

TP – Implémentation de Dijkstra en Java

ING1 – Algorithmique II

Année 2013–2014



1. Récupérez le fichier `Main.java` dans l'activité sur Arel
2. Créez un projet dans *Eclipse* et déplacez le fichier `Main.java` dans le dossier « src »
3. Téléchargez les deux bibliothèques `bubuntu-graph.jar` et `lib-att-graph.jar`, toutes deux disponibles sur le site :
<http://bubuntu.net/graph/librairie/>
4. Ajoutez ces librairies à votre projet
5. Lisez le code déjà écrit pour le comprendre. La documentation sur la librairie de graphes est disponible ici :
<http://bubuntu.net/graph/doc/>

Lorsque le programme s'exécute, un fichier `original.dot` est créé. Pour voir l'aspect du graphe, exécutez la commande :

```
$ dot -Tpng -O original.dot
```

Cette commande crée un fichier `original.dot.png`

1

Petit graphe

Remplissez les méthodes non encore implémentées (TODO).



2

Grand graphe

Lorsque tout fonctionne, remplacez les types `Character` par des types `Integer`. Vous pourrez alors générer de très gros graphes en modifiant la méthode de création aléatoire des sommets.

