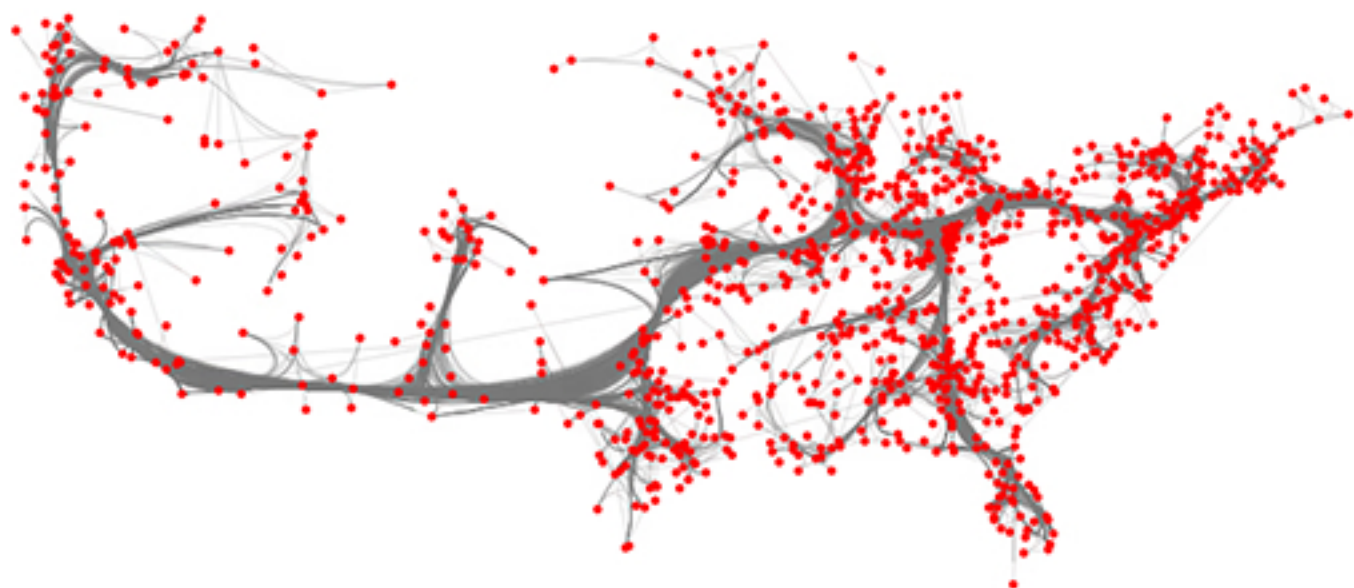
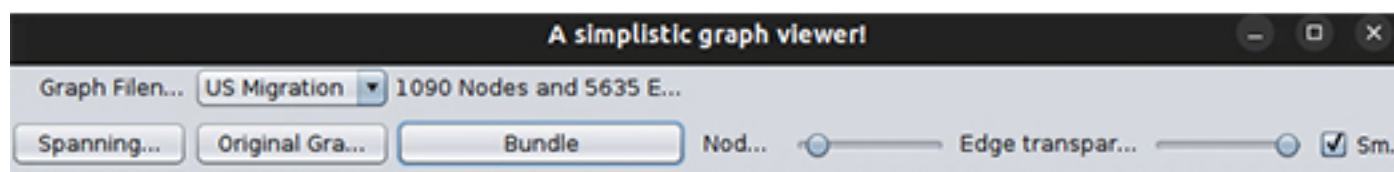


# RETEX N°4: Visualisation de Graphes



Théorie des  
Graphes

## Concept général:



- Départ: archive zip contenant IHM Java
- Le but: implémenter les classes et méthodes nécessaires à la visualisation de graphes
- Permettre, grâce à des algorithmes vus en cours, de modifier le graphe affiché (Prim, Dijkstra, parcours en largeur...)

## Paradigmes: comment représenter un graphe?

- Matrice d'adjacence
- Classes pour représenter Noeud, Arête, etc. (notre choix)

## Projet collaboratif: utilisation de Git

- Utilisation de branches différentes pour chaque membre du binôme
- Séparation des tâches, résolution de conflits