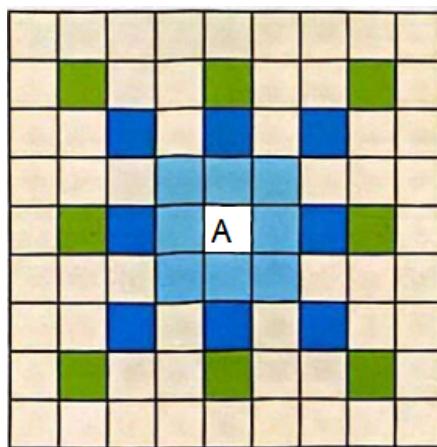


Equivalencias fichas Gungi

Nombre: **Marshall → A**

Cantidad: 1

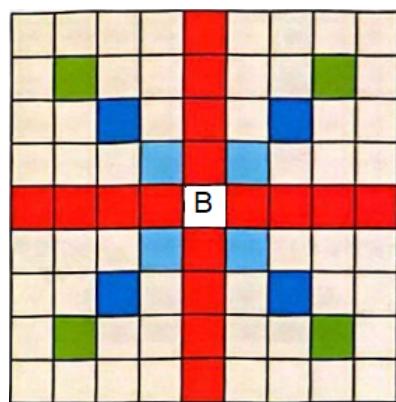
Movimiento básico: Un casillero en todas las direcciones.



Nombre: **General → B**

Cantidad: 1

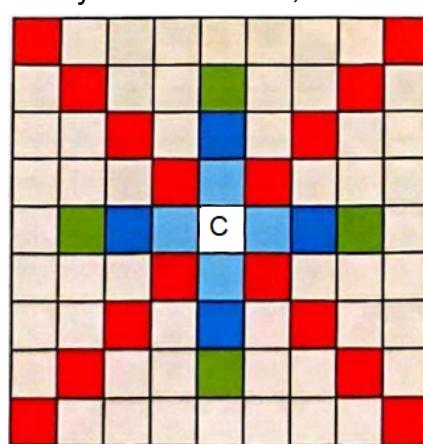
Movimiento básico: Ilimitado horizontal y verticalmente, un casillero en diagonal.



Nombre: **Lieutenant General → C**

Cantidad: 1

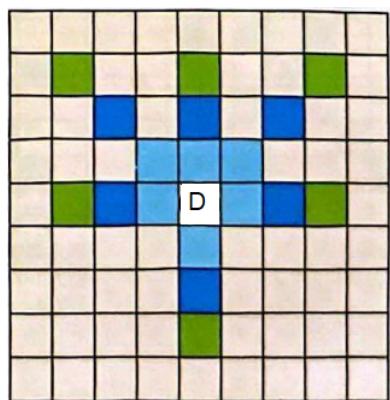
Movimiento básico: 1 horizontal y verticalmente, ilimitados en las diagonales.



Nombre: **Major General** → D

Cantidad: 2

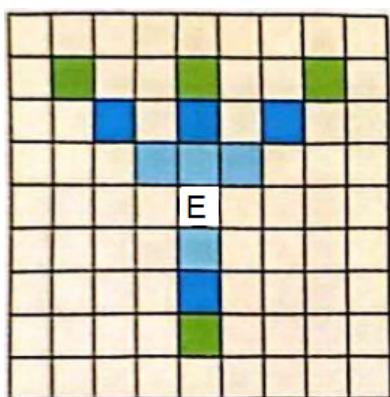
Movimiento básico: 1 casillero ortogonal y hacia adelante en diagonal.



Nombre: **Samurai** → E

Cantidad: 2

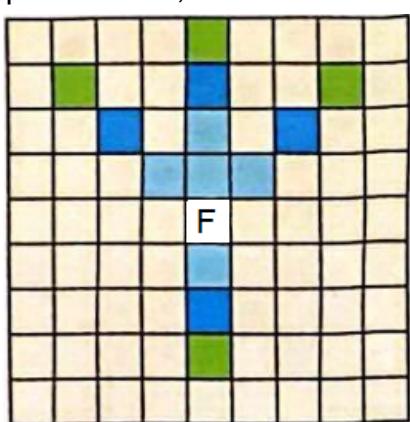
Movimiento básico: 1 hacia adelante o atrás. 1 en diagonal hacia adelante.



Nombre: **Spear** → F

Cantidad: 3

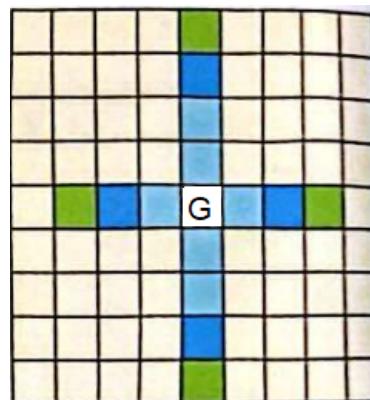
Movimiento básico: Mismo que Samurai, hacia adelante uno más.



Nombre: **Knight** → **G**

Cantidad: 2

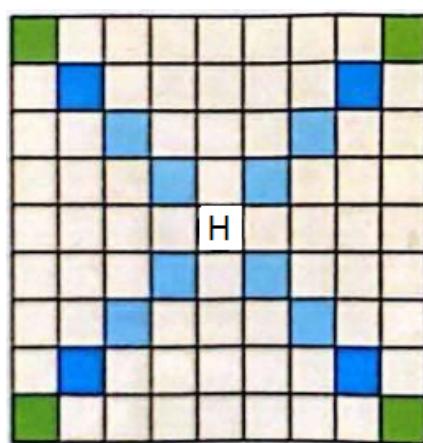
Movimiento básico: Dos hacia adelante o atrás. Uno a la derecha e izquierda.



Nombre: **Spy** → **H**

Cantidad: 2

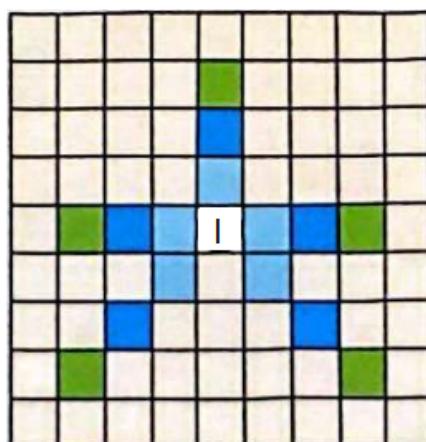
Movimiento básico: 2 espacios en diagonal, en cualquiera de las direcciones.



Nombre: **Fortress** → **I**

Cantidad: 2

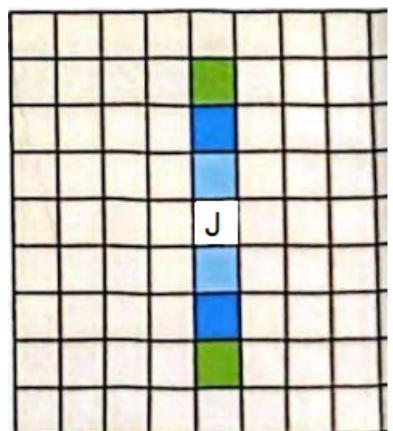
Movimiento básico: 1 hacia adelante, derecha, izquierda o en diagonal hacia atrás.



Nombre: **Pawn** → **J**

Cantidad: 4

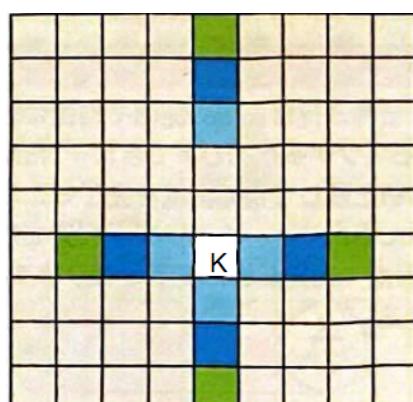
Movimiento básico: 1 hacia adelante o hacia atrás



Nombre: **Cannon** → **K**

Cantidad 1

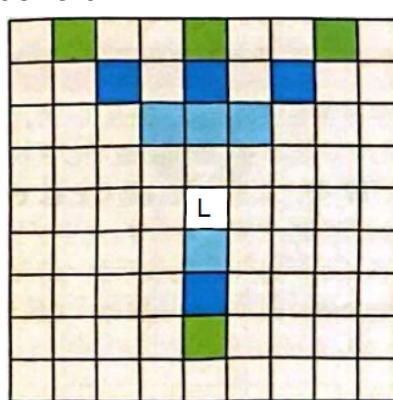
Movimiento básico: 1 hacia derecha, izquierda o atrás. Puede saltar 3 lugares hacia adelante.



Nombre: **Archer** → **L**

Cantidad: 2

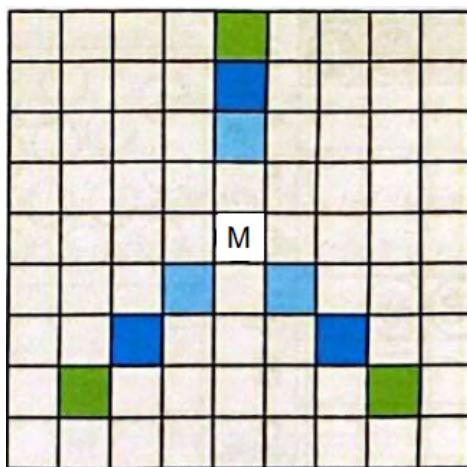
Movimiento básico: Uno hacia atrás y 1 hacia adelante o en diagonales hacia adelante pero saltando un casillero.



Nombre: **Musketeer** → **M**

Cantidad: 1

Movimiento básico: 1 hacia adelante, dejando 1 casilla de por medio y 1 en las diagonales hacia atrás.



Nombre: **Captain** → **N**

Cantidad: 1

Movimiento básico: 1 hacia las diagonales delanteras y hacia atrás

