Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана.

Факультет «Информатика и управление»

Кафедра «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчет по лабораторной работе №5

Выполнил:

студент группы ИУ5-32 Кудрявцев Сергей

Подпись и дата:

Проверил:

преподаватель каф. ИУ5 Гапанюк Ю.С.

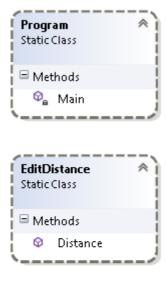
Подпись и дата:

Описание задания:

Разработать программу, реализующую вычисление расстояния Левенштейна с использованием алгоритма Вагнера-Фишера.

- 1. Программа должна быть разработана в виде библиотеки классов на языке С#.
- 2. Использовать самый простой вариант алгоритма без оптимизации.
- 3. Дополнительно возможно реализовать вычисление расстояния Дамерау-Левенштейна (с учетом перестановок соседних символов).
- 4. Модифицировать предыдущую лабораторную работу, вместо поиска подстроки используется вычисление расстояния Левенштейна.
- 5. Предусмотреть отдельное поле ввода для максимального расстояния. Если расстояние Левенштейна между двумя строками больше максимального, то строки считаются несовпадающими и не выводятся в список результатов.

Диаграмма классов:





Текст программы:

```
Program.cs:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace Lab5
{
    static class Program
    {
        /// <summary>
        /// The main entry point for the application.
        /// </summary>
        [STAThread]
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Form1());
        }
    }
}
EditDistance.cs:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Lab5
{
    public static class EditDistance
        public static int Distance(string str1Param, string str2Param)
            if ((str1Param == null) || (str2Param == null)) return -1;
            int str1Len = str1Param.Length;
            int str2Len = str2Param.Length;
            //Если хотя бы одна строка пустая,
            //возвращается длина другой строки
            if ((str1Len == 0) && (str2Len == 0)) return 0;
            if (str1Len == 0) return str2Len;
            if (str2Len == 0) return str1Len;
            //Приведение строк к верхнему регистру
            string str1 = str1Param.ToUpper();
            string str2 = str2Param.ToUpper();
            //Объявление матрицы
            int[,] matrix = new int[str1Len + 1, str2Len + 1];
            //Инициализация нулевой строки и нулевого столбца матрицы
            for (int i = 0; i <= str1Len; i++) matrix[i, 0] = i;</pre>
            for (int j = 0; j <= str2Len; j++) matrix[0, j] = j;</pre>
            //Вычисление расстояния Дамерау-Левенштейна
            for (int i = 1; i <= str1Len; i++)</pre>
            {
                for (int j = 1; j <= str2Len; j++)</pre>
                     //Эквивалентность символов, переменная symbEqual
```

```
//cootbetctbyet m(s1[i],s2[j])
                    int symbEqual = (
                         (str1.Substring(i - 1, 1) ==
                        str2.Substring(j - 1, 1)) ? 0 : 1);
                    int ins = matrix[i, j - 1] + 1; //Добавление
                    int del = matrix[i - 1, j] + 1; //Удаление
                    int subst = matrix[i - 1, j - 1] + symbEqual; //Замена
                                                                   //Элемент матрицы вычисляется
                                                                   //как минимальный из трех случаев
                    matrix[i, j] = Math.Min(Math.Min(ins, del), subst);
                    //Дополнение Дамерау по перестановке соседних символов
                    if ((i > 1) && (j > 1) &&
                    (str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 2, 1)) &&
                    (str1.Substring(i - 2, 1) == str2.Substring(j - 1, 1)))
                        matrix[i, j] = Math.Min(matrix[i, j],
                        matrix[i - 2, j - 2] + symbEqual);
                    }
                }
            }
            //Возвращается нижний правый элемент матрицы
            return matrix[str1Len, str2Len];
        }
    }
}
Form1.cs:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.Diagnostics;
using System.IO;
namespace Lab5
{
    public partial class Form1 : Form
        List<string> list = new List<string>();
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        private void buttonLoadFile_Click(object sender, EventArgs e)
            OpenFileDialog fd = new OpenFileDialog();
            fd.Filter = "текстовые файлы | *.txt";
            if (fd.ShowDialog() == DialogResult.OK)
                //xmmmmmmmm
                list.Clear();
                Stopwatch t = new Stopwatch();
                t.Start();
                //У меня на Windows очень странно читаются файлы. Нормально работает только с
юникодом
                string text = File.ReadAllText(fd.FileName, Encoding.Unicode);
```

```
char[] separators = new char[] { ' ', '.', ',', '!', '/', '\t', '\n' };
                string[] textArray = text.Split(separators);
                foreach (string strTemp in textArray)
                    string str = strTemp.Trim();
                    if (!list.Contains(str))
                        list.Add(str);
                }
                t.Stop();
                this.labelReadTime.Text = t.Elapsed.ToString();
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("Необходимо выбрать файл");
            }
        }
        private void buttonApproxSearch_Click(object sender, EventArgs e)
            string word = this.textBoxSearchWord.Text.Trim();
            int maxDist;
            if (!string.IsNullOrWhiteSpace(word) && list.Count > 0)
            {
                if (!int.TryParse(this.textBoxMaxDistance.Text, out maxDist))
                    MessageBox.Show("Необходимо указать максимальное расстояние");
                    return;
                }
                if (maxDist < 1 || maxDist > 5)
                    MessageBox.Show("Максимальное расстояние должно быть в диапазоне от 1 до 5");
                    return;
                }
                string wordUpper = word.ToUpper();
                List<string> tempList = new List<string>();
                Stopwatch t = new Stopwatch();
                t.Start();
                foreach (string str in list)
                    int tempDist;
                    if((tempDist = EditDistance.Distance(str.ToUpper(), wordUpper)) <= maxDist)</pre>
                    {
                        tempList.Add("Слово: "+ str + "; Расстояние: " + tempDist.ToString()
+";");
                    }
                }
                t.Stop();
                this.labelApproxSearchTime.Text = t.Elapsed.ToString();
                this.listBoxSearchResult.BeginUpdate();
                this.listBoxSearchResult.Items.Clear();
                foreach (string str in tempList)
                    this.listBoxSearchResult.Items.Add(str);
                }
```

```
this.listBoxSearchResult.EndUpdate();
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("Необходимо выбрать файл или ввести слово для поиска");
            }
        }
    }
}
```

