



Backend. AI

2021 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미 발대식

ENTER



진행 전 안내



01

02

03

04



- 발대식은 온라인(개더타운)으로 진행됩니다.
 - 발대식 이후 8/8 (일) 부터 챌린지스가 시작됩니다.
 - 발대식 때 진행된 내용은 추후 Slack에 공유됩니다.
- 챌린지스 참여 전 꼭 숙지해주세요!



01

02

03

04



!

30초 자기 소개를 해봅시다!



01

02

03

04



진행 순서



진행 순서



01

02

03

04



01. 프로젝트 소개

Backend.AI 프로젝트 소개와
기여 방법, 진행 방향

02. 스케줄 정하기

멘토와의
미팅 시간 정하기

03. Q&A

실시간 질의응답

04. 이벤트

퀴즈를 풀어봅시다!



01

02

03

04



01.

프로젝트 소개



Backend.AI 프로젝트 소개와
기여 방법, 진행방향



Backend.AI 란?



01

02

03

04



오픈소스 소프트웨어를 활용해 머신러닝과 딥러닝에 필요한 개발 환경을 몇 번의 버튼 클릭 만으로도 손쉽게 쓸 수 있게 제공하고, GPU 가상화를 지원해 효율적인 자원 사용을 돕는 오픈소스 플랫폼입니다.



Backend.AI 란?



01

02

03

04



아래 모든 저장소가 맞게 설치되어야 실행할 수 있습니다.

- Manager: <https://github.com/lablup/backend.ai-manager>
- Agent 저장소: <https://github.com/lablup/backend.ai-agent>
- Common: <https://github.com/lablup/backend.ai-common>
- Storage-proxy: <https://github.com/lablup/backend.ai-storage-proxy>
- Webserver: <https://github.com/lablup/backend.ai-webserver>
- Client SDK for Python: <https://github.com/lablup/backend.ai-client-py>



Backend.AI 란?

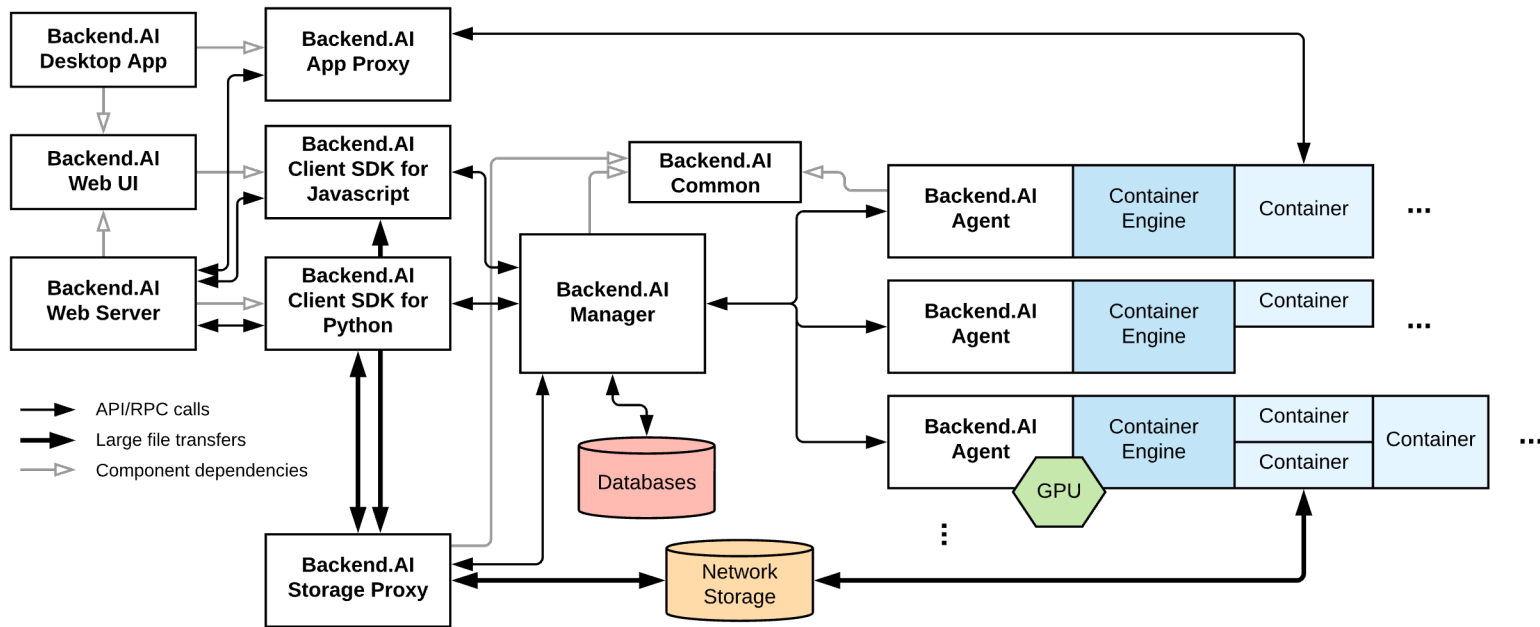


01

02

03

04



이미지 출처: <https://blog.lablup.com/posts/2021/07/05/backendai-contribution-guide>



어떻게 기여할 수 있나요?



01

02

03

04



PASSIVE

이슈 생성하기, 질문하기
코멘트 달기, 태그 추가하기,
...



ACTIVE

이슈 해결하고 PR 올리기



어떻게 소통하나요?



01

02

03

04



Slack

(21-backend-dot-ai)

쓰레드와 답글
(프로젝트 관련 질문, 잡담 등등...)



GitHub

프로젝트 별로
issues와 Pull Request
(🔴 프로젝트 관련 내용만!)



슬랙으로 질문하기

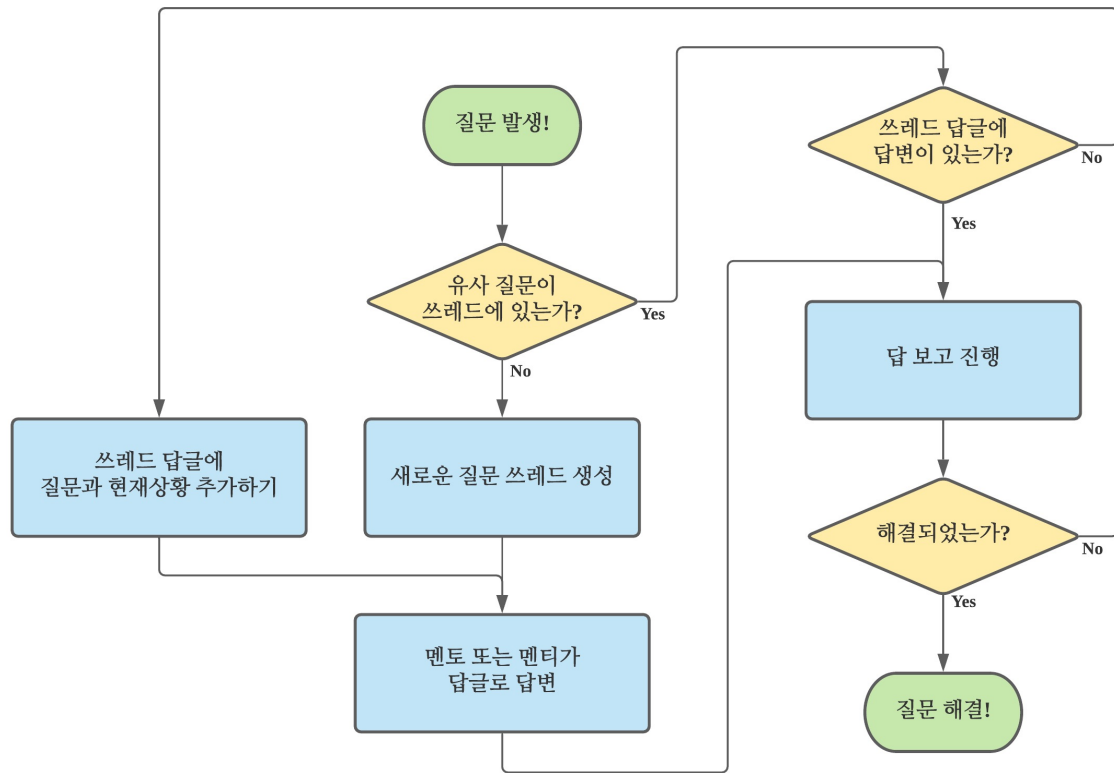


01

02

03

04



전체 일정

날 짜	내 용
8/7(토)	발대식
8/7(토) ~ 8/31(화)	컨트리뷰션 아카데미 [Challenges] Program
9/3(금)	컨트리뷰션 아카데미 [Masters] Program 합격자 발표
9/3(금) ~ 11/19(금)	컨트리뷰션 아카데미 [Masters] Program
9/11(토)	중간공유회 [Midterm Recap] 개최
10/23(토)	최종심사 및 성과 발표회 개최
11월	지역 스프린트
11월 ~ 12월	인턴십 프로그램
12월	시상식

프로젝트 세부 일정

주차	날 짜	내 용
1주차	8/7(토)	발대식
	8/7(토) ~ 8/11(수)	환경설정 및 Git/GitHub 을 통한 피드백 및 PR 규칙 익히기 - 코스 1. Backend.AI 사용해보기 - 코스 2. 프로젝트 기본 코딩 가이드 숙지하기
2주차	8/12(목) ~ 8/15(일)	프로젝트 한국어화 기여 연습을 통한 첫 PR 해보기
3주차	8/16(월) ~ 8/22(일)	프로젝트 내부구조 학습 및 멘티 별 개인 주제 확정 - 코스 3. 개발 환경 설정하기
4주차	8/23(월) ~ 8/29(일)	개인별 면담을 통한 맞춤 멘토링 - 코스 4. 개선하고 싶은 부분 찾아 개선하기
5주차	8/30(월) ~ 8/31(일)	중간 점검 및 멘티와 멘토 간 상호 피드백 받기
중 간 점 검 및 Masters 프로그램 참가 멘티 선발 (9/3 (금) 예정*)		



진행 방향



01

02

03

04



팀을 나누어 활동하게 됩니다.
볼드체로 된 성함은 팀장, 나머지는 팀원으로 구성됩니다.

- A 팀
김병철, 김기혁, 최은정
- B 팀
여종현, 서민경, 이태우, 강승일
- C 팀
이상훈, 오진석, 이예은, 김유정
- D 팀
이희광, 이해연, 백종현, 이유찬



진행 방향



01

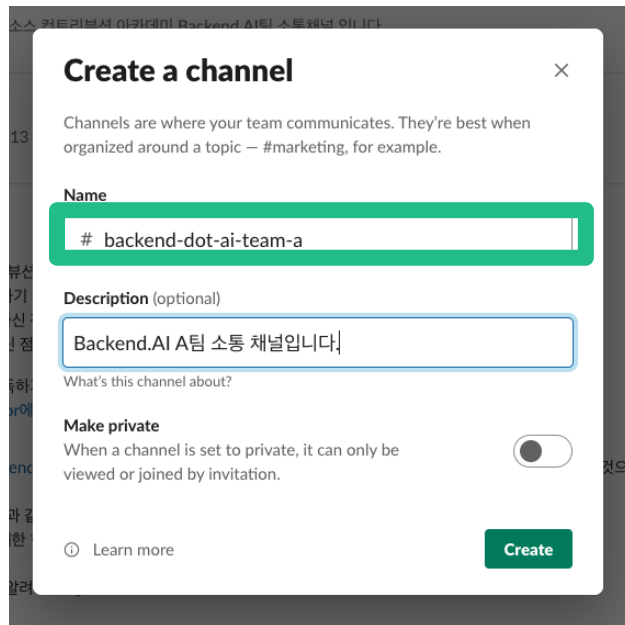
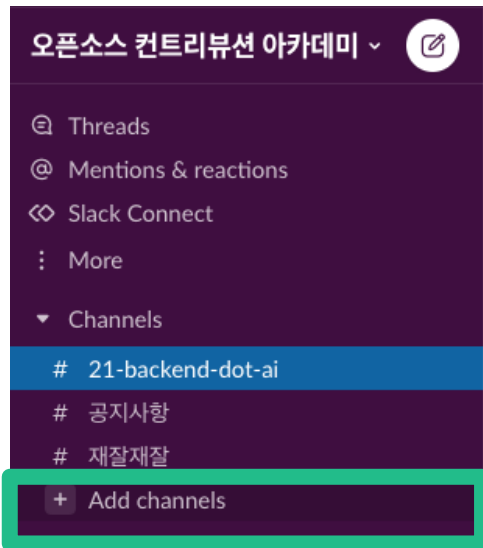
02

03

04



팀장 미션: 팀 슬랙 채널을 만들고 최소 1명 이상의 멘토를 채널에 초대해주세요. (※ 슬랙 채널 명 예시: **backend-dot-ai-team-a**)





진행 방향



01

02

03

04



팀원 미션: 팀 채널에서 모두에게 인사 메시지 남겨주세요!

안녕하세요! 저는 강지현입니다. 잘 부탁드립니다 꾸벅 🙇‍♀️



B

I



Aa



Return to send

Shift + Return to add a new line



진행 방향



01

02

03

04



- 팀 별로 최소 주 1회 이상 멘토에게 진행 상황을 공유해야 합니다.
- 진행 상황 공유는 온라인으로 약 30분 정도 진행됩니다.
- 팀 별 미팅에서 개인별 맞춤 멘토링도 함께 진행됩니다.



진행 방향



01

02

03

04



- 미션은 팀 별로 진행하고, 모든 멤버가 가장 먼저 미션을 완료하는 팀에게 가산점을 부여합니다.
- 팀별 점수에 따라 1등 팀에게 소정의 선물을 드립니다 📺.
- 개인별 활동에 대한 가산점은 우수 참여 멘티 선정과 개인 특별상 후보 선정에도 반영됩니다.
- 우수 참여 멘티는 래블업 주식회사 인턴십에 참여할 기회를 드립니다.
- 특별 세션에는 모든 멘티가 참여해야 합니다.



01

02

03

04



02.

스케줄 정하기



멘토와의 미팅시간 정하기



스케줄 정하기 앞서...



01

02

03

04



- 팀 미팅 스케줄은 아래 정해진 시간으로 고정됩니다.
- 매우 특별한 상황이 아닌 이상 시간 변동은 불가합니다.
- 팀 별로 정해서 말씀해주시는 대로 선착순 적용 됩니다.
(빠르게 팀원과 소통해서 정해주시는 센스!)

스케줄 목록 (택 1)

#	요일	시간	팀명
1	목요일	오후 7시 ~ 오후 8시	
2	목요일	오후 8시 ~ 오후 9시	
3	목요일	오후 9시 ~ 오후 10시	
4	토요일	오후 8시 ~ 오후 9시	A팀
5	토요일	오후 9시 ~ 오후 10시	
6	토요일	오후 10시 ~ 오후 11시	
7	일요일	오후 8시 ~ 오후 9시	D팀
8	일요일	오후 9시 ~ 오후 10시	C팀
9	일요일	오후 10시 ~ 오후 11시	B팀



01

02

03

04



03.

Q & A 세션



궁금한 점들을 실시간으로
질의응답하는 시간입니다.



질문 내용을 공유해주세요!



01

02

03

04



- 바로 답변이 어려운 경우는 질문을 슬랙에 올려주세요.
- 질문을 올릴 때는 (질문) 키워드를 꼭 앞에 붙여주세요.



01

02

03

04



04. 이벤트



퀴즈를 풀어봅시다!



KaHoot! 으로 퀴즈를 풀어봅시다!



01

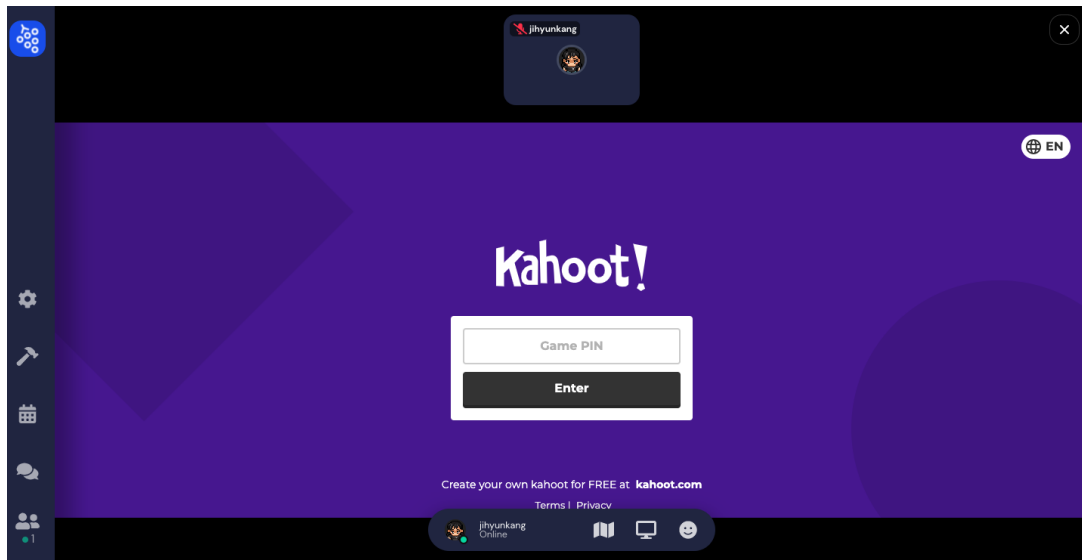
02

03

04



1. 개더타운의 Backend.AI 섬에서 지정된 곳에 x 키 눌러서 입장해주세요.





KaHoot! 으로 퀴즈를 풀어봅시다!



01

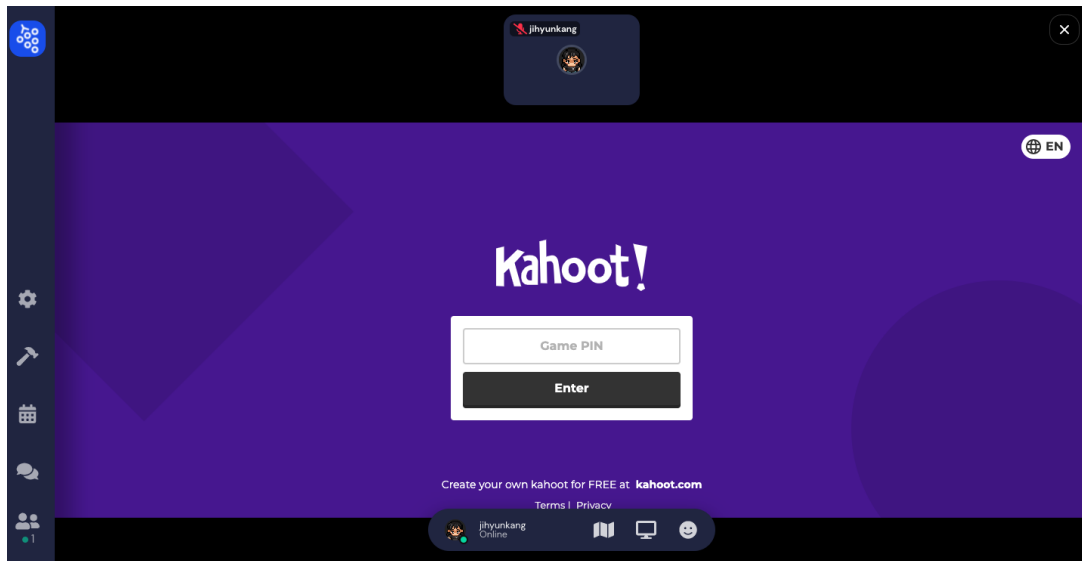
02

03

04



2. Game PIN 에 안내자가 안내하는 PIN 번호 입력후 Enter 버튼 클릭





KaHoot! 으로 퀴즈를 풀어봅시다!



01

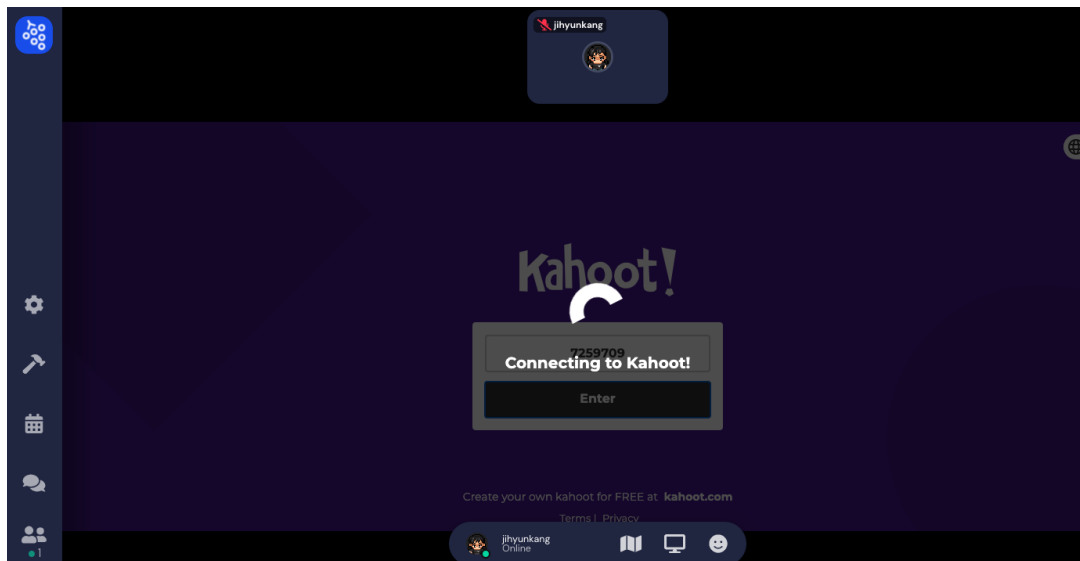
02

03

04



3. 연결중 표시가 뜨고 다음 화면으로 넘어가면 OK!





KaHoot! 으로 퀴즈를 풀어봅시다!



01

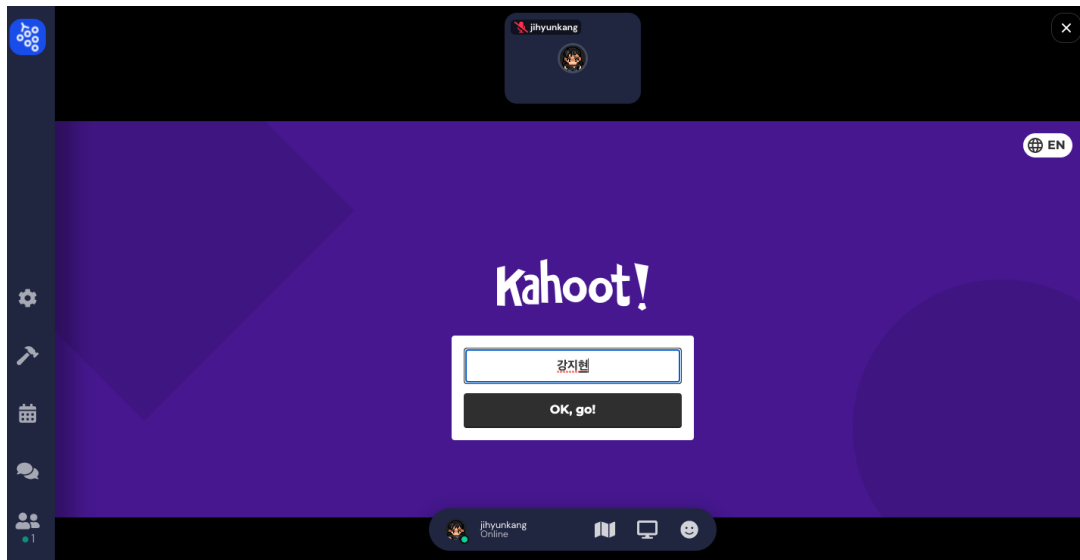
02

03

04



4. Nickname 입력 칸에 본인 성명을 적고 Ok, go! 를 클릭





KaHoot! 으로 퀴즈를 풀어봅시다!



01

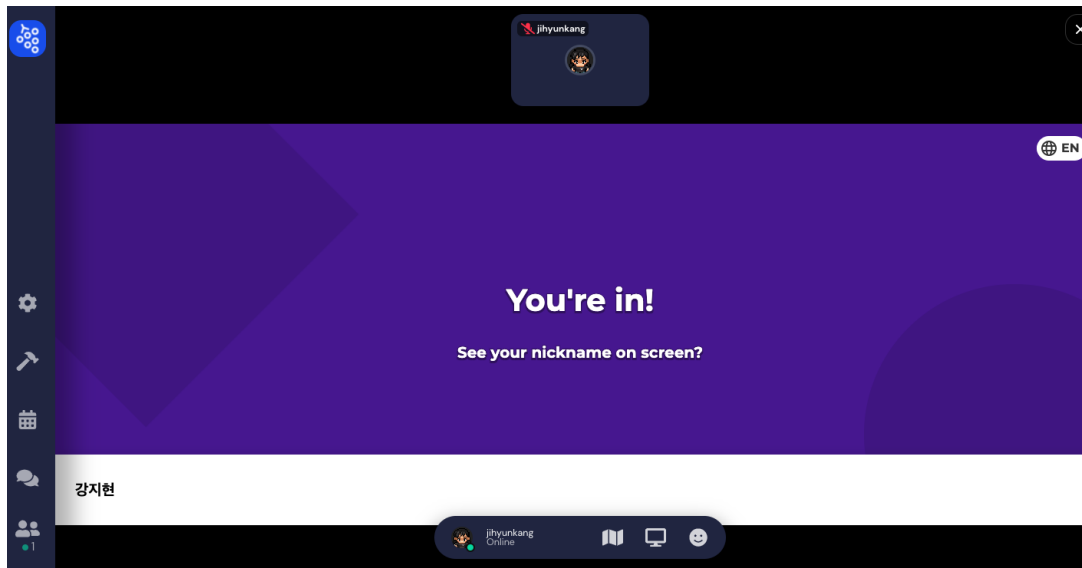
02

03

04



5. 입력한 이름이 하단에 나오면 퀴즈룸에 잘 들어온 것입니다.
다른 참가자를 위해 잠시 기다려주세요!





KaHoot! 으로 퀴즈를 풀어봅시다!



01

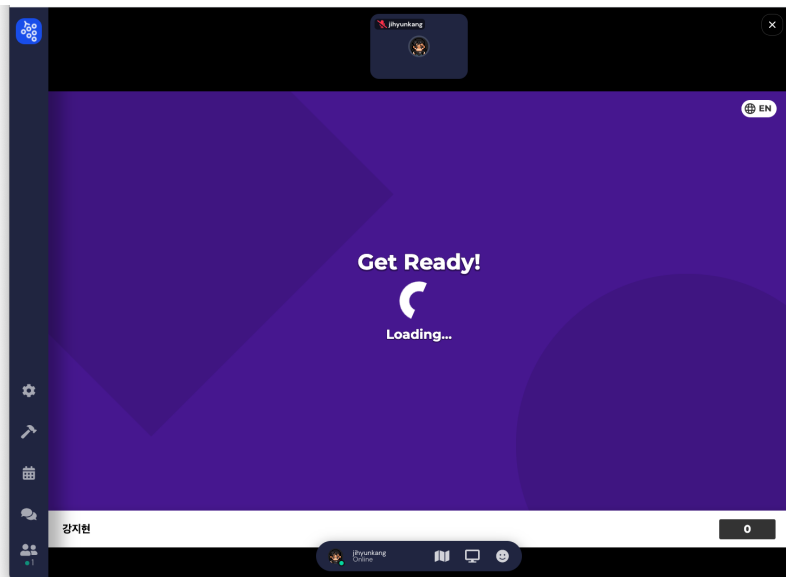
02

03

04



6. 모든 참여자가 들어오면 게임이 시작됩니다.





KaHoot! 으로 퀴즈를 풀어봅시다!



01

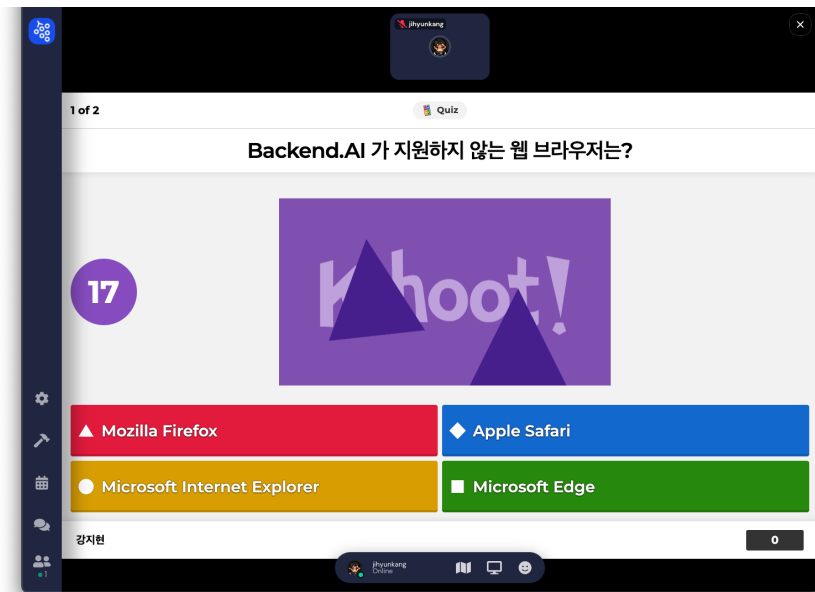
02

03

04



6. 문제가 나오면 빠르게 답해주세요! (빠르게 답을 맞출수록 고득점[↑] TOP)





마치며...



01

02

03

04



Git 사용자 교육을 수강하지 않으신 분들은 꼭 수강 부탁드립니다!

- 1차: ~~7/31(토) ~ 8/1(일)~~ (종료)
- 2차: 8/14(토) ~ 8/15(일) 📌📌📌



01

02

03

04



THANKS!

슬랙에서 또 만나요! 🙌

CREDITS: This presentation template was created by [Slidesgo](#),
including icons by [Flaticon](#), and infographics & images by
[Freepik](#)

Please keep this slide for attribution