

1. 递归与分治

递归

关键点：边界条件+递归方程

排列问题

- 问题描述：设计递归算法生成n个元素的全排列， $\text{Perm}(X)$ 为X个元素的全排列， $\text{rPerm}(X)$ 为在全排列 $\text{Perm}(X)$ 的每一个排列前加前缀r得到的排列
- 伪代码展示：

```
template <class Type>
void Perm(Type list[], int k, int m){
    //求列表从第k到第m个元素的全排列
    if(k==m){
        //列表只剩一个元素时，全排列只有一种，即自身
        cout<<list[k]<<endl;
    }
    for (int i=k; i<=m; i++){
        Swap(list[k], list[i]); //从列表中选出元素作为前缀
        Perm(list[], k+1, m); //将列表剩余的元素进行全排列
        Swap(list[k], list[i]); //将元素换回，防止错选和漏选
    }
}
```

整数划分

- 问题描述：将正整数n表示成一系列正整数之和： $n=n_1+n_2+\dots+n_k$ 且 $n_1 \geq n_2 \geq \dots \geq n_k$ ，求正整数n的不同划分个数
- 解题思路：递归计算最大加数为x的划分方式+最大加数不大于x-1的划分方式
- 伪代码展示：

```
template <class Type>
int nSplit(int n, int m){ //正整数n，最大加数为m
    if (n==m==1) return 1;
    else if (m>n) return nSplit(n, n); //最大加数≤需要划分的正整数
    else if (m==n) return 1+nSplit(n, m-1); //n划分为n只有一种方法
    else{
        return nSplit(n-m, m)+nSplit(n, m-1);
    }
}
```

汉诺塔问题

- 问题描述：设有A、B、C三个塔座，在A上有n个圆盘，需要将A上的圆盘移动到B上且遵守以下规则：
 - 每次只能移动一个圆盘
 - 大圆盘不能叠加在小圆盘上
- 解题思路：借助辅助塔座进行移动
- 伪代码展示

```
template <class Type>
void hanoi(int n, int a, int b, int c){
    //a上n个圆盘借助c移动到b上
    if(n>0){
        hanoi(n-1,a,c,b); //a上n-1个圆盘借助b移动到c上
        move(a,b); //将a上遗留的圆盘移动到目标b上
        hanoi(n-1,c,b,a); //c上n-1个圆盘借助a移动到b上
    }
}
```

非空子集划分

- 问题描述：将含有n个元素的集合，划分成多个非空子集，求划分的个数
- 解题思路：将需要划分的第n个元素独立讨论，分为两种情况：这个元素占一个单独的集合，这个元素加到前面n-1个元素已划分的集合中
- 伪代码展示：

```
template <class Type>
int S(n,k){
    //n为元素个数，k为集合个数
    //边界条件
    if (n==k || k==1) return 1;
    else if (n==0 || k==0 || n<=k) return 0;
    else {
        return S(n-1,k-1)+k*S(n-1,k);
    }
}
```

分治

将一个大问题分解成若干个规模较小的相同问题，相互独立，可合并

计算时间复杂性

主定理

- $T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ kT\left(\frac{n}{m}\right) + f(n) & n > 1 \end{cases}$ //有k个子问题，每个子问题的规模是 $\frac{n}{m}$
- $f(n)$ 与 $\log_m k$ 比较阶数等级
 - 跟大的走
 - 若相等，则 $O(n^{\log_m k} \log n)$
- 无法使用主定理时，可用递归计算时间复杂性
- 常用 $O(n)$ 大小比较

$$O(1) < O(\log n) < O(n) < O(n \log n) < O(n^2) < O(2^n) < O(n!) < O(n^n)$$

二分搜索算法

金块问题

- 问题描述：有n个金块（n为2的幂），用一台比较重量的仪器，找出最轻和最重的金块，求尽可能少的比较次数
- $T(n) = \begin{cases} 0 & n = 1 \\ 1 & n = 2 \\ 2T\left(\frac{n}{2}\right) + 2 & n > 2 \end{cases}$
- 时间复杂度： $O(\log n)$ （主定理）

二分查找

- 伪代码展示：

```
template <class Type>
int BinarySearch(Type a[], int k, int n){//a[]中有n个元素，查找k
    int left=0;
    int right=n-1;
    while(left<=right){
        int mid=(left]+right)/2;//二分
        if(x==a[mid]) return middle;
        else if(x<a[mid]) right=mid-1;//改变查找范围
        else left=mid+1;
    }
    return -1;
}
```

- 时间复杂性： $T(n) = \begin{cases} 1 & n = 1 \\ T\left(\frac{n}{2}\right) + 1 & n > 1 \end{cases}$
- 时间复杂度： $O(\log n)$

循环赛日程表

- 问题描述：
 - 每位选手要跟其他 $n-1$ 个选手比赛一次
 - 每个选手一天只能比赛一次
 - 循环赛一共进行 $n-1$ 天
- 选手人数n可能为偶数，也可能为奇数-->假设1人为轮空，正常按照偶数排列

- 方法1：不断缩小问题规模直至2个人
- 方法2：半三角画表法（类似数独填入）
- 方法3：多边形法（两两配对，n为偶数时n-1条边，选出一点在中间与其中一个顶角配对，其余相对点配对）

棋盘覆盖

- 问题描述：用4种L型骨牌覆盖 $2^k \times 2^k$ 个方格组成的棋盘，且有1残缺方格

- 时间复杂性：

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & k = 1 // 覆盖他需要常数时间 \\ T(k-1) + O(1) & k > 1 // 测试哪个棋盘残缺以及形成3个残缺子棋盘时间 \end{cases}$$

- 时间复杂度： $O(4^k)$ （递归法）

大整数的乘法

- 问题描述：X和Y都是n位的二进制数，计算XY



- 减少做乘法的次数达到优化效果

$$XY = (A2^{\frac{n}{2}} + B) \times (C2^{\frac{n}{2}} + D) = \underline{AC}2^n + (\underline{AD} + \underline{BC})2^{\frac{n}{2}} + \underline{BD}$$

$$XY = \underline{AC}2^n + ((\underline{A} - \underline{B})(\underline{D} - \underline{C}) + \underline{AC} + \underline{BD})2^{\frac{n}{2}} + \underline{BD}$$

- 时间复杂性： $T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ 3T(\frac{n}{2}) + O(n) & n > 1 \end{cases}$
- 时间复杂度： $O(n^{\log 3})$ （主定理）
- 伪代码展示

```
function Mult(X, Y, n){
    int S=sign(X)*sign(Y); //存储XY计算结果
    X=abs(X);
    Y=abs(Y);
    if (n==1) then
        if (X==1 & Y==1) then return S;
        else return 0;
    else{
        A=X的左边n/2位;
        B=X的右边n/2位;
    }
}
```

```

        C=Y的左边n/2位;
        D=Y的右边n/2位;
        m1=Mult(A,C,n/2);
        m2=Mult(B,D,n/2);
        m3=Mult(A-B, D-C, n/2);
        S=S*(m1*2^n+(m3+m1+m2)*2^(n/2)+m2);
        return S;
    }
}

```

Strassen矩阵乘法（不断优化中）

- 时间复杂性: $T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ 7T(\frac{n}{2}) + O(n^2) & n > 1 \end{cases}$
- 时间复杂度: $O(n^{\log 7})$

最大子段和

- 问题描述: 找数组里一个连续片段, 让这个片段的和最大
- 解题思路: 走到当前位置, 看下一个数 $\begin{cases} \text{和为负数, , 丢掉, 从自己重新开始} \\ \text{和为正数, 加上, 让自己更大} \end{cases}$
- 伪代码展示:

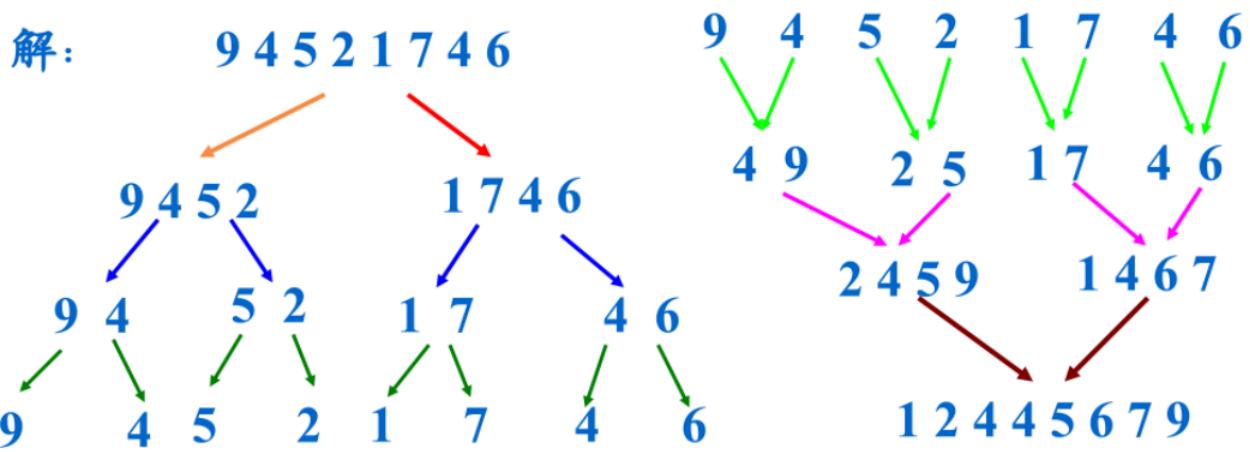
```

cur_sum=max(num[i], num[i]+cur_sum); //当前子数组和
max_sum=max(cur_sum, max_sum); //全局最大和

```

- 时间复杂性: $T(n) = \begin{cases} O(1) & n \leq 2 \\ 2T(\frac{n}{2}) + O(n) & n \geq 3 \end{cases} //分成两段, 从中间向两边找$
- 时间复杂度: $O(n \log n)$

合并排序



- 伪代码展示:

```

template <class Type>
void MergeSort(Type a[], int left, int right){

```

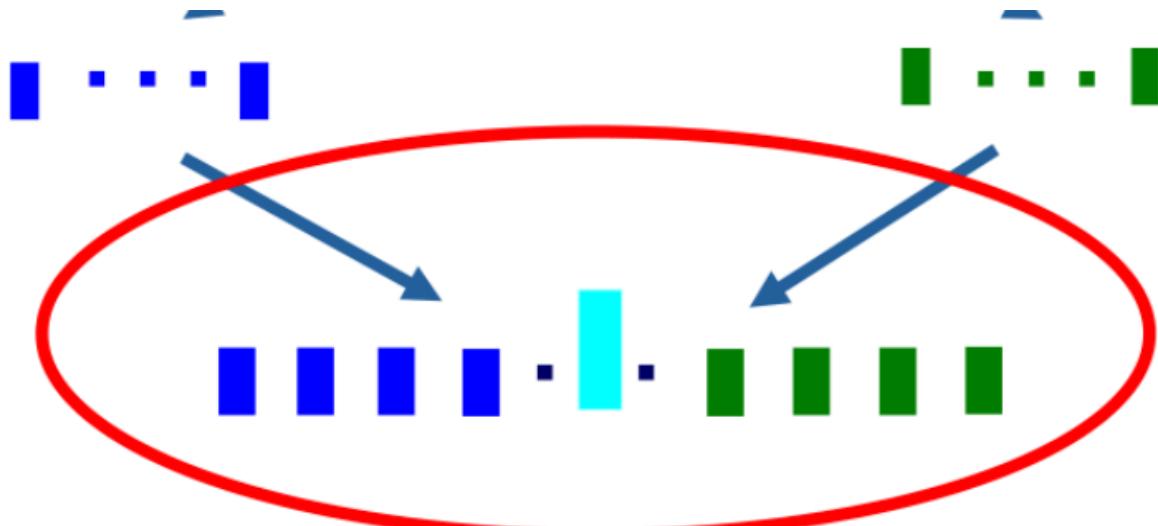
```

if(left<right){
    int mid=(left+right)/2;
    MergeSort(a,left,mid);
    MergeSort(a,mid+1,right);
    Merge(a,b,left,mid,right); //从a合并到数组b
    Copy(a,b,left,right); //将数组b复制回数组a
}

```

- 时间复杂性: $T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ 2T(\frac{n}{2}) + O(n) & n > 1 \end{cases}$
- 时间复杂度: $O(n \log n)$

快速排序



如果所有蓝色 < 绿色， 岂不美哉？

- 性能取决于划分的对称性
- 伪代码展示：

```

template <class Type>
void QuickSort(Type a[], int left, int right){
    if(left<right){
        int mid=partition(a,left,right);
        QuickSort(a,left,mid-1);
        QuickSort(a,mid+1,right);
    }
}
int partition(Type a[], int left, int right){
    int i=left, j=right+1;
    Type x=a[left];
    while(true){
        //小的放左边， 大的放右边
    }
}

```

```

        while(a[++i]<x &&i<right);
        while(a[--j]>x);
        if(i>=j) break;
        swap(a[i],a[j]);
        a[left]=a[j];
        a[j]=x;
        return j;
    }
}

```

- 时间复杂性：

$$\begin{aligned} \bullet \quad T_{max} &= \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ T(n-1) + O(n) & n > 1 \end{cases} \\ \bullet \quad T_{min} &= \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ 2T(\frac{n}{2}) + O(n) & n > 1 \end{cases} \end{aligned}$$

线性时间选择

- 问题描述：找出这n个元素（无序排列）中第k小的数
- 性能取决于基准点的选择，基准点最好选择中位数
- 伪代码展示

```

template <class Type>
Type RandomizedSelect(Type a[], int left, int right, int k){
    if(left==right) return a[left];
    int i=RandomPartation(a,left,right);
    int j=i-left+1;
    if(k>j) return RandomizedSelect(a,i+1,right,k-j);
    else return RandomizedSelect(a,left,i,k);
}

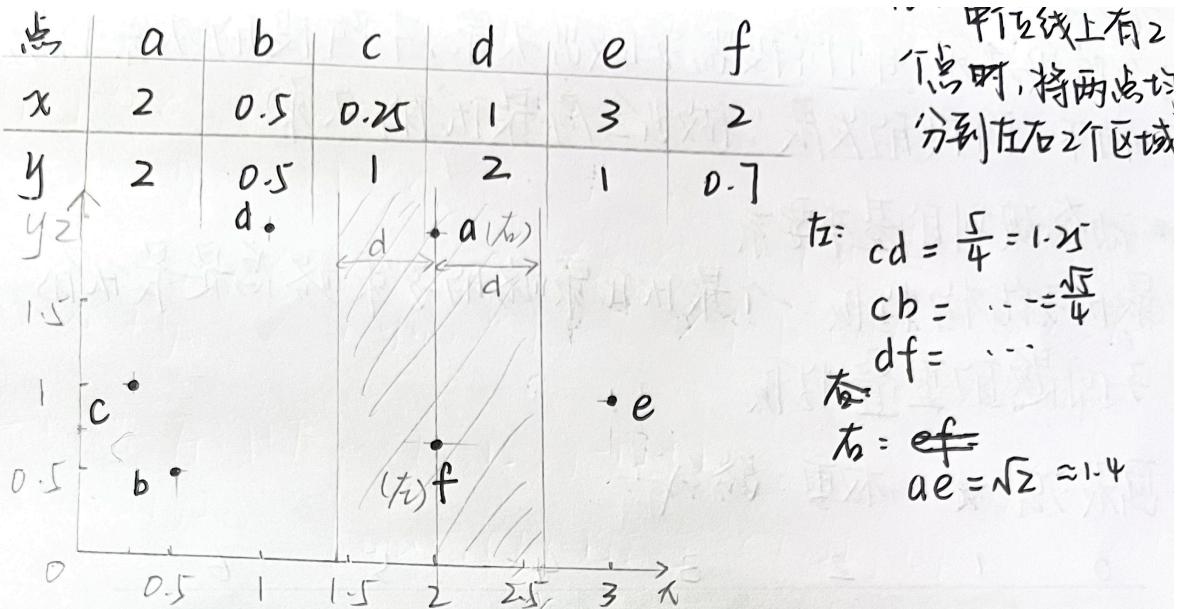
```

- 时间复杂性：

$$\begin{aligned} \bullet \quad T_{max} &= \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ T(n-1) + O(n) & n > 1 \end{cases} \\ \bullet \quad T_{min} &= \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ T(\frac{n}{2}) + O(n) & n > 1 \end{cases} \end{aligned}$$

最接近点对

- 给定平面上n个点，找出其中一对点，使得在n个点组成的所有点对中，该点对间的距离最小



$$L = cd = \frac{5}{4} = 1.25$$

$$cb = \dots = \frac{\sqrt{5}}{4}$$

$$df = \dots$$

$$ef = \dots$$

$$ae = \sqrt{2} \approx 1.4$$

x 坐标的中位数：2，将a点分到右侧，f点分到左侧

令 $d = \min\{|P_1 - P_2|, |q_1 - q_2|\}$ ，即单独两侧最短距离

$$\Rightarrow d = cb = \frac{\sqrt{5}}{4} \approx 0.56$$

由图可知，落在中间区域 $[L-d, L+d]$ 中仅有a, f两点

$$\because af = 2 - 0.7 = 1.3 > d = cb = \frac{\sqrt{5}}{4}$$

\therefore 最接近点对为 (b, c)