Seksjon 1 – Viktig informasjon

Prosjekt: USNStart

Team: Lars, Jostein, Simen og Lukas.

Sprint nummer: 1

Tidsplan: [5 feb. - 4. mars]

Seksjon 2 – Sprintplan

2.1. Sprintmål

Målet for denne sprinten er å utvikle de første prototypene av nettsiden, utføre en risikoanalyse, og etablere en kommunikasjonsstrategi.

2.2. Definition of done

Hver del i sprinten anses som fullført når:

- Alle kriteriene for Definition of Done (DoD) er møtt.
- To-Do listen er fullført.
- Produkt backloggen er oppdatert.

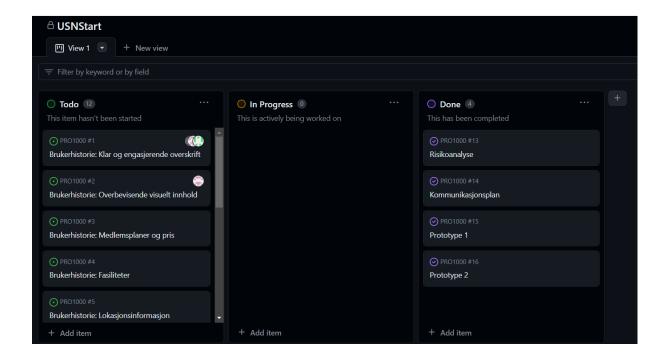
2.3. Sprint backlog

Sprintoversikt på Jira Software

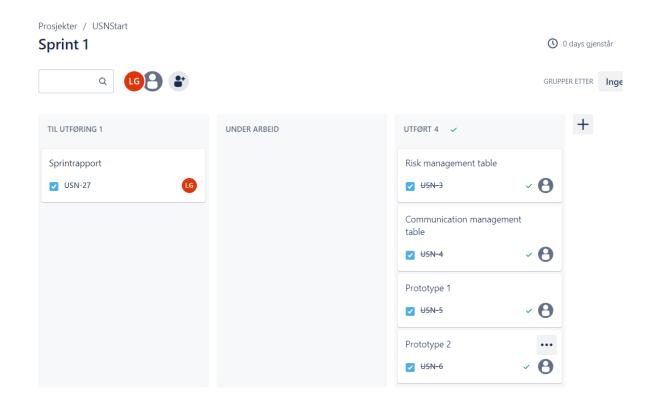


2.4. Prosjekttavler

Prosjekttavle på Github



Sprinttavle Jira



$Seksjon\ 3-Sprintgjennomgang$

3.1. Oppsummering

I denne sprinten har vi klart å lage de første prototypene. Dette har gitt oss et bilde på hva vi ønsker at det ferdige produktet skal se ut som, og også gitt oss nye ideer og perspektiv. Vi har også fullført risikoanalyse og kommunikasjonsplan, slik at vi nå er klar til å starte med brukerhistoriene og selve siden vår i Sprint 2.

Seksjon 4 – Retrospektmøte 04.03.2024

Participants: Lars, Jostein, Simen, Lukas

1 time, grupperom campus:

Oppsummering av:

- Starte å gjøre:
- Stoppe å gjøre:
- Fortsette å gjøre:

Starte å gjøre:

- Ha flere møter i uken enn vi har nå.
- Lese og jobbe litt mer om relevant info mellom møter, slik at vi er oppdatert til vi møtes fysisk.
- Nå skal vi starte med brukerhistorier, og bygge nettsiden.
- Vi skal begynne med brukertesting og testing på ulike enheter.
- Starte smått med skriving av rapport. Starte med introduksjonen i neste sprint.

Stoppe å gjøre:

• For få møter

Fortsette å gjøre:

- Fortsette med sprintplanlegging i Jira Software.
- Kommunisere jevnlig på Discord mellom fysiske møter.
- Oppdatere prosjekttavle på Github.