Seksjon 1 – Viktig informasjon

Prosjekt: USNStart

Team: Lars, Jostein, Simen og Lukas.

Sprint nummer: 2

Tidsplan: [4. mars - 18 mars]

Seksjon 2 – Sprintplan

2.1. Sprintmål

Målet for denne sprinten er å utvikle første utkast av nettsiden (prototype 3. Vi skal lage en klar og engasjerende overskrift, legge til kontaktinformasjon og medlemsplaner. Siden skal også få responsivt design i løpet av denne sprinten.

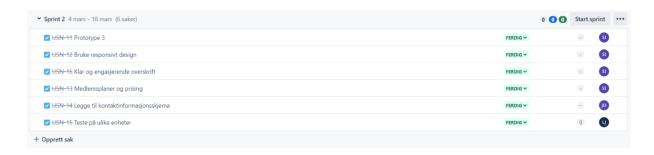
2.2. Definition of done

Hver del i sprinten anses som fullført når:

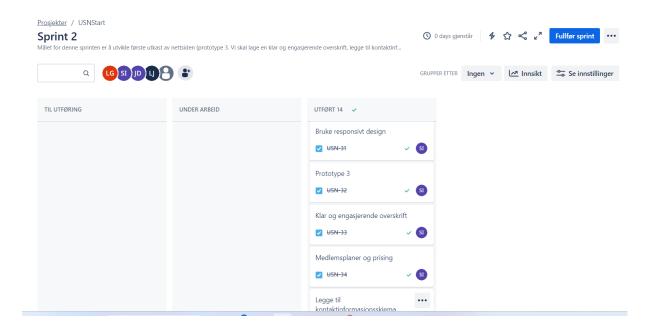
- Alle kriteriene for Definition of Done (DoD) er møtt.
- To-Do listen er fullført.
- Produkt backloggen er oppdatert.

2.3. Sprint backlog

Sprintoversikt på Jira Software



Sprinttavle Jira



Seksjon 3 – Sprintgjennomgang

3.1. Oppsummering

Vi har i denne sprinten startet utviklingen av selve nettsiden. Etter å ha utviklet flere prototyper så vet vi nå ganske nøyaktig hvordan vi vil at siden skal se ut. Vi har laget forsiden med en klar og engasjerende overskrift, hvor det er lett å bla seg nedover for å se ulike møterom eller trykke seg videre til bookingplaner med priser etc.. Det er også lagt til kontaktinformasjonsskjema slik at det er lett å ta kontakt.

Seksjon 4 – Retrospektmøte 19.03.2024

Deltakere: Lars, Jostein, Simen

1 time, grupperom campus:

Oppsummering av:

- Starte å gjøre:
- Stoppe å gjøre:
- Fortsette å gjøre:

Starte å gjøre:

- Skrive på rapport samtidig som vi utvikler resten av nettsiden.
- Lage fullstendig bookingside med respons.
- Kundeanmeldelser på siden.

Stoppe å gjøre:

• Bruke prosjekttavla på Github. Blir duplisering når vi bruker Jira i tillegg.

Fortsette å gjøre:

- Fortsette med sprintplanlegging i Jira Software.
- Teste nettsiden jevnlig på ulike enheter.
- Kommunisere jevnlig på Discord mellom fysiske møter.
- Oppdatere prosjekttavle på Jira.