

Referaatti Kalle Ilveksen kandidaattityöstä ”Scrumban-menetelmän käyttö ketterässä ohjelmistokehityksessä”

Ketterät ohjelmistokehitys menetelmät ovat 2000-luvun alussa suosioon nousseita tapoja tehdä uutta ohjelmistoa. Niissä painotetaan mm. enemmän yksittäisiä tiimin jäseniä, toimivaa ohjelmaa dokumentaation sijaan sekä asiakkaan kanssa tiivistä kommunikointia. Ketterä ohjelmointikehitys nousi suosioon kun huomattiin perinteisen ohjelmistokehityksen, kuten vesiputousmallin puutteet ja joustamattomuus projektien toteuttamisessa. Ilveksen kandidaattityössä tarkastellaan kolmea eri suosittua ketterää ohjelmistokehitys menetelmää: Scrum, Kanban ja Scrumban.

Scrumissa olennaisinta on sprintit, jossa jokaisen sprintin alussa valitaan tavoitteet jotka suoritetaan sprintin aikana. Sprintin aikana tehty kehitys käydään läpi asiakkaan tapaamisessa jonka jälkeen suunnitellaan jälleen uusi sprintti ja määritellään sen tavoitteet.

Kanban on taas joustavampi eikä sisällä iteraatio vaiheita, vaan tiimi vapaasti määrittelee miten toteuttavat työnsä. Tärkeä elementti kanbanissa on kanban-taulu, joka sisältää kortteja jotka edustavat yhtä tehtävää. Kortit asetetaan jonoon ja niiden tärkeys määritellään painona.

Scrumbanissa yhdistellään molempien Scrumin ja kanbanin menetelmiä, ja se sallii niiden mukauttamisen tiimin omaan tarpeeseen. Scrumbanissa käytetään alussa ämpäreitä joihin pistetään tavoitteet sen mukaan kuinka nopeasti niiden ennustetaan toteutuvan.