



Université du Québec en Outaouais

Rapport projet : Partie 1
Cas d'utilisation et documentation détaillé

Présenté à
Abd-Ali Jamal

Modélisation et Conception Orientée Objets

INF 1163-01

Réalisé par :

Noms et Prénoms	E-mails
Bilan Moussa Omar	moub10@uqo.ca
Georges Dakleu Djambou	Dakg01@uqo.ca
Labelle Megane	labm128@uqo.ca

Diagramme de cas d'utilisation de l'employé

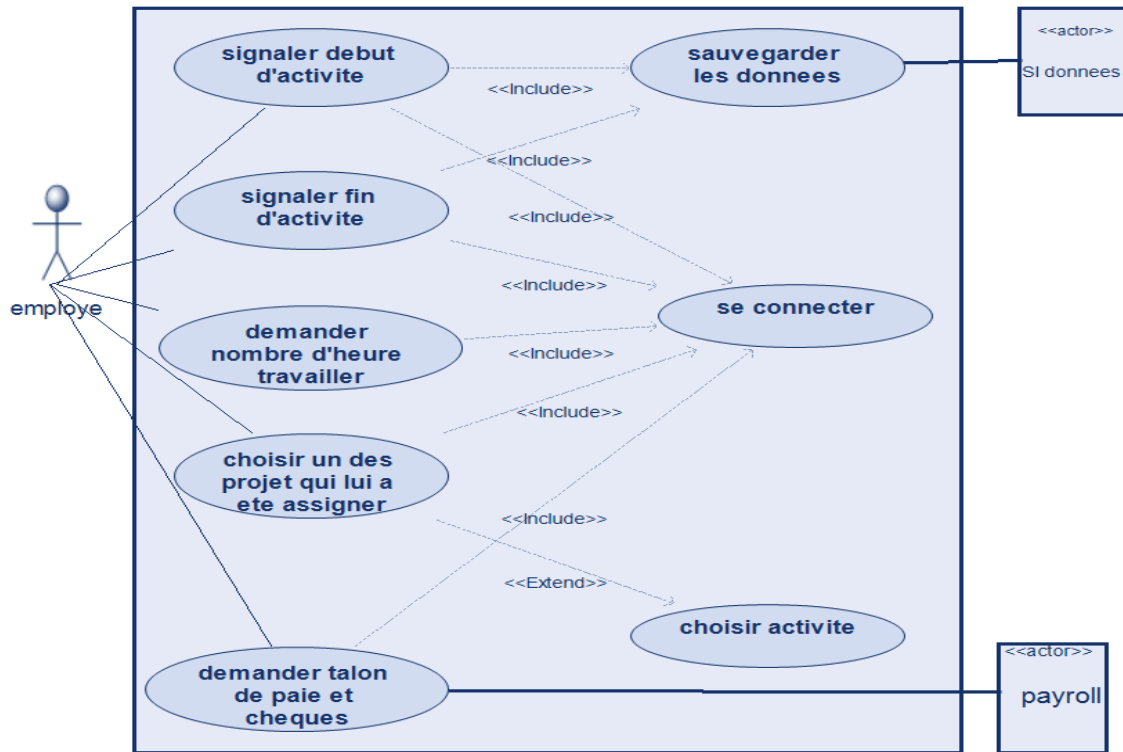
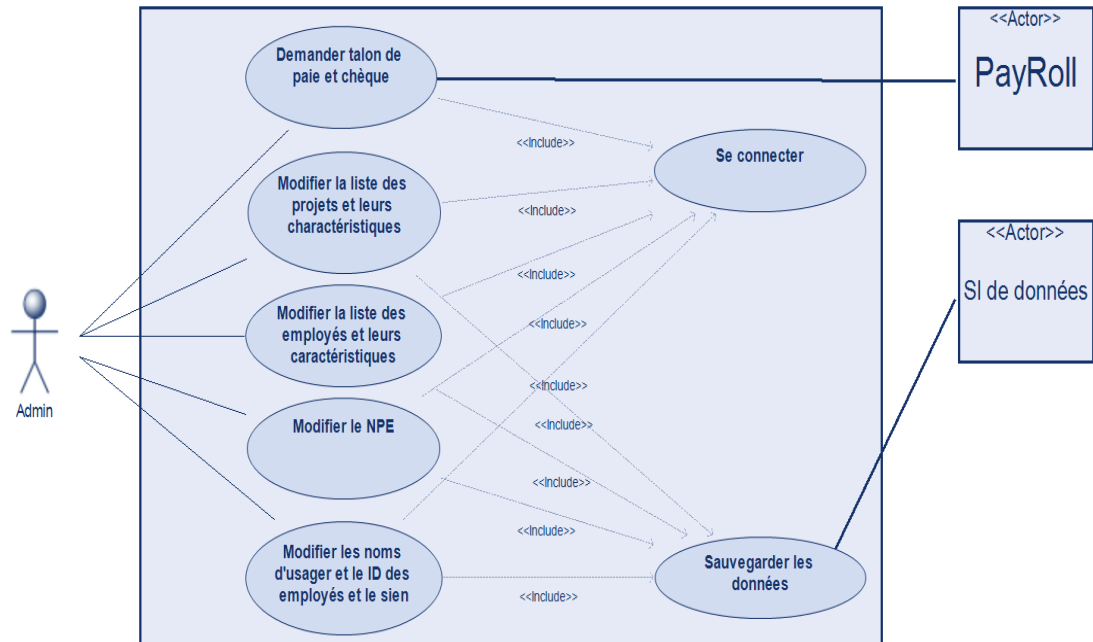


Diagramme de cas d'utilisation de l'administrateur



Cas d'utilisation détaillé « Signaler fin d'activité »

Titre : Signaler fin d'activités

Acteur : Employés

Préconditions : Avoir débuté une activité

Postcondition : L'employé est déconnecté du système

Scénario principal :

Acteur

2- L'employé fournit son nom d'utilisateur et son ID

5- L'employé choisit l'option fin d'activité

Système

1- Le système demande à l'utilisateur de s'identifier (Nom d'utilisateur et ID)

3- Le système vérifie si c'est employé ou administrateur et autorise l'accès.

4- Le système affiche le menu

6- Le système sauvegarde les données et affiche un message de fin d'activité.

Scénario alternatif

*a Le système tombe en panne à tout moment

1- Le système affiche un message d'erreur et demande à l'employé de réessayer plus tard

2 a - L'employé tente de se connecter a nouveau et fournit son ID et son nom d'utilisateur

3 a - Le système n'arrive pas à identifier l'employé une première fois

1- Le système affiche un message d'erreur : « ID et nom d'utilisateur incorrect »

2- Le système demande à l'employé de se reconnecter et le scenario reprend au point 2

3 b - Le système n'arrive pas à identifier l'employé une deuxième fois

1- Le système affiche un message d'erreur : « ID et nom d'utilisateur incorrect »

2- Le système demande à l'employé de se reconnecter et le scenario reprend au point 2

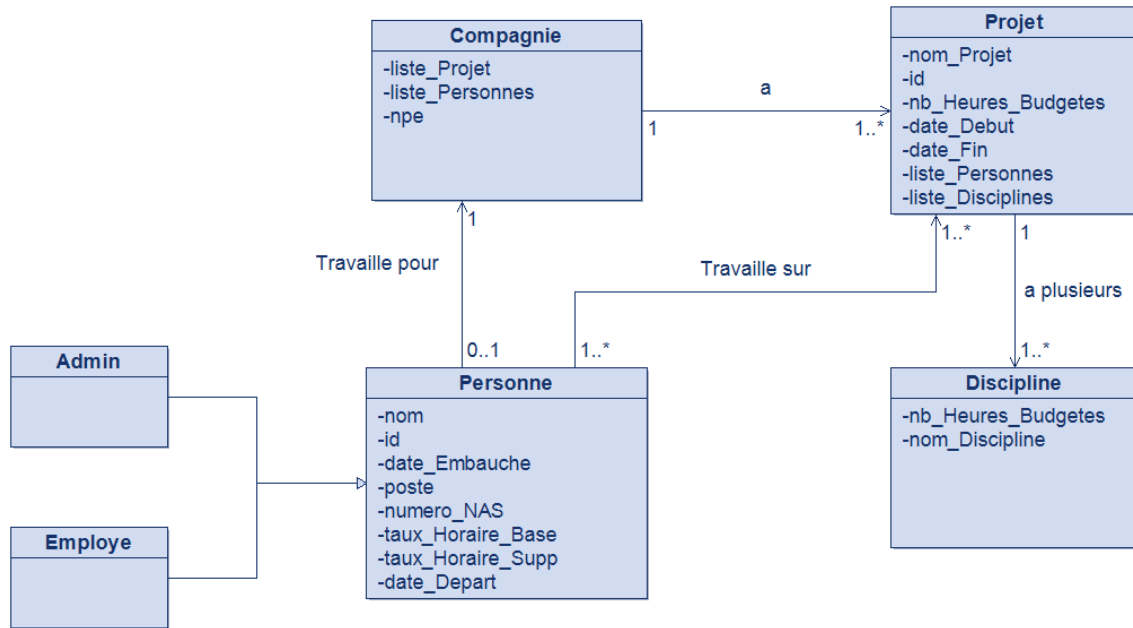
3 c - Le système n'arrive pas à identifier l'employé une Troisième fois

1- Le système bloque l'accès et demande à l'employé de contacter son administrateur

4-6 L'employé choisi l'option « déconnecter »

1- Le système déconnecte l'employé

Modèle du domaine



DSS << Signaler fin d'activité>>

Ce diagramme permet à un employé de se déconnecter du système et le système sauvegarde le temps mis sur l'activité et sur le projet.

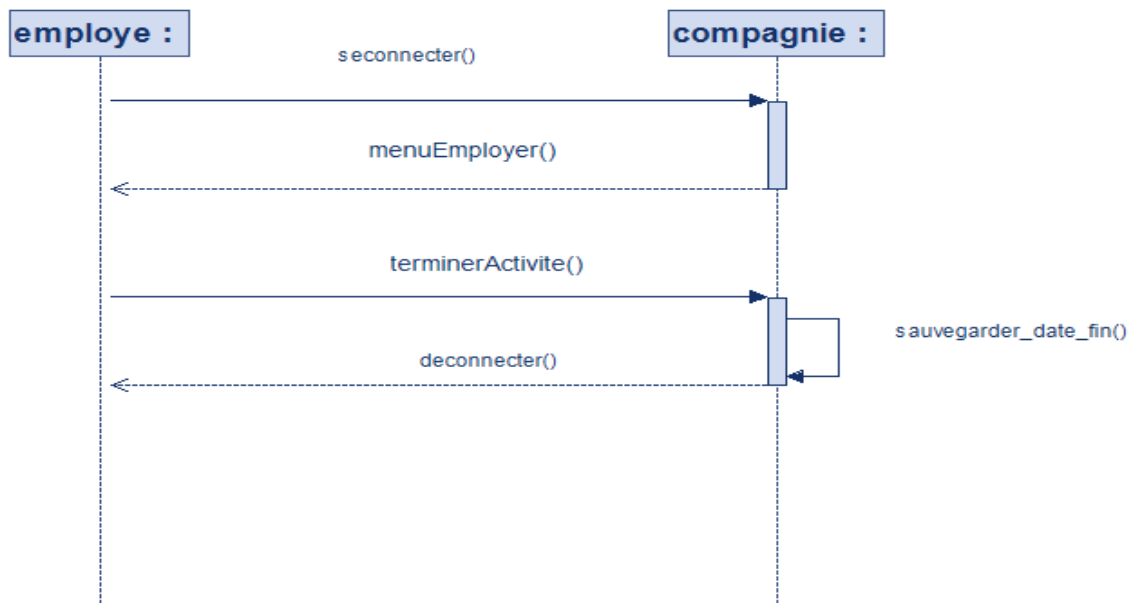


Diagramme de Communication

Communication Diagram0

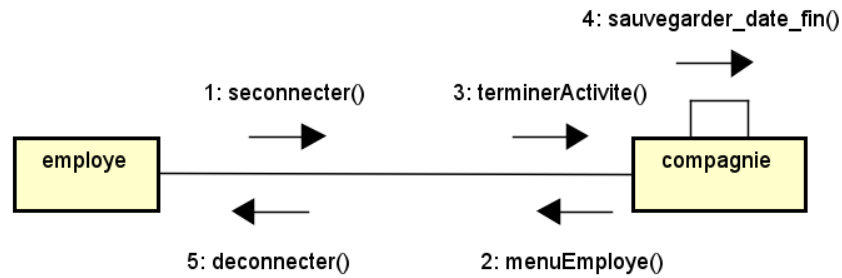
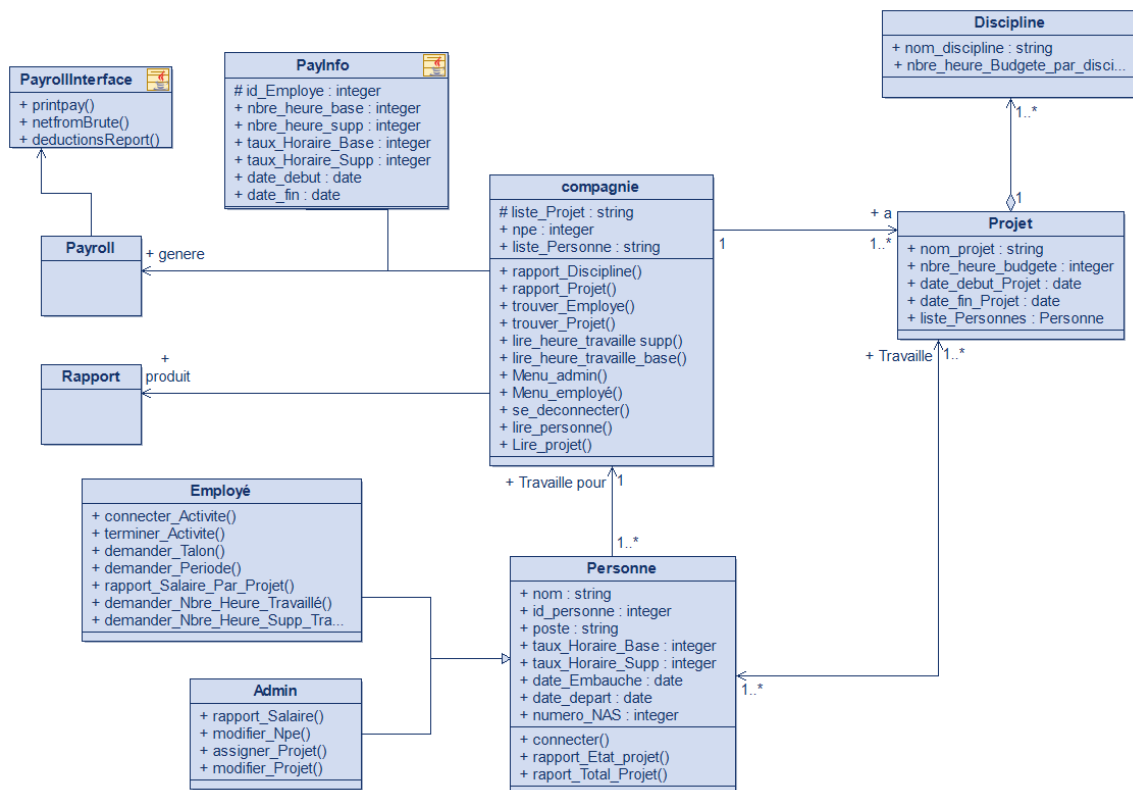
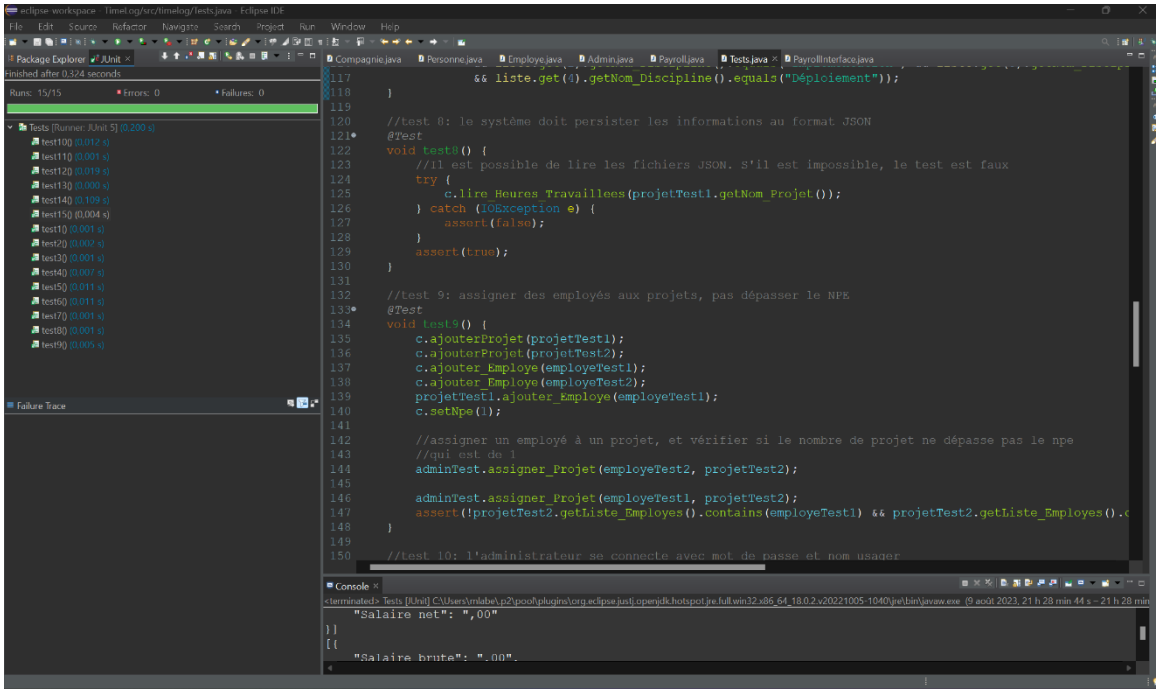
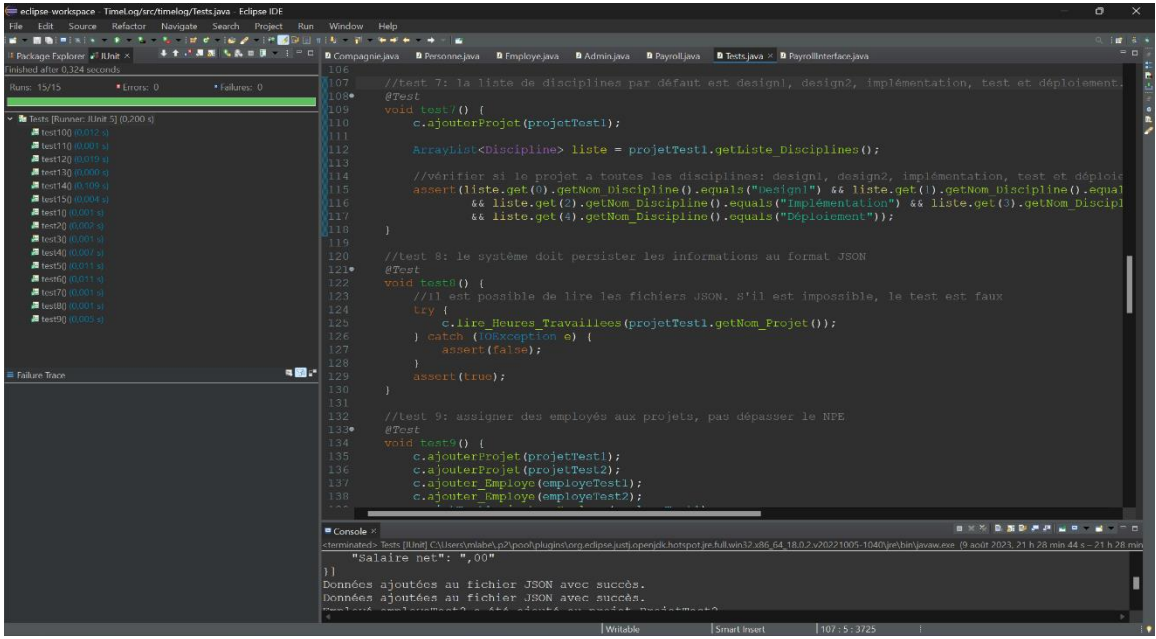


Diagramme de classe



Test Unitaire



Exécution du fichier .jar

```
Command Prompt

C:\Users\Georges\Desktop> java -jar testrty.jar
```

```
Command Prompt - java -jar testrty.jar

C:\Users\Georges\Desktop> java -jar testrty.jar
Connexion
User:
```

```
Command Prompt - java -jar testrty.jar

C:\Users\Georges\Desktop> java -jar testrty.jar
Connexion
User:
employe1
ID:
1

Bienvenue employe1
Menu Employé
1. Début d'activité
2. Fin d'activité
3. Talon
4. Heures travaillées de base
5. Heures travaillées supplémentaires
6. Rapport de progression
7. Se déconnecter
```

Contribution de chaque membre de l'équipe

Membres de l'équipe	Contribution			
	Cas d'utilisation	Artefacts/ Diagramme	Codage	Finissions
Bilan Moussa Omar	Employé	Diagramme de séquence Diagramme de communication	Classe employée, Compagnie Exception Rapport Salaire	Révision du code
Megane Labelle	Admin	Modèle du Domaine	Classe compagnie, employé, projet, personne, admin Discipline, PayrollInterface Test unitaire Stockage registre Payroll	Commenter le code Révision du code
Georges Dakleu Djambou	Système Payroll	Diagramme de classe	Classe PayrollInterface Et PayInfo Payroll Stockage Employe Documentation	Révision du code