

Ecole internationale des Sciences du Traitement de l'information

Développement WEB : PHP-BDD

EISTIBook ®

Auteurs:

M. Enzo Jupille

M. Younes Mahfoudi

M. Valentin Labat

M. Félix Froment

Encadrant:

Pr. Elisabeth

Ranisavljevic

1 Présentation du sujet

L'objectif de notre projet est d'implémenter un réseau social au niveau de l'EISTI, l'EISTIBook afin de faciliter la communication entre les étudiants et les anciens étudiants de l'EISTI. Il s'agit d'intégrer des fonctionnalités telles qu'une messagerie interne permettant d'envoyer des messages aux personnes que l'on a en amis ou alors un fil d'actualité permettant de voir différentes informations tels que des offres d'emploi, ou encore une interface permettant de chercher tout utilisateur et d'ajouter ceux-ci comme amis.

2 Cahier des charges et répartition du travail

Au départ, nous étions partis sur une répartition comme suit :

- Labat Valentin pour la partie connexion et inscription
- Félix Froment pour la partie style et admin
- Enzo Jupille pour la partie messagerie et notifications
- Younes Mahfoudi pour la partie profil et pour l'implémentation de la base de données.

Nous avons donc suivi ce plan de base au début, puis nous avons chacun modifié la partie de l'autre.

3 Structure interne de la base de donnée

Pour commencer nous avions réfléchi a une base de donnée adéquate au sujet choisi. Nous avons de ce fait créer 13 tables différentes. Les composantes en **gras** sont les clés primaires.

- Admin : Elle contient l'idAdmin en auto incrément, le nom et le prénom de l'administrateur.
- <u>Amis</u>: Elle contient l'idAmi1 du premier ami et l'idAmi2 du deuxième ami et ne prends pas en compte les doublons.
- <u>Bloque</u>: Elle contient **idBloqueur**, l'idUtilisateur du bloqueur et **id-Bloque**, l'idUtilisateur de l'utilisateur bloqué.
- <u>Commentaire</u>: Elle contient **idCom** en auto increment, content le contenu du commentaire, idUtilisateur de la personne qui a écrit le commentaire et idPublication de la publication commentée

- <u>Demande</u>: Elle contient idDemandeur, l'idUtilisateur de celui qui a émis la demande, idDecideur, l'idUtilisateur de celui qui a reçu la demande et prends pas en compte les doublons.
- <u>Image</u>: Elle contient **idImage** en auto increment, taille, la taille de l'image, nom, le nom de l'image et type, l'extension de l'image.
- Message : Elle contient **idMessage** en auto increment, dt, la date à laquelle il a été envoyé, content, le contenu du message, idEmetteur, l'idUtilisateur de celui qui a envoyé le message et idDestinataire, l'idUtilisateur de la personne qui reçoit le message.
- <u>Privee</u>: Elle contient **idPrivee** en auto increment, mdp, le mot de passe de l'utilisateur et email, l'email de l'utilisateur.
- <u>Public</u>: Elle contient **idPublic** en auto increment, nom, le nom de l'utilisateur, prenom, le prénom de l'utilisateur, mail, le mail de l'utilisateur, sexe, le sexe de l'utilisateur, ville, la ville où réside l'utilisateur, job, le métier exercé par l'utilisateur, Idpdp, l'idImage de la photo de profil de l'utilisateur et ddn, la date de naissance de l'utilisateur.
- <u>Publication</u>: Elle contient **idPublication** en auto increment, content, le contenu de la publication, legende, la légende de la publication, aime, le nombre de j'aime sur la publication, dt, la date de poste de la publication, idUtilisateur, l'idUtilisateur de la personne qui posté cette publication et image, l'idImage liée à la publication.
- React : Elle contient idUtilisateur et idPublication.
- <u>Signalement</u>: Elle contient **idSignal** en auto increment, dt, la date de parution du signalement, idPublication, l'idPublication de la publication signalée, idSignaleur, l'idUtilisateur de la personne qui a signalé, idSignale, l'idUtilisateur de la personne dont la publication ou le message a été signalée, motif, du texte expliquant pourquoi la publication ou le message a été signalé, idMessage, l'idMessage du message signalé.
- <u>Utilisateur</u>: Elle contient **idUtilisateur** en auto increment, idPublic, l'idPublic de l'utilisateur, idPrivee, l'idPrivee de l'utilisateur et admin, l'idAdmin si ça en est un.

4 Les différents utilisateurs

L'EISTIBook possède trois type d'utilisateurs possédant eux mêmes des droits différents. En effet un administrateur aura pour rôle le contrôle des inscrits afin, par exemple, qu'ils ne publient pas de contenus inappropriés. Ce qui n'est pas le rôle d'un utilisateur classique.

4.1 Les visiteurs

Les visiteurs sont tous les utilisateurs qui ne se sont pas connectés au site, qu'il se soit déjà inscrit ou non.

4.1.1 Blocage des visiteurs

Les visiteurs verra son accès refusé à toutes les pages du site. Ainsi, en tentant d'accéder à une autre page via une url, il se verra renvoyé sur une page lui demandant de se connecter ou de créer un compte. Cela est fait simplement en vérifiant si la partie email de la variable de session est initialisée à chaque fois qu'on entre sur une nouvelle page (nous en parlerons plus précisément dans la partie connexion). Après cela il pourra accéder librement à l'intégralité des fonctionnalitées réservées aux inscrits.

4.1.2 L'inscription

L'inscription à l'EISTIBook se fait à travers un formulaire, permettant de rentrer diverses informations telles que le nom, le prénom, un email, un mot de passe etc. Il peut aussi choisir une photo de profil dans ces propres fichiers. Une image d'homme ou de femme est automatiquement choisie en fonction de son sexe s'il ne choisit pas de photo. Ensuite toutes les données sont envoyées à la base de donnée et y reste jusqu'à la suppression du compte.

4.2 Les inscrits

Les inscrits sont des utilisateurs lambda ayant accès à tous les moyens de communication mis en oeuvre pas l'EISTIBook ainsi que la possibilité de modifier sont propre profil.

4.2.1 L'inscription

La fonction d'inscription possède plusieurs avantages. En effet, si la date, l'adresse mail, ou autre n'est pas entrée correctement, alors elle renvoie un message d'erreur et recharge la page d'inscription.

4.2.2 La connexion

Un fois inscrits, les utilisateurs vont pouvoir se connecter à leur profil. Pour cela il doivent rentrer leur email comme login et leur mot de passe. Pour plus de confidentialité la partie mot de passe sera remplacée par des points noirs afin qu'une

4.2 Les inscrits 4

personne mal intentionnée ne puisse pas s'en servir à l'insu de l'utilisateur. Une fois connecté, l'email et l'idUtilisateur de la personne est enregistrer dans une variable de session.

4.2.3 Les signalements

L'utilisateur peu à tout moments signaler une publication ou un message reçu. Pour ce faire il peut appuyer sur le bouton de signalement et saisir le motif pour lequel il souhaite le signaler. Ainsi un administrateur le recevra et le prendra en compte.

4.2.4 Le fil d'actualité

Le fil d'actualité comporte toutes les publications publiée par les amis de l'utilisateur par ordre décroissant de parution. Ainsi il verra les publications les plus récentes en premier. L'utilisateur peut aimer une publication et ensuite ne plus l'aimer. Il peut aussi la signaler s'il constate un problème. Il est également possible de poster une publication en ligne depuis cette page. Cette publication peut comprendre une image ou du texte.

4.2.5 Le profil

La page du profil comporte toutes les informations contenues dans la table Public comme par exemple la photo de profil ou l'adresse mail. De plus on peut y retrouver toutes les publications de l'utilisateur.

4.2.6 La messagerie

Il est possible d'envoyer des messages a tous ses amis. C'est une messagerie privée d'un utilisateur vers un autre. En cliquant sur une conversation on accède à tous les messages envoyés et reçus par cette personne depuis le début de la conversation. On peut également saisir un nouveau message écrivant dans la zone texte dédiée en dessous. Il est aussi possible de signaler un message reçu depuis cette page.

4.2.7 Bloquer quelqu'un

Bloquer quelqu'un car ces publications ou ces messages ne plaisent pas à l'utilisateur est possible. De ce fait il ne pourra plus lui envoyer de messages et l'utilisateur ne verra plus ses publications.

4.2.8 Les demande d'amis

Chaque utilisateur peut demander un autre utilisateur en ami tant que celui-ci ne l'a pas bloqué. Ainsi il est possible pour l'utilisateur de demander quelqu'un en ami ou de recevoir une demande d'amis.

4.3 La liste d'amis

Une fois que deux personnes sont amies, elles s'affichent dans la liste des amis. En cliquant sur leur prénom, il est alors possible de voir le profil de cette personne.

4.3.1 Les notifications

Les notifications nous avertissent dès que l'ont reçoit une demande d'ami ou alors qu'un ami nous a accepté comme ami après une demande de l'utilisateur.

4.3.2 Le profil

Ici sont affichées toutes les informations liées au profil de l'utilisateur ainsi que la possibilité de les modifier à sa guise (si toutefois les informations entrées sont cohérentes).

4.3.3 La déconnexion

La déconnexion permet à l'utilisateur de se déconnecter de son compte. Elle remet aussi à zéro la variable de session.

4.4 Les administrateurs

4.4.1 Les signalements

Une des tâches principales de l'administrateur est de supprimer les contenus signalés. Il doit ainsi analyser et juger si l'objet du signalement reçu doit être supprimer ou non.

4.4.2 La liste des utilisateurs

Afin de pouvoir vérifier et ainsi réagir en conséquence l'administrateur a accès aux informations de tous les utilisateurs inscrits. Il peut ainsi les modifier afin, par exemple, de retirer un pseudo ouvertement discriminant envers une ethnie ou

une façon de penser. Néanmoins il ne peut pas modifier l'idProfil ou l'idPrivee d'un utilisateur car cela causerai des problèmes dans la base de donnée. Il peut aussi supprimer intégralement un utilisateur en supprimant tout ce qui le lie au site. On peut y compter les amis, les publications, les messages, le profil etc. Enfin il peut consulter la liste des messages reçus ou envoyés par cet utilisateur.

4.4.3 La liste des messages

En effet, afin de prévenir le risque de cyber-harcèlement il est préférable de pouvoir contrôler la messagerie d'une personne signalée. Ainsi récupérant l'id de l'utilisateur en question il possible de lire ses conversations.

4.4.4 La messagerie

Afin de prévenir un utilisateur que son signalement a été pris en compte ou qu'il a été signalé, l'administrateur peut envoyer un message a n'importe quel utilisateur.

5 L'affichage

Du côté de l'affichage, nous avons fait un CSS plutôt simple, suite au manque de temps. Cependant, nous avons produit un site plutôt sobre. Après de nombreux essais, nous avons finalement opté sur un modèle sombre/blanc, afin que quelque soit l'image de profil, elle ne fasse pas tâche avec le style du site.

6 Les limites et améliorations

Tout d'abord, toutes les fonctions commencées n'ont pas forcément été implémentées complètement, et le fait de les avoir coder séparément fait que toutes ne sont pas liées de la bonne façon. Comme il était proposé dans le sujet nous aurions pu rajouter la possibilité de "ne pas aimer" une publication. Néanmoins nous avons suivi le schéma de la plupart des grands réseaux sociaux qui ont choisi de ne pas intégrer cette fonctionnalité. Il aurait aussi pu être possible de rajouter le fait d'envoyer des emojis par messages ou de réagir à des publications par des emojis. De plus, pour plus de sécurité, nous aurions pu crypter les messages et les mots de passe afin qu'ils soient plus durs à pirater. Notamment avec un cryptage de type AES (Advanced Encryption Standard) particulièrement efficace. Enfin, de nombreux détails n'ont pu être implémentés par manque de temps, comme la redirection en cas de non connexion ou ce genre de détails.

7 Conclusion

Durant ce projet nous avons pu travailler avec différents langages de programmations certains côté client tels que le Html, le Css et le Javascript et d'autres côté serveurs comme php et Mysql. Nous avons lié les deux afin de créer le site Eistibook un réseau social inspiré des différents réseaux sociaux déjà existants. Durant la réalisation de ce site nous avons appris à utiliser les bases de données(requêtes, lecture et écrire) de manière plus approfondi ainsi que qu'à réaliser de nombreuses interactions entre les différentes pages. Malgré quelques erreurs et problèmes que nous n'avons pu résoudre, notre site présente plusieurs fonctionnalités :

- Profil : un mur de publications de l'utilisateur, ses photos, ses amis, sa photo de profil.
- Messagerie : permettant de communiquer avec ses amis.
- Notifications : permettant de voir les demandes d'amis.
- Fil d'actualité : un mur de publications des amis de l'utilisateur.
- Une page de connexion : pour se connecter en tant que simple utilisateur ou bien administrateur pour gerer le site.

Enfin, nous avons pu remarquer la complexité et la profondeur d'un sujet comme celui-ci, qui n'est pas obligatoirement visible lors de l'utilisation d'un tel outil.