



Laboratório de Instrumentação e Medida

Bem Vindos



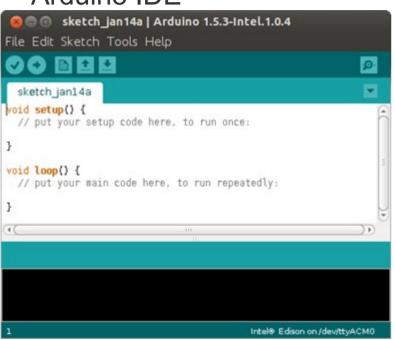
Este mini curso será uma introdução para aprendizagem de:

- Electrónica;
- Sensores;
- Actuadores;
- Arduino;
- Programação por blocos.

Instalação de software Arduíno IDE



Arduino IDE



Retire a última versão em:

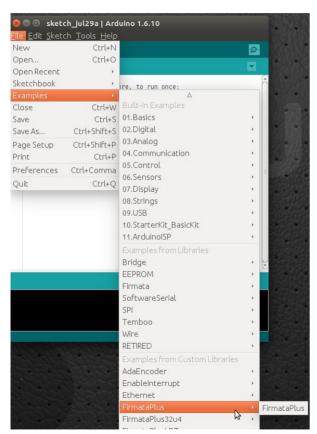
 https://www.arduino.cc/en/Main/ Software

Escolha a versão:

- Windows ZIP file for non admin install
- Descompactar os ficheiros.

Instalação de Firmata Plus





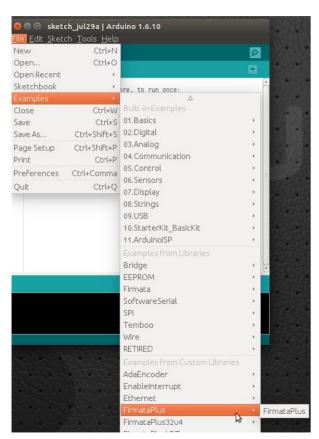
É com este firmware que se torna possível fazer a comunicação entre o computador e o arduino.

Instalação:

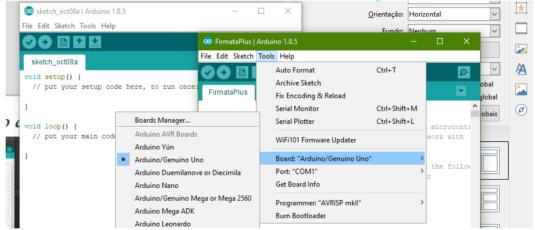
- Download das livrarias em: https://github.com/MrYsLab/pymata-aio/raw/master/FirmataPlus/libraries.zip
- Plus e substitua-as por cima das bibliotecas do Firmata bibliotecas do Arduino Original, adicionando dessa forma as bibliotecas necessárias.

Enviar Firmata Plus para Arduino





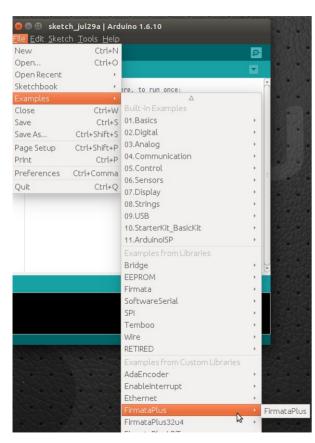
 Escolher o hardware correcto neste caso Arduino Uno.



 Escolher a porta de comunicação, neste caso COM1 (em Windows).

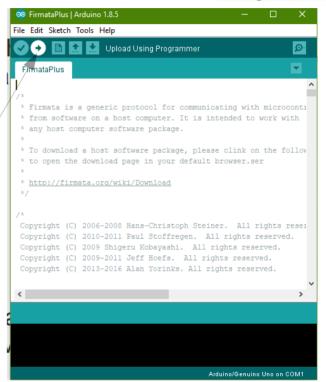
Enviar Firmata Plus para Arduino





Abrir o ficheiro .ino de acordo com a imagem à esquerda.

Enviar o ficheiro pressionando o botão de Upload (seta para a direita).

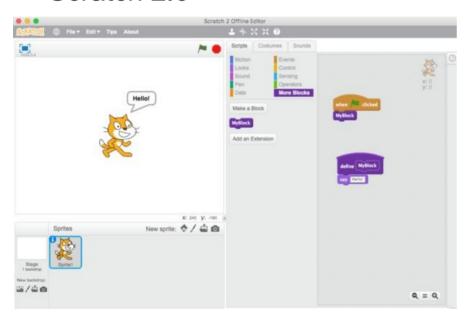


Instalação de software scratch

2.0



Scratch 2.0



- Faça o download da versão offline do Scratch 2.0 em https://scratch.mit.edu/downloa d
- Disponível para os Sistemas Operativos: Linux (apenas Rasberry), Mac e Windows

Instalação de software Szaío



- Phyton Instalar o Phyton fazendo o download em: https://www.python.org/downloads/
- Python é uma linguagem de programação de alto nível. Foi lançada por Guido van Rossum em 1991.

- S2aio Para instalar executar o comando no terminal:
 - Linux: sudo pip3 install s2aio
 - Windows: pip install s2aio



Executar Szaío



 No terminal fazer o seguinte comando: s2aio -p COM5 -s 50

(só precisa de expecificar a porta de comunicação no windows 10)

 Se desejar o scratch em português:

S2aio - I 10

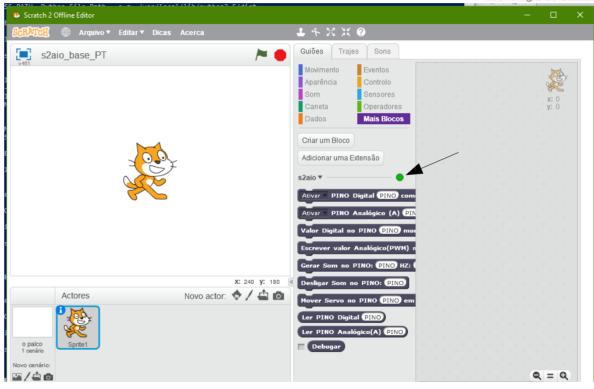
 Caso esteja tudo correcto verá a mensagem: "Auto-Discovery complete. Found ..."

```
:\Users\Paulo>s2aio -h
 sage: s2aio [-h] [-c CLIENT] [-l LANGUAGE] [-p COMPORT] [-b BASE_PATH]
             [-s SLEEPER] [-v] [-r RPI]
optional arguments:
                show this help message and exit
  -h, --help
               default = scratch [scratch | snap | no client]
  -c CLIENT
               1=English(default) 2=Chinese(zh-CN) 3=Chinese(zh-TW)
  -1 LANGUAGE
                4=Dutch(NL) 5=French(FR) 6=German(DE) 7=Greek(GR) 8=Korean(KO)
                9=Italian(IT) 10=Portuguese(PT) 11=Spanish(ES)
               Arduino COM port - e.g. /dev/ttyACMO or COM3
  -p COMPORT
  -b BASE PATH Python File Path - e.g. /usr/local/lib/python3.5/dist-
                packages/s2aio
  -s SLEEPER
                Set timeout to allow Scratch to initialize.
                Print version and Python path
  -r RPI
                Set to TRUE to run on a Raspberry Pi
C:\Users\Paulo>s2aio -p COM5 -s 50
pymata aio Version 2.25 Copyright (c) 2015-2018 Alan Yorinks All rights reserved
Initializing Arduino - Please wait...
Arduino Firmware ID: 2.5 FirmataPlus.ino
Auto-discovery complete. Found 20 Digital Pins and 6 Analog Pins
```

Executar Szaío

Instituto
Politécnico de Setúbal
Escola Superior de
Tecnologia de Setúbal

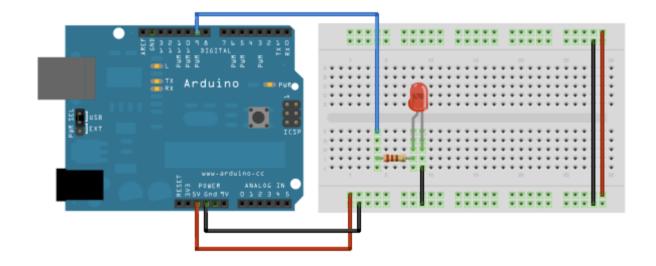
- S2aio I 10 -s 500
 Agora que aqui há gato já se pode brincar !!!
- Caso o sinalizador verde passe para vermelho, significa qe o servidor s2aio caiu. Volte a dar o comando.



Ligações Breadboard



Exemplo: Led ligado à porta digital 9



Como Programar Písca-Písca na porta 9





- As cores dos blocos correspendem a funções específicas:
 - Castanho escuro (Eventos)
 - Cinzento escuro (Mais Blocos)
 - Amarelo (Controlo)
- Para colocar os blocos, escolher a função que se deseja e arrastar o bloco para área de programação.
- Para correr o programa pressionar a bandeira verde.

Como Programar Písca-Písca na porta 9



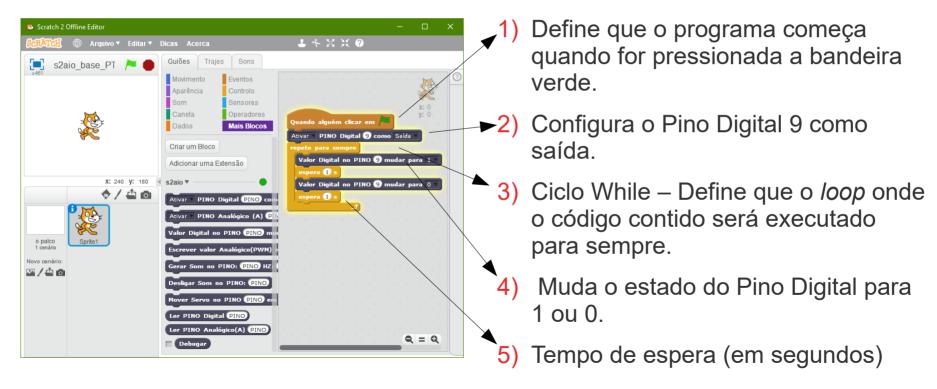


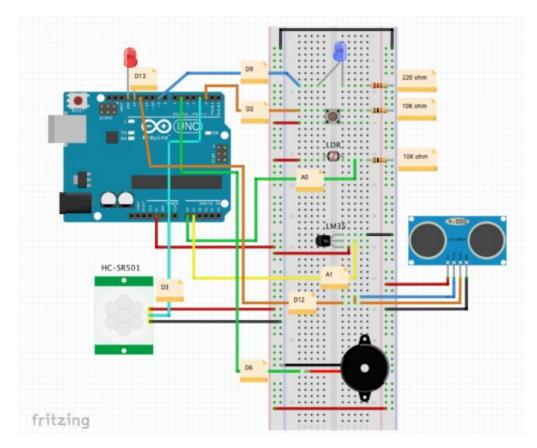
Tabela de Entradas/Saídas Arduíno



Sprite	I/O
LED → Saída digital: ON / OFF	DO13
$\mbox{PwmLED} \rightarrow Saída analógica: usando o PWM, variamos o brilho do LED$	DO9
Push-Button → Entrada digital: ON / OFF	DO2
LDR → Entrada analógica: medição de luz	Al1
Temp → Entrada analógica: medição de temperatura	Al2
PIR → Entrada digital: sensor de movimento (ON / OFF)	DI3
Buzzer → Saída analógica: criação de tons musicais	DO0
Sonar → Entrada / Saída: medição de distância	DI12
Servo → Controlo de movimento para um servo motor de 180º	DO10

Tabela de Entradas/Saídas Arduíno

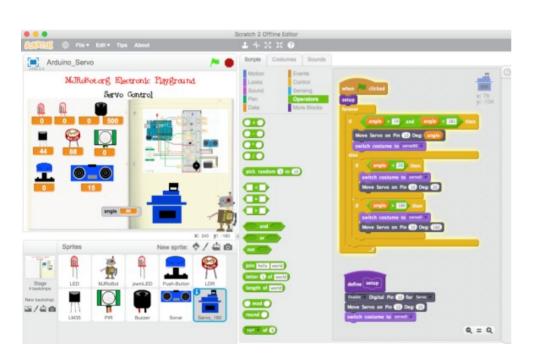




Laboratório de Instrumentação e Medida Curso de Verão – Programação de Sensores para Arduino

Vamos começar a programar





- 1) Ligar Led
- 2) Programar Led em PWD
- 3) Ligar interruptor
- 4) Ligar LDR
- 5) Ligar termómetro
- 6) Ligar PIR
- 7) Programar Buzzer
- 8) Programar Sonar
- 9) Programar Servo
- 10) Programar Radar

Agradecimentos



- Marcelo Ravai A partilha do seu conhecimento é a base deste curso (https://mjrobot.org)
- Alan Yorinks (http://mryslab.blogspot.com/)
 Criador do Servidor de s2aio
- MIT Criador do Scratch
- Python Python Software Foundation

The document Foundation



