

# El Administrador de Paquetes uv: Simplificando el Desarrollo Python

8 de julio de 2025

# Introducción a uv

Un paso adelante en la gestión de paquetes Python

- ▶ La herramienta **uv** es un instalador de paquetes que ofrece un rendimiento superior a `pip`.
- ▶ Se describe como **entre 10 y 100 veces más rápido** que `pip`.
- ▶ Su diseño prioriza la **facilidad de uso**.
- ▶ Por defecto, `uv` **requiere** el uso de un entorno virtual para instalar paquetes.

# La Necesidad de Entornos Virtuales

## Resolviendo conflictos de dependencias

- ▶ **Problema central:** En el desarrollo de aplicaciones Python, es común que diferentes proyectos requieran **versiones distintas** de los mismos paquetes, o incluso **versiones diferentes de Python**.
- ▶ La instalación global de paquetes puede llevar a **conflictos de dependencias**, donde la actualización o instalación de un paquete para un proyecto rompe otro.
- ▶ Los **entornos virtuales** son la solución a estos problemas.
- ▶ Un entorno virtual es un **entorno independiente** creado sobre una instalación de Python existente.
- ▶ Cada entorno virtual tiene su **propio conjunto de paquetes Python** instalados, aislados del sistema principal.
- ▶ Son **desechables** y pueden ser fácilmente eliminados y recreados.

# Velocidad y Facilidad de Uso de uv

Una alternativa eficiente a Pip

- ▶ uv se destaca por su **notable velocidad**, siendo significativamente más rápido que pip.
- ▶ Esto se traduce en **tiempos de resolución e instalación de paquetes mucho menores**, lo que mejora la productividad del desarrollador.
- ▶ Su interfaz es **intuitiva y sencilla**, lo que facilita su adopción y uso diario.
- ▶ A diferencia de pip, uv **obliga por defecto al uso de entornos virtuales**, lo que promueve una buena práctica de desarrollo desde el inicio.

# Cómo Instalar uv

Múltiples opciones para diferentes sistemas operativos

- ▶ Para **Linux o Mac**, use curl:

```
curl -LsSf https://astral.sh/uv/install.sh | sh
```

- ▶ Para **Mac**, también puede usar Homebrew:

```
brew install uv
```

- ▶ Para **Windows**, use powershell:

```
powershell -c "irm https://astral.sh/uv/install
```

- ▶ Alternativamente, puede instalar uv con pip (si ya lo tiene):

```
pip install uv
```

- ▶ Para **verificar** la instalación, ejecute:

```
uv --version
```

Lo que debería mostrar una salida como uv 0.1.44.

# Creación de Entornos Virtuales

## Configurando su entorno de proyecto

- ▶ Primero, cree un directorio para su proyecto y navegue hasta él:

```
mkdir my\_uv\_project  
cd my\_uv\_project
```

- ▶ Para crear un entorno virtual con un nombre por defecto (.venv), ejecute:

```
uv venv
```

- ▶ Para especificar un nombre para su entorno virtual (ej., my\_env):

```
uv venv my\_env
```

- ▶ Para crear un entorno virtual con una **versión específica de python** (ej., Python 3.11), utilice la opción `--python`:

```
uv venv 3rd\_env --python 3.11
```

Esto requiere que la versión de python esté disponible en el sistema.

# Activación de un Entorno Virtual

## Habilitando su entorno de proyecto

- ▶ Una vez creado el entorno virtual, debe **activarlo** para que sus paquetes estén disponibles y se aíslen del sistema.
- ▶ Para activar el entorno (usando shells compatibles con POSIX como sh, bash, o zsh):

```
source my\_env/bin/activate
```

- ▶ Si usa otro shell (ej., cmd en Windows), los scripts de activación serán diferentes (ej., my\\_env\Scripts\activate.bat).
- ▶ Para verificar que el entorno no contiene paquetes preinstalados, ejecute:

```
uv pip list
```

La salida no listará nada, confirmando el aislamiento.

# Instalación de Paquetes en el Entorno Virtual

Gestionando dependencias de forma aislada

- Una vez activado, puede instalar paquetes usando `uv pip install`:

```
uv pip install pandas
```

- Para verificar la instalación de paquetes y sus dependencias, utilice:

```
uv pip list
```

- Esto demuestra el **aislamiento**: si instala `pandas==2.2.2` en un entorno y `pandas==2.1.0` en otro, cada entorno mantendrá su versión específica sin conflictos.



# Cambio y Eliminación de Entornos Virtuales

## Flexibilidad en la gestión de proyectos

- ▶ Para **desactivar** un entorno virtual:  
`deactivate`
- ▶ Para **cambiar** a otro entorno, primero desactive el actual y luego active el nuevo.
- ▶ Los entornos virtuales se crean como **directorios regulares** dentro de su proyecto.
- ▶ Para **eliminar** un entorno virtual, simplemente borre su directorio:

```
rm -rf my\_second\_env
```

# Limitaciones de uv

¿Cuándo buscar otras herramientas?

- ▶ uv está diseñado principalmente para gestionar **dependencias relacionadas con python**.
- ▶ No está pensado para instalar **paquetes a nivel de sistema** (ej., `libpq-dev` para PostgreSQL).
- ▶ uv **carece de capacidades de contenerización**.
- ▶ **No tiene un mecanismo de caché** para reutilizar dependencias idénticas en diferentes entornos virtuales del mismo proyecto, lo que puede ser ineficiente en proyectos grandes.

# Conclusión

## Simplificando el flujo de trabajo python

- ▶ uv es una herramienta **rápida y fácil de usar** para la gestión de dependencias y entornos virtuales en python.
- ▶ Los entornos virtuales son **esenciales** para evitar conflictos y asegurar la consistencia entre proyectos.
- ▶ Para proyectos más grandes o aquellos que requieren gestión de dependencias a nivel de sistema o capacidades de contenerización, herramientas como **Earthly** pueden ser una solución más completa.
- ▶ Earthly ofrece características similares a Docker, como **contenerización, caché** y la capacidad de instalar **dependencias a nivel de sistema** junto con las de python, optimizando el proceso de construcción.