1-搜索和回溯法总结

剑指相关练习题(包括非剑指offer):

电话号码字母组合

 $\underline{\text{https://leetcode.cn/problems/letter-combinations-of-a-phone-number/description/?envType=study-plan-v2\&envId=top-interview-150}$

组合

https://leetcode.cn/problems/combinations/description/?envType=study-plan-v2&envId=top-interview-150 全排列//标准全排列

 $\underline{https://leetcode.cn/problems/permutations/solutions/218275/quan-pai-lie-by-leetcode-solution-2/?}\\ \underline{envType=study-plan-v2\&envId=top-interview-150}$

组合总和//还行

https://leetcode.cn/problems/combination-sum/description/?envType=study-plan-v2&envId=top-interview-150

单词搜索(注意网格4个方向的搜索,可以用二维数组打表表示x,y的增量,index可以值传递而不用全局变量。另外isvist不用每次都初始化,因为回溯失败的话,会回到开头,自然所有visit都回溯了)

https://leetcode.cn/problems/word-search/description/?envType=study-plan-v2&envId=top-interview-150

N皇后问题(使用集合的剪枝方法很巧妙)

https://leetcode.cn/problems/n-queens/solutions/398929/nhuang-hou-by-leetcode-solution/

括号生成(回溯没啥难度,但是居然有动态规划思路,可以看一下)

https://leetcode.cn/problems/generate-parentheses/?envType=study-plan-v2&envId=top-interview-150

1

搜索与回溯算法:

大部分利用到了二叉树的遍历:

- 前序,中序,后序。
- 注意中序遍历,和二叉搜索树的关系。
- 代码结构参考polyu DS

回溯法:

回溯是一种通用的算法,把问题分步解决,在每一步都试验所有的可能,当发现已经找到一种方式或者目前这种方式不可能是结果的时候,退回上一步继续尝试其他可能。很多时候每一步的处理都是一致的,这时候用递归来实现就很自然。

回溯能解决的问题往往都能表示为树

回溯经典问题:八皇后

DFS是一个劲的往某一个方向搜索,而回溯算法建立在DFS基础之上的,但不同的是在搜索过程中,达到结束条件后,恢复状态,回溯上一层,再次搜索。因此回溯算法与DFS的区别就是<mark>有无状态重置</mark>。

一定要看这个人!!回溯法就看这个(3三篇文章!!)

https://blog.csdn.net/weixin_43335392/article/details/105883926

https://blog.csdn.net/weixin_43335392/article/details/105934661?spm=1001.2014.3001.5502

结合它的 剑指38 字符串的排列 解答:

 $\frac{\text{https://leetcode.cn/problems/zi-fu-chuan-de-pai-lie-lcof/solutions/233525/c-zong-jie-liao-hui-su-wen-ti-lei-zing-dai-ni-ga-4/?envType=study-plan-v2&envId=coding-interviews}$

回溯问题分类:

- 1. 子集、组合(用start控制选择,有重复需要先排序)
- 2. 全排列(isvisit标记是否已选择。)
- 3. 搜索

Tips关于**DFS**:

常常使用递归。

需要重建结构时,递归函数返回值往往是Tree*节点。

设计非二叉树,如图的遍历时,需要用结构存储isvisited变量,如map/hash.

1