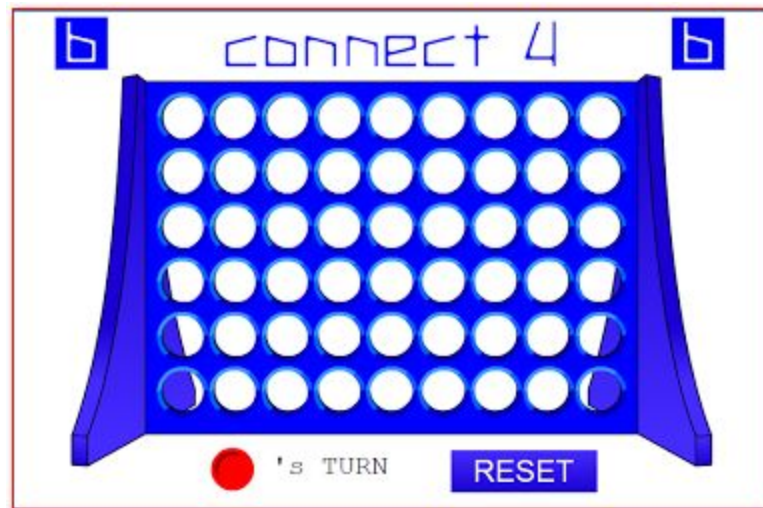


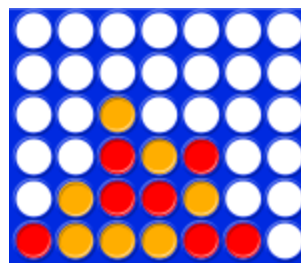
Juego de Conecta 4



Conecta 4, también conocido como **4 en Linea**, es un juego de mesa para dos jugadores, en el que se introducen fichas en un tablero vertical con el objetivo de alinear cuatro consecutivas de un mismo color.

El objetivo de Conecta 4 es alinear cuatro fichas sobre un tablero formado por seis filas y siete columnas. Cada jugador dispone de 21 fichas de un color (por lo general, rojas o amarillas).

Por turnos, los jugadores deben introducir una ficha en la columna que prefieran (siempre que no esté completa) y ésta caerá a la posición más baja. Gana la partida el primero que consiga alinear cuatro fichas consecutivas de un mismo color en horizontal, vertical o diagonal. Si todas las columnas están llenas pero nadie ha hecho una fila válida, hay empate.



Trabajo Práctico:

Implemente el Juego “Conecta 4” en JAVA utilizando una aplicación de Consola. El juego debe permitir que 2 jugadores jueguen una partida en la misma aplicación, de a uno por vez.

Aclaraciones:

1. El juego posee 2 jugadores: A y B y cada jugador cuenta con un tipo de ficha.
2. El tablero debe estar diseñado para ser impreso por pantalla, utilizando símbolos para las fichas y las posiciones libres. Ej:
 - a. O para posición libre.
 - b. X para ficha de Jugador A
 - c. # para ficha de Jugador B
3. El juego debe indicar por pantalla a qué jugador le toca jugar y cuántas fichas restantes tiene.
4. El juego debe imprimir por pantalla el estado del tablero luego de cada jugada de los jugadores. La impresión debe permitir conocer las posiciones en las que existen las fichas de cada jugador.
5. El juego debe indicar cual es el jugador que ha ganado el juego o si hubo un empate.

Consideraciones

1. Para la implementación del juego puede utilizar todo lo aprendido en clase hasta la fecha en que se entregó el mismo, como:
 - a. Variables, constantes, etc.
 - b. Clases
 - c. Objetos
 - d. Interfaces
 - e. Manejo de Exceptions
2. Si se determina que el juego está copiado de internet, será evaluado como "No Entregado"
3. El trabajo práctico debe estar entregado y aprobado antes de la entrega del trabajo final de la materia.