RETEX N°2: 'Pixel War'





Utilisation d'API

Schéma global

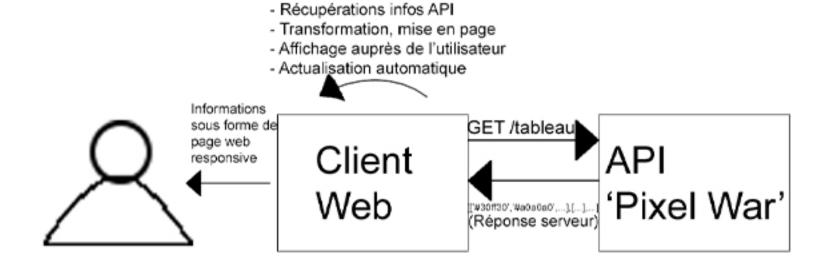
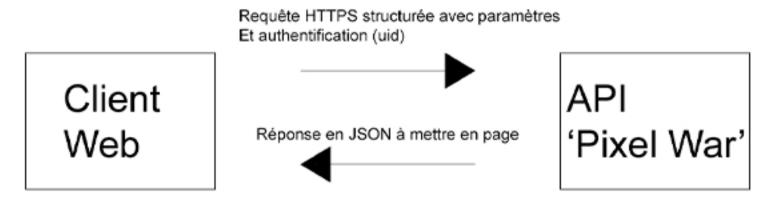


Schéma API



- Vérifie l'existence de l'identifiant fourni
 Gère les délais (1 pixel/15 secondes max)
- Met à jour la matrice de pixels (tableau)
- en fonction des actions des participants

Schéma côté client

