剑指30 包含min函数的栈

不会做,奇怪的题目。 简单题,然而难。。。

辅助栈

解析:

这个题目容易想到的是用一个min变量存储最小值,每次入栈的时候对比一下,如果更小就更新。但是这样出栈的时候是做不到O(1)更新min的。

所以需要一种巧妙的思路:我们可以把min变量的更新历史作为一种信息存储下来。

每次遇到判断最小值的时候,只需要和上一个历史状态的最小值对比。

所以就有:

方法一:辅助栈保存min历史,和原栈同步push/pop,总是保持一致。

方法二:不用辅助栈,min历史保存在原栈,等于每次操作都是连续2次push或2次pop。(第一次代表原栈数据,第二次代表当前状态的min记录)

方法一的优化:辅助栈没有必要每次都更新,只有当原栈push进新的最小值的时候,才对辅助栈进行push操作。

(我觉得思考时候需要注意到栈的一种<mark>操作回溯性</mark>),栈push等于时间线前进,栈pop等于时间线倒退,push过程中栈结构经历的各种状态在pop的过程中都会按倒序反向呈现一遍。)

1 来~ 试试看