РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1

дисциплина: Администрирование локальных сетей

Студент: Логинов Сергей Андреевич

Группа: НФИбд-01-18

МОСКВА

2020 г.

Постановка задачи

Установить инструмент моделирования конфигурации сети Cisco Packet Tracer, ознакомиться с его интерфейсом, построить пробную сеть.

Выполнение работы

1. Регистрация на сайте академии Cisco

Регистрация выполнялась в ходе изучения предыдущих курсов, повторная регистрация не требуется. Packet Tracer также установлен.

2. Знакомство с интерфейсом Packet Tracer.

Был изучен вводный курс.

А) Основные элементы пользовательского интерфейса:

Логическая и физическая рабочие области

Список девайсов, которые можно использовать

Меню настройки рабочей области

Меню программы

Б) Элементы меню Packet Tracer



Выбрать область или девайс



Просмотр информации о девайсе



Удаление



Изменение размера



Заметка



Нарисовать линию



Нарисовать прямоугольник



Создание обычного пакета (работает в режиме симуляции)



 Γ)

Создание настраиваемого пакета (режим симуляции)

В) Логическая область используется для проектирования абстрактной сети, которая не учитывает физическое положение устройств в ней

Физическая область отличается тем, что в ней учитываются факторы здания и расстояния при проектировании. Она нужна для документирования, проектирования и более наглядной визуализации.

Навигационная панель, содержащая разные уровни(интерфейсы)

Вернуться на уровень назад

Создание нового города

Создание нового здания

Создать новый контейнер (уровень)

Создать новое рабочее помещение

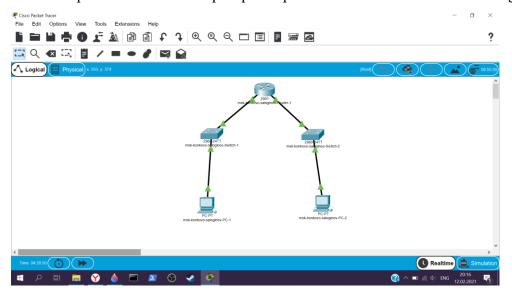
Создание стеллажей

Создание стола

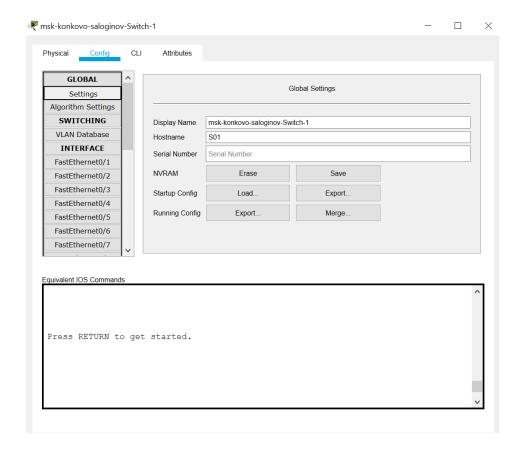


3. Построение тестовой сети из роутера, пары компьютеров и коммутаторов.

В логической области размещены все необходимые устройства. Изменены их названия в соответствии с требованиями к лабораторным работам. Имя пользователя - saloginov.



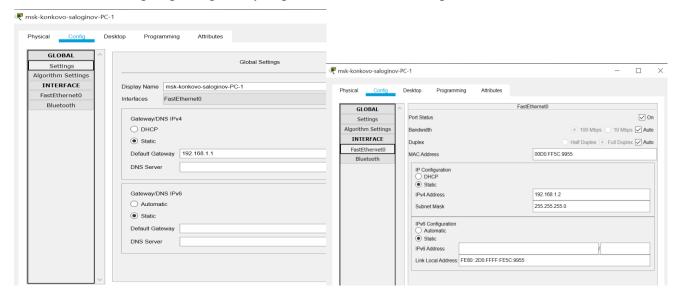
Зададим имена коммутаторам. Первому с помощью графического интерфейса, второму - через консоль.

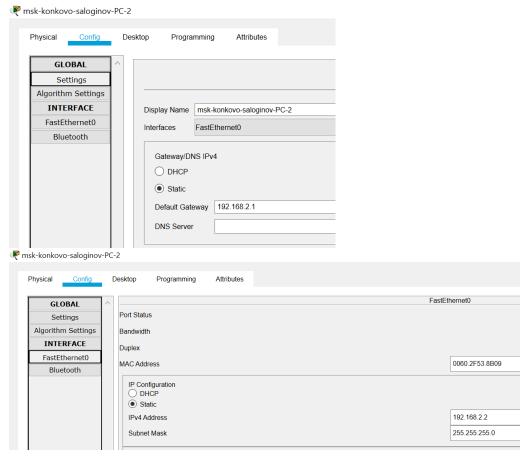


Второй:

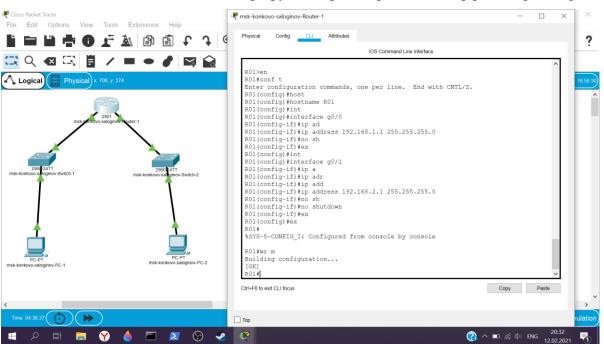


Назначаем ip-адреса, gateway-адреса и маски компьютерам:

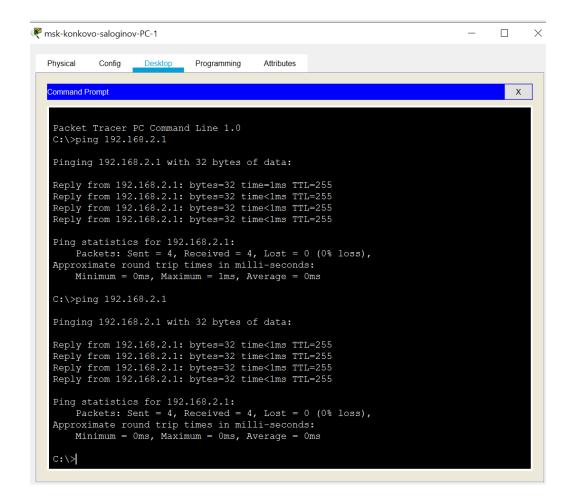




Соединяем элементы, задаем имя маршрутизатора и адреса на интерфейсах g0/0 и g0/1:



Проверяем с помощью команды ping доступность второго компьютера для первого:



Все работает, пинг проходит, пакеты не теряются.

Вывод:

В этой лабораторной работе я повторил сведения о программе Packet Tracer и построил тестовую сеть.