

剑指14-I 剪绳子

动态规划或贪心算法

动态规划

我一开始认为的态转移方程：

$dp[n] = \max(dp[n-1]*1, dp[n-2]*2, \dots, dp[1]*(n-1));$

忽视的一点，就是内部有可能不剪的情况。比如只剪1刀的结果不是 $dp[n-1]*1$ ，因为 $dp[n-1]$ 是必须减了一刀的，所以还要加一种情况是没剪： $(n-1)*1$

应该是：

$dp[n] = \max(dp[n], \max(x * dp[n - x], x * (n - x)))$ // 也可以把第一个max函数的逻辑分离。

解析：

我们先把绳子剪掉第一段（长度为j），如果只剪掉长度为1，对最后的乘积无任何增益，所以从长度为2开始剪。剪了第一段x后，剩下(n - x)长度可以剪也可以不剪。

不剪的话结果为： $x * (n - x)$

剪的话结果为： $x * dp[n - x]$

最后，由于x是可变的，所以我们要取结果最大的选择，更新 $dp[n]$ 的时候每次都要和自己比一下。

总结：无论如何复杂度都是 $O(n^2)$ ，动态规划也是可能有双循环的。

贪心算法

其实就是分成最多的3，需要提前知道这个推论的是有数学证明的。//不知道的话做不了

```
1 // 标准动态规划
2 class Solution {
3 public:
4     int cuttingRope(int n) {
5         vector<int> dp(n + 1, 0);
6         dp[2] = 1;
7         for(int i = 3; i <= n; i++) {
8             int tmp = 0;
9             for(int j = 2; j < i; j++) {
10                 tmp = max(j * (i - j), j * dp[i - j]);
11                 if(ans > dp[i]) {
12                     dp[i] = tmp;
13                 }
14             }
15         }
16         return dp[n];
17     }
18 };
```