responsive y adaptable a diferentes dispositivos, solo algunas páginas del Sitio Web	Aplica estilos CSS3 para lograr un diseño responsive que no es adaptable a diferentes dispositivos, y solo lo considera para la página principal	No aplica propiedades de CSS para diseño responsive	
6	2.4.- Aplica lenguaje CSS para la construcción de páginas web responsivas, considerando archivos HTML5	Aplica a cada etiqueta de HTML, atributos para identificar, y la asocia en archivo CSS, para lograr un diseño responsive, adaptable a diferente dispositivos, combinando las paletas de colores de forma adecuada a cada página del Sitio Web	Aplica en algunas etiqueta de HTML, atributos para identificar, y la asocia en archivo CSS, para lograr un diseño responsive, adaptable a diferente dispositivos, combinando las paletas de colores de forma adecuada a cada página del Sitio Web	Aplica en muy pocas etiqueta de HTML, atributos para identificar, y la asocia en archivo CSS, para lograr un diseño responsive, adaptable a diferente dispositivos, a cada página del Sitio Web	No aplica atributos a las etiquetas de HTML y no usa CSS para el diseño responsive	
7	2.6.- Caracteriza lenguaje JavaScript, considerando sintaxis, variables, funciones, estructuras iterativas, tipos de datos y restricciones asociadas.	Crea archivos .js, que considera el uso de variables, funciones, estructuras iterativas, tipos de datos y restricciones asociadas, de acorde a los requisitos del Sitio Web.	Crea archivos .js, que considera el uso de variables, funciones, de acorde a los requisitos del Sitio Web.	Crea archivos .js, que considera el uso de variables y tipos de datos, de acorde a los requisitos del Sitio Web.	No crea archivos .js, en el desarrollo de su Sitio Web	

8	2.7.- Identifican estructura de un archivo JavaScript, considerando etiquetas de apertura de código y cierre.	Utiliza evento event listeners y manipulación del DOM para responder a las acciones del usuario, implementa funciones anónimas para conseguir el uso del evento	Utiliza evento event listeners y manipulación del DOM para responder a las acciones del usuario, la función anónima, no funciona de forma correcta	Utiliza evento event listeners y manipulación del DOM para responder a las acciones del usuario, sin función anónima.	No utiliza evento listeners	
9	2.9.- aplican JavaScript en documentos HTML5 para diseño y desarrollo de aplicaciones Web, considerando lectura de datos muestra de mensajes, operaciones matemáticas, funciones y conversiones de tipos de datos.	Implementa funcionalidades adicionales con JavaScript, como formularios interactivos, validaciones en tiempo real.	Implementa funcionalidades adicionales con JavaScript, como formularios interactivos.	Implementa funcionalidades adicionales con JavaScript, como validaciones en tiempo real.	No implementa funcionalidades adicionales con JavaScript	
10	2.10.-Demuestra autonomía en actividades y funciones especializadas en diversos contextos.	El estudiantes demuestra autonomía en la actividad, investiga, soluciona conflictos, trabaja constantemente en clase, incorpora los contenidos vistos en clases para el desarrollo de su proyecto, apoya a sus compañeros aportando conocimientos.	El estudiantes demuestra autonomía en la actividad, investiga, trabaja constantemente en clase, incorpora los contenidos vistos en clases para el desarrollo de su proyecto.	El estudiantes requiere constantemente del apoyo del docente para desarrollar las actividades, investiga muy poco, trabaja regularmente en clase, no incorpora los contenidos vistos en clases para el desarrollo de su proyecto.	El estudiantes no demuestra interés en trabajar en el proyecto en clases.	

Acta de Entrega

Fecha _____

Estudiante _____, hace entrega a Don César D'Alençon Vásquez, el proyecto de Sitio Web, el cual está disponible en la plataforma DRIVE en donde se le concede el permiso y la autorización de descargarlo en el siguiente link:

Colocar el Enlace Aquí

Firma:

Estudiante Julio Acevedo