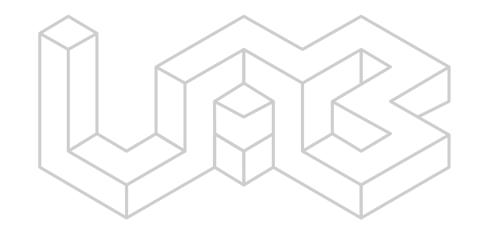
# 컨트리뷰션 가이드라인

Backend.Al



## 프로젝트 개발 규칙



#### 개발



- GitHub 저장소의 README는 아래 내용을 포함합니다:
  - 。 프로젝트 제목
  - 。 프로젝트 한 줄 요약
  - 。 설치 / 실행 / 개발 방법
    - 별도의 문서 사이트를 가리키는 링크도 됩니다.
  - 。 브렌치 관리 규칙 (없다면 아래 설명할 저희 규칙을 따라주세요)

#### 개발: 브랜치 관리 규칙



- master 또는 main: 가장 최신의 개발 버전
- X.Y: 안정 릴리즈 버전들에 해당
  - o CI/CD가 연결된 클라우드 서비스의 경우, production 브렌치를 사용합니다.
  - ㅇ 버전 스키마는 프로젝트마다 다르지만, 일반적으로 연.월 방식을 사용합니다. 예) 21.03
- X.Y.Z: 각 릴리즈에 해당되는 태그
- 다른 규칙을 사용하고 싶은 경우, 저장소의 README에 명기하고 공동작업자들에게 알립니다.
  - o e.g., *main* 을 안정 버전 브렌치로, **develop** 을 개발 브렌치로
- v1.0 이전
  - o 1-3명정도의 소수의 사람들이 코드를 만듭니다.
  - o 바로 main에 커밋해도 됩니다.
- v1.0 이후
  - o 아무리 작은 변경 사항도 PR을 만듭니다.

#### 개발: 워크플로우 설명



```
$ git checkout main # the target base branch
$ git checkout -b feature/improve-something
(Do the work)
$ git add ...
                                                                     X See also: https://cli.github.com
$ git commit -v
$ git push -u origin feature/improve-something
                                                                     $ qh pr create
(Create a pull request)
                                                                     $ qh pr status
                                           At this point, you will get the
                                              PR number XXX.
(Take the review feedback and apply it)
$ git commit -av
(Merge the updated base branch if required)
$ git fetch && git merge origin/main
(Add the news fragment for this PR: "changes/XXX.feature") 

See the next slide.
(Done and merged) # the merged remote branch is auto-deleted by GitHub
$ git checkout master
$ git pull -p  # update & sync deletion of the remote branches
$ git branch -D feature/improve-something # remove the local branch
```

#### 개발: 작업 기록 관리



- 체인지로그 자동 작성을 위해 towncrier 를 사용하고 있습니다.
  - o <a href="https://pypi.org/project/towncrier/">https://pypi.org/project/towncrier/</a>
  - o 프로젝트에 "changes" 디렉토리가 있는경우, 변경사항의 간단 요약이 담긴 파일을 "changes/XXX.suffix" 형태로 함께 추가해주셔야 합니다.
    - XXX : GitHub 이슈 번호 또는 PR 번호
    - the suffix: "pyproject.toml "에 정의된 값들 중 하나.
  - o 작업 기록은 Markdown을 사용할 수 있습니다.
  - o PR은 한 줄로 요약하는 것을 추천합니다.

#### 개발: 브랜치 이름 규칙



- feature/short-desc
  - o 다른 방법: feature/XXX-short-desc (XXX 는 GitHub 이슈 번호.)
- fix/short-desc
- tests/short-desc & docs/short-desc
  - o 이상적으로는, 얘네들은 feature 랑 bugfix에 같이 들어가야 합니다.
- hotfix/short-desc
  - o 릴리즈 브랜치에서 긴급한 수정이 필요한 경우
- backport/XXX (XXX : main의 PR 번호)
- maintenance/short-desc
  - o 저장소 관련 변경 사항, CI/CD 관련 변경 사항

#### 개발: 커밋 메세지 규칙

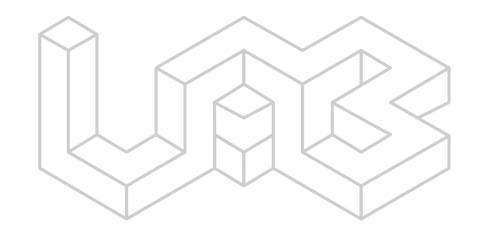


- 브랜치 이름처럼, 커뮤니티에서 널리 사용하는 "conventional commit" 스타일을 사용합니다.
  - o <a href="https://www.conventionalcommits.org/en/v1.0.0/">https://www.conventionalcommits.org/en/v1.0.0/</a>
- 약간의 변경이 있습니다.
  - o 브랜치 A의 특정 커밋을 체리피킹 (cherry-picking) 해서 브랜치 B에 반영할 때, 메세지 뒤에 "Ported-From: A" 를붙입니다.
  - o 반드시 지켜야 하는 규칙은 아니지만 권장됩니다.
    - PR을 리뷰하는 사람들이 PR을 squash 해서 커밋 메세지를 새로 작성할 때 도움이 됩니다.

#### 개발: PR 요구사항



- 절대적으로 지킬 것: lint 통과, 타입체크, Travis CI, CLA (Contributor License Agreement)
- 꼭 지킬것: codecov 체크 통과.
  - o 이상적으로는 모든 코드 변경사항이 있는 PR들은 그에 해당하는 테스트 코드가 있어야 합니다. (변경사항 이전에는 실패하고, 변경 이후에는 통과)
  - o 현재는 테스트 슈이트의 폭을 천천히 넓혀 가는 중입니다.



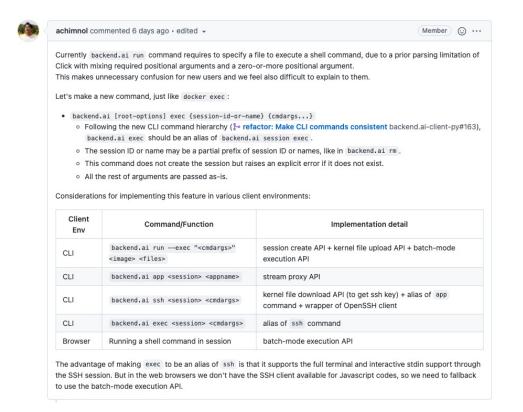
### 예시로 보는 개발 규칙

좋은 예와 나쁜 예

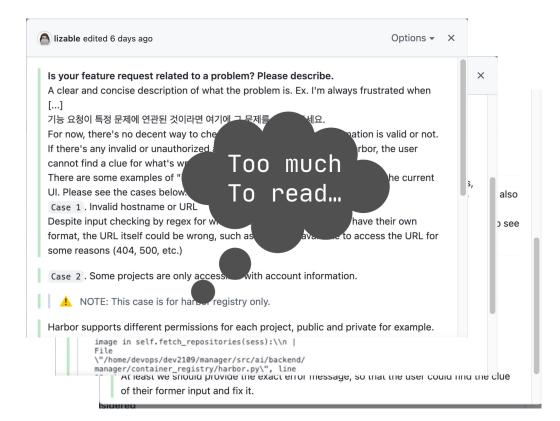


#### 이슈 생성시 Description 좋은 예와 나쁜 예

- 좋은 예 👍
  - o backend.ai/issues/283 참고



- 나쁜 예 🧚
  - o backend.ai/issues/284 의 첫번째 revision 참고



#### 상황 설명



- 시나리오:
  - O Backend.Al WebUl 독립 이슈
  - o 기능/버그? 버그
  - o 사용자가 회원가입할 때 마주칠 수 있는 UI 관련 버그임
  - ㅇ 상세 내용:
    - 서비스 이용정책과 개인정보 이용방침에 대한 안내 다이얼로그가 X(닫기) 버튼을 누른 뒤에 아무리 다시 열기 버튼을 클릭해도 열리지 않는 버그가 발생함.
    - 이슈는 이미 생성되어 있음 (webui#1123)
    - 발생 빈도: 100%
    - 해야할 일:
      - 1. Fork한 내 저장소에 이슈 브랜치 생성
      - 2. 이슈 브랜치에 버그를 해결할 코드가 반영된 커밋 올리기
      - 3. Fork한 내 저장소/이슈 브랜치 → 원래 저장소/main 브랜치에 PR 올리기

#### 브랜치 이름 짓기의 좋은 예와 나쁜 예

• 좋은 예 👍

- fix/ToS-PrivacyPolicy-dialog-display-properly
- o fix/ToS-PrivacyPolicy-dialog-display

● 나쁜 예 🧚

- o fix-dialog
- fix-dialog-properly
- o fix/Dialog-view
- o fix/Login-Dialog

#### 커밋 메시지 작성의 좋은 예와 나쁜 예

- 좋은 예 👍
  - o 하나의 커밋에 들어갈 코드의 양?
    - 다음과 같은 단위로 커밋 쓰는 것을 권장합니다.
      - 주요 변경 내역(기능이나 버그를 바로 고칠 수 있는 부분)
      - 기타 코스메틱한 부분
        - o 오타와 같은 에러

- 나쁜 예 🧚
  - o 하나의 커밋에 들어갈 코드의 양?
    - 일단 작동이 되는 것을 확인만 하고 git diff로 변경 내역 확인 할 때 스크롤을 풀로 5번 이상 땡겨야 하는 양의 변경 내역을 때려넣음 ▲ 리뷰어가 확인도 어렵고, 나중에 커밋을 작성한 본인 역시 리뷰어의 리뷰 내용을 확인할 때 꽤나 애를 먹습니다.

#### PR Description 작성의 좋은 예와 나쁜 예

- 좋은 예 👍
  - o 잘 설명된 이슈 넘버가 있을 경우: This PR resolves <issue #>.

o 이슈 넘버가 없을 경우: Before / After

- 나쁜 예 👎
  - 잘 설명된 이슈 넘버가 있을 경우,이슈 넘버가 없을 경우:

No description to display. (a.k.a. Title Says All (제곧내)) PR Description을 잘 쓰는 방법은 아래 링크에서도 자세하게 보실 수 있어요!

How to make a proper description for a pull request

결론:

내가 작업한 것을 상대방이 이해를 할 수 있도록 작성합시다.

너무 성의 없게 쓰는 것보다는 자세하게 쓰는 것이 낫지만, 너무 길게 쓸 경우 상대방은 이슈를 직접 해결하는 시간 보다 그 내용 자체를 이해하는 데에 시간을 더 쓰게 될 수 있습니다.