



UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE

Departamento De Ciencias De La Computación



ESCUELA PROFESIONAL:

INGENIERIA DE SOFTWARE.

ASIGNATURA:

PROGRAMACION WEB.

TUTOR:

ING. KLEBER AUGUSTO AGUILAR LEMA.

ALUMNO:

LENIN BASANTES.

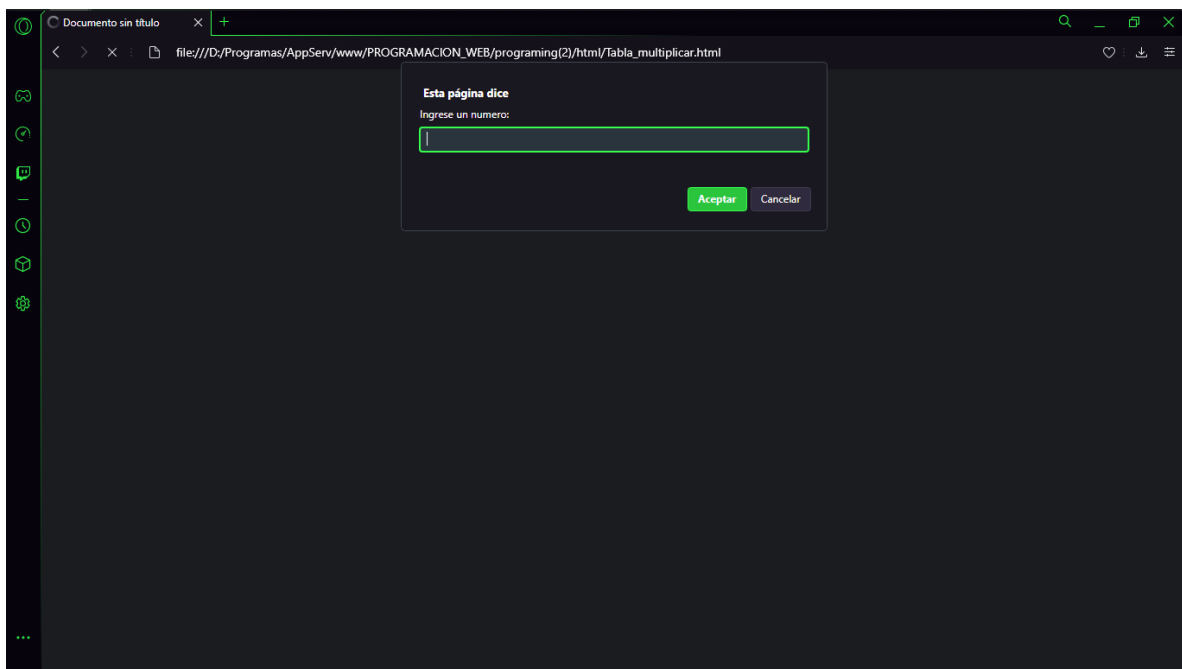
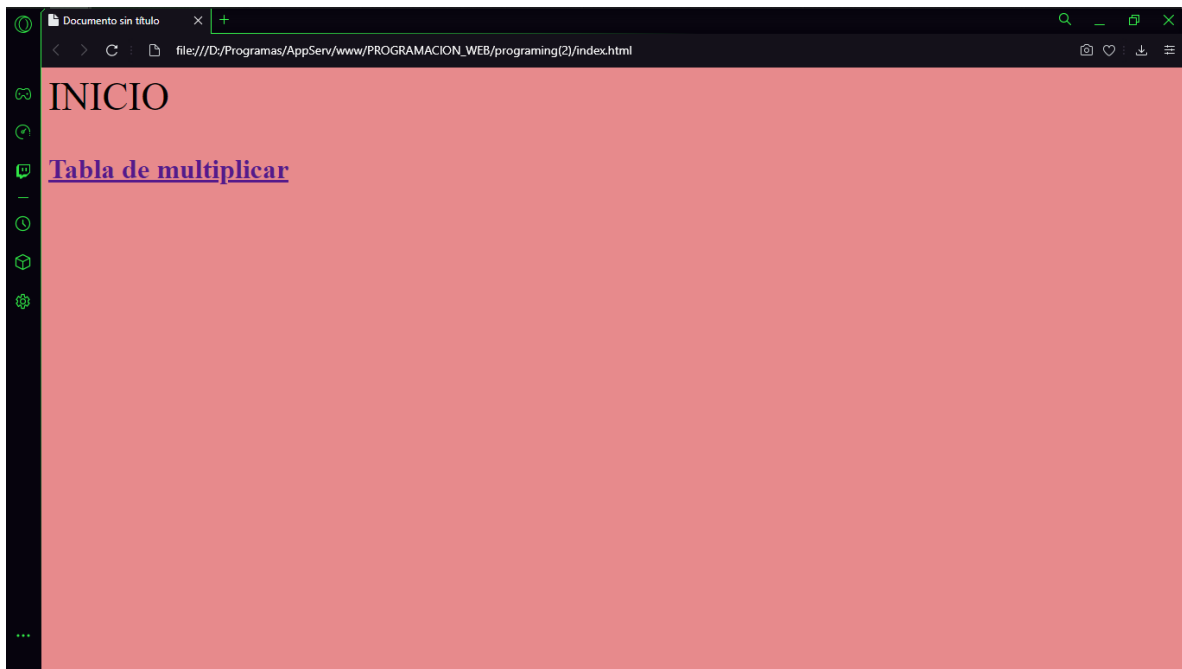
TEMA:

TABLA DE MULTIPLICAR.

NRC:

6420

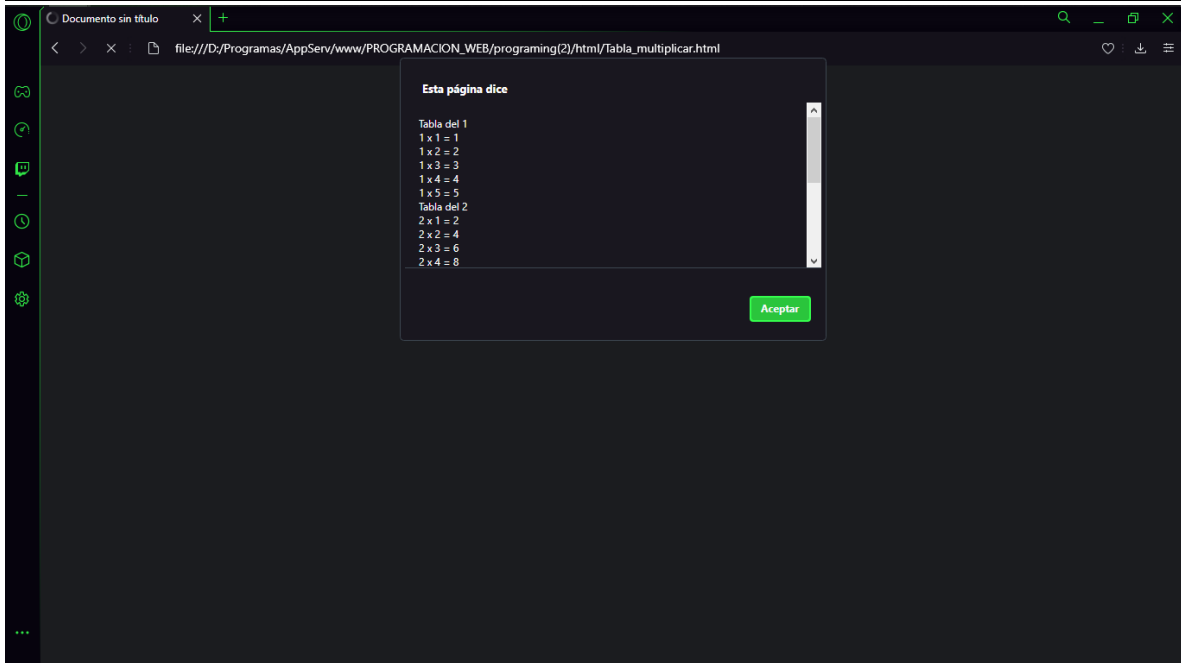
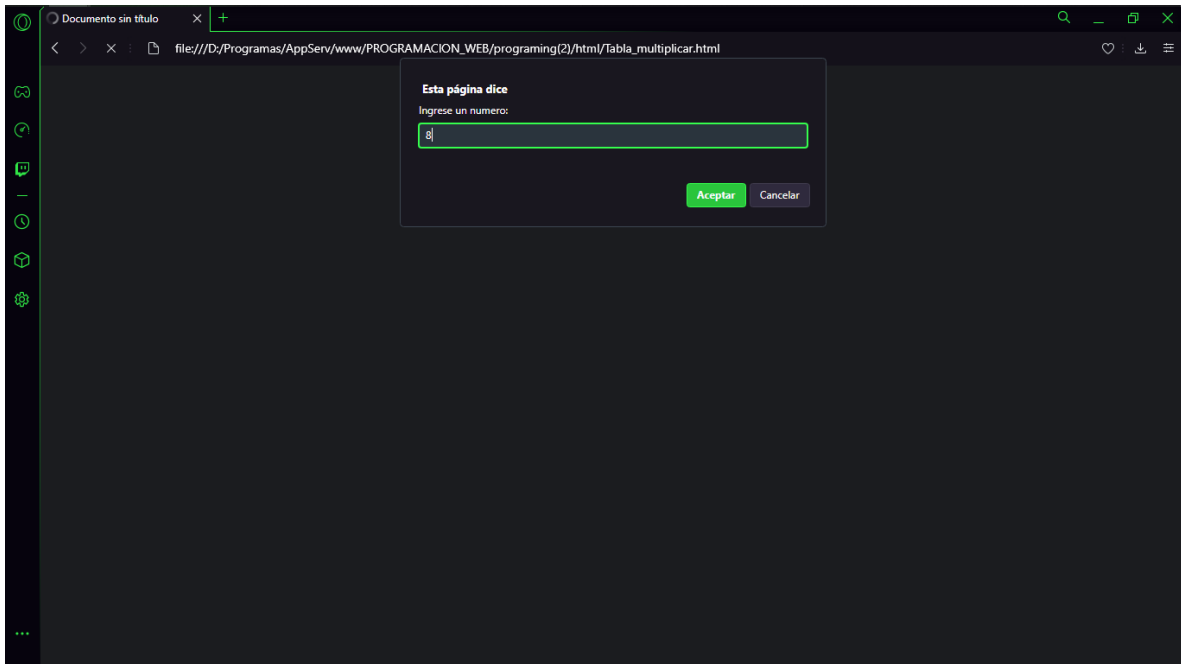
Quito martes 16 de junio del 2020.





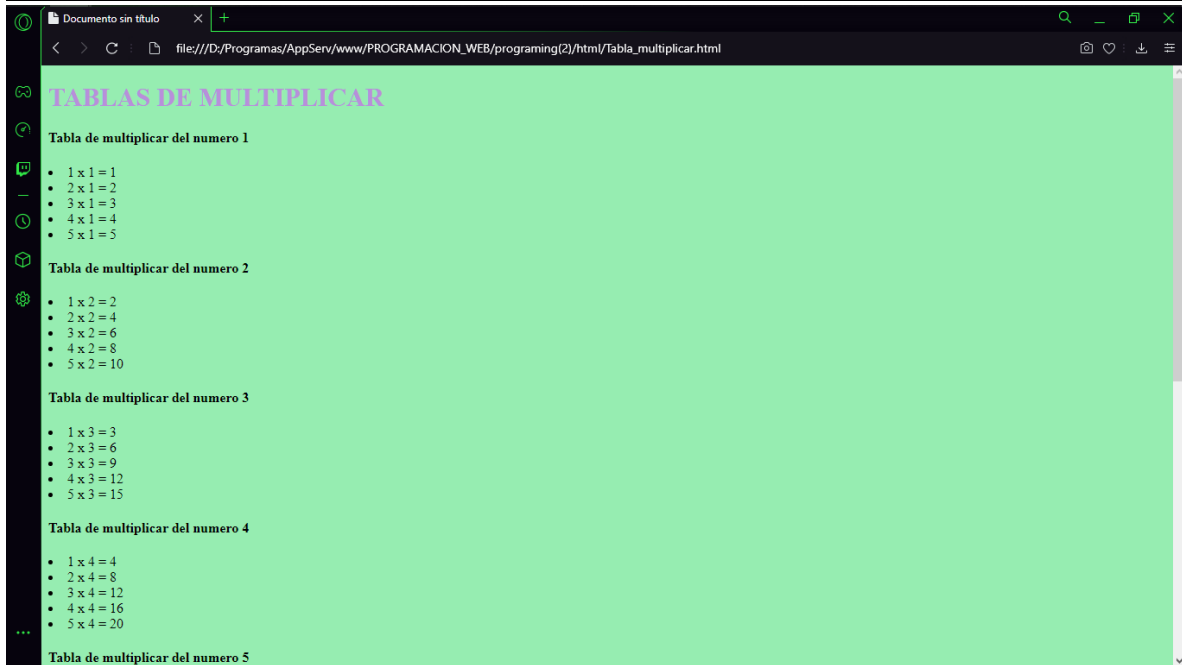
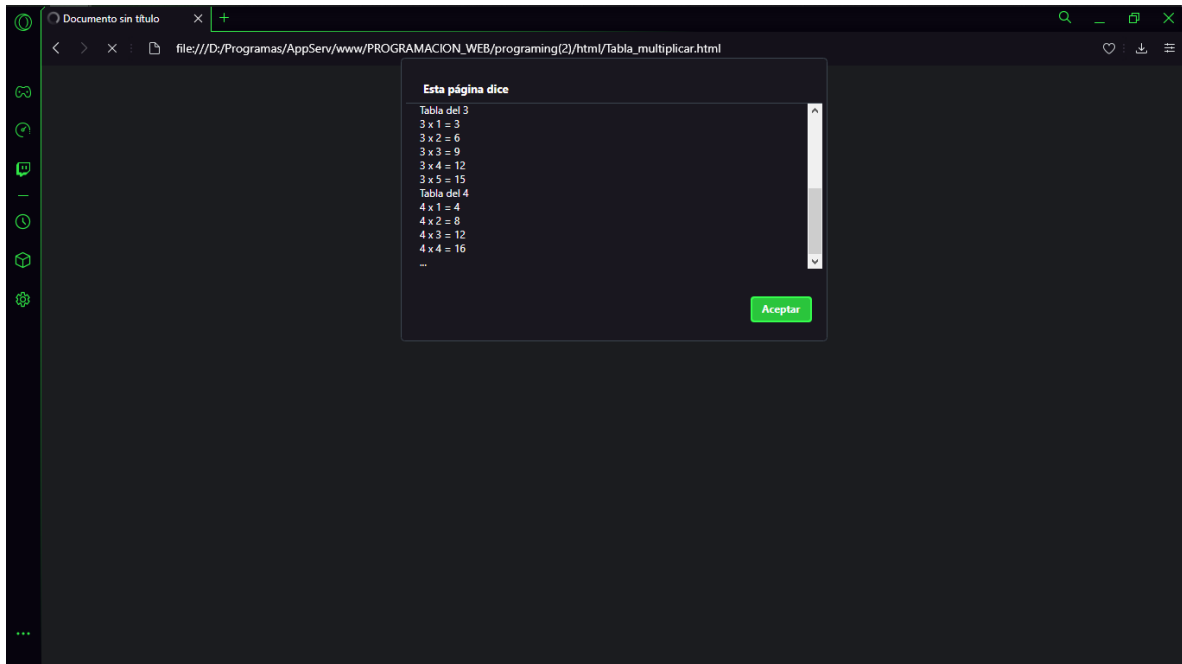
ESPE

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA





ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA





Documento sin título

file:///D:/Programas/AppServ/www/PROGRAMACION_WEB/programing(2)/html/Tabla_multiplicar.html

5 x 4 = 20

Tabla de multiplicar del numero 5

- 1 x 5 = 5
- 2 x 5 = 10
- 3 x 5 = 15
- 4 x 5 = 20
- 5 x 5 = 25

Tabla de multiplicar del numero 6

- 1 x 6 = 6
- 2 x 6 = 12
- 3 x 6 = 18
- 4 x 6 = 24
- 5 x 6 = 30

Tabla de multiplicar del numero 7

- 1 x 7 = 7
- 2 x 7 = 14
- 3 x 7 = 21
- 4 x 7 = 28
- 5 x 7 = 35

Tabla de multiplicar del numero 8

- 1 x 8 = 8
- 2 x 8 = 16
- 3 x 8 = 24
- 4 x 8 = 32
- 5 x 8 = 40

[Regresar](#)