

Enunciado del Problema

Elabora un programa que calcule el perímetro de un triángulo isósceles. El programa pedirá al usuario las entradas necesarias.

Análisis

- Se recibe la altura y base del triángulo y se calcula el perímetro. Se multiplica la altura por 2 y se suma con la base.
- Las medidas mínima que se puede obtener es 0.
- Las calificaciones pueden ser decimales.

Entradas y Salidas

Entradas

Nombre	Descripción	Tipo	Implementación (opcional)	Límite inferior (opcional)	Límite superior (opcional)
lado	Ingresa la altura del triángulo	Numérico real		0	
base	Ingresa la base del triángulo	Numérico real		0	

Salidas

Nombre	Descripción	Tipo	Implementación (opcional)	Límite inferior (opcional)	Límite superior (opcional)
peri	El perímetro de nuestro triángulo	Numérico real		0	

Mensajes de salida (Opcional)

Mensaje	Descripción
El perímetro es	Mensaje cuando se a calculado el perímetro

Diseño de la Solución

La solución se encuentra en archivos anexos.

Pseudocódigo

El pseudocódigo se encuentra en el archivo **“ejercicio-05_isosceles_Pseudodigo.txt”**

Diagrama

El diagrama de actividad se encuentra en el archivo **“ejercicio-05_isosceles_Diagrama.png”**

Prueba de Escritorio

Altura	Base	Perimetro	Salida
1	1	3	El perímetro es
30	30	90	El perímetro es
1	2	4	El perímetro es
9	7	25	El perímetro es

Programa

El programa se encuentra en el archivo “ejercicio-05_isosceles.c”

Referencias (Opcional)

Tabla de contenido

Enunciado del Problema	1
Análisis	1
Entradas y Salidas	2
Entradas	2
Salidas	2
Mensajes de salida (Opcional)	2
Diseño de la Solución	3
Pseudocódigo.....	3
Diagrama.....	3
Prueba de Escritorio	4
Programa.....	5
Referencias (Opcional)	5