

Laboratório de Linguagens de Programação  
Prof. Andrei Rimsa Álvares

## Seminários

### 1. Objetivo

O objetivo dos seminários é fazer com que os alunos tenham contato com outras linguagens de programação que não são vistas no decorrer do curso. É uma oportunidade para que se discuta diferentes abordagens que foram utilizadas por essas linguagens.

### 2. Instruções

No seminário os alunos deverão escrever um relatório para uma determinada linguagem de programação. A linguagem foi escolhida via sorteio para cada aluno, conforme pode ser visto na tabela a seguir:

Aluno	Linguagem
ANDREY ALEX DE PAULA	Dart
ARTHUR LOPES SABIONI	Swift
Bruno Campos Salles Fonseca	Groovy
Bruno Savio Figueiredo Cruz Horta Santos	TypeScript
CARLOS EDUARDO IVIS DE OLIVEIRA SANTOS	Perl
CRISTHIAN SALA MINOVES	Clojure
Camilo Santana Melgaço	Python
Diego Almeida Veloso	Ruby
FULVIO TARONI MONTEFORTE	Rust
GABRIEL BERNALLE BARBOSA MATOZINHOS	PHP
GABRIEL MENDEZ SCHERR	Erlang
GUILHERME NOGUEIRA COELHO	Elixir
Guilherme Henrique Costa Dias Diniz	JavaScript
Henrique Viana Garcia Alves	Kotlin
ISRAEL AMARAL LINHARES TERRA	F#
JOAO VICTOR DIAS GOMES	Julia
JOÃO PEDRO BRAGA ENNES	Go
JULIA BINDI ALENCAR DE JESUS	D
Jheisson Danilo Godinho Araújo	Lua
Jordã Vieira Macena	Scala
Josiane Pereira Rabelo	R
LARA GALVANI MOURA	PHP
LORENA GOMES DE OLIVEIRA CABRAL	Erlang
LUCAS ALEXSANDERSON DA FONSECA	Python
LUCAS MONTEIRO LIMA	Ruby
Luan Ferreira de Almeida	TypeScript
Lucas Loscheider Reis Muniz	Lua

Laboratório de Linguagens de Programação  
Prof. Andrei Rimsa Álvares

MATHEUS GUILHERME VILACA DE MELO	F#
Mateus Lucas Cassimiro da Costa	Clojure
PABLO FELIPE FERNANDES CARDOZO	R
PABLO HENRIQUE SANTOS	Swift
PEDRO DE SOUZA LIMA LAGES	Perl
Pedro Henrique Ribeiro	JavaScript
RAFAEL DIAS CAMPOS	Elixir
REBECA LARISSA SILVA GAIA	Julia
THIAGO DE ASSIS LIMA	Groovy
Thiago Rodrigues da Silva	Kotlin
Thiago Soares Mota	Dart
VICTOR MEYER DE MELLO XAVIER	Rust
WILLIAN SILVA DE ALMEIDA	D

O relatório poderá ser feito em duplas. Nesse caso, os alunos da dupla deverão escolher uma das linguagens escolhidas para eles. O relatório deve conter no mínimo as seguintes seções:

- 1) **Introdução:** uma breve introdução sobre a linguagem de programação, quem desenvolveu, quem usa, para quê usam, ...
- 2) **Motivação:** contexto histórico (quando foi desenvolvida), por quê foi desenvolvida, linguagens que a inspiraram, ...
- 3) **Características da linguagem:** informações sobre a linguagem de programação: interpretada, orientada a objetos, funcional, ...
- 4) **Exemplos:** exemplos de código funcionais, trechos pequenos
  - a. **um exemplo simples:** um exemplo com um *hello world* apresentando a linguagem;
  - b. **mais outros 14 exemplos:** incluir exemplos que contemplem casos interessantes, características importantes e/ou únicas, situações diferentes de linguagens comumente utilizadas
- 15) **Conclusão:** concluir o assunto, para onde vai a linguagem, ...

## 5. Avaliação

Para a disciplina teórica o relatório será avaliado em 20 pontos, já para a disciplina de laboratório em 10 pontos. Caso o aluno esteja matriculado em ambas, o mesmo relatório servirá para as duas disciplinas. No caso do ensino remoto emergencial (ERE), os alunos do laboratório poderão, **opcionalmente**, gravar uma apresentação de 20 a 25 minutos com slides. Um link para visualização online dessa apresentação deverá ser incluso no relatório. Nesse caso, a apresentação poderá valer até 5 pontos extras para a disciplina de laboratório.

Laboratório de Linguagens de Programação  
Prof. Andrei Rimsa Álvares

## **6. Submissão**

A apresentação deverá ser submetida até as 23:59 do dia 02/11/2020 (segunda-feira) via sistema acadêmico em pasta específica. A nota está condicionada a essa entrega. Não serão aceitos, em hipótese alguma, trabalhos enviados por e-mail ou por qualquer outra fonte.