

|             | NORMA                      |  | TERMO |  | PROCESSO |  | COMUNICADO | X | PROCEDIMENTO |
|-------------|----------------------------|--|-------|--|----------|--|------------|---|--------------|
| CÓDIGO      | PLT01                      |  |       |  |          |  |            |   |              |
| VERSÃO      | 1.0                        |  |       |  |          |  |            |   |              |
| TÍTULO      | PLANO DE TESTE             |  |       |  |          |  |            |   |              |
| AUTOR       | LEANDRO ARAUJO BITTENCOURT |  |       |  |          |  |            |   |              |
| CRIAÇÃO     | 08/11/2022                 |  |       |  |          |  |            |   |              |
| ATUALIZAÇÃO | 10/11/2022                 |  |       |  |          |  |            |   |              |

# Título do Documento

Este documento de Plano de Teste tem o objetivo de documentar as informações necessárias para planejar e controlar os processos de testes do projeto Challenge APP e API de PIX Payments.

O documento descreve o plano geral de testes referente aos itens funcionais descritos na seção (1 – Itens Funcionais) de forma a direcionar os esforços de criação e execução dos casos de teste a serem executados para validar o Challenge APP e API de Pix Payments.

## Sumário

---

|           |   |          |
|-----------|---|----------|
| <b>1.</b> | <b>INTRODUÇÃO.....</b>                                  | <b>2</b> |
| 1.1       | Escopo.....   | 3        |
| 1.2       | Referências.....  | 3        |
| <b>2.</b> | <b>PLANEJAMENTO PARA OS TESTES.....</b>                 | <b>4</b> |
| 2.1       | Portabilidade dos Teste Challenge AP.....               | 4        |
| 2.2       | Portabilidade dos Teste API – PIX PAYMENTS.....         | 4        |
| 2.3       | Não será aplicado ao Teste.....                         | 4        |
| <b>3.</b> | <b>Tipos de testes a serem aplicados .....</b>          | <b>4</b> |
| 3.1       | Teste de API.....                                       | 4        |
| 3.2       | Teste do Ciclo de Negócios e geração de relatórios..... | 4        |
| 3.3       | Teste da Interface e usabilidade.....                   | 4        |
| 3.4       | Perfil da Performance.....                              | 4        |
| 3.5       | Teste de Falha/Recuperação .....                        | 5        |
| 3.6       | Teste de Instalação .....                               | 5        |

# 1. INTRODUÇÃO

A equipe de QA atuará com a estratégia de testes exploratórios/funcionais e automatizados priorizados de acordo com o escopo do projeto <https://platformbuilders.notion.site/Desafio-Tecnico-114d7e4c523c4c29a4fdf46083e0ad8c>.

## Roadmap (Challenge APP):

- ☐ 01: Validar layout da tela inicial do APP.
- ☐ 02: Visualizar o cadastro no app.
- ☐ 03: Realizar o cadastro no app – Código de confirmação.
- ☐ 04: Realizar o cadastro no app – Nome.
- ☐ 05: Realizar o cadastro no app – Localização.
- ☐ 06: Visualizar a home do app SoWe.
- ☐ 07: Ação do botão “ENTRAR” na tela inicial.

## Roadmap (API - PIX Payments):

- ☐ 01: Informando campo obrigatório “Conciliation\_id” inválido.
- ☐ 02: Informando campo obrigatório “endToEnd\_id” inválido.
- ☐ 03: Retorno do status code da api” inválido.
- ☐ 04: Campo “amount” vazio.
- ☐ 05: Campo “amount” = zero.

O enfoque do time de QA irá no mapeamento e na execução dos testes dentro dos requisitos mapeados do Roadmap.

O time de QA irá automatizar os casos de teste utilizando o Framework para Challenge APP (APPIUM), e para API – PIX Payments (RestAssured) e quando não for possível a automatização de qualquer requisito, o mesmo será realizado em testes manuais.

Os teste automatizados serão realizados de acordo com a necessidade do projeto e observando que só serão automatizados cenários de testes específicos de acordo com a prioridade a definir com o líder do projeto.

O objetivo desta abordagem de teste é visar à antecipação dos erros durante a fase de desenvolvimento e ajudar o projeto a otimizar o planejamento e entrega do produto final com qualidade e a segurança exigida.

## 1.1 Escopo

O (Challenge APP) deverá ser submetido a testes de usabilidade, integração, sistema, instalação e aceitação.

- ☐ Os testes de integração testam os componentes, previamente testados isoladamente, acoplados com o objetivo de identificar possíveis falhas nos acoplamentos.
- ☐ Os testes de sistema e instalação avaliarão o funcionamento e o desempenho do APP como um todo, verificando a eficácia e segurança, além da compatibilidade e integração do software em diferentes ambientes e diferentes dispositivos com o objetivo de se utilizar estações de trabalho similares ou com as configurações mais próximas o possível das estações de trabalho em que serão utilizadas pelo usuário final ou pelo teste de aceitação do cliente.

A (API – PIX Payments) deverá ser submetido a testes de requisições.

- ☐ O Foco dos testes da API será validar, a entrada de dados e tipos incorretos (como nulo ou vazio) ou tamanhos incorretos para se validar tanto a entrada quanto a saída dos dados.

## 1.2 Referências

Este plano de teste será usado em referência aos seguintes Documentações do Projeto:

Nome do Documento:

- ☐ [platformbuilders.notion.site](https://platformbuilders.notion.site).

## 2. PLANEJAMENTO PARA OS TESTES

### 2.1 Portabilidade dos Teste Challenge AP

Os testes serão realizados nos seguintes dispositivos: Dispositivo Mobile (**Redmi Note 8 Pro**) E versão de SO (**10**) sempre dentro da última versão.

Os testes de automação serão realizados através do Framework de Automação (APPIUM)

### 2.2 Portabilidade dos Teste API – PIX PAYMENTS

Os testes serão realizados nos seguintes dispositivos: Dispositivo Mobile (**Redmi Note 8 Pro**) E versão de SO (**10**) sempre dentro da última versão.

Os testes de automação serão realizados através do Framework de Automação (RestAssured)

### 2.3 Não será aplicado ao Teste

Os testes não serão aplicados aos seguintes dispositivos moveis e dispositivos desktops:

1. **Sistemas Operacionais:** Plataformas de SO (Windows, Linux IOS).
2. **Navegadores Web**
3. **Navegadores Mobile**
4. **Dispositivo IOS**

## 3. TIPOS DE TESTES A SEREM APLICADOS

### 3.1 Teste de API

- ☐ Verifique se as requisições estão enviadas.
- ☐ Verifique se as requisições estão sendo retornadas.

### 3.2 Teste do Ciclo de Negócios e geração de relatórios

- ☐ Verifique se os relatórios estão sendo gerados corretamente através dos testes automatizados.
- ☐ Verifique se o tratamento de exceções estão corretos.

### 3.3 Teste da Interface e usabilidade

- ☐ Verifique se cada tela de interface gráfica pode ser facilmente entendida e se a tela possui responsividade em diferentes dispositivos moveis (Android) sem que haja quebra de layout.

### 3.4 Perfil da Performance

- ☐ Verifique o tempo de resposta de consultar/inserção dos envios de requisições.
- ☐ Verifique o tempo de resposta da troca de informações entre servidor e terminais.

- ☐ Acompanhar as transações como Tempo de Resposta x Processamento para cada transição.

### **3.5 Teste de Falha/Recuperação**

Descrição Garantir que o sistema atende aos requisitos definidos para recuperação de falhas. Normalmente as seguintes situações são abordadas:

1. Perda da comunicação cliente-servidor.
2. Problemas na instalação.
3. Problemas de endereçamento de memória.
4. Qualquer outro erro que faça com que o sistema aborte de forma abrupta sua execução.
5. Nestes casos, normalmente, deve ser garantida a consistência das informações e que o sistema retorne ao seu funcionamento normal, ou até retorne ao ponto exato em que estava.

### **3.6 Teste de Instalação**

Verifique que a instalação do APP ocorra normalmente nos dispositivos moveis de acordo com o especificado em requisito.

Verifique que a atualização dos dados no servidor se reflete em todos os terminais sem que a aplicação perca perda de performance.