

# Trabajo Practico Grupal “A”

## Parte Teórica

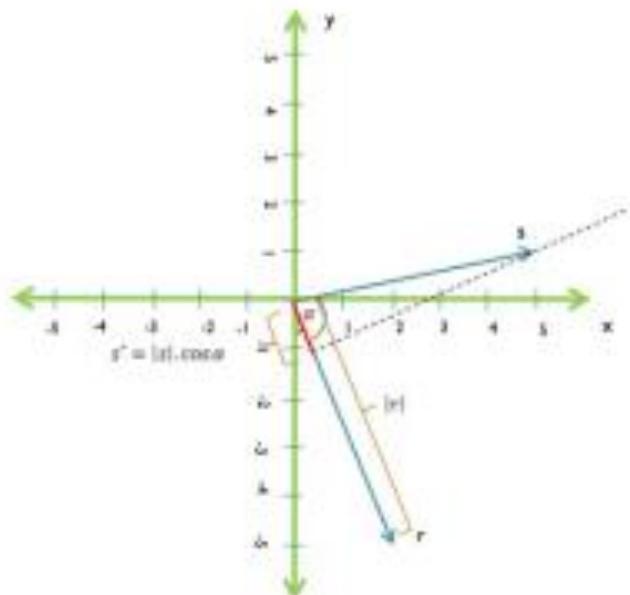
UTN-FRLP

### Algebra y Geometría Analítica

- Docente: Viviana Capello
- Integrantes:
  - Cayo Ariel – Legajo (931.750)
  - Martínez Mariano - legajo (931.208)
  - Orellana Maximiliano – legajo (931.702)
  - Randazzo Giuseppe– legajo (31866)

#### Consignas y resolución

- 1- Explicar con sus palabras el significado de la siguiente imagen. Y luego realizar la justificación teórica.



- La imagen plantea llegar a la expresión de  $S'$  (la proyección de  $S$  sobre  $R$ ) partiendo del producto escalar entre ambos vectores

$$\vec{S} \cdot \vec{R} = |\vec{S}| \cdot |\vec{R}| \cos \alpha$$

$$\frac{\vec{S} \cdot \vec{R}}{|\vec{R}|} = |\vec{S}| \cdot \cos \alpha$$

Ahora decimos que modulo de  $S$  por el coseno del Angulo comprendido entre ambos vectores es igual a  $S'$

$$\frac{\vec{S} \cdot \vec{R}}{|\vec{R}|} = S'$$

Luego tomamos  $S \cdot R$  y reemplazamos

$$S' = \frac{|\vec{S}| \cdot |\vec{R}| \cdot \cos \alpha}{|\vec{R}|} \Rightarrow \text{llegamos a } S' = |\vec{S}| \cdot \cos \alpha$$

Tomamos el producto escalar dado que el resultado de dicha operación es la multiplicación de la proyección del vector A sobre el vector B multiplicado por el módulo de B, en este caso los serian los vectores  $S$  y  $R$ , y deducimos que se parte de aquí dado que la imagen remarca el modulo de  $R$ , si no lo menciona, sería solo el cálculo del segmento  $S'$

- 2- Establecer las condiciones de paralelismo, perpendicularidad y coplanaridad entre vectores. Dar un ejemplo para cada caso.

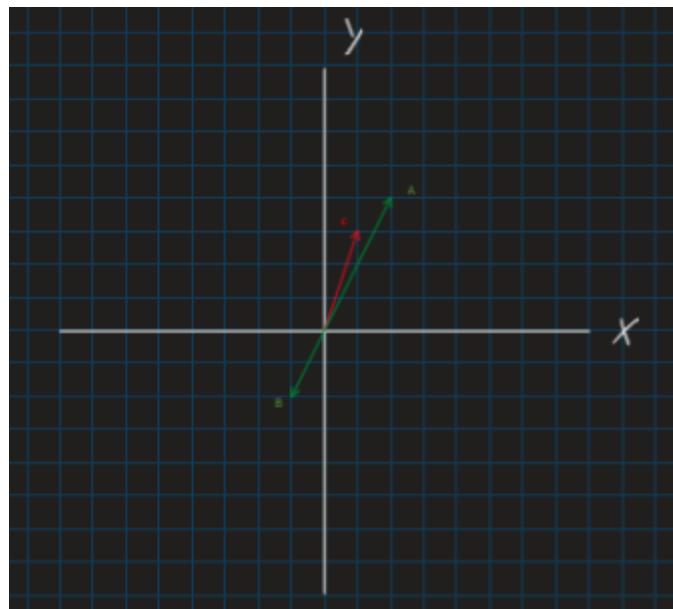
- Paralelismo:

Se cumple cuando las componentes de ambos vectores son proporcionales entre los mismos. Ejemplo  $\vec{a} = (2; 4)$   $\vec{b} = (-1; -2)$

$$\frac{2}{1} = \frac{4}{2} = 2 \quad \text{ambos vectores tienen una proporción de 2J por cada 1I}$$

$\vec{c} = (1; 3)$  este vector tiene una proporción de 3J por cada 1I

Por ende, no es paralelo con  $\vec{a}$  o con  $\vec{b}$



- Perpendicularidad:

La condición de perpendicularidad se cumple cuando la proporción de los componentes que componen al vector A es opuesta e inversa a la del vector B.

Ejemplo:

$$\vec{a} = (1; 3) \text{ y } \vec{b} = (6; -2)$$

$$P_a = \frac{1}{3} \quad P_b = \frac{6}{-2}$$

$$P_a = -(P_b)^{-1}$$

$$\frac{1}{3} = -\left(\frac{6}{-2}\right)^{-1}$$

$\frac{1}{3} = \frac{1}{3}$       son Perpendiculares



- Coplanaridad:

La condición de coplanaridad se cumple cuando al menos 2 de las componentes de tres vectores son proporcionales

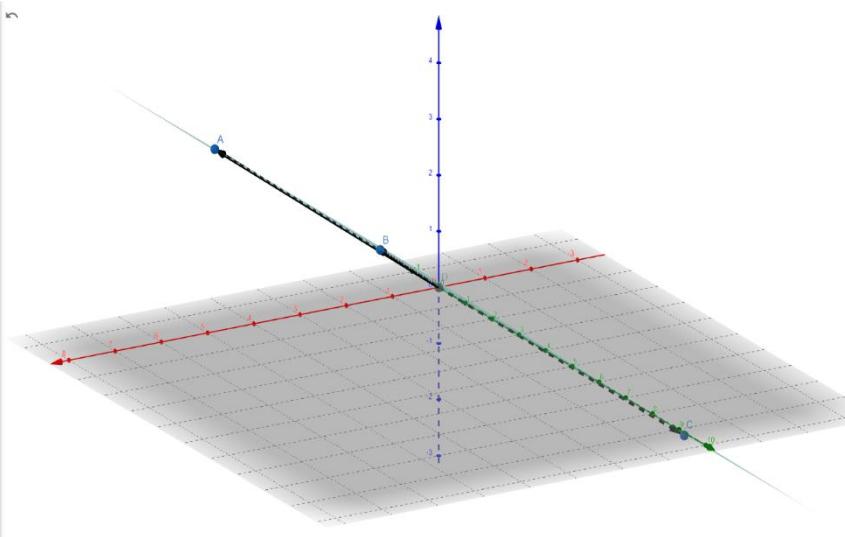
Ejemplo:

$$\vec{a} = (6; 2; 4)$$

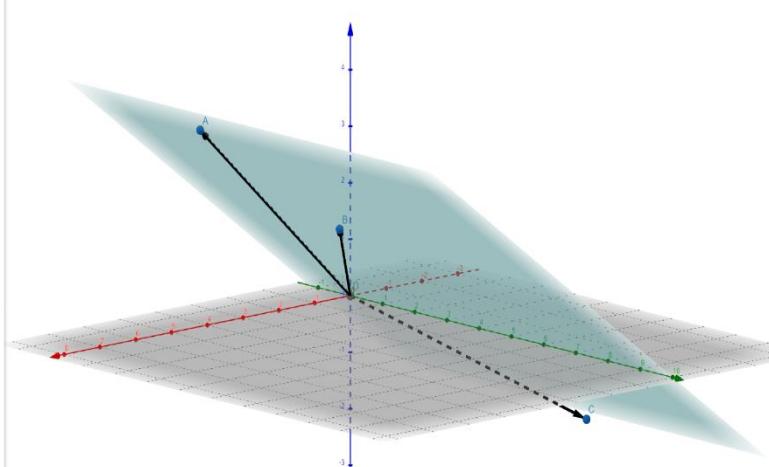
$$\vec{b} = (3; 3; 2)$$

$$\vec{c} = (-3; 4; -2)$$

<span style="color: blue;">●</span>	A = (6, 2, 4)	⋮
<span style="color: blue;">●</span>	B = (3, 3, 2)	⋮
<span style="color: blue;">●</span>	C = (-3, 4, -2)	⋮
<span style="color: grey;">●</span>	D = Interseca(EjeY, EjeZ)	⋮
	→ (0, 0, 0)	
<span style="color: grey;">●</span>	u = Vector(D, B)	⋮
	→ $\begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$	
<span style="color: grey;">●</span>	v = Vector(D, C)	⋮
	→ $\begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}$	
<span style="color: grey;">●</span>	w = Vector(D, A)	⋮
	→ $\begin{pmatrix} 6 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$	
<span style="color: cyan;">●</span>	p : Plano(A, B, C)	⋮
	→ -2x + 3z = 0	
<span style="color: lightblue;">+</span>	Entrada...	



<span style="color: blue;">●</span>	A = (6, 2, 4)	⋮
<span style="color: blue;">●</span>	B = (3, 3, 2)	⋮
<span style="color: blue;">●</span>	C = (-3, 4, -2)	⋮
<span style="color: grey;">●</span>	D = Interseca(EjeY, EjeZ)	⋮
	→ (0, 0, 0)	
<span style="color: grey;">●</span>	u = Vector(D, B)	⋮
	→ $\begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$	
<span style="color: grey;">●</span>	v = Vector(D, C)	⋮
	→ $\begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}$	
<span style="color: grey;">●</span>	w = Vector(D, A)	⋮
	→ $\begin{pmatrix} 6 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$	
<span style="color: cyan;">●</span>	p : Plano(A, B, C)	⋮
	→ -2x + 3z = 0	
<span style="color: lightblue;">+</span>	Entrada...	



3- Explicar cuáles consignas pueden efectuarse y qué se obtiene por resultado y cuáles no. Ambas justificar

a-  $\vec{a} * (\vec{b} \times \vec{c})$

c-  $\vec{a} * (\vec{b} * \vec{c})$

b-  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$

- a- es un producto mixto su resultado será un escalar de igual valor al volumen del paralelepípedo formado entre los vectores.
- b- Su resultado será un vector, y será perpendicular a “ $\vec{a}$ ” si el vector  $(\vec{b} \times \vec{c})$  es paralelo a “ $\vec{a}$ ” dará un vector nulo.
- c- El resultado será un vector a “ $\vec{a}$ ” o un vector nulo si a  $\vec{b}$  y  $\vec{c}$  son perpendiculares