

## Relatório com problemas identificados.

### Device físico utilizado para o teste: Redmi Note 8 Pro

Cenário\_01: Validar layout da tela inicial do APP

Dado que estou na tela inicial do APP

Quando visualizo a tela

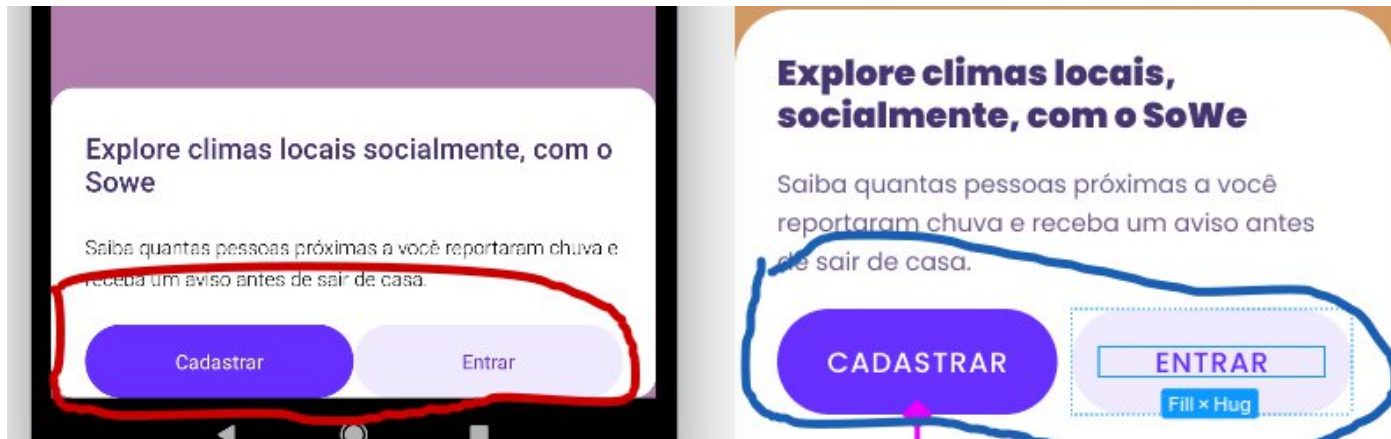
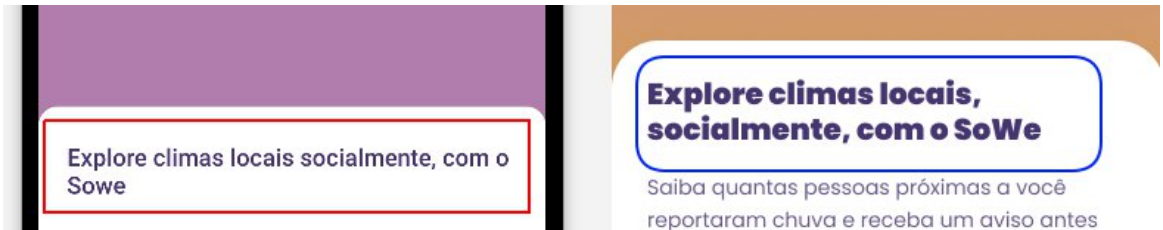
Então o APP exibe texto Principal: "Explore climas locais, socialmente, com o SoWe"

E exibe subtítulo: "Saiba quantas pessoas próximas a você reportaram chuva e receba um aviso antes de sair de casa"

E os botões: "CADASTRAR" e "ENTRAR"

#### Bugs Identificados Cenário\_01:

1. Foi identificado que o texto Principal, não está conforme o prototipo.
  - a. Ausência de pontuação e letras maiúsculas, o Texto correto é: **"Explore climas locais, socialmente, com o SoWe"**
2. A fonte utilizada no prototipo não é a mesma utilizada no app. **Fonte no prototipo: "Poppins"**, Favor analisar se é a mesma utilizada.
3. Botões "Cadastrar e Entrar" não estão em caixa alta. Conforme o prototipo Todas as letras são em Caixa Alta.

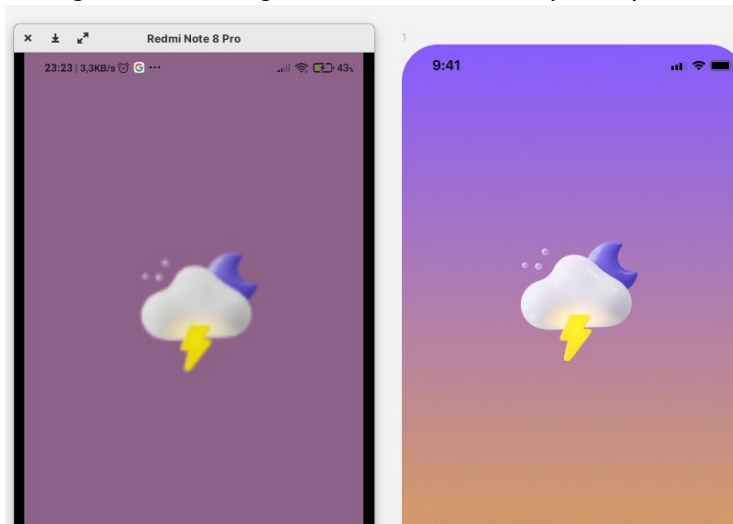


4. Verificar o padding dos botões "CADASTRAR" e "ENTRAR" pode haver uma diferença entre



prototipo.

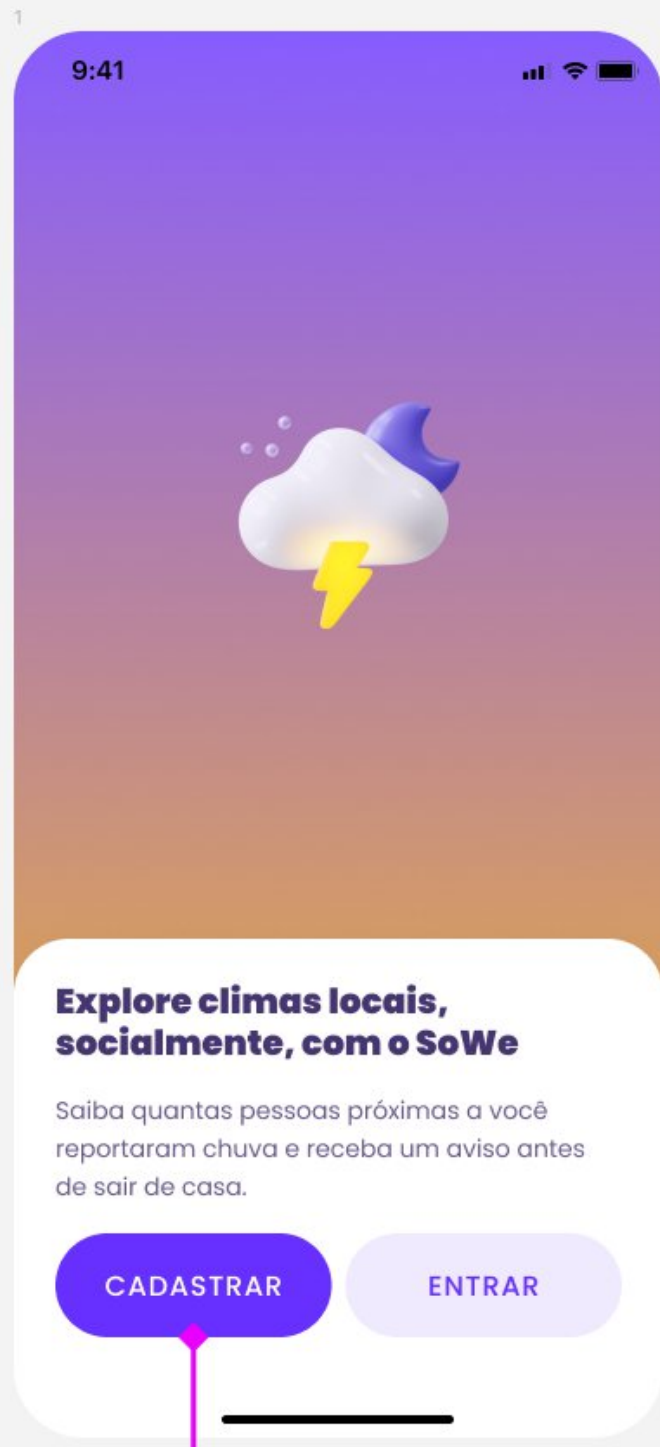
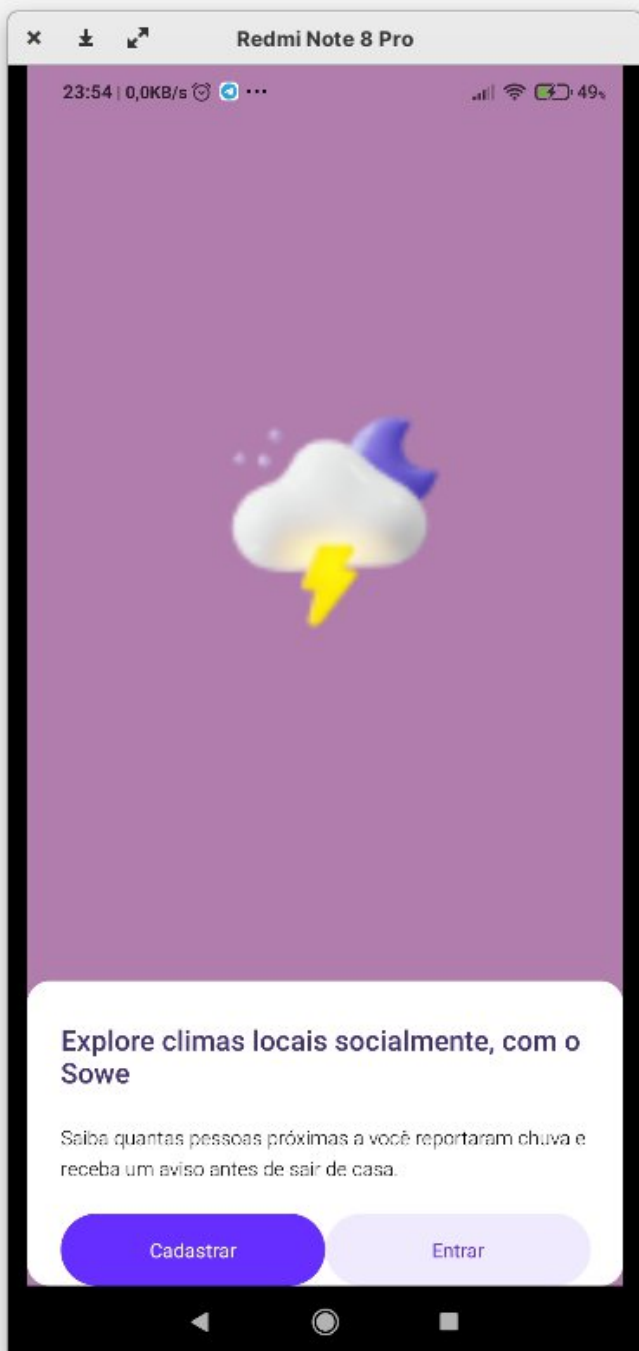
**5. Background da imagem esta diferente do prototipo**



**Melhoria identificada Cenário\_01:**

1. Verificar a possibilidade de melhoria da imagem do background. Visualmente a qualidade esta baixa.

**Evidência do Cenário\_01:**



## Cenário\_02: Visualizar o cadastro no app

Dado que estou na tela inicial

E clico no botão “CADASTRAR”

Então o app exibe a tela de Cadastro

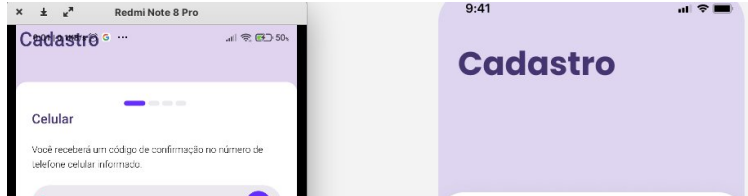
E o texto: Celular

E a mensagem: “Você receberá um código de confirmação no número de telefone celular informado.”

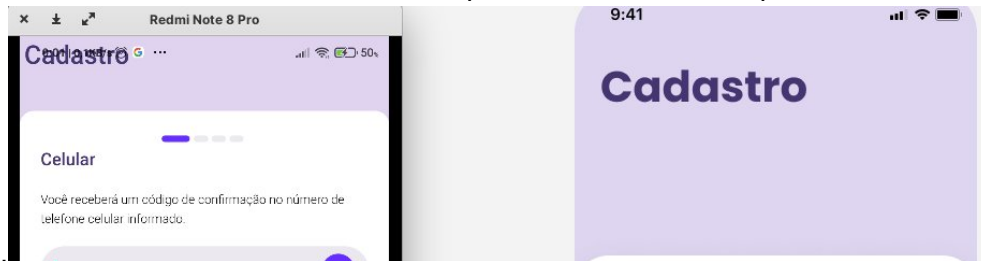
E um campo numérico para input do número do telefone celular exibindo teclado numérico

### Bugs Identificados Cenário\_02:

Há um espaçamento entre as margens do título da tela “Cadastro”. Este não foi desenvolvido na tela.



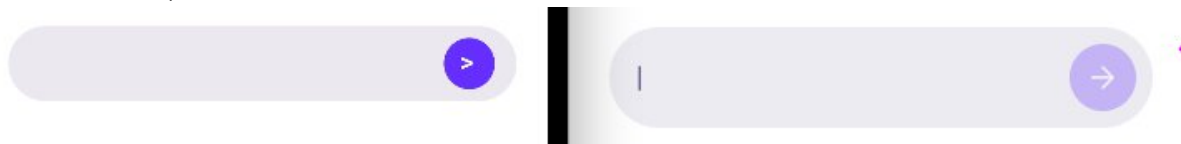
A fonte utilizada no título da tela “Cadastro”, precisa ser analisado, parece haver uma inconsistência de



tamanho.

a.

O símbolo “->” utilizado no prototipo é um Text arrow-right da “Font Awesome 5 Pro”, esta sendo utilizado outro simbolo, e o fundo visualmente tem cores diferentes



### Cenário\_03: Realizar o cadastro no app – Código de confirmação

Dado que estou na tela inicial

E clico no botão “CADASTRAR”

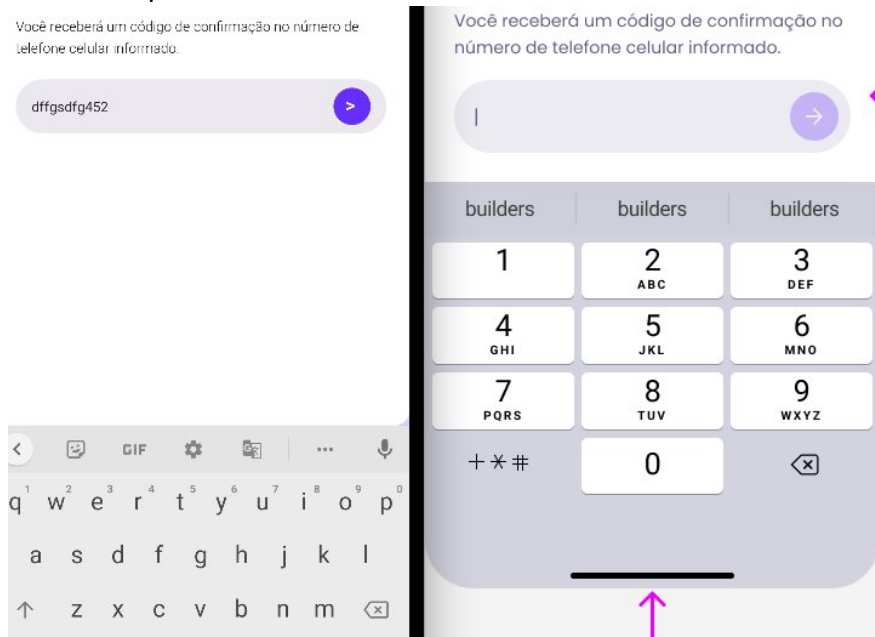
Quando informo um valor valido no campo do celular

E clico na botao “Seta para direita”

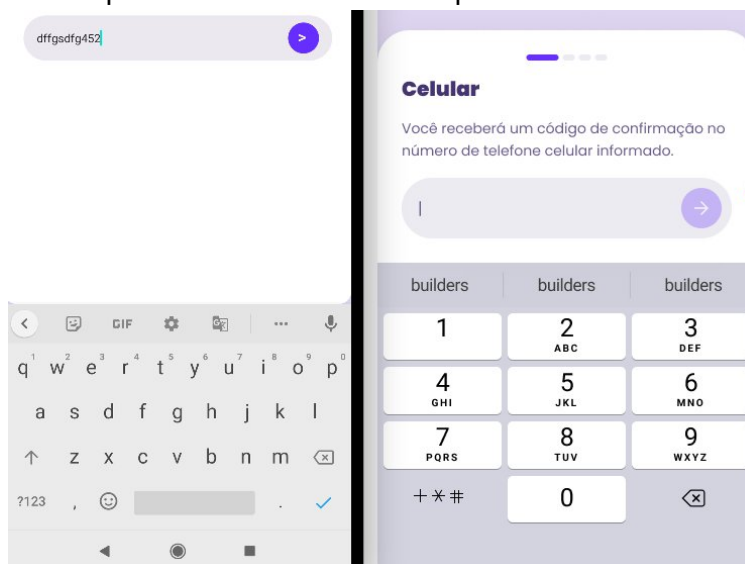
Então o app exibirá a tela de “Código de confirmação”

#### Bugs Identificados Cenário\_03:

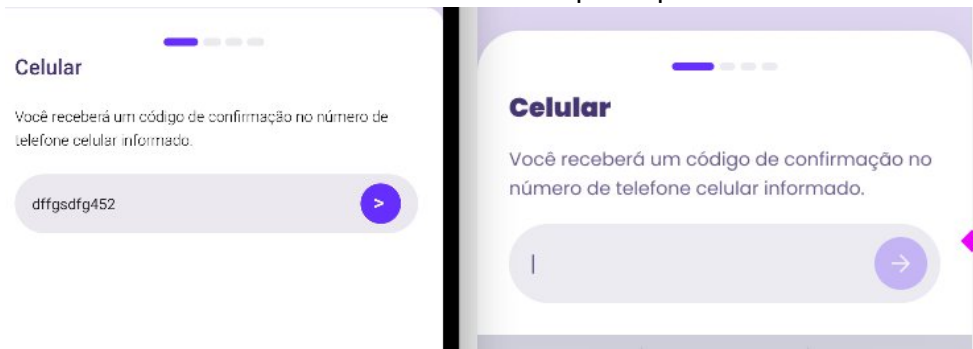
1. O campo de input do número do celular, está permitido caracteres alfanuméricos, mas o correto é apenas numéricos.



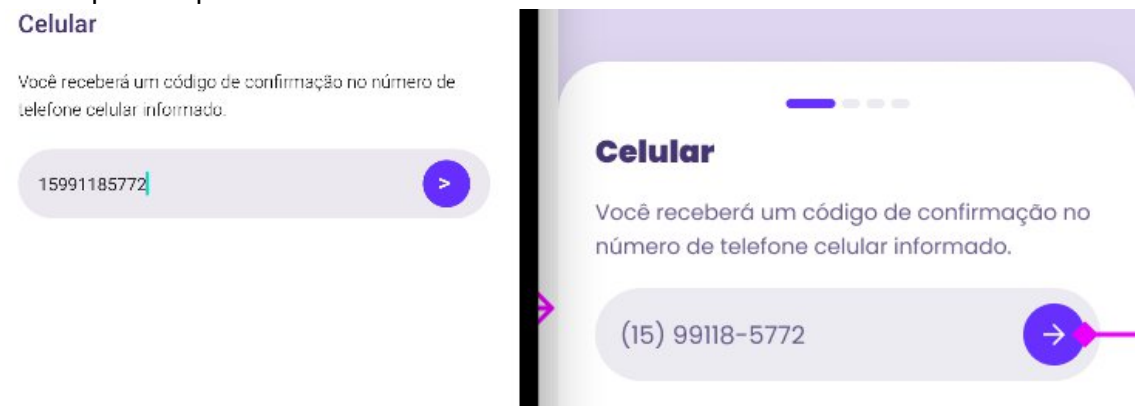
2. Exibir apenas o teclado Numérico para o usuário.



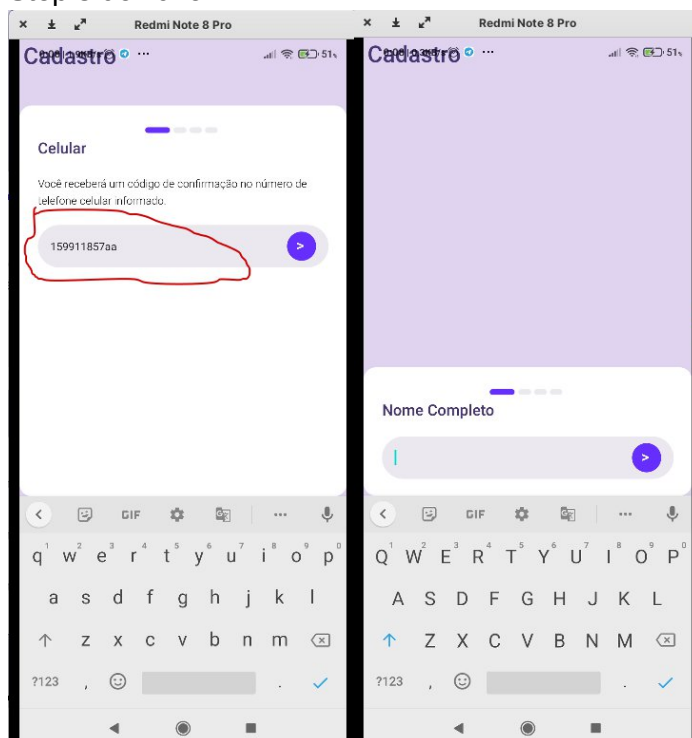
3. O texto “Celular” não esta de acordo com o prototipo.



4. O campo de input do número do celular não exibe a mascara.



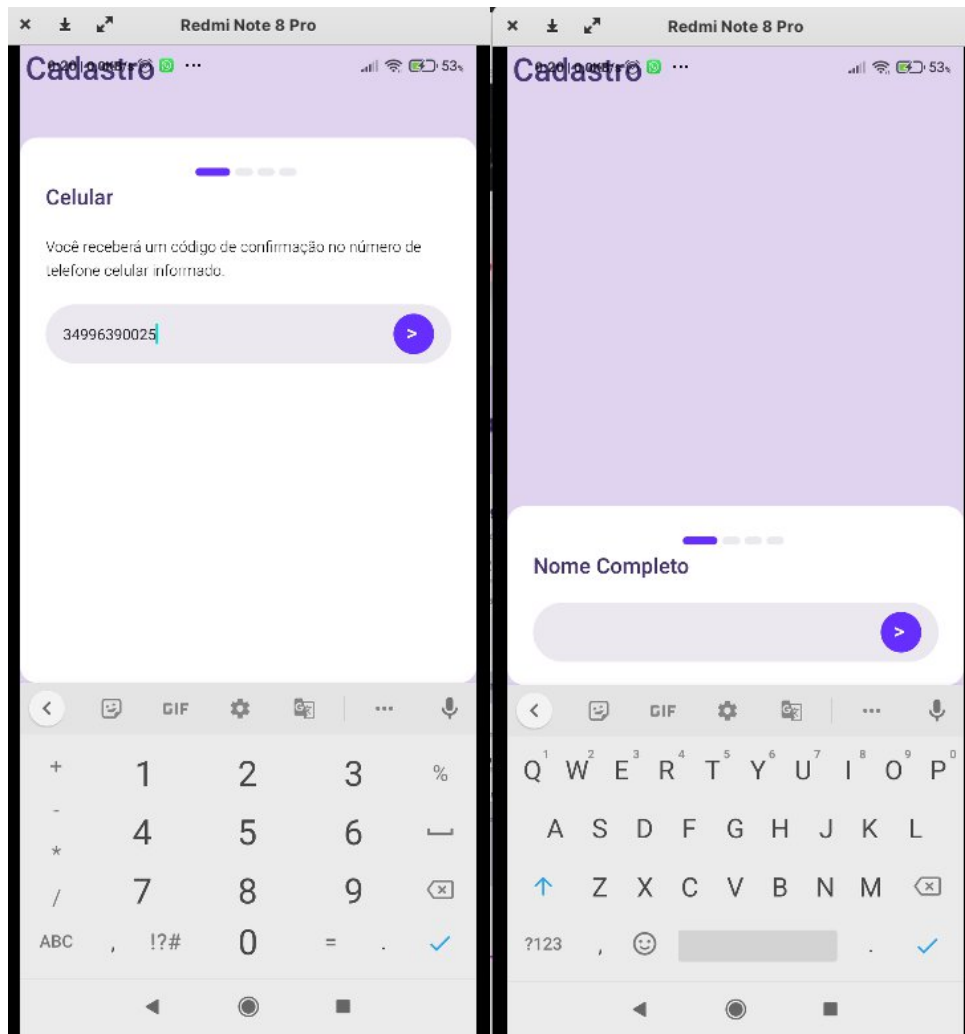
5. O campo de input do número do celular ao informar dados inválidos o app exibe:  
b. Step 3 do fluxo



c.

1. Mesmo informando um número de celular válido o app sempre exibe o step 3 do fluxo de cadastro.

d.



7. **Inconsistência grave: O app não exibe o fluxo correto conforme prototipo. O app pulou o step 2: Código de confirmação**

#### Cenário\_04: Realizar o cadastro no app – Nome

Dado que estou na tela de Cadastro/Nome

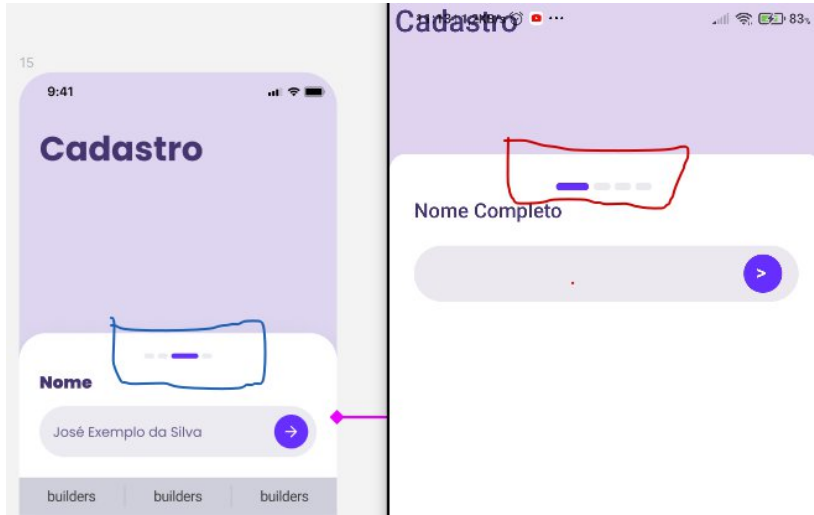
Quando informo Nome

Então o app deverá aceitar Mínimo de 3 letras

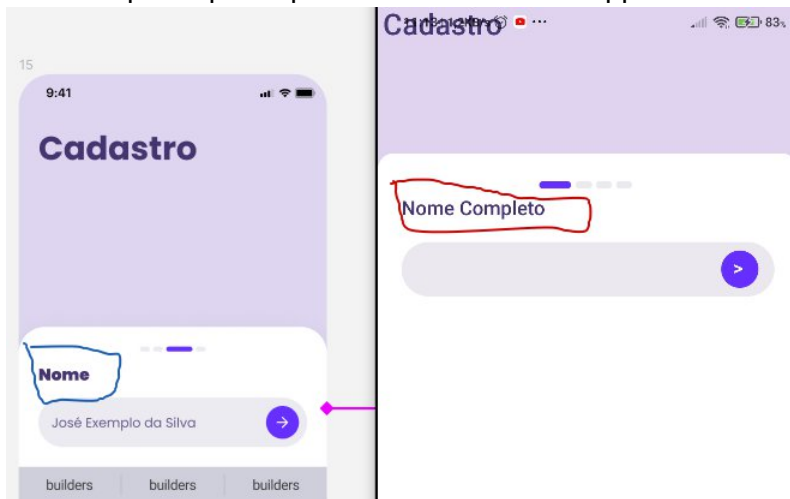
E não é obrigatório um sobrenome para avançar na tela de cadastro

#### Bugs Identificados Cenário\_04:

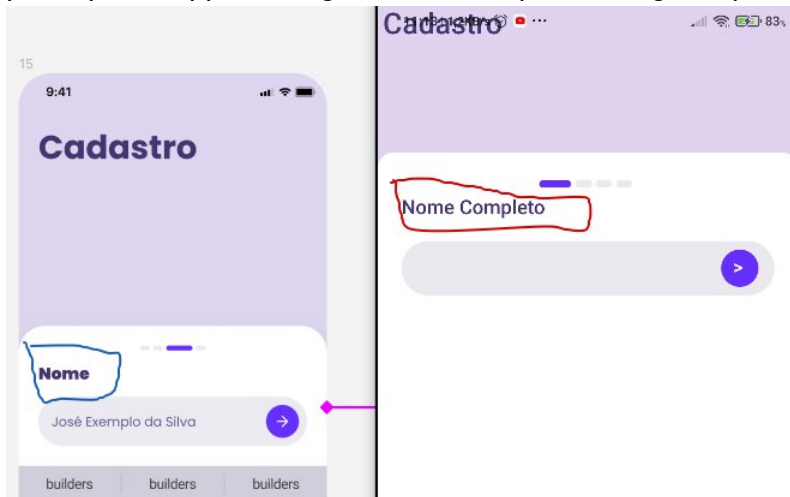
1. O identificador do step de cadastro esta sendo exibido com step corretamente.



2. Label no prototipo é apenas “Nome” mas no app é exibido “Nome Completo”

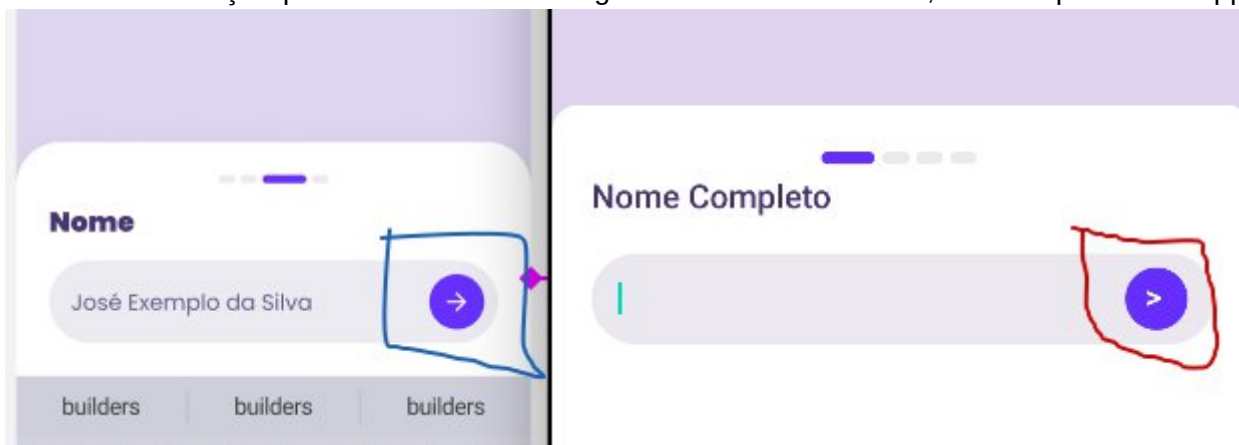


3. A fonte da label “Nome” visualmente parecer ser inconsistente. Favor verificar A utilizada no prototipo é Poppins, weight 900 size 20px line height 24px

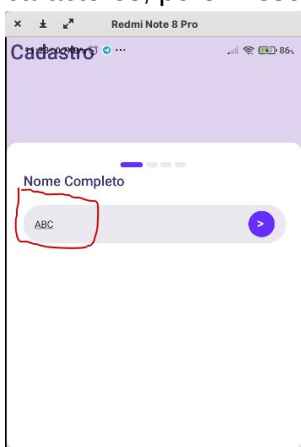




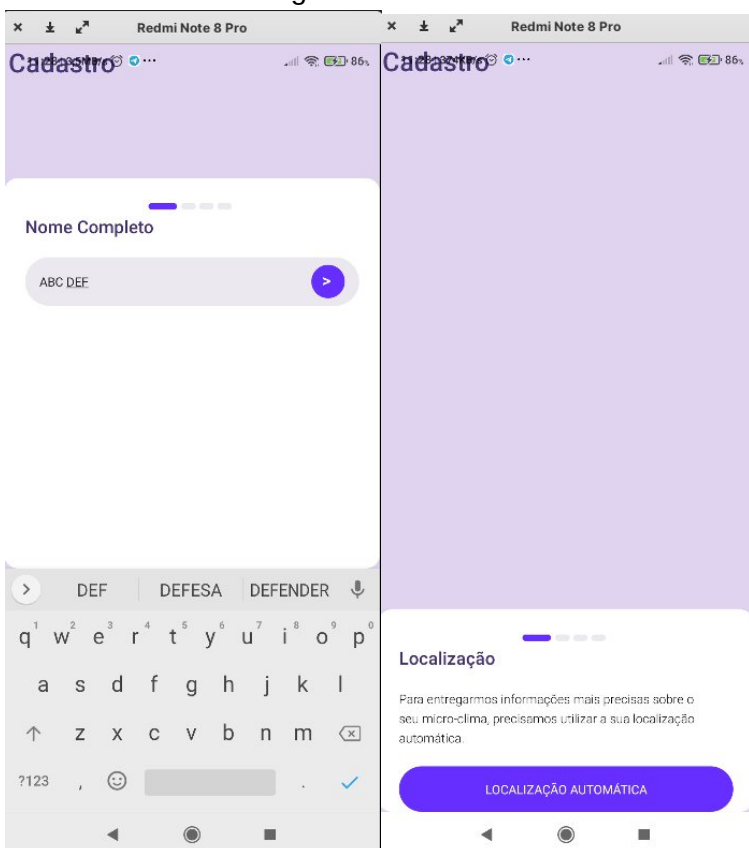
4. Símbolo de avançar que é uma “Text arrow-right” Font Awesome 5 Pro, não foi aplicada no app



5. Conforme regra de negócio o app deveria permitir avançar quando o usuário informar pelo menos 3 caracteres, porém isso não ocorreu.



6. Conforme regra de negócio informar sobre nome não é obrigatório. Mas o app só avança quando foi adicionando um segundo nome.



## Cenário\_05: Realizar o cadastro no app – Localização

Dado que estou na tela de Cadastro/Localização

Então o app deverá exibir uma animação no centro da tela

E quando clicar em “LOCALIZAÇÃO AUTOMÁTICA”

Então o app deverá exibir um pop up com as informações:

Texto: Compartilhar a localização

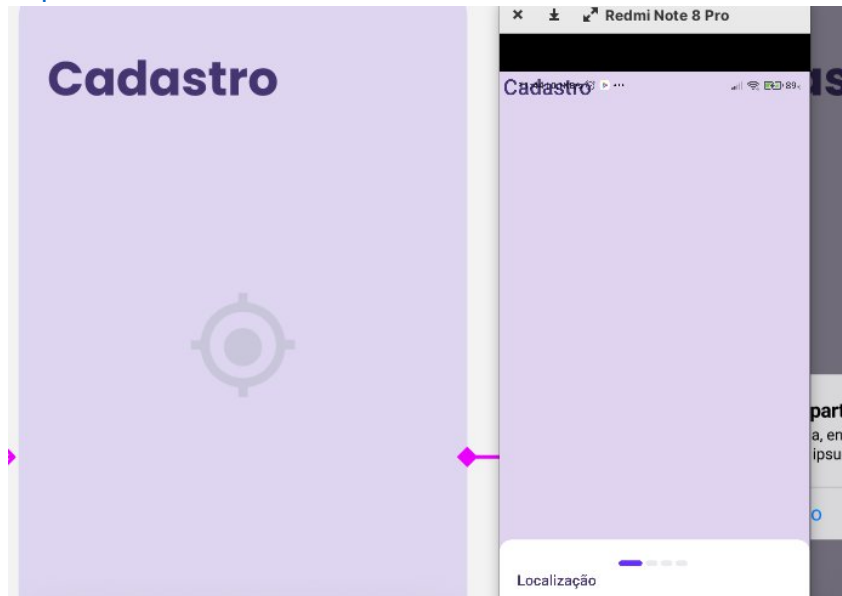
Texto: Blablabla, enquanto usa o app. Lorem ipsum dolor sit amet.

Botões: Não e Sim

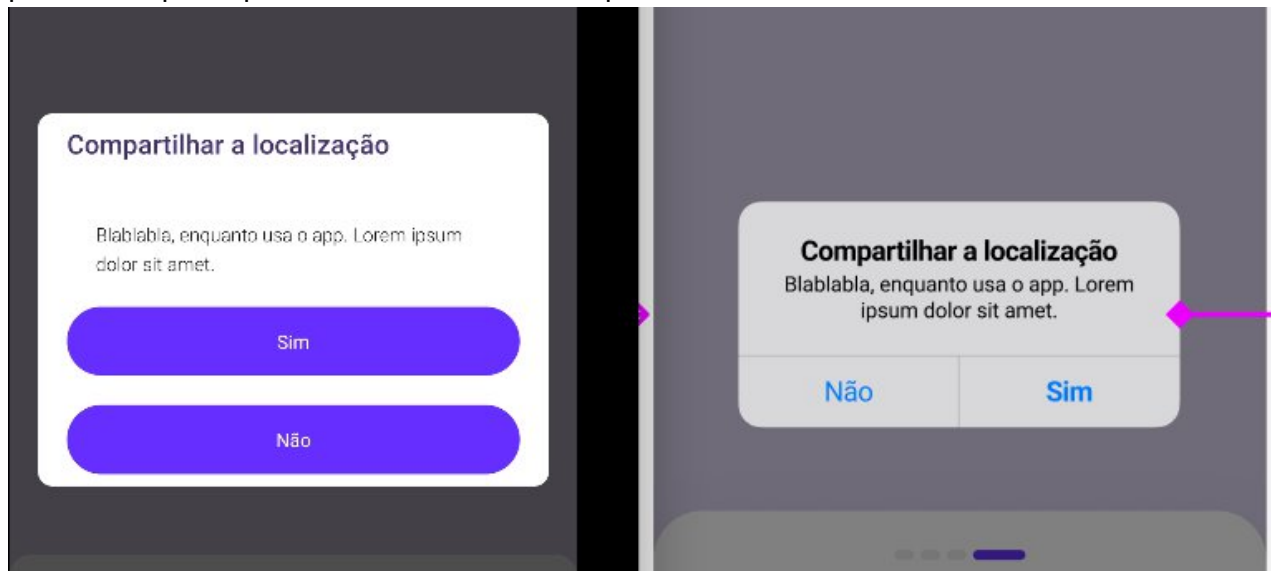
### Bugs Identificados Cenário\_05:

1. A animação do target exibida no prototipo não foi desenvolvida no app. Link da animação:

<https://lottiefiles.com/4060-location>



2. As fontes estão inconsistentes com o prototipo
3. Mesmo sendo componentes diferentes entre android e ios é possível chegar em uma exibição próxima do prototipo. Favor analisar este componente

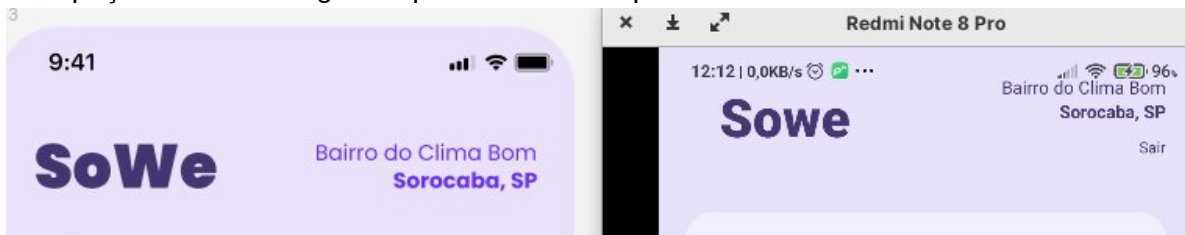


**Cenário\_06: Visualizar a home do app SoWe**  
**Dado que estou na tela na Home do app SoWe**  
**Então o app exibirá as seguintes informações:**

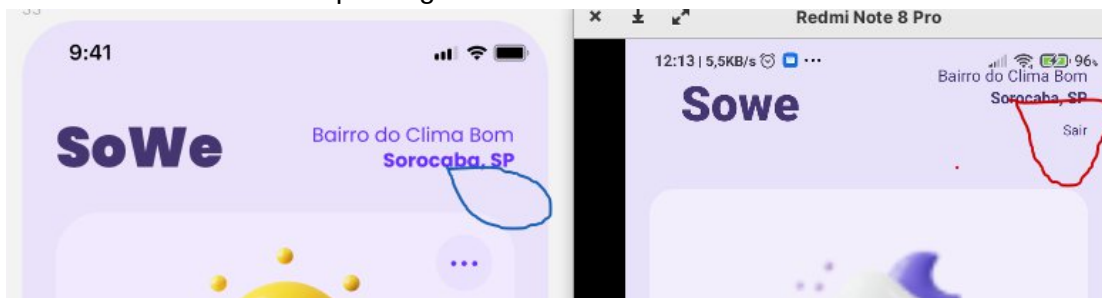
- Título: SoWe
- Localidade do usuário: bairro e cidade
- Ícone referente ao clima e temperatura
- Botão de config: "..."
- Valor da temperatura
- Valor da temperatura Baixa
- Valor da temperatura Alta
- Parametros: "Chanc. Ch.", "Chuva", "Vento", "Raios UV", "Umidade", "Sensação"
- Intervalo de horas de 30 minutos para seleção do usuário
- Calendário no formato: dia(xx), nome do mes, ano(yyyy)

**Bugs Identificados Cenário\_06:**

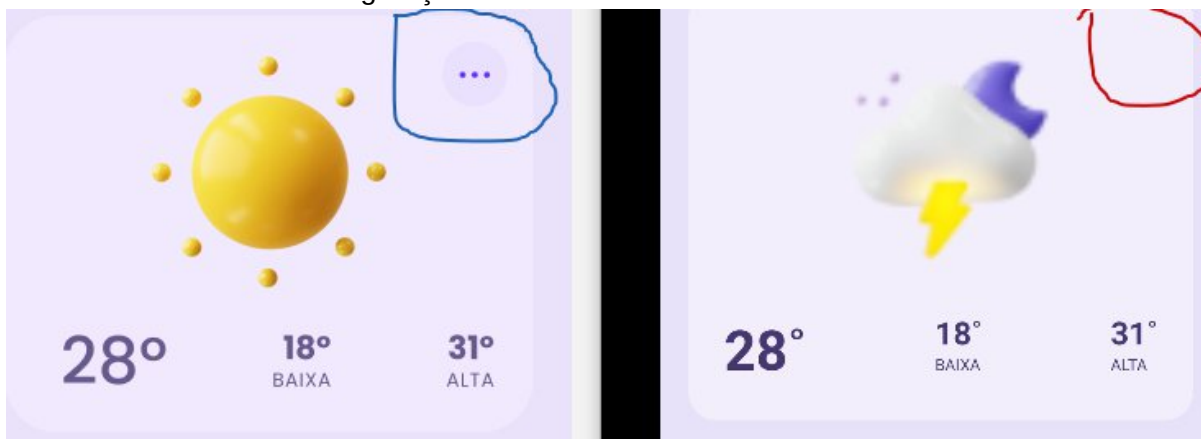
1. O Espaçamento da margem superior não foi respeitado.



2. O Texto "SoWe" esta inconsistente com o prototipo
3. No prototipo não existe o botão "Sair" se houve uma necessidade funcional de adicionar, é necessário atualizar o arquivo figma



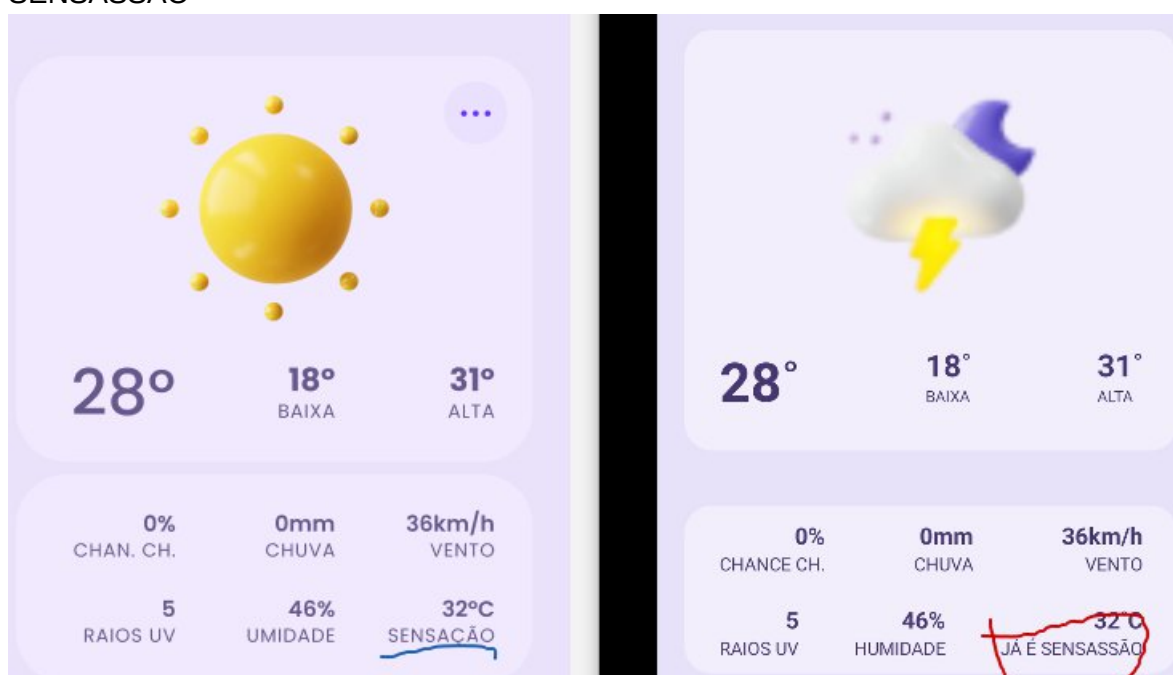
4. Ausência do botão de configuração.



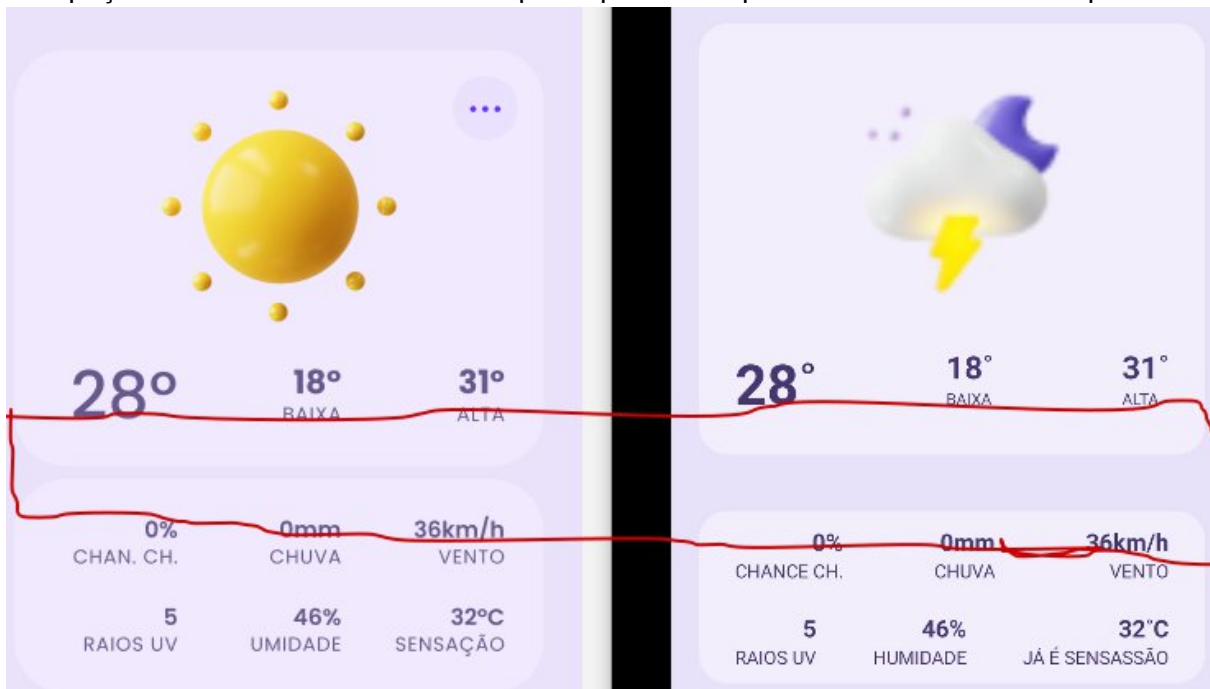
5. Mesmo com as mesma temperatura e parâmetros foi exibido um ícone diferente do layout



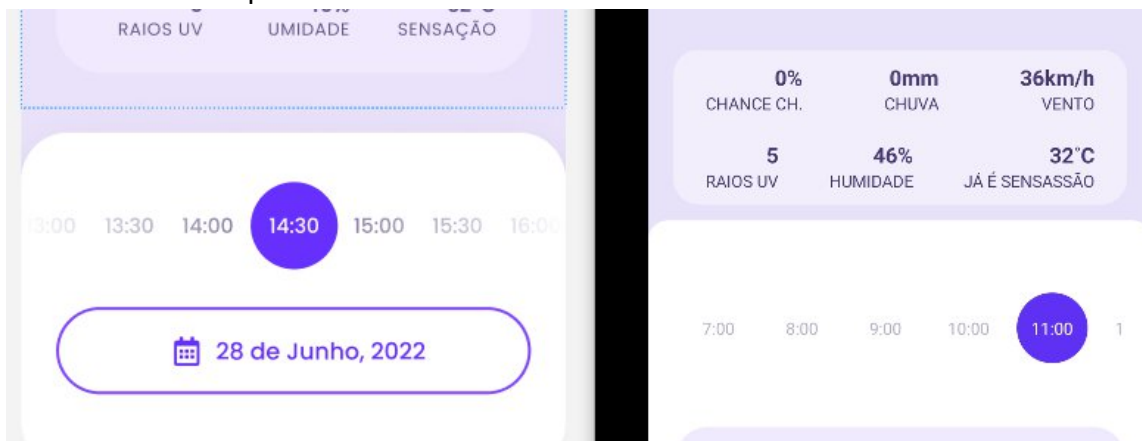
6. O parâmetro com o texto: “SENSAÇÃO” esta inconsistente. Esta sendo exibido o texto: “JÁ E SENSASSÃO”



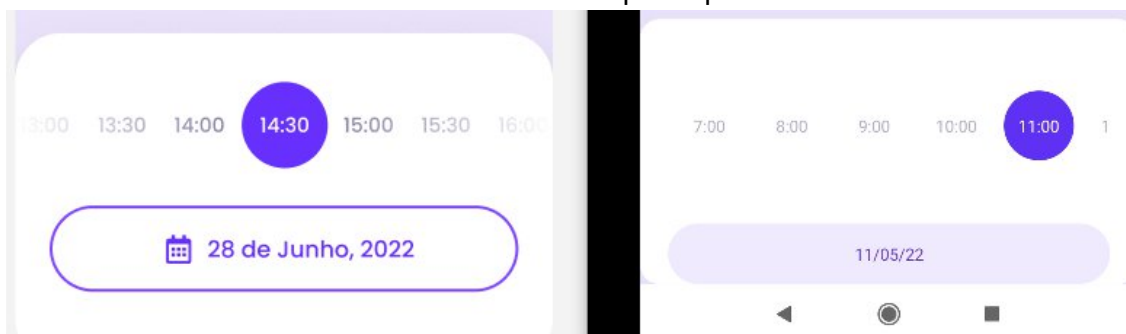
7. O espaçamento entre os dois cards no prototipo indica 8px. No device está bem superior.



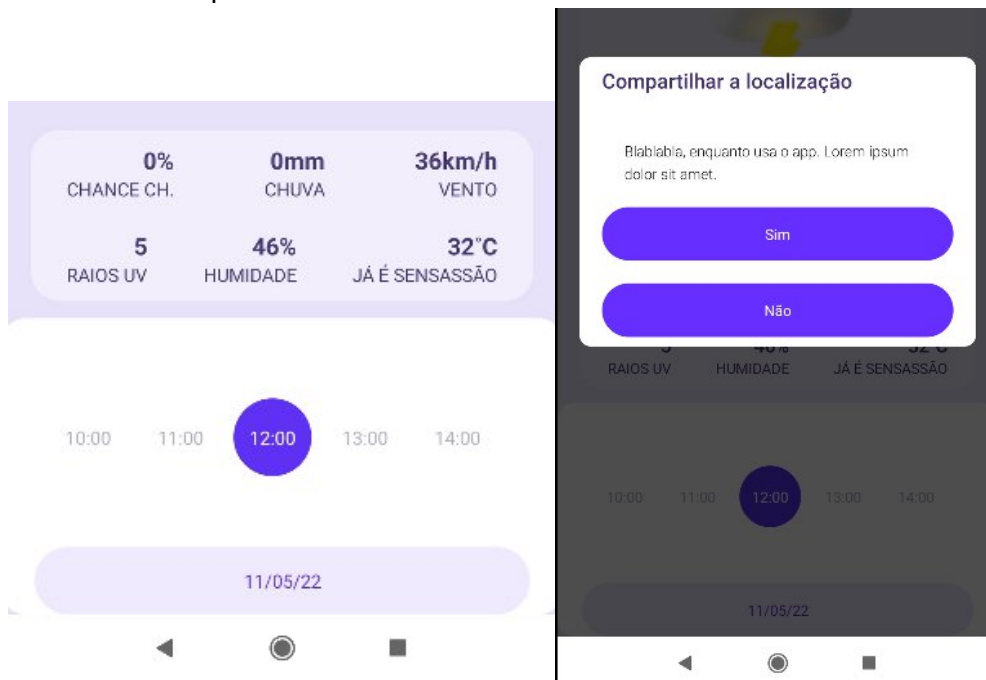
8. O Intervalo de tempo dos horario é de 30 minutos. No device esta sendo exibido a cada 1 hora



9. O formato da data esta inconsistente com o do prototipo



10. Ao clicar no botão de data, exemplo: 11/05/22, o app exibe o popup de compartilhar a localização. O correto seria possivelmente um calendário



#### Cenário\_07: Ação do botão “ENTRAR” na tela inicial

Dado que estou na tela inicial do app SoWe

Quando clico em Entrar

Então o app exibirá as seguintes informações:

- Título: SoWe
- Localidade do usuário: bairro e cidade
- Ícone referente ao clima e temperatura
- Botão de config: “...”
- Valor da temperatura
- Valor da temperatura Baixa
- Valor da temperatura Alta
- Parâmetros: “Chanc. Ch.”, “Chuva”, “Vento”, “Raios UV”, “Umidade”, “Sensação”
- Intervalo de horas de 30 minutos para seleção do usuário
- Calendário no formato: dia(xx), nome do mes, ano(yyyy)

#### Bugs Identificados Cenário\_07:

1. São os mesmo relatados no Cenário\_06

## Considerações para automação do fluxo feliz

Identifiquei que o fluxo do aplicativo tem uma erro crítico onde não foi desenvolvido uma tela. Essa tela “Confirmação de Código” fica no meio do fluxo. Sendo muito importante para que o aplicativo funcione conforme fluxo do figma. Eu entendo como erro grave e por isso não dei continuidade na automação do testes fluxo feliz. No entanto para demonstrar que seria possível automatizar, fiz mais um passo, no intuito de exibição da automação do código do teste. Quero também deixar registrado que em um ambiente real tendo este exemplo de aplicativo, a automação do testes iria ocorrer somente após o fix de todos os bugs, motivo pelo qual não é viável neste nível de desenvolvimento do aplicativo, evitando e refatoração do código no futuro.